
AVISO

Este manual contém informações sobre limitações a respeito do uso e função do produto e informações sobre limitações quanto à responsabilidade do fabricante. O manual inteiro deve ser lido cuidadosamente.

Manual de Instalação

DSC[®]
Classic
PC585

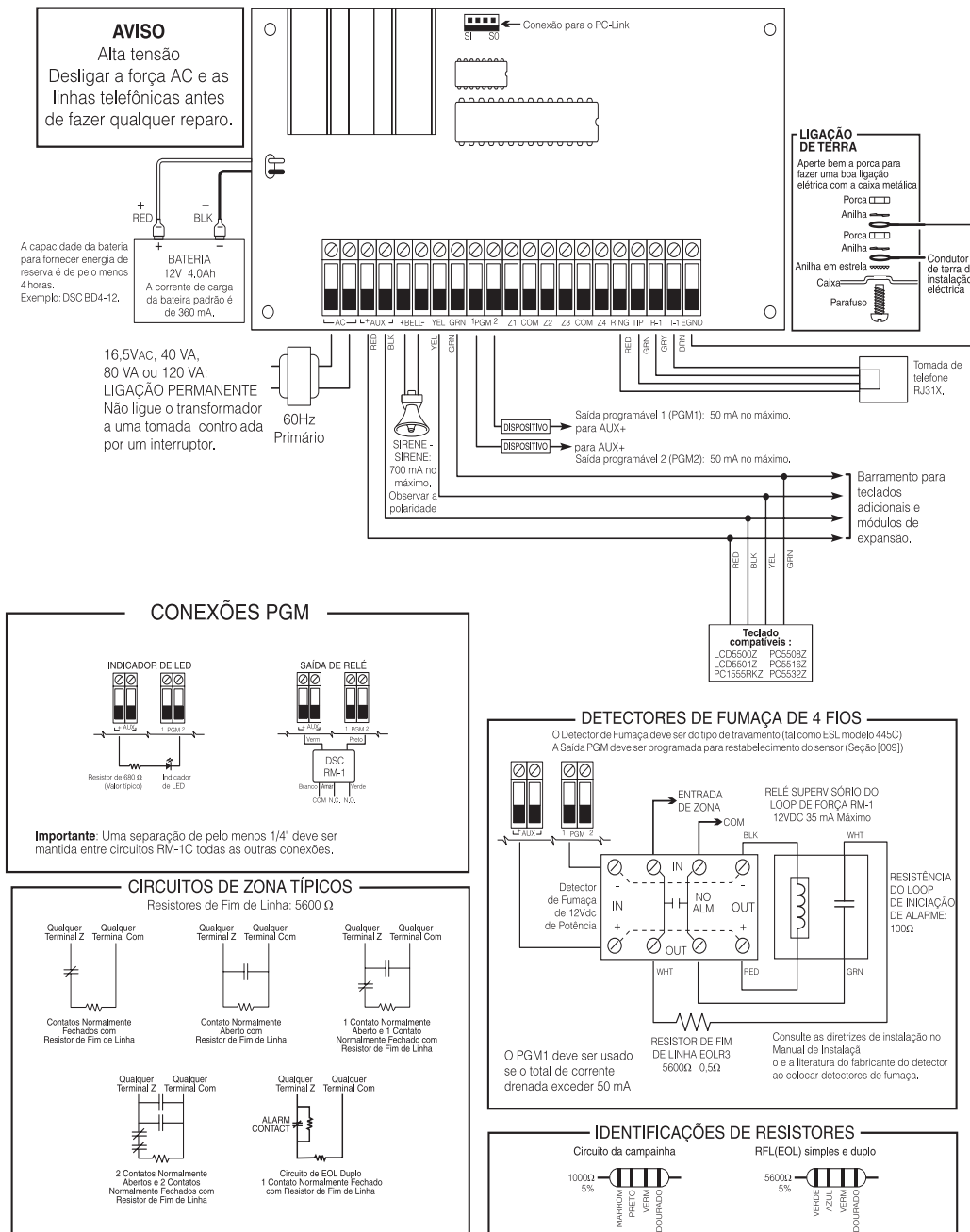
Versão de Software 2.3 / DLS-1 v6.7 e superior

Veja a contra capa para Novas Características na versão 2.3

Índice

Seção 1: Introdução ao Sistema	1	Seção 5: Descrições do Programa	15
1.1 Especificações	1	5.1 Programação de Códigos de Segurança	15
1.2 Dispositivos Adicionais	2	5.2 Programação de Zona	15
1.3 Fora da Caixa	2	5.3 Atributos de Zona	16
Seção 2: Iniciação	3	5.4 Designação de Zonas de Teclado	17
2.1 Etapas da Instalação	3	5.5 Comunicador – Discagem	17
2.2 Descrições do Terminal	3	5.6 Comunicador – Números de Contas	18
2.3 Operação e Ligação do Barramento do Teclado (Keybus).....	4	5.7 Comunicador – Números de Telefone	18
2.4 Especificações de Corrente - Módulos e Acessórios	4	5.8 Comunicador – Códigos de Reportação	18
2.5 Registro do Teclado	5	5.9 Comunicador – Formatos de Reportação	19
2.6 Supervisão	5	5.10 Downloading	21
2.7 Remoção de Módulos	5	5.11 Opções de Saída PGM	22
2.8 Fiação de Zona	5	5.12 Monitor de Linha Telefônica (MLT)	23
2.9 Ligação da Zona de Incêndio	6	5.13 Sirene	24
2.10 Ligação da Zona do LINKS	6	5.14 Transmissão de Teste	24
2.11 Zonas do Teclado	7	5.15 Retardo de Transmissão	24
Seção 3: Comandos do Teclado	8	5.16 Teclas de Incêndio, Auxiliar e de Pânico	24
3.1 Armando/Desarmando	8	5.17 Opções de Armação/Desarme	25
3.2 Inibição Automática - Armação em Casa	8	5.18 Opções de Retardo de Entrada/Saída	25
3.3 Armação Automática	8	5.19 Limitador de Número Máximo de Transmissões	26
3.4 [*] Comandos	8	5.20 Buffer de Eventos	26
3.5 Teclas de Função	12	5.21 Opções de Travamento do Teclado	26
3.6 Recursos Disponíveis para o LCD5500Z	12	5.22 Apagando o Teclado	26
Seção 4: Como Programar	13	5.23 Iluminação de Fundo do Teclado	26
4.1 Programação do Instalador	13	5.24 Resposta do Loop	26
4.2 Programação de Dados Decimais	13	5.25 Violações/Adultrações do Teclado	27
4.3 Programação de Dados HEXADECIMAIS	13	5.26 Comunicador Celular LINKS1000	27
4.4 Programação de Seções de Opção de Chaveamento	14	5.27 Módulos de Sistema Adicionais	28
4.5 Visão da Programação	14	5.28 Ajuste do Relógio	28
		5.29 Base de Tempo	28
		5.30 Restabelecimento de Padrões Default (Reset)	28
		5.31 Trava do Instalador	29
		5.32 Teste de Funcionamento (Instalador)	29
		Seção 6: Tabela de Programação	30
		Anexo A: Reportando Códigos	46
		Anexo B: Programação Teclado LCD5500Z	48

Diagrama de Conexões do Painel de Controle PC585



IMPORTANTE:

1. A ligação aos 220V deve ser efectuada de acordo com as regras e regulamentos locais. No Reino Unido são de acordo com as BS6701.
2. Se durante a instalação a ligação de terra for retirada é da responsabilidade do instalador assegurar o mesmo grau de protecção para a caixa utilizando ligadores ou outros dispositivos.
3. A caixa deve estar fixa á estrutura do edificio antes de estar apta a operar.
4. O equipamento deverá ser instalado apenas por PESSOAL QUALIFICADO ou equivalente (p.e. pessoas com formação técnica adequada e experiência necessária para estarem conscientes dos perigos aos quais estão expostos na realização dessa tarefa.

5. As ligações internas deverão ser distribuídas de modo a prevenir:

- excessiva tensão nos fios e nos terminais de ligação;
 - afrouxamento dos terminais de ligação;
 - danificação do isolamento dos condutores.
6. Relacionado com a fonte de alimentação
- deverá estar LIGADA EM PERMANÊNCIA
 - Nos Países da EU deverá corresponder aos requisitos da Diretiva sobre baixa tensão e deve estar LIGADA EM PERMANÊNCIA e protegida de acordo com as EN60950 .
- Em todos os outros países deverá ser aprovado pelas autoridades locais..
7. A ligação de terra deverá estar de acordo com o esquema acima indicado, ou equivalente.

Seção 1: Introdução ao Sistema

1.1 Especificações

Software de Downloading utilizado

- O PC585 utiliza o DLS-1 v6.7 e superior

Configuração de Zona Flexível

- 4 zonas inteiramente programáveis; o sistema é expansível para oito zonas utilizando-se entradas da zona do teclado e zonas sem fio.
- Sistema expansível até 32 zonas utilizando:
 - Até 8 entradas de zona de teclados e/ou
 - Até 32 zonas sem fio com módulo de expensor sem fio PC5132
- 38 códigos de acesso: um código mestre, um código de manutenção, dois códigos de coação, dois códigos de supervisão e 32 códigos de acesso gerais.
- 27 tipos de zona; 8 atributos de zona programáveis.
- Fiação de zonas normalmente fechada, Resistor de Fim de Linha (EOL) simples e Resistor de Fim de Linha (EOL) duplo.
- 32 zonas sem fio utilizando o Receptor Sem Fio PC5132

Saída de Alarme Audível

- Saída de Sirene Supervisionada (corrente limitada a 3 amps) de 700mA, 12 VDC.
- Saída Contínua ou Pulsada

Memória EEPROM

- Não perde a programação ou o estado do sistema na falha completa da alimentação elétrica (CA) e bateria.

Saídas Programáveis

- Duas saída de tensão programáveis; 18 opções programáveis.
- PGM1 = 50mA; PGM2 = 50mA

Alimentação de Força Regulada Potente de 1,5 Amp

- Alimentação Auxiliar de 500 mA, 12 VDC
- Componentes de Coeficiente de Temperatura Positivo (PTC) substituem os fusíveis
- Supervisão quanto a perda de Força CA, Bateria Fraca
- Relógio Interno Travado na Frequência de Alimentação CA

Requisitos de Alimentação

- Transformador = 16,5 VAC, 40 VA
- Bateria = 12 Volts 4 Ah no mínimo, de chumbo-ácido selada e recarregável.

Especificações do Teclado Remoto

- Teclados disponíveis:
 - PC1555RKZ: Teclado LED de 8 zonas com entrada de zona
 - PC5508Z Teclado LED de 8 zonas com entrada de zona
 - PC5516Z Teclado 16 zonas com entrada de zona
 - PC5532Z Teclado LED de 32 zonas com entrada de zona
 - LCD5500Z Teclado alfanumérico com entrada de zona
- Todos os teclados (exceto PC5509) têm as 5 teclas de função programáveis.
- Conecta até oito teclados.
- Conexão de Quatro Fios (Quad) para o Barramento do Teclado (Keybus).
- Sirene Piezoelétrica Interna (cigarra do teclado).

Especificações do Comunicador Digital

- Aceita todos os principais formatos de comunicação inclusive SIA e Contact ID.
- Evento iniciado para o pager pessoal.
- Três números telefônicos programáveis.
- Dois números de conta .
- Suporta Comunicação Celular pelo comunicador celular LINKS1000.
- Discagem por Pulso e por DTMF
- Captura de Linha DPDT
- Característica anti-interferência
- Reportação dividida de transmissões selecionadas para cada número telefônico.

Características de Supervisão do Sistema

O módulo PC585 monitora continuamente um grande número de possíveis condições de problemas, incluindo:

- Falha de Alimentação CA
- Problema por Zona
- Zona de Tamper
- Problema de incêndio
- Falha de comunicação
- Condição de bateria fraca por zona sem fio
- Falha de Módulo (supervisório ou perda de relógio interno)
- Perda do Relógio Interno
- Problema no Fornecimento da Saída AUX
- Problema no circuito da sirene
- Problema de linha telefônica
- Condição de baixa bateria (painel)

Características de Prevenção de Alarme Falso

- Retardo de Saída Audível
- Falha de Saída Audível
- Atraso na Comunicação
- Urgência no Tempo de Entrada
- Saída Rápida
- Alarme de Delinquência
- Buffer Rotativo
- Uma Reinicialização do Tempo de Saída

Características Adicionais

- Armação Automática em um Tempo Especificado
- Saída de alarme ativada pelo teclado e teste do comunicador
- Todos os módulos são conectados ao sistema via um Barramento do Teclado(Keybus) de quatro fios até 1000'/305 m a partir do painel principal.
- Um buffer de eventos que registra os últimos 128 eventos com a hora e a data nas quais eles ocorreram; o buffer pode ser impresso usando-se um Módulo de Interface Serial PC5400 ou pode ser visualizado com o teclado LCD5500Z e software DLS-1
- Suporta a adição do receptor sem fio PC5132 para integração de equipamentos sem fio
- Capacidade de Uploading/Downloading
- Capacidade local de downloading com o uso do adaptador PC-LINK.
- Proteção adicional para falha no barramento do teclado (keybus): as saídas de sincronismo e dados foram programadas para suportar curto circuitos de até +12 v para evitar dano ao painel de controle

1.2 Dispositivos Adicionais

Além das informações abaixo, veja a capa de trás para uma tabela de compatibilidade de módulos DSC.

Receptor sem fio PC5132

O Receptor Sem Fio PC5132 pode ser utilizado para conectar até 32 equipamentos sem fio ao sistema. Todos os equipamentos são spread spectrum, 900MHz, totalmente supervisionados e utilizam baterias alcalinas padrão "AAA" ou "AA".

Sete dispositivos adicionais estão disponíveis.

São os seguintes:

Detector de Movimento Sem Fio WLS904

Adiciona ao seu sistema proteção de espaço sem fio.

Transmissor Universal Sem Fio WLS905

Adiciona ao seu sistema contatos sem fio para portas ou janelas.

Detector de Fumaça Sem Fio WLS906

Adiciona ao seu sistema detecção de fumaça sem fio.

Transmissor Universal Fino (Slimline) Sem Fio WLS907

Um contato sem fio menor para portas ou janelas.

Unidade Pendente de Pânico Sem Fio WLS908

Adiciona ao sistema proteção pessoal. Quando usada, a unidade indicará uma emergência não médica para a estação central.

Chave/Tecla Sem Fio WLS909

Adiciona ao sistema um método simples e móvel para armar e desarmar o sistema, assim como um botão de acesso para diversas funções programáveis. O sistema PC585 pode ter um máximo de 16 chaves/teclas sem fio.

Teclado Manual Sem Fio WLS910

Adiciona um método simples e móvel de armar e desarmar o sistema de qualquer lugar da propriedade.

Módulo de Impressão PC5400

O Módulo de Impressão PC5400 permitirá que o painel imprima todos os eventos que ocorrem no sistema por meio de qualquer impressora serial. A impressão conterá a hora, data e o evento que ocorreu.

Comunicador Celular LINKS1000

O Comunicador Celular LINKS1000 pode ser usado de três modos diferentes: como o único comunicador para o painel, como um backup para um ou para ambos os números telefônicos ou com um backup redundante para o comunicador de linha de terra. Nesse caso o painel chamará tanto a linha de terra como via LINKS.

Links2X50

O LINKS2150 ou LINKS2450 podem ser utilizados para transmitir informações de alarme através de uma longa distância de rede de rádio.

Gabinetes

Diversos gabinetes diferentes estão disponíveis para os módulos PC585. São os seguintes:

Gabinete PC5003C

Gabinete de controle principal para o painel principal do PC585. Suas dimensões são de 288 mm x 298 mm x 78 mm / 11,3" x 11,7" x 3" aproximadamente.

Gabinete PC500 com Porta Removível

Gabinete de controle principal para o painel principal do PC585. Suas dimensões são de 213 mm x 235 mm x 78 mm / 8,4" x 9,25" x 3" aproximadamente.

Gabinete PC5004C

Gabinete para acomodar o Módulo de Impressão do PC5400. Suas dimensões são de 229 mm x 178 mm x 65 mm / 9" x 7" x 2,6" aproximadamente.

1.3 Fora da Caixa

Verifique se cada um dos seguintes componentes estão incluso no seu sistema:

- um gabinete metálico.
- uma placa de circuito de controle principal do módulo PC585.
- um teclado PC1555RKZ com entrada de zona.
- um Manual de Instalação com folhas de programação.
- um Manual de Instruções para o usuário final.
- um pacote de hardware consistente em:
 - um rótulo de gabinete de mylar.
 - quatro apoios (*standoffs*) de placa de circuito de plástico.
 - dez resistores de 5600Ω (5,6K)
 - um resistor de 2200Ω (2,2K).
 - um resistor de 1000Ω (1K).
 - conjunto de conexão para aterramento.

Seção 2: Iniciação

As seções a seguir fornecem uma descrição completa sobre como ligar e configurar dispositivos e zonas.

2.1 Etapas da Instalação

Leia esta seção em sua íntegra antes de começar. Assim que você tiver uma compreensão geral do processo de instalação, trabalhe cuidadosamente em cada etapa..

Etapa 1: Crie um Layout

Desenhe um rascunho do prédio para ter uma idéia sobre onde todos os dispositivos de detecção de alarme, teclados e os outros módulos requeridos devem ficar localizados.

Etapa 2: Montando o Painel

Coloque o painel numa área seca, de preferência próximo a uma fonte de alimentação CA não chaveada e a entrada da linha telefônica. Antes de fixar o gabinete na parede certifique-se de apertar os quatro pinos de montagem da placa de circuito no gabinete a partir de trás. Depois de ter fixado o gabinete na parede, cole o logotipo da DSC fornecido na frente do gabinete.

Nota: Você deve completar toda a ligação antes de ligar a bateria, ou aplicar alimentação CA ao painel.

Etapa 3: Ligando o Barramento do Teclado (Key-bus) (Seção 2.3)

Ligue o Barramento do Teclado em cada um dos módulos seguindo as diretrizes dadas na Seção 2.3 deste manual.

Etapa 4: Ligação de Zona (Seção 2.8)

Desenergize o painel de controle para completar toda a ligação de zona. Siga as diretrizes dadas na (Seção 2.8 "Fiação de Zona") ao ligar zonas usando loops normalmente fechados, resistores de fim de linha únicos, resistores de fim de linha duplos, zonas de Incêndio e zonas de Armação com Chave.

Etapa 5: Completando a Ligação (Seção 2.2)

Complete todas as outras ligações, inclusive de campainhas ou sirenes, conexões da linha telefônica, e aterramento, seguindo as diretrizes dadas na (Seção 2.2 "Descrições do Terminal").

Etapa 6: Energize o Painel

Uma vez completadas todas as ligações de zona e do barramento, energize o painel de controle. Primeiro, ligue o terminal vermelho da bateria ao terminal positivo e o terminal preto ao terminal negativo. Em seguida, ligue a alimentação CA.

Nota: Ligue a bateria antes de ligar a força CA. Deve-se aplicar alimentação CA por pelo menos 10 segundos, ou o painel não irá funcionar. O painel não se energizará se somente a bateria estiver ligada.

Etapa 7: Registro do Teclado (Seção 2.5)

Para que os teclados sejam supervisionados adequadamente, cada um deles deve ser designado para um slot diferente. Siga as diretrizes dadas na Seção 2.5 ao registrar teclados.

Etapa 8: Supervisão (Seção 2.6)

A supervisão de cada módulo pelo painel é automaticamente ativada após a energização. Verifique se todos os módulos aparecem no sistema de acordo com as instruções dadas na Seção 2.6.

Etapa 9: Programando o Sistema (Seções 4 e 5)

A Seção 4 explica como programar o painel. A Seção 5 contém uma descrição completa das várias características programáveis, quais opções são disponíveis e como as opções funcionam. As Folhas de Programação devem ser preenchidas completamente antes de programar o sistema.

Etapa 10: Testando o Sistema

O painel deve ser completamente testado para se assegurar que todas as características e funções estão funcionando como programado.

2.2 Descrições do Terminal

Conexão da Bateria

Uma bateria recarregável 4Ah de 12V é usada como uma fonte de alimentação de back up no caso de uma falta de energia elétrica CA. A bateria também fornece corrente adicional quando as demandas do painel excedem a saída de potência do transformador, tal como quando o painel está em alarme.

A opção **Carga Alta/Carga Padrão de Bateria** (seção [701], opção [7]) permite escolher entre um regime de carga alta e um regime de carga padrão da bateria.

.....
Carga Alta/Carga Padrão de Bateria. Seção [701]: [7]
.....

Nota: Não conecte a bateria antes de todas as conexões estarem completas. Conecte a bateria antes de ligar a rede de AC.

Ligue o terminal VERMELHO da bateria ao terminal positivo da bateria, e o terminal PRETO ao terminal negativo da bateria.

Terminais de CA - AC

O painel requer um transformador de 16.5 volts, 40 VA. Ligue o transformador a uma fonte de energia não chaveada CA e ligue o transformador a esses terminais.

O painel pode ser programado para aceitar uma frequência de linha de alimentação de 50Hz AC ou de 60Hz AC na seção de programação [701], opção [1].

Nota: Não ligue o transformador até que toda as ligações estejam completas.

Terminais de Força Auxiliares - AUX+ e AUX-

Estes terminais fornecem até 550 mA de corrente adicional a 12 VDC para dispositivos que requerem alimentação elétrica. Ligue o lado positivo de qualquer dispositivo que requer força ao terminal AUX+, e o lado negativo ao AUX- (terra). A saída AUX é protegida. Isso significa que se corrente excessiva for drenada desses terminais (tal como num curto-circuito da fiação) o painel temporariamente interromperá a saída até que o problema seja corrigido.

Terminais de Saída da Sirene - Bell+ e Bell-

Esses terminais fornecem até 700 mA de corrente contínua a 12 Vdc para alimentar Sirenes, campainhas, dispositivos de emissão de sinal de validação (*strokes*) ou outros equipamentos do tipo aviso. Ligue o lado positivo de qualquer dispositivo de aviso de alarme ao BELL+ (Sirene+), e o lado negativo ao BELL- (Sirene -). Observe que a saída da Sirene é protegida; se corrente excessiva for exigida desses terminais (tal como num curto-circuito) o PTC da Sirene se abrirá. Podem ser fornecidos 3 A, apenas por períodos curtos.

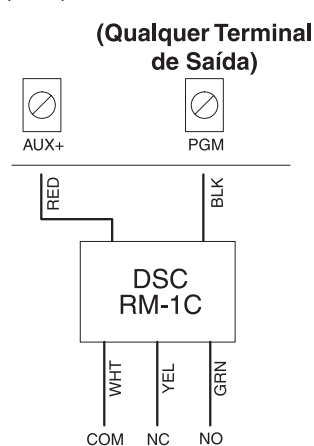
A saída da Sirene é supervisionada. Se nenhum dispositivo de aviso por alarme estiver sendo usado, ligue um resistor de 1000 ohm através do Bell+ e Bell- para evitar que o painel exiba uma condição de problema. Para maiores informações, consulte a Seção 3.4 "[*]+[2] Exibição de Problemas".

Terminais do Barramento do Teclado (Keybus) - AUX+, AUX-, Yel, Grn

O Barramento do Teclado é utilizado pelo painel para se comunicar com os módulos conectados e vice versa. Cada módulo tem quatro terminais de Barramento que devem ser ligados aos quatro terminais do Barramento do painel. Para maiores informações, ver a Seção 2.3 "Operação e Ligação do Barramento do Teclado (Keybus)".

Terminais de Saídas Programáveis - PGM1 e PGM2

Cada saída PGM é projetada de tal modo que quando ativada pelo painel, o terminal comutará para a terra.



As saídas PGM1 pode fornecer até 50 mA de corrente. Ligue o lado positivo do LED ou Sirene ao AUX+, e o lado negativo ao PGM1. A PGM2 Opera de maneira similar a PGM1. Se mais de 50 mA de corrente forem necessários, um relé deve ser usado. Estude a fiação do PGM no diagrama anexo.

Para obter uma lista das opções de saída programáveis, ver a Seção 5.11 "Opções de Saída PGM".

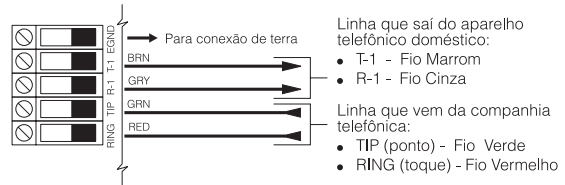
Terminais de Entrada de Zona - Z1 a Z4

Cada dispositivo de detecção deve ser ligado a uma zona no painel de controle. Sugerimos que apenas um dispositivo de detecção seja ligado a cada zona; entretanto, é possível ligar vários dispositivos de detecção à mesma zona.

Para especificações sobre ligação de zona, ver a Seção 2.8 ("Ligação de Zona").

Terminais de Conexão de Telefone - TIP, RING, T-1, T-2

Se uma linha de telefone for requerida para comunicação com a central de monitoramento ou downloading ligue um plug de telefone RJ-31X da seguinte maneira:



Nota: *Certifique-se que todos os conectores estão de acordo com a dimensão ,tolerância isolamento metálica requeridos na 47C.FR, Parte 68, Subparte F. Para operação apropriada não deve haver nenhum outro equipamento telefônico ligado entre o painel de controle e as instalações da companhia telefônica. Não ligue o comunicador do painel de alarme a linhas telefônicas destinadas a uso com uma máquina de FAX. Essas linhas podem incorporar um filtro de voz que desliga a linha se outras coisas que não sejam sinais de FAX forem detectadas, resultando em transmissões incompletas.*

2.3 Operação e Ligação do Barramento do Teclado (Keybus)

O Barramento do Teclado é utilizado pelo painel para se comunicar com todos os módulos ligados e vice-versa. Os terminais Vermelho (AUX+) e Preto (AUX-) são usados para fornecer alimentação, enquanto o Amarelo (YEL) e o Verde (GRN) são de sincronismo e dados, respectivamente.

Nota: *Os 4 terminais do Barramento do Teclado do painel devem ser ligados aos 4 terminais ou fios do Barramento do Teclado de todos os módulos.*

As seguintes restrições são aplicadas a ligação do Barramento do Teclado:

- O Barramento do Teclado deve correr num fio de 2 pares de no mínimo 22 AWG de bitola (0,5 mm); dois pares trançados são preferíveis.
- Os módulos devem correr para o painel, mas podem ser ligados em série ou podem ser derivados em T.
- Qualquer módulo pode ser ligado em qualquer lugar ao longo do Barramento, você não precisa de um fio de Barramento separado para os teclados, etc.
- Nenhum módulo pode ficar afastado por uma distância maior do que 1.000'/305 m (de comprimento do fio) do painel.
- Não deve ser utilizado fio blindado.

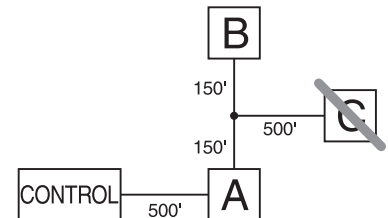
Exemplo de Ligação de Barramento

Nota:

Módulo (A) está ligado corretamente uma vez que está a uma distância de 1.000'/305 m do painel.

Módulo (B) está ligado corretamente uma vez que está a uma distância de 1.000'/305 m do painel.

Módulo (C) NÃO está ligado corretamente uma vez que está a uma distância maior do que 1.000'/305 m do painel, em comprimento de fio.



2.4 Especificações de Corrente - Módulos e Acessórios

Para que o sistema PC585 funcione adequadamente, as capacidades de saída de força do controle principal e dos

dispositivos de expansão não devem ser excedidas. Use os dados apresentados abaixo para se certificar de que nenhuma parte do sistema esteja sobrecarregada e não possa funcionar adequadamente.

PC585 (12 Vdc)

AUX+:..... 550 mA; Subtraia o consumo listado para cada teclado, módulo de expansão e acessório ligado ao AUX+ ou Barramento do Teclado(Keybus).

BELL (sirene):.. 700 mA em regime contínuo; 3.0A curto prazo. Disponível somente com bateria conectada.

Especificações Nominais do módulo PC585 (@ 12 Vdc).

- Teclado LCD5500Z: 85mA máx.
- Teclado PC1555RKZ: 85mA máx.
- Teclado PC5508Z, PC5516Z, PC5532Z: 85mA máx.
- Teclado PC5509 : 85mA máx.
- Módulo Serial PC5400: 65 mA
- Receptor Sem Fio PC5132: 125mA ca

Outros Equipamentos

Favor ler as especificações do fabricante atentamente para determinar a corrente máxima requerida para cada equipamento - durante ativação ou alarme- e incluir os valores aos cálculos de carga da saída auxiliar Equipamentos conectados não podem exceder as especificações do sistema durante nenhum momento e qualquer modo operacional possível

2.5 Registro do Teclado

Existem oito slots disponíveis para teclados. Os teclados LED por default são sempre registrados no slot 1; o LCD5500Z é sempre registrado no slot 8. Cada teclado deve ser registrado num slot diferente (1 a 8). O registro do teclado é necessário, pois isso informa ao painel quais slots estão ocupados. O painel pode então gerar uma falha quando um supervisório de teclado não está presente.

Nota: Um teclado LCD tem que ser registrado como slot 8 para carregar a programação do teclado utilizando software de downloading DLS-1

Nota: Os teclados PC5509 são sempre registrados no slot 1. Eles não podem ser reprogramados.

Como Registrar Teclados

Faça a seguinte programação para cada teclado instalado no sistema:

1. Entre a Programação do Instalador, digitando [*] [8] [código do instalador] .
2. Digite [000] para Programação do Teclado.
3. Digite [0] para Designação de Slot.
4. Entre um número de dois dígitos (11-18) para especificar que slot supervisório o teclado ocupará.
5. Aperte a tecla [#] duas vezes para sair da programação. Continue esse procedimento em cada teclado até que todos tenham sido registrados no slot correto.

Após registrar todos teclados, faça um reset de módulos supervisórios entrando na seção [902] na programação do instalador. O painel irá agora supervisionar todos teclados e módulos registrados no sistema.

Como Programar Teclas de Função

Por Default, as 5 teclas de função de cada teclado são programadas como Armação em Casa (03), Armação fora de casa (04), Bip de Porta (06), Reset de Sensor (14) e Saída

Rápida (16). Você pode mudar a função de cada tecla em qualquer teclado:

1. Vá até o teclado onde você quer mudar a tecla de função programada e entre na programação do instalador.
2. Digite [000] para Programação do Teclado.
3. Entre [1] a [5] para selecionar a tecla de função a ser programada.
4. Digite o número de 2 dígitos, [00] a [17] para selecionar a característica que você quer atribuir à tecla de função. Para uma lista completa de opções veja a seção 3.5 "Teclas de Função"
5. Continue do item 3 até todas as teclas de função serem Programadas.
6. Para sair da programação do instalador, pressione # duas vezes.

2.6 Supervisão

Por default, todos os módulos são supervisionados uma vez instalados. A supervisão é ativada sempre, de maneira que o painel possa indicar um problema se um módulo for retirado do sistema.

Para verificar que módulos estão no momento ligados e supervisionados, entre na seção de programação [903] a partir da programação do instalador. O teclado LCD permitirá rodar através do display de módulos conectados. Um módulo conectado que não aparece como presente aparecerá como uma condição de problema e a luz de Problema se acenderá no teclado. Essa condição pode ter sido ocasionada devido a um ou mais dos seguintes motivos:

- o módulo não está ligado ao Barramento do Teclado.
- existe um problema de fiação do Barramento. Do Teclado (Keybus)
- o módulo está a mais de 1.000'/305 m do painel.
- o módulo não tem energia suficiente.

Para maiores informações referentes a problemas nos módulos de supervisão, favor consultar a seção "[*] [2] Mostrando Problemas".

2.7 Remoção de Módulos

O painel deve ser instruído para não supervisionar mais um módulo que foi removido do sistema. Para remover um módulo, desligue-o do Barramento do Teclado e "resete" o campo de supervisão entrando o número [902] na programação do instalador. O painel será "resetado" para reconhecer e supervisionar todos os módulos existentes no sistema.

2.8 Fiação de Zona

Para obter uma descrição completa da operação de todos os tipos de zonas, consulte a Seção 5.2 ("Programação de Zona").

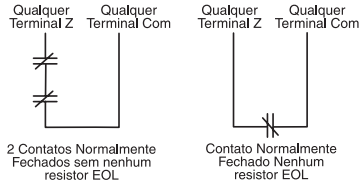
As zonas podem ser ligadas de várias maneiras diferentes, dependendo de quais opções de programação foram selecionadas. O painel pode ser programado para supervisionar loops normalmente fechados, com Resistor Fim de Linha ou com Duplo Resistor Fim de Linha. Favor consultar os diagramas seguintes para estudar cada tipo de fiação de zona individualmente supervisionada.

Nota: Qualquer zona definida como de Incêndio, Supervisória 24 Horas requererá um resistor de Fim de Linha (EOL) único, independentemente de que tipo de supervisão de ligação de zona for selecionado. (seção [013]:[1] - [2]) Ver a Seção 5.2, "Programação de Zona".

Para reconfiguração da supervisão de zona a partir de um ajuste não-default, de Duplo de Fim de Linha (DEOL) a Fim de Linha (EOL) ou de Normalmente Fechado (NC) a DEOL (seção [013], opções [1] ou [2] – deve-se desenergizar e energizar o sistema completamente. Caso isso não for feito, as zonas podem não funcionar corretamente.

Loops Normalmente Fechados (NC)

Faça a ligação de todas as zonas de acordo com o seguinte diagrama:

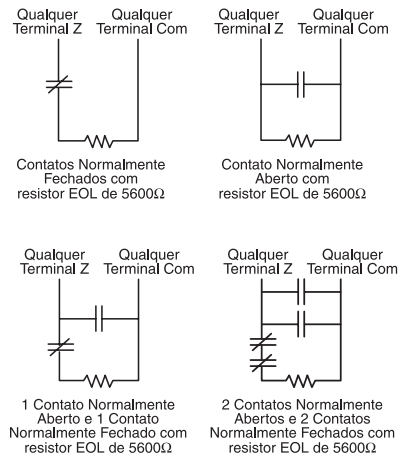


Para ativar os loops normalmente fechados, a seção de programação [013], opção [1] deve estar LIGADA (ver a Seção 4 “Como Programar”).

Nota: Esta opção somente pode ser selecionada se dispositivos de detecção ou contatos Normalmente Fechados (NC) estiverem sendo usados.

Resistores de Fim de Linha Únicos (EOL) (5600Ω)

Para ativar resistores de fim de linha únicos, a seção de programação [013], opção [1] e [2] devem estar DESLIGADAS.



Nota: Esta opção deve ser selecionada se dispositivos de detecção ou contatos Normalmente Fechados (NC) ou Normalmente Abertos (NO) estiverem sendo usados.

Resistores de Fim de Linha Duplos (“DEOL”)

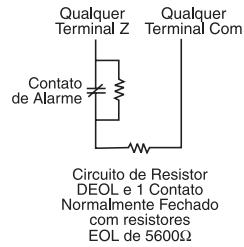
Resistores Fim de Linha Duplos permitem que o painel determine se a zona está em alarme, violada ou falha.

Para ativar resistores de fim de linha duplos, uma seção de programação [013], opção [1] deve estar DESLIGADA e a opção [2] deve estar LIGADA.

Nota: Se a opção Resistores de Fim de Linha Duplos DEOL for ativada, todas as zonas de hardware devem também ser ligadas para resistores “EOL” Duplos, com exceção de zonas de Fogo e Supervisão 24 Horas.

Nota: Não ligar Duplo Resistores Fim de Linha DEOL em zonas do teclado

Nota: Não usar Duplo Resistor Fim de Linha DEOL para zonas de incêndio e zonas de supervisão 24 horas. Não utilize zonas de incêndio ao teclado se a opção de supervisão DEOL estiver selecionada.



Nota: Esta opção somente pode ser selecionada se dispositivos de detecção ou contatos Normalmente Fechados (NC) estiverem sendo usados.

Somente um contato NC pode ser conectado a cada zona. Dispositivos de detecção ou contatos múltiplos num único loop não são permitidos.

A tabela a seguir mostra o estado da zona sob certas condições:

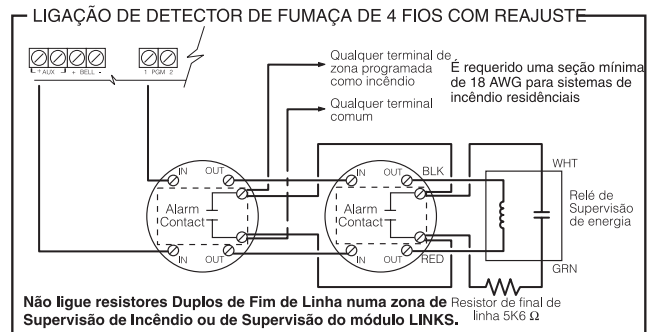
Resistência do Loop	Estado do Loop
0Ω (fio em curto, loop em curto	Falho
5600Ω (contato fechado	Seguro
Infinito (fio quebrado, loop aberto	Adulterado
.....	(violação de Tamper)
11200Ω (contato aberto	Violado

Resistores de Fim de Linha	Seção [013]; [1]
Resistores de Fim de Linha Duplos	Seção [013]; [2]

2.9 Ligação da Zona de Incêndio

Nota: Detectores de Fumaça de 4 Fios.

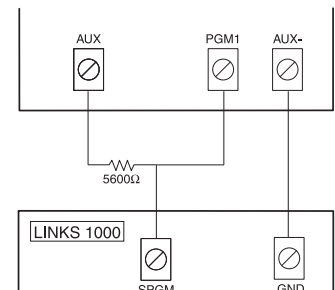
Todas as zonas de incêndio devem ser ligadas de acordo com o seguinte diagrama:



2.10 Ligação da Zona do LINKS

Suporte do LINKS

Ao se usar o comunicador celular LINKS1000, a conexão deve ser feita de acordo com o diagrama abaixo::

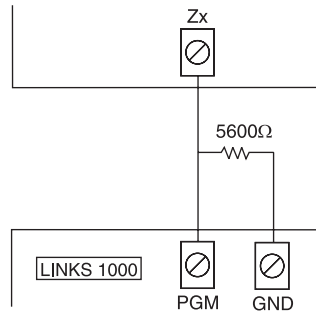


Supervisão do LINKS

Ao se utilizar o comunicador celular LINKS1000, qualquer zona da placa principal deve ser configurada para a Supervisão do LINKS..

Com uma zona de Supervisão do LINKS, caso o comunicador LINKS1000 apresentar um problema, a zona será violada, fazendo o painel reportar o evento para a central de monitoramento. Esse tipo de zona sempre requer um resistor “EOL” único (5600Ω).

A zona Supervisória do LINKS deve ser ligada de acordo com o diagrama abaixo:

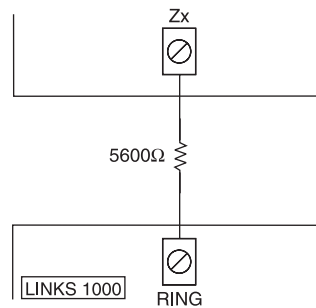


Resposta do Comunicador Celular LINKS

Ao se usar o comunicador celular LINKS1000, qualquer zona de placa principal pode ser configurada para Resposta do LINKS.

A zona configurada para Resposta do LINKS permite que o downloading seja feito no caso de falha da linha telefônica. Quando o LINKS receber uma chamada telefônica, ele ativará o terminal de RING na placa de circuito do LINKS. A zona programada como resposta do LINKS *sempre* requer um único resistor “EOL” (5600Ω).

A zona de Resposta do LINKS deve ser ligada de acordo com o diagrama abaixo:



Nota: A zona de Resposta do LINKS somente é requerida para downloading para o painel via o LINKS.

Ao se usar o LINKS, a Detecção de Tom de Ocupado não deve ser usada.

Nota: As zonas do teclado não podem ser usadas para Supervisório do LINKS ou Resposta do LINKS.

2.11 Zonas do Teclado

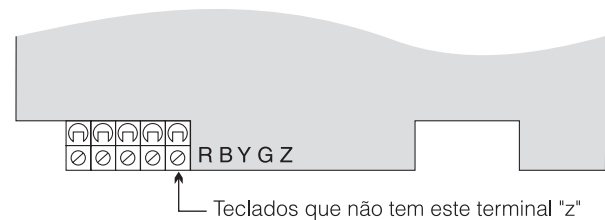
Cada teclado “z” no sistema tem uma entrada de zona na qual um dispositivo – como um contato de porta- pode ser conectado. Isso lhe desobriga de passar fios de volta ao painel de controle para cada dispositivo.

Para instalar o teclado, abra o plástico do teclado retirando o parafuso no fundo da unidade. Localize os cinco terminais da placa de circuitos do teclado. Ligue os quatro fios de Barramento que partem do painel de controle; o fio vermelho para R, o preto para B, o amarelo para Y e o verde para G.

Para ligar a zona, passe um fio para o terminal Z e o outro para o terminal B. Para dispositivos energizados, use o vermelho e o preto para fornecer energia para o dispositivo. Passe o fio vermelho para o terminal R (positivo) e o fio preto para o terminal B (negativo).

Ao usar supervisão de fim de linha, ligue a zona de acordo com uma das configurações descritas na Seção 2.8 “Fiação de Zona”. Resistores de fim de linha devem ser colocados no fim do loop do dispositivo, não no teclado.

Nota: As zonas do teclado não suportam resistores “DEOL”.



Designação de zonas do teclado

Ao se usar entradas de zona do teclado, cada entrada usada deve ter a designação de um número de zona na Programação do Instalador.

Primeiro, certifique-se de ter registrado todos os teclados instalados nos slots desejados (ver a Seção 2.5 “Registro do Teclado”).

Em seguida, entre a seção de programação (020) para designar as zonas. Existem oito locais de programação nessa seção, um para cada slot do teclado. Entre um número de zona de 2 dígitos para cada uma das zonas do teclado. Esse número deve ser entrado no local correspondente ao teclado para o qual cada zona está conectada.

Exemplo: Uma zona em um teclado LCD5500Z no slot 8 corresponde a zona 3. Na seção [020], role para a opção {8} e entre (03).

Nota: As zonas do teclado de 1-4 substituirão os terminais de zona Z1-Z4 no painel de controle.

Nota: Uma vez designadas as zonas do teclado, você deve também programar definições de zona e atributos de zona. (Ver também a Seção 5.4 “Designando Zonas do Teclado”).

Seção 3: Comandos do Teclado

Utilize qualquer sistema de teclado para entrar comando e/ou programar o sistema de segurança PC585. Teclados de LED usam luzes indicadoras para representar funções de zona e status. No teclado PC1555RKZ a luz Sistema atua como Indicador de Problema, Memória, Programa e Inibição. Diferente de outros teclados LED, essas condições serão representadas apenas pela luz Sistema.

O teclado LCD fornece uma descrição por escrito no display de cristal líquido e utiliza luzes indicadoras de funções para comunicar status de alarme ao usuário.

O Manual de Instrução PC585 fornece diretrizes básicas para armar e desarmar o sistema, inibir zonas e realizar funções do usuário através do teclado. As seções seguintes fornecem detalhes adicionais dessas funções.

3.1 Armando/Desarmando

Para uma descrição básica de armação e desarme consultar o manual de instrução PC585. Para outros métodos de armação, consultara "[*][0] Arme Rápido", "[*][9] Armação sem tempo de entrada e seção 3.5 "Teclas de Função".

Nota: O buffer de modo grava "Armação Dentro de Casa" ou "Armação Fora de Casa" sempre que o sistema é armado.

Numa tentativa de impedir alarmes falsos, a **Falha de Saída Audível** é designada para notificar os usuários de uma saída imprópria quando eles estiverem armando seus sistemas. Se uma zona do tipo de armação não forçada Temporizada 1 ou Temporizada 2 for deixada aberta ao fim do tempo saída, o tempo da entrada começará imediatamente e a Sirene ou sirene soar um alarme constante durante o período do tempo de entrada. Ao fim do período do retardo de entrada, se o sistema não tiver sido desarmado ele entrará em alarme. Esse recurso pode ser desligado na seção de programação [013], opção [6]. (Ver a seção 5.17 "Opções de Armação/Desarme" para maiores informações).

3.2 Inibição Automática - Armação em Casa

A armação em casa permite que o usuário arme o sistema sem sair das instalações. Todas as zonas programadas como interiores serão inibidas quando o usuário armar o sistema no modo dentro de casa. Dessa forma, o usuário não precisa inibir as zonas interiores manualmente. (Veja seção 5.2 "Programação de Zona").

Quando o sistema é armado usando-se um código de usuário válido, se quaisquer zonas do sistema tiverem sido programadas como zonas de Passagem Livre, a luz de Inibição (ou de Sistema) se acenderá. O painel então monitorará todas as zonas programadas como zonas temporizadas 1 e temporizadas 2, tais como portas de entrada/saída designadas. Se nenhuma zona tipo temporizadas for violada até o término do tempo de saída, o painel inibirá todas as zonas do tipo de Passagem Livre. A luz de Inibição (ou de Sistema) permanecerá ligada para informar ao usuário que a proteção interior foi automaticamente inibida pelo painel. Se uma zona temporizada for violada durante o retardo de saída, as zonas de Passagem Livre estarão ativas depois do término do tempo de saída.

O usuário pode armar as zonas de Passagem Livre a qualquer tempo entrando o comando de teclado [*][1] (ver a Seção 3.4 "Inibição de Zona [*][1]").

A armação em casa pode também ser iniciada apertando-se e restando-se a tecla de função Ficar por dois segundos nos teclados PC5508Z e LCD5500Z, se programado pelo instalador. Para maiores informações a respeito da armação Em Casa, consulte a Seção 3.5 ("Teclas de Função").

3.3 Armação Automática

O sistema pode ser programado para Armação Automática numa hora específica do dia todos os dias se ele estiver na condição desarmada.

Para que a função Armação Automática funcione adequadamente, a Hora do Dia correta deve ser programada. Para se programar os tempos do relógio e da Armação Automática, ver a Seção 3.4 ("[*][6] Funções do Usuário").

Quando o relógio interno do sistema fica igual à Hora de Armação Automática, o painel verificará o estado do sistema. Se o sistema estiver armado, o painel não fará nada até o dia seguinte na Hora de Armação Automática, quando ele verificará o sistema novamente. Se o sistema estiver desarmado, na hora de armação automática, o painel soará o bip de todos os teclados durante um minuto. Se a opção Toque estridente da Sirene Durante a Armação Automática estiver ativada (seção [014], opção [2]), a Sirene emitirá um toque estridente a cada 10 segundos enquanto o sistema estiver se auto armando. Se um Código de Usuário válido for entrado, a Armação Automática será abortada.

Nota: Se a armação automática for cancelada, o número do usuário que efetuou o cancelamento fica registrado no buffer de evento

Se nenhum código for entrado, o painel se armará automaticamente. Se uma zona for violada, o painel transmitirá um Código de Reportação de Fechamento Parcial - se programado - para indicar para central de monitoramento que o sistema não está seguro. Se a zona for restaurada, o painel acrescentará a restauração de zona ao sistema.

Nota: A armação só pode ser cancelada entrando-se um código de acesso válido em qualquer teclado.

3.4 [*] Comandos

Os comandos de tecla [*] proporcionam uma maneira fácil para o usuário acessar a programação básica do sistema - tal como entrar códigos de usuário ou inibir zonas. O usuário poderá também usar os comandos de tecla [*] para verificar o estado do sistema, inclusive ver condições de problemas e exibir o buffer de eventos no teclado de LCD.

Os comandos de tecla [*] podem ser executados a partir dos teclados de LCD e de LEDs. O teclado de LEDs usa as luzes indicadoras de zona para exibir informações de comando. O teclado de LCD dá informações por escrito, guiando o usuário através de cada comando. Os comandos desta seção são explicados como vistos a partir de um teclado de LEDs. Ao usar um teclado de LCD, use as teclas de seta (< >) para rolar através das informações dadas. Caso contrário, as funções continuam as mesmas para ambos os tipos de teclados.

[*][1] Inibindo e Ativando Zonas Interiores

Utilize o comando [*][1] do teclado para inibir zonas individuais. Uma zona inibida não causará alarme.

Nota: As zonas só podem ser inibidas com o sistema desarmado.

Se a opção **Código Requerido para Inibição** for ativada (seção [015], opção [5]), somente códigos de usuário com o atributo de inibição ativado poderão inibir as zonas (ver a Seção 5.1 “Programação de Códigos de Segurança”).

Se a opção **Estado de Inibição Exibido Enquanto Armado** for escolhida, a luz de inibição (ou do Sistema) permanecerá LIGADA enquanto o sistema estiver armado para indicar quaisquer zonas inibidas (ver a Seção 5.17 “Opções de Armação / Desarme”).

Nota: Quando o sistema for desarmado, todas as zonas inibidas manualmente serão desinibidas.

Ativar as Zonas Interiores

Se o sistema for armado no modo Em Casa (Ficar) o comando [*][1] pode ser usado para ativar as zonas interiores.

[*][2] Exibição de Problemas

O painel se monitora constantemente quanto a várias diferentes condições de problemas. Se uma condição de problema estiver presente, a luz Problema (ou do Sistema)

ficará acesa e o teclado emitirá um bip duas vezes a cada dez segundos. O bip de problema pode ser silenciado apertando-se qualquer tecla em qualquer teclado. Se a opção Toque estridente da Sirene em Caso de Problema for ativada (seção [014], opção [5]), a Sirene emitirá um toque estridente a cada 10 segundos quando uma condição de problema estiver presente.

Para visualizar condições de problema de um teclado LED:

1. Aperte [*][2].
2. O teclado piscará a luz Problema. As luzes indicadoras de zona correspondentes às condições de problema presentes estarão LIGADAS.

Ao se usar um teclado de LCD, as condições de problema serão listadas no visor. Utilize as teclas de setas (< >) para rolar através da lista das condições de problema atuais.

Nota: Pode-se ver os problemas quando em armação usando-se o teclado LCD, desde que o teclado seja versão 2.0 ou posterior. Teclados mais antigos exibirão incorretamente a mensagem “Problema de Incêndio”. Se estiver usando teclados LCD mais antigos, a seção de programação [013], opção [03] em DESLIGADO (OFF) assegurará que os problemas sejam exibidos corretamente.

Os diversos problemas são descritos abaixo:

Luz	Problema								
1	<p>Assistência Técnica Requerida: Aperte a tecla [1] para determinar o problema específico. Os LEDs 1 a 5 acenderão, indicando o problema:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Luz [1] Bateria Fraca: A bateria de reserva do painel principal está fraca (abaixo da tensão de carga 11,5V). O problema é restaurado quando a bateria se carregar acima de 12,5 Volts. • Luz [2] Problema no Circuito da Sirene: O painel indicará este problema se o painel sentir uma condição aberta no circuito da Sirene (ver Seção 5.13 “Sirene”). • Luz [3] Problema Geral no Sistema: Este problema estará presente se uma impressora ligada ao módulo de Impressora PC5400 tiver uma falha e estiver off-line. • Luz [4] Tamper Geral do Sistema: Este problema será indicado se algum tamper de módulo periférico for detectado. • Luz [5] Supervisório do Sistema Geral: Este problema será indicado se o painel perder comunicação com qualquer módulo ligado ao BARRAMENTO (Ver a Seção 2.6 “Supervisão”). O buffer de eventos registrará o evento. <p>Nota: Todas as condições de Tamper/Falhas devem ser fisicamente restauradas antes da condição de problema ser apagada.</p> <p>Nota: Luzs [6-8] – Para uso futuro.</p>								
2	<p>Falha de alimentação CA: Este problema indica que a alimentação CA não está mais sendo fornecida à unidade de controle. O LED de problema piscará se uma Falha de Alimentação CA estiver presente, se a opção Luz de Problema Pisca se Alimentação CA Falhar for programada (seção [016], opção [2]). Esse problema não será exibido, se a opção Problema de Alimentação CA Exibido for desativada (seção [016], opção [1]). Veja a seção “Códigos de Reportação – Comunicador” para informação de reportação de reportação de problema de alimentação CA.</p>								
3	<p>Problema de Monitoramento na Linha Telefônica (“TLM”): Existe um problema com a linha telefônica. (Veja seção 5.12 – “Monitor de Linha Telefônica (MLT)”)</p>								
4	<p>Falha em Comunicar (“FTC”): O comunicador falhou na comunicação com qualquer número de telefone programado.</p>								
5	<p>Falha de Zona (inclusive Zona de Incêndio): Este problema será gerado se alguma zona do sistema estiver tendo problemas, significando que uma zona não poderia enviar um alarme para o painel se isso fosse necessário (se uma zona de incêndio estiver aberta, ou se houver um curto-circuito numa zona de “DEOL”, ou uma falha de supervisão numa zona sem fio). Quando ocorre uma condição de problema de falha de zona, o(s) teclado(s) do sistema começarão a emitir um bip. Aperte [5], enquanto no modo Problema, para visualizar as zonas afetadas pela condição de problema. Um problema de zona de incêndio será gerado e exibido no estado armado.</p>								
6	<p>Tamper de Zona: Este problema só é gerado por zonas configuradas para supervisão de Resistor de Fim-de-Linha Duplo quando uma condição de tamper estiver presente, ou quando a chave de tamper for aberta num dispositivo sem fio. Quando ocorre uma condição de tamper, o(s) teclado(s) começarão a emitir um bip. Aperte [6], enquanto no modo Problema, para visualizar as zonas afetadas. Se uma zona for adulterada ou danificada, ela deve ser completamente restaurada para eliminar o problema.</p> <p>Nota: Habilitando Tamper/Falhas não são mostrados quando abertos na seção [013], opção [4], Falhas e Tamper não serão mostrados enquanto abertos e serão escondidos do usuário final. Se essa opção estiver desabilitada, Falhas e Tamper serão mostrados no Teclado. Uma vez que a zona apresentou Falha ou Tamper, deve ser completamente restaurada antes da condição de problema ser apagada.</p>								
7	<p>Bateria Fraca do Dispositivo: Este problema é gerado quando um dispositivo sem fio reporta uma condição de bateria fraca. Aperte [7] uma, duas, ou três vezes para visualizar que dispositivos estão tendo uma condição de bateria fraca. Um teclado de LEDs indicará falha de bateria usando-se as luzes de zona de 1 a 8.</p> <p>Ocorrerá então o seguinte:</p> <table> <tr> <td>Bips do Teclado:</td><td>Exibições do Teclado</td></tr> <tr> <td>Aperte [7]</td><td>1 Zonas com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 8)</td></tr> <tr> <td>Aperte [7] novamente</td><td>1 Teclados manuais com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 4)</td></tr> <tr> <td>Aperte [7] novamente</td><td>1 Teclas sem fio com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 8)</td></tr> </table> <p>Para visualizar as condições da bateria das teclas sem fio de 9 a 16, você deve estar num teclado de LCD.</p>	Bips do Teclado:	Exibições do Teclado	Aperte [7]	1 Zonas com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 8)	Aperte [7] novamente	1 Teclados manuais com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 4)	Aperte [7] novamente	1 Teclas sem fio com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 8)
Bips do Teclado:	Exibições do Teclado								
Aperte [7]	1 Zonas com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 8)								
Aperte [7] novamente	1 Teclados manuais com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 4)								
Aperte [7] novamente	1 Teclas sem fio com baterias fracas (teclado de LEDs - luzes de zona de 1 a 8)								
8	<p>Perda de Relógio do Sistema: Quando o painel é energizado, o relógio interno precisa ser ajustado no tempo correto. Esse problema é eliminado quando se faz uma tentativa de reajustar o relógio.</p>								

[*]+[3] Memória de Alarme

A luz de Memória (ou do Sistema) estará acesa se algum alarme tiver ocorrido durante o último período armado ou - no caso de zonas de 24 horas - se um alarme ocorreu enquanto o painel estava desarmado.

Para ver a memória de alarme, pressione [*][3]. O teclado irá acender a luz Memória (ou Sistema) e a luz indicadora da zona correspondente a condição de alarme ou tamper ocorrida durante o período armado ou desarmado do sistema. Para apagar a luz Memória (ou Sistema), arme e disarme o sistema.

[*]+[4] Bip de Porta Ligado/Desligado

O recurso de bip de porta é usado para fazer soar um tom do teclado sempre que uma zona programada como uma zona de bip de porta for ativada (ver *Seção 5.3 - "Atributos de Zona"*). Se o recurso bip de porta for ativado, o teclado emitirá cinco bips curtos sempre que uma zona bip de porta for ativada. Portas designadas de entrada/saída são geralmente definidas como zonas de bip de porta. O recurso pode ser ligado ou desligado quando o sistema está armado ou desarmado.

[*]+[5] Programando Códigos de Acesso

Existem 37 Códigos de Acesso disponíveis. Eles são os seguintes:

Códigos de acesso [40]..... Um código mestre.

Códigos de acesso [01-32].... 32 códigos de acesso gerais.

Código de acesso (33)-(34)... Dois códigos de coação.

Código de Acesso (41)-(42)... Dois códigos de supervisor.

Todos os Códigos de Acesso têm a capacidade de armar/desarmar o sistema e podem ativar as Saídas PGM usando-se os comandos [*][7]. Códigos de acesso podem possuir 4 ou 6 dígitos (Ver *seção 5.1 - "Programando Códigos de Segurança"*)

Para uma descrição de como programar códigos de acesso a partir de um teclado LCD ou LED, veja o Manual de Instrução PC585.

Código Mestre - Código de Acesso [40]

Este código pode ser usado para programar todos os Códigos de Usuário. O Código Mestre tem todos os Atributos de Códigos de Acesso habilitados por default e, dessa forma pode ser utilizado para realizar qualquer função do teclado. Os atributos do Código Mestre não podem ser alterados. Se a opção Código Mestre Não Mutável for ativada(*seção [015]*, opção [6], o Código Mestre só pode ser mudado pelo Instalador.

Códigos Gerais de Acesso -

Códigos de Acesso [01] a [32]

Os códigos de acesso gerais podem armar e desarmar o sistema. Quando a opção Código Requerido para Inibição é ativada, os usuários precisarão entrar um código de acesso válido ao inibir zonas. Os códigos de acesso individuais podem ter o atributo Inibição de Zona desativado sob a programação Atributo de Código de Acesso.

Para mais informações a respeito de opções de código de acesso, ver a *Seção 5.1 - "Programação de Códigos de Segurança"*.

Códigos de Coação -

Códigos de Acesso [33] e [34]

Os códigos de coação enviarão um código de reportagem de coação para a estação central quando digitados.

Nota: Um código de coação, se programado, sempre enviará um código de reportagem para a central de monitoramento, mesmo se seus atributos forem desligados.

Códigos de Supervisor -

Códigos de Acesso [41] e [42]

Os dois códigos de supervisor têm atributos de código mestre por default. Esses ajustes podem ser mudados.

Atributos de Código de Acesso

Existem três atributos de código de acesso que podem ser programados para cada código.

Para programar cada atributo, entre [*][5] Código Mestre [9] para entrar o modo de programação de atributo. Então entre o número de código [01-32,33,34,41,42]. Entre o número de atributo:

Atributo [1]Ativado pelo usuário para opções de armar, desarmar, restabelecer alarme, [*][7][1-2] , cancelamento de armação automática.

Atributo [2]Para uso futuro.

Atributo [3]Inibição de zona ativada.

Atributo [4]-[6] ..Para uso futuro.

Atributo [7]Toque de Sirene Estridente na entrada do código de acesso

Exemplo: Pode ser utilizado para ter códigos de acesso de chave sem fio tocando, enquanto os outros são silenciosos. Para fazer isso, habilite o atributo [7] em todos os códigos de acesso associados com chaves sem fio.

Nota: Se a opção Toque de Sirene Estridente durante Arme/Disarme (*seção [014]*, opção [1]), a sirene irá tocar no arme/disarme para todos os códigos de acesso, independente da programação do atributo [7]. Veja *seção 5.17 "Opções de Arme/Disarme"*.

Nota: Os atributos do código mestre não podem ser alterados.

[*]+[6] Funções do Usuário

Este comando de teclado pode ser usado para programar diversas funções diferentes. Os itens programáveis estão listados e descritos abaixo:

- | | |
|------------------------|-------------------------------|
| [1] Data e Hora | [5] Habilita DLS(Downloading) |
| [2] Habilita Auto Arme | [6] Usuário inicia Chamada |
| [3] Hora do Auto Arme | [7] Para uso Futuro |
| [4] Teste do Sistema | |

Para programar Funções do Usuário:

1. Aperte [*] [6][Código Mestre]. A luz do Programa (ou do Sistema) piscará.
2. Aperte o número [1] a [6] para que o item seja programado.

- [1] - Hora e data

A hora e a data devem estar exatas para que as funções Armação Automática ou Transmissão de Teste funcionem adequadamente e para que o buffer de eventos carimbe todos os eventos com a data e a hora.

Entre a hora (hora e minuto) utilizando formato 24h [HH MM], de 00:00 à 23:59.

Entre a data pelo mês, dia e ano [MM DD AA].

- [2] - Ativação/Desativação da Armação Automática.
Para ativar ou desativar a armação automática, aperte [2]. O teclado emitirá três bips curtos se o recurso da Armação automática for ativado e um bip longo quando ativado. Para maiores informações, ver a *Seção 3.3 - "Armação Automática"*.
- [3] - Tempo da Armação Automática
O sistema pode ser programado para Armar Automaticamente a uma hora pré defeinida. Ao programar o tempo de armação automática, entre o tempo (hora e minuto) usando o formato 24h [HH MM]. Para maiores informações, ver a *Seção 3.3 "Armação Automática"*.
- [4] - Teste do Sistema
Quando a tecla [4] é pressionada, o painel testará a saída da Sirene, as luzes do teclado e o comunicador por dois segundos. O painel também enviará um código de Reportação de Teste do Sistema, se programado (ver *Seção 5.8 - "Comunicador - Códigos de Reportação"*).
- [5] - Ativar DLS (Downloading)
Quando a tecla [5] é pressionada, o painel ativará a opção de downloading por uma ou seis horas dependendo da opção selecionada na seção de programação [702]:[7]. Durante esse tempo, o painel responderá a chamadas de downloading que entram (ver a *Seção 5.10 "Downloading"*).
- [6] - Chamada Iniciada pelo Usuário
Quando a tecla [6] é pressionada, o painel iniciará uma chamada ao computador que está fazendo o downloading.

Recursos Adicionais Disponíveis a partir do Teclado LCD

Recursos adicionais, inclusive acesso ao buffer de eventos, são disponíveis usando-se o teclado tipo LCD. Use as teclas de seta (< >) para rolar através o menu [*][6] e aperte a tecla [*] para selecionar os seguintes comandos:

Visualização do Buffer de Eventos a partir de um Teclado LCD

Selecione "Visualizar o Buffer de Eventos" a partir do menu [*][6]. O teclado exibirá o evento, o número do evento, a hora e a data juntamente com o número de zona e o código do usuário, se aplicável. Aperte [*] para comutar entre essa informação e o evento em si. Use as teclas de setas (< >) para rolar através dos eventos no buffer. Quando você tiver acabado de visualizar o Buffer de Eventos, aperte a tecla [#] para sair.

Controle de Brilho

O teclado de LCD lhe permitirá selecionar entre dez (10) diferentes opções de níveis de iluminação de fundo. Use as teclas de setas (< >) para fazer rolar para o nível de luz de fundo desejado e aperte a tecla [#] para sair.

Controle de Contraste

O teclado de LCD lhe permitirá rolar através de 10 diferentes opções de níveis de contraste. Use as teclas de setas (< >) para fazer rolar para o nível de contraste desejado e aperte a tecla [#] para sair.

Controle de Cigarra do Teclado

O teclado lhe permitirá rolar através de 21 diferentes opções de tons da cigarra (*sounder*) do teclado. Use as teclas de setas (< >) para fazer rolar para o nível de som do teclado desejado e aperte a tecla [#] para sair. Esta função pode ser acessada em teclados de LED segurando-se a tecla [*].

[*][7] Funções de Saída de Comando

O usuário pode ativar as funções de saída programável utilizando os comandos [*][7][1-2]. Cada função pode ser executada quando o sistema está armado ou desarmado.

[*][7][1] - Opção de Saída de Comando # 1:

Aperte [*][7][1] [Código de Acesso, se requerido] para ativar as saídas programadas como opção de saída PGM [19]. Essas saídas podem ser usadas para operar dispositivos tais como abridor de porta de garagem, iluminação ou trincos de porta.

[*][7][2] - Opção de Saída de Comando # 2:

Aperte [*][7][2] [Código de Acesso, se requerido] para ativar as saídas programadas como opção de saída PGM [03] ou [20].

Nota Especial: Tradicionalmente, a tecla [*][7][2] tem sido reservada para resetar detectores de fumaça. Os detectores de fumaça agora devem ser programados como saída [03] "Reset do Sensor" .. *Se estiver usando as opções de saída [03], não programe [20] a Opção de Saída de Comando # 2.* Ver a *Seção 5.11 "Opções de Saída de PGM"* para maiores informações.

[*][8] Programação do Instalador

Entre [*][8] seguido do Código do Instalador para entrar nesta função. A Programação do Instalador está descrita detalhadamente nas Seções 4 e 5 deste Manual.

[*][9] Armação Sem Tempo de Entrada

Quando o sistema é armado com o comando [*][9], o painel cancelará o tempo de entrada. Uma vez expirado o tempo de saída, as zonas tipo Temporizada 1 e Temporizada 2 serão instantâneas e as zonas de Passagem Livre permanecerão inibidas. (Ver a *Seção 5.2 "Programação de Zona"*).

Um código de acesso válido deve ser entrado após se pressionar [*][9].

[*][0] Armação Rápida

Se a opção Armação Rápida for habilitada (seção [015], opção [4]), o painel pode ser armado sem um código de usuário entrando-se [*][0]. (Ver a *Seção 5.17 "Opções de Armação / Desarme"*). Se a opção Armação Rápida estiver desabilitada, os usuários precisarão entrar um código de acesso, após pressionar uma tecla de função

Nota: A Armação Rápida não pode ser usada para se cancelar a armação automática.

[*][0] Saída Rápida

A função de Saída Rápida, se ativada, permitirá que alguém deixe uma instalação armada através de uma zona tipo temporizada sem ter que desarmar e rearmar o sistema. (Ver a *Seção 5.17 "Opções de Armação / Desarme"*).

Quando [*][0] é entrado, o painel fornecerá uma janela de dois minutos para o usuário sair da propriedade. Durante esse tempo, o painel ignorará somente uma ativação de uma zona temporizada. Quando a zona temporizada fecha, o painel terminará o tempo de saída de dois minutos para saída rápida.

Se uma segunda zona temporizada for disparada, ou se a zona não for restaurada depois de dois minutos, o painel iniciará tempo de entrada 1.

Nota: Se o Tempo de Saída estiver em curso, a execução de uma Saída Rápida não prorrogará o Tempo de Saída.

3.5 Teclas de Função

Existem 5 teclas de função em cada teclado rotuladas Ficar (Stay), Sair (Away), Alerta (Chime), Reset (Reset) e Saída (Exit). Cada uma dessas teclas é programada por default para executar uma das funções descritas abaixo. Uma função é ativada pressionando-se e retendo-se a tecla apropriada por dois segundos.

Caso a opção armação rápida estiver desabilitada (seção [015], opção [4]), o usuário precisará digitar um código de acesso após pressionar a tecla de função.

Nota: No teclado do PC1555RKZ, use as teclas de número de 1 a 5 para as teclas de função.

“Ficar” – (03) Armação em Casa

O pressionamento desta tecla armará o sistema no modo Ficar (Stay), significando que todas as zonas do tipo de Livre Passagem serão automaticamente inibidas. Habilite o recurso de Armação Rápida (seção [015], opção [4]) para ter a função desta tecla sem a necessidade de entrar um código de acesso antes do sistema armar. Caso a Armação rápida não esteja habilitada, o usuário terá que entrar com código de acesso para que o sistema arme no modo Ficar.

“Sair” – (04) Armação Fora de Casa

O pressionamento desta tecla armará o sistema no modo Fora de Casa (veja seção 3.2 “Inibição Automática- Armação em Casa. Habilite o recurso de Armação Rápida (seção [015], opção [4]) para que esta tecla funcione sem a necessidade de se entrar um código de acesso. Caso a Armação rápida não esteja habilitada, o usuário terá que entrar com código de acesso para que o sistema arme no modo Ficar.

Quando o painel está sendo armado no modo Sair, os usuários podem reiniciar o tempo de saída uma vez, pressionando a tecla Sair, antes do término do tempo de saída. Isso não é válido se o painel estiver sendo armado no modo Ficar.

“Alerta” – (06) Bip de Porta Ligado/Desligado

O pressionamento da tecla comutará o recurso de Bip de Porta LIGADO/DESLIGADO (ver a Seção 3.4 - “[*][4] Bip de Porta”).

“Reset” _ (14) [*][7][2]

O pressionamento desta tecla fará o painel ativar todas as saídas PGM programadas como opção [03] Reset do Sensor ou Opção [20] Comando de Saída #2. (Ver a Seção 3.4 - “[*] Funções de Saída do Comando”).

“Saída” – (16) Ativar Saída Rápida

O pressionamento desta tecla fará o painel ativar o recurso de Saída Rápida (Ver a Seção 3.4 “[*] Saída Rápida”).

Opções de Tecla de Função

A programação das teclas de função de qualquer teclado pode ser alterada para uma das opções listadas abaixo. (ver seção 2.5 “Registrando Teclados” para instruções de mudança da tecla de programação). Cada opção está listada de acordo com seu código de programação, seguido de seu comando de tecla [*] correspondente. Para maiores informações a respeito de cada função, consulte o seguimento apropriado na Seção 3.4 (“[*]Comandos”).

Nota: As teclas de função PC5509 não podem ser mudadas através da lista padrão acima.

[00]Tecla Nula: A tecla não é usada e não executará nenhuma função quando pressionada.

[01]-[02]- Para Uso Futuro

[03]Armação Em Casa: Igual à descrita nas Teclas de Função - seção 3.5.

[04]Armação Fora de Casa: Igual à descrita nas Teclas de Função - Seção 3.5.

[05][*][9] Armação Sem Tempo de Entrada: Depois que esta tecla de função é pressionada, o usuário deve entrar um código de usuário válido

[06][*][4] Bip de Porta Ligado/Desligado: Igual à descrita nas Teclas de Função - Seção 3.5.

[07][6][---][4] Teste de Sistema: Esta tecla de função dá ao usuário um método simples para testar o sistema.

[08][*][1] Modo de Inibição: Um código de usuário pode ser requerido para efetuar a inibição de zona.

[09][*][2] Exibição de Problema

[10][*][3] Memória de Alarme

[11][*][5] Códigos de Acesso à Programação: Depois que esta tecla for pressionada um código mestre válido deve ser entrado antes que o painel permita que a programação seja executada.

[12][*][6] Funções de Usuário: Depois que esta tecla for pressionada o código mestre deve ser entrado antes que o painel permita que as funções de usuário sejam executadas.

[13] [*][7][1] Opção # 1 de Saída de Comando: Depois que esta tecla for pressionada um código válido de usuário terá que ser entrado.

[14][*][7][2] Reset (Opção #2 de Saída de Comando): Depois que esta tecla for pressionada um código válido de usuário terá que ser entrado.

[15]Para Uso Futuro

[16][*][0]Saída Rápida: Depois que esta tecla for pressionada um código válido de usuário terá que ser entrado.

[17][*][1] Reativar Zonas de Passagem Livre

[18]-[20] Para Uso Futuro

3.6 Recursos Disponíveis para o LCD5500Z

Estes recursos somente são disponíveis para teclados LCD5500Z com entradas de zona:

Rolagem Automática de Alarmes na Memória

O teclado LCD5500Z permite a rolagem automática pelos alarmes na memória enquanto o teclado está ocioso. Este recurso, se ativado, cancelará o visor do relógio. Esta opção pode ser programada na seção programação de LCD [66], opção [4].

Opção de Visor de Tempo 24 Horas

O teclado LCD5500Z pode ser programado para exibir a hora usando um relógio de 24 horas, ao invés de um relógio de 12 horas Am/Pm. Esta opção pode ser programada na seção de programação de LCD [66], opção [3].

Zonas de Teclado

Ver a seção 2.12 “Zonas de Teclado”.

Visualização de Problemas Enquanto Armado

Ver a seção 3.4 “[*][2] Exibição de Problema” para informações sobre como visualizar problemas.

Intensificação da Iluminação de Fundo

Os teclados de entrada de zona LCD550Z, PC5508Z e PC1555RKZ proporcionam iluminação extra para os números quando alguma tecla for pressionada. A intensificação da iluminação de fundo dura por mais 30 segundos depois do último pressionamento de tecla.

Seção 4: Como Programar

A seção seguinte do manual descreve a função de Programação do Instalador e como programar as várias seções.

Nota: Você deve ler a seção a seguir do manual muito cuidadosamente antes de começar a programar. Também recomendamos preencher a seção de Tabelas de Programação antes de programar o painel.

Para a sua referência, as correspondentes funções de programação para as funções listadas estão realçadas em caixas de texto tais como esta.

4.1 Programação do Instalador

A Programação do Instalador é usada para programar todas as opções do comunicador e do painel. O Código do Instalador é [5555] por default mas pode ser alterado para prevenir o acesso não autorizado à programação.

Código do Instalador.....Seção [006]

A partir de um Teclado LED:

1. Entre [*] [8] [Código do Instalador]
 - A luz do Programa (ou a luz do Sistema no PC1555RKZ) piscará para indicar que você está no modo de programação.
 - A luz “Armado” acenderá para indicar que o painel está esperando pelo número de seção de programação de 3 dígitos.
2. Entre o número de Seção de três dígitos correspondente à seção que você deseja programar.
 - A luz Armado APAGARÁ.
 - A luz Pronto ACENDERÁ para indicar que o painel está esperando pelas informações requeridas para completar a programação da seção selecionada.
3. Entre as informações necessárias para completar a programação da seção (p.ex.: números, dados HEX, opções de LIGAR/DESLIGAR).

Nota: Se o número de seção de três dígitos entrada for inválido, ou se o módulo que pertence à seção não estiver presente, o teclado fará soar um tom de erro de dois segundos.

De um Teclado LCD:

1. A partir de qualquer teclado, entre [*] [8] [Código do Instalador]. O teclado exibirá “Entre a Seção” seguido de três travessões.
2. Entre o número de Seção de três dígitos correspondente à seção que você deseja programar. O teclado agora exibirá as informações requeridas para completar a programação da seção selecionada.
3. Entre as informações necessárias para completar a programação da seção (p.ex.: números, dados HEX, opções de LIGAR/DESLIGAR).

Se você entrar as informações numa seção e cometer um erro, aperte a tecla [#] para sair da seção. Selecione essa seção novamente e entre novamente as informações corretamente.

Nota: Deve haver um dígito em cada quadro na seção de programação para que a mudança seja válida.

4.2 Programação de Dados Decimais

Um número fixo de quadrinhos de programação é designado para cada seção que requer dados decimais (p.ex.: códigos, números telefônicos). Se um dígito for entrado para cada quadrinho de programação, o painel automaticamente sairá da seção de programação selecionada. A luz Pronto APAGARÁ e a luz Armado ACENDERÁ.

Nos teclados PC1555RKZ e PC5508Z, você pode também apertar a tecla [#] para sair de uma Seção de programação sem entrar dados para cada quadrinho. Isso é muito conveniente se você somente precisa mudar dígitos nas primeiras poucas caixas de programação. Todos os outros dígitos da Seção de programação permanecerão inalterados.

4.3 Programação de Dados HEXADECIMAIS

Ocasionalmente, dígitos HEXADECIMAIS podem ser requeridos. Para programar um dígito HEXADECIMAL aperte a tecla [*]. O painel entrará na programação HEXADECIMAL e a luz Pronto começará a piscar.

A tabela a seguir indica os números que devem ser pressionados para se entrar o dígito HEXADECIMAL correspondente:

1 = A 2 = B 3 = C 4 = D 5 = E 6 = F

Depois que o dígito HEXADECIMAL correto for entrado, a luz Pronto continuará a piscar. Se um outro dígito HEXADECIMAL for requerido, aperte o número correspondente. Se um dígito decimal for requerido, aperte a tecla [*] novamente. A luz Pronto ACENDERÁ e o painel voltará para a programação decimal regular.

Exemplo:

Para entrar “C1” para um fechamento pelo usuário 1, você entraria

[*] [3] [*], [1]

- [*] para entrar o modo Hexadecimal (a luz Pronto pisca).
- [3] para entrar C
- [*] para voltar para o modo decimal (A luz Pronto está constante);
- [1] para entrar o dígito 1.

Nota: Se a luz Pronto estiver piscando, qualquer número que você entre será programado como o equivalente HEXADECIMAL.

Se você estiver usando um formato de pulso para a comunicação, um decimal zero [0] não é transmitido. A Programação de um zero [0] diz ao painel que não envie nenhum pulso para esse dígito. O decimal zero [0] é um dígito de preenchimento. Para se fazer um zero [0] ser transmitido, ele deve ser programado como um Hexadecimal “A”.

Exemplo:

Para o número de conta de três dígitos “403”, você entraria [4].[*][1][*] [3],[0]

- [4] para entrar o dígito 4;
- [*] para entrar o modo Hexadecimal (a luz Pronto pisca).
- [1] para entrar A;
- [*] para voltar para o modo decimal (a luz Pronto fica constante)
- [3] para entrar o dígito 3;
- [0] para entrar o dígito 0 como um dígito de preenchimento.

4.4 Programação de Seções de Opção de Chaveamento

Algumas Seções contêm várias opções de chaveamento. O painel usará luzes de zona de 1 a 8 para indicar se as diferentes opções estão ativadas ou desativadas.

Aperte o número correspondente à opção para LIGÁ-LA ou DESLIGÁ-LA. Assim que todas as opções de chaveamento tenham sido selecionadas corretamente, aperte a tecla [#] para sair da Seção e salvar as alterações. A luz Pronto APAGARÁ e a luz Armado ACENDERÁ.

Consulte a Seção 5 deste manual para determinar o que cada opção representa e se a luz deve estar LIGADA ou DESLIGADA para a sua aplicação.

4.5 Visão da Programação

Teclados LED

Qualquer Seção de programação pode ser vista a partir de teclado de LEDs. Quando uma Seção de programação é entrada, o teclado mostra imediatamente o primeiro dígito da informação programada nessa Seção.

O teclado exibe as informações utilizando um formato binário, de acordo com o seguinte gráfico

Entrada de dados hexadecimais*

Valor	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
Zona 1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zona 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zona 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zona 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

☐ Luz desligada
☒ Luz ligada

* Ver instruções de entrada de dados Hexadecimais.

Aperte quaisquer das Teclas de Emergência (de Incêndio, Auxiliar ou de Pânico) para avançar para o próximo dígito. Quando todos os dígitos de uma Seção tiverem sido vistos, o painel fará a Seção sair; a Luz de Pronto APAGARÁ e a luz Armado ACENDERÁ, esperando que o próximo número de seção de programação de três dígitos seja entrado. Pressione a tecla (#) para sair da seção.

Teclado LCD

Quando uma seção de programação for entrada, o teclado imediatamente exibirá todas as informações programadas nessa seção. Use as teclas de setas (< >) para rolar pelos dados que estão sendo exibidos. Role passando pelo fim dos dados exibidos ou aperte a tecla [#] para sair da seção.

Seção 5: Descrições do Programa

A seção a seguir explica a operação de todos os recursos e opções programáveis e dá um resumo de todos os locais de programação correspondentes.

5.1 Programação de Códigos de Segurança

Existem três códigos que podem ser programados pelo instalador na função de Programação do Instalador; o código Mestre, o código do Instalador, e um código de manutenção. Todos os outros códigos de acesso podem ser programados através do comando [*][5] (ver a Seção 3.4).

O código mestre pode também ser programado pelo usuário como código de acesso (40), se a opção **Código Mestre Não Mutável** for ativada, o código mestre do sistema só pode ser mudado pelo instalador.

O código de manutenção é utilizado apenas para armar e desarmar o sistema. O código de manutenção não pode inibir zonas, utilizar o [*][9] para armar o sistema, cancelar o auto-arme ou executar comandos [*][7]. Não ocorrerá sirena no arme/desarme quando o código de manutenção for utilizado.

Códigos de acesso gerais podem armar e desarmar o sistema. Quando a opção **Código Requerido para Inibição** for ativada, os usuários precisarão entrar um código de acesso válido ao inibir zonas. Códigos de acesso individuais podem ter o atributo Inibição de Zona desativado sob a programação Atributo de Código de Acesso (ver a Seção 3.4 "[*][5]Programação de Códigos de Acesso").

Se a opção **Códigos de Acesso de 6-Dígitos do Usuário** estiver habilitada, todos os códigos de acesso podem ser programados com seis dígitos ao invés de quatro, com exceção do código de Identificação do Painel e do Código de Acesso para Downloading.

.....
Código do Instalador Seção [006]
Código Mestre Seção [007]
Código de Manutenção Seção [008]
Código Mestre Não Mutável. Seção[015]:[6]
Nenhum Código Necessário para Inibição .. Seção[015]:[5]
Códigos de Acesso de 6-Dígitos do Usuário. Seção[015]:[5]
.....

5.2 Programação de Zona

Todas as oito zonas estão ativadas por default. As zonas não usadas devem ser desativadas na seção de programação [02].

A definição de Zonas descreve como cada uma das zonas opera. A Seção [001]-[004] lhe permitirá selecionar como cada uma das zonas que você usa funcionará. Cada zona requer que um código de dois dígitos seja programado. Escolha uma definição da lista abaixo.

Além disso, cada zona tem oito atributos diferentes que podem ser programados nas seções [101] a [108] (ver a Seção 5.3- "Atributos de Zona").

Definições de Zona

[00] Zona Nula

A zona é vaga. As zonas não usadas devem ser programadas como zonas nulas.

[01] Zona de Temporizada 1

Este tipo de zona, normalmente usado para portas de entrada/saída, pode ser violado durante o tempo de entrada/saída sem causar um alarme. Uma vez expirado o tempo de saída, a abertura da zona iniciará a contagem do tempo de entrada. Durante o tempo de entrada, a Sirene do teclado soará continuamente para avisar o usuário que o sistema deve ser desarmado. Se o painel for desarmado antes da expiração do tempo de entrada, nenhum alarme será gerado.

[02] Zona de Temporizada 2

O tempo de entrada da Temporizada 2 pode ser programado independentemente do Retardo 1 na seção de programação [005] [Tempos do Sistema].

[03] Zona Instantânea

Este tipo de zona causará um alarme instantâneo se for violada quando o painel estiver armado. Tipicamente, esta zona é usada para janelas, portas de pátio ou outras zonas perimetrais, e para detectores de quebra de vidro.

[04] Zona Seguidora

Esta zona não causará um alarme se for violada durante o tempo de entrada. Se a zona for violada antes do início do tempo de entrada, causará um alarme instantâneo. Tipicamente, esta zona é usada para dispositivos de proteção internos, tais como detectores de movimento.

[05] Zona Interior de Livre Passagem

Este tipo de zona funciona de modo semelhante ao do tipo de Zona Seguidora, exceto que será automaticamente inibida nas seguintes condições:

- Quando o painel é armado no Modo Em Ficar (ver a Seção 3.5 - "Teclas de Função").
- Quando o painel é armado sem tempo de entrada (ver a Seção 3.4 - "[*][9] Armando Sem Tempo de Entrada").
- Quando o painel é armado com um código de acesso e uma zona do tipo temporizada NÃO é violada durante o tempo de saída.

A inibição automática evita que o usuário tenha que inibir manualmente zonas do tipo internas ao fazer a armação em casa. Esta zona é tipicamente usada para dispositivos de proteção de interiores, tais como detectores de movimentos.

[06] Zona Temporizada de Livre Passagem

Este tipo de zona funciona de modo semelhante às do tipo de Passagem Livre de Interiores exceto pelo fato de que sempre proporcionará um tempo de entrada. Tipicamente, esta zona é usada para dispositivos de proteção internos, tais como detectores de movimento, e ajudará a evitar alarmes falsos uma vez que ela sempre proporcionará ao usuário um tempo de entrada para que ele desligue o painel.

Nota: Os detectores de movimento que cobrem as portas de entrada/saída que estão usando transmissores sem fio devem ser programados como Temporizada de Livre Passagem. Caso contrário, o painel pode perceber a violação do detector de movimento antes que o transmissor de entrada/saída tenha tempo de transmitir para o receptor, causando um alarme falso.

[07] Zona de Incêndio de 24 Horas Temporizada

Nota: Não conecte zonas de incêndio em zonas do teclado se a opção de Duplo Resistor de Fim de Linha estiver habilitada. (seção[013], opção[2])

Se esta zona for violada, a saída do alarme imediatamente se ativará mas a comunicação será retardada por 30 segundos. Se durante o retardo, o usuário apertar qualquer tecla em qualquer teclado, a saída do alarme e o comunicador serão retardados por mais 90 segundos, dando ao usuário tempo para que ele corrija o problema. Se, depois do retardo de 90 segundos, a zona ainda estiver violada, o processo iniciará novamente; a saída do alarme será ativada mas a comunicação será retardada por 30 segundos.

Se o usuário não apertar uma tecla durante o pré alerta de 30 segundos, a saída do alarme acionará e o painel comunicará o alarme para a central de monitoramento. O alarme soará pelo tempo de Corte da Sirene programado na *Seção [05] "Tempos do Sistema,"* ou até que um código válido seja entrado, (*Seção 5.13 "Sirene"*).

Nota: Se uma segunda zona do tipo de Incêndio for violada ou se as teclas de Incêndio forem apertadas durante o tempo do retardo, o painel acionará a saída do alarme e comunicará o alarme imediatamente.

Uma zona de incêndio será exibida em todos os teclados e poderá ser retardada em qualquer teclado. Tipicamente, esta zona é usada para acionar detectores de fumaça.

[08] Zona de Incêndio 24 Horas Padrão

Nota: Não conecte zonas de incêndio em zonas do teclado se a opção de Duplo Resistor de Fim de Linha estiver habilitada. (seção[013], opção[2])

Quando esta zona é violada, o painel imediatamente acionará a saída de alarme e comunicará à central de monitoramento. O alarme soará até que o tempo de Corte da Sirene termine (Seção [005] "Tempos do Sistema"), ou até que um código seja entrado (ver a Seção 5.13 "Sirene").

Uma zona de Incêndio violada será exibida em todos os teclados. Tipicamente essa zona é usada para estações de puxamento.

[09] Zona de Supervisão de 24 Horas

Se esta zona for violada, quando o sistema estiver armado ou desarmado, o painel reportará à central de monitoramento e registrará o alarme da zona no Buffer de Eventos. Essa zona dá uma alrme silencioso por default.

Nota: Não conecte zonas de supervisão 24 horas no terminal de zona do teclado.

[10] Zona de Supervisão de Cigarra do Teclado 24 Horas

Quer o painel de alarme esteja armado ou desarmado, quando este tipo de zona é violada, o painel imediatamente acionará a cigarra do teclado até que um código de usuário válido seja entrado e comunicará imediatamente à central de monitoramento.

[11] Zona de Arrombamento 24 Horas

Se esta zona for violada, quer o sistema esteja armado ou desarmado, o painel imediatamente acionará a saída do alarme e comunicará à central de monitoramento. O alarme soará até que o tempo de Corte da Sirene expire (Seção [005] "Tempos de Sistema"), ou então até que um código seja entrado (ver a Seção 5.13 "Sirene").

[12] - [20]

As definições de zona a seguir funcionam de modo similar ao da Zona de Arrombamento 24 Horas exceto pelo tipo de saída de Evento de Sistema e pelo identificador SIA:

[12] Zona de Assalto 24 Horas – Essa zona dá um alarme silencioso por default

[13] Zona de Gás 24 Horas

[14] Zona de Calor 24 Horas

[15] Zona Médica 24 Horas

[16] Zona de Pânico 24 Horas

[17] Zona de Emergência 24 Horas

[18] Zona de Sprinkler 24 Horas

[19] Zona de Enchente 24 H

[20] Zona de Congelamento 24 H

[21] Tamper 24 Horas

Se esta zona for violada, o instalador deve entrar a Programação do Instalador antes que o sistema possa ser armado.

Nota: As zonas sem fio não devem ser programadas como zonas tipos [22]-[24].

[22] Zona de Armação Momentânea Com Chave

A violação temporária desta zona alternadamente armará/ desarmará o sistema.

[23] Zona Armação Temporária Com Chave

Quando esta zona é violada o sistema se desarmará. Quando esta zona é protegida, o sistema se armará.

[24] Zona de Resposta do LINKS

O downloading pode se feito via o comunicador celular LINKS1000 (se estiver sendo usado) quando a linha de telefone convencional estiver desligada. Se essa operação for desejada, ligue o terminal de RING do LINKS1000 a uma zona de Resposta do comunicador LINKS (ver a Seção 2.11 "Fiação de Zona do LINKS"). Consulte o manual de Instalação do LINKS1000 para maiores informações.

[25] Zona Seguidora Temporizada

Esse tipo de zona é normalmente utilizado com detetores de movimento e tem um tempo de saída padrão.

Caso o painel for armado no modo Sair (uma zona temporizada é violada durante o tempo de saída, ou a tecla de função Sair é pressionada), a zona seguidora temporizada irá funcionar de modo similar a Zona Seguidora [04].

Caso o painel for armado no modo Ficar (uma zona temporizada não é violada durante o tempo de saída, ou a tecla Ficar é pressionada, a tecla Ficar é pressionada, ou [*][9] é utilizado para armar), a violação da zona irá iniciar o Tempo de Entrada 1.

[87] Zona de Incêndio Temporizada 24 Horas (Sem Fio)

Este tipo de zona funciona da mesma forma que a Zona de Incêndio [07] Temporizada de 24 Horas e deve ser usada se o detector de fumaça for sem fio.

[88] Zona de Incêndio Padrão 24 Horas (Sem Fio)

Este tipo de zona funciona da mesma forma que a Zona de Incêndio Padrão [08] de 24 Horas e deve ser usada se o detector de fumaça for sem fio.

Definições de Zona.....	[001]
Designações de Zona.....	[202]

5.3 Atributos de Zona

Nota: Todas as zonas, com exceção da de 24 Horas e de Incêndio, fornecerão um tempo de saída.

Nota: Os atributos para as Zonas de Incêndio nunca devem ser mudados dos ajustes default.

Atributos de zona adicionais podem ser programados para personalizar a operação de uma zona para uma aplicação específica. Os seguintes atributos são programáveis para cada zona.

- **Audível / Silencioso** - Este atributo determina se ou não a zona ativará a saída de alarme.

- **Pulsada / Constante** - Este atributo determina se a saída de alarme da sirene será constante ou pulsará acendendo e apagando a cada segundo.
- **Ativar Bip de Porta** - Este atributo determina se a zona ativará ou não o recurso de bip de porta (Ver a Seção 3.4 - "[*][4] Bip de Porta Liga/ Desliga").
- **Habilitar Inibição** - Este atributo determina se a zona pode ser inibida manualmente ou não (ver a Seção 3.4 - "[*][1] Inibição e Reativação das Zonas de Livre Passagem").
- **Ativar Armação Forçada** - Este atributo determina se o sistema pode ou não ser armado enquanto uma zona é violada. Ao fim do retardo de saída, se este tipo de zona for violada, ele será ignorado pelo painel. Uma vez a zona protegida, ela será monitorada pelo sistema. Este atributo de zona, por exemplo, permitirá que o usuário arme o sistema com a porta da garagem aberta. Mais tarde, quando a porta for fechada, ela será armada juntamente com o resto do sistema. Não programe este atributo para zonas de 24 Horas.
- **Habilitar o Limitador do Número Máximo de Transmissões (Swinger Shutdown)** - Este atributo determina se ou não o painel limitará o comunicador e a sirene para a uma zona depois que o seu limite máximo de transmissões for atingido (Ver a Seção 5.19 "Limitador de NMT").
- **Ativação do Retardo de Transmissão** - Este atributo determina se o painel atrasará ou não a comunicação do código de reportagem de alarme para o Período de Retardo de Transmissão programado (Ver a Seção 5.15 "Retardo de Transmissão").
- **Zona Sem Fio** - Este atributo determina se as zonas tem dispositivos sem fio. Isso permite que o painel gere um problema de bateria fraca e supervisão de zona para as zonas sem fio.

Nota: Qualquer zona com o atributo sem fio ativado não causará um alarme por uma condição de falha quando armado (ou a qualquer tempo para zonas de 24 horas).

.....
Atributos de Zona.....Seções [101]-[108]:[1]-[8]
.....

5.4 Designação de Zonas de Teclado

Cada teclado "Z" tem uma entrada de zona à qual um dispositivo - tal como um contato de porta - pode ser conectado. (Ver a Seção 2.12 "Zonas de Teclado" para informações sobre fiação.)

Uma vez que as zonas de teclado estejam instaladas, designe a zona na seção de programação [020]

Designações de Zona de Teclado.

Entre a zona de 2 dígitos designada para cada teclado (endereço de slot) de 01-08.

.....
Designações de Zona de Teclado.....[020]
.....

5.5 Comunicador – Discagem

Se a opção **Desativação do Comunicador** for selecionada, o painel não tentará chamar a central de monitoramento. Se a comunicação for ativada, o painel tentará chamar a estação central quando ocorrer um evento com um Código de Reportação válido programado (Ver a Seção 5.8 "Comunicador - Código de Reportação").

As opções **Instruções de Chamada de Comunicador** são usadas para selecionar que número de telefone o painel discará quando da ocorrência de um evento.

Se a opção Discagem DTMF for habilitada, o painel discará usando DTMF (tom de toque). Se a opção Discagem Comutar para Pulso for ativada, o painel comutará para discagem por pulso na quinta tentativa de chamar a central de monitoramento. Quando essa opção for desativada, o painel sempre discará usando DTMF.

Se a Discagem DTMF for desativada, o painel sempre discará por pulso.

Quando a opção Discagem Forçada é habilitada, o painel irá discar independente da presença do tom de discagem. Cada tentativa de discagem seguirá o seguinte padrão:

- a) O painel pega a linha telefônica e procura o tom de discagem durante 5 segundos,
- b) Caso o tom não for encontrado, o painel desliga e espera por 20 segundos.
- c) O painel pega a linha telefônica novamente e procura pelo tom de discagem por 5 segundos.
- d) O painel irá então discar, independente da presença do tom de discagem

Se não houver estabelecimento de comunicação (*handshake*) inicial reconhecido em 40 segundos o painel então fará cair a linha.

Caso a opção de Discagem forçada estiver desabilitada, cada tentativa ainda irá seguir o padrão descrito acima, exceto pelo passo d, que não será efetuado.

O temporizador de **Retardo Entre Tentativas de Discagem** adiciona um retardo antes da próxima chamada ser discada.

Se a opção **Deteção de Tom de Ocupado** estiver habilitada, o painel faz cair a ligação após detectar o tom de ocupado durante 5 segundos e redisca depois da quantidade de tempo programada na seção Retardo Entre as Tentativas de Discagem.

As Tentativas de Discagem Máximas determinam o número máximo de tentativas que o painel fará para enviar um sinal para a central de monitoramento antes de indicar um condição de problema de Falha em Comunicar ("FTC"). O 3º Número Telefônico pode ser usado para ser reserva do 1º nessa situação (ver a Seção 5.7 "Comunicador - Números Telefônicos). Se um tentativa posterior de discagem for bem sucedida, o código de reportagem FTC programado na seção [351] será transmitido juntamente com as reportações de eventos não transmitidas na tentativa anterior mal sucedida

Quando a opção Sirene na Falha de Comunicação quando armado estiver habilitada na seção [702], opção [8], uma falha de comunicação durante o período de armado irá soar um alarme audível pelotempo de corte da sirene ou até o painel ser desarmado. Caso essa opção esteja desabilitada, apenas a cigarra do teclado irá tocar a cada 10 segundos até qualquer tecla ser pressionada.

A opção Espera por Estabelecimento de Comunicação (*Handshake*) Pós Discagem determina a quantidade de tempo que o painel esperará por um estabelecimento de conexão (*handshake*) válido vindo do receptor. Se o painel não ouvir o *handshake* ele considerará a chamada uma tentativa fracassada, desligará e tentará novamente.

A opção Relação Fazer/Interromper da Discagem de Pulsos (Pulse Dialing Make/Break Ratio) pode mudar a relação 33/67 em comparação com a relação da América do Norte que é de 40/60.

Com a opção Tom de Identificação Ativado (ID Tone Enabled) o painel pulsará um tom na linha telefônica para indicar que o painel está na linha.

A opção **2100Hz/1300Hz** seleciona a frequência do tom de Identificação que é pulsado na linha.

Nota: Entre em contato com a sua companhia telefônica local para confirmar que ajustes devem ser usados.

Discagem por Pulso ou DTMF	Seção [380]:[3]
Comutar para Discagem por Pulso na	
Quinta Tentativa	Seção [380], [4]
Ativar/Desativar Comunicador	Seção [380]:[1]
Opções de Instrução de Chamada do	
Comunicador	Seção [361]:[368]
Discagem Forçada	Seção [702]:[2]
Retardo Entre Tentativas de Discagem	Seção [703]
Deteção do Tom de Ocupado	Seção [701]:[6]
Número Máximo de Tentativas de Discagem ..	Seção [160]
Espera por Handshake Pós-Discagem	Seção [161]
Relação Fazer/Interromper da Discagem	
por Pulsos	Seção [702]:[1]
Tom de Identificação Ativado	Seção [702]:[5]
2100Hz/1300Hz	Seção [702]:[6]
Sirene na falha de comunicação/Problema	
apenas	Seção [702]:[8]

5.6 Comunicador – Números de Contas

O número de conta é usado pela central de monitoramento para distinguir entre painéis. Existem dois números de conta programáveis para o PC585.

Código da Primeira Conta (4 dígitos)	Seção [310]
Código da Segunda Conta (4 dígitos)	Seção [311]

5.7 Comunicador – Números de Telefone

O painel pode usar três números de telefone diferentes para se comunicar com a central de monitoramento. O **Primeiro Número de Telefone** é o número principal, o **Segundo Número de Telefone** é o número secundário e o **Terceiro Número de Telefone** servirá como backup para o Primeiro Número de Telefone se habilitado.

Nota: O Terceiro Número de Telefone NÃO servirá como backup para o Segundo Número de Telefone.

Nota: Caso você entre uma seção de número telefônico (seções [301]-[303]) em um teclado LED, e pressione [#] o número telefônico será apagado e todos os dígitos mudarão para [f].

Se a opção Discagem Alternada for ativada, o painel alternará entre o primeiro e o terceiro número de telefone ao tentar chamar a central de monitoramento. Se a opção for desativada, o painel somente tentará chamar o Terceiro Número Telefônico após falhar em se comunicar com o Primeiro Número Telefônico.

Nota: Se o Terceiro Número Telefônico tiver que ser usado, ele deve ser ativado na seção [380], opção [5] e programado na seção.

Nota: Os números de telefone podem ter até 32 dígitos. Isso lhe permitirá adicionar dígitos especiais se necessário. Para programar o número de telefone, entre os números de 0 a 9 como requerido. O que se segue é uma lista de dígitos HEXADECIMAIS que podem também ser programados e a função que eles desempenham:

HEX (B)- simula a tecla [*] num telefone de tom de toque.
HEX (C)- simula a tecla [#] num telefone de tom de toque.
HEX (D)- força o painel a procurar tom de discagem.
HEX (E)- força o painel a fazer uma pausa por 2 segundos.
HEX (F)- marca o fim do marcador do número de telefone.

Nota: O primeiro dígito de todos os números telefônicos deve ser o dígito HEX “D” para busca de tom de discagem, ou dígito HEX “E” para uma pausa de dois segundos.

Primeiro Número de Telefone	Seção [301]
Segundo Número de Telefone	Seção [302]
Terceiro Número de Telefone	Seção [303]
Habilitar Terceiro Número de Telefone	Seção [380]:[5]
Discagem Alternada	Seção [380]:[6]

5.8 Comunicador – Códigos de Reportação

O painel pode ser programado para reportar eventos para a central de monitoramento enviando o Código de Reportação programado para um evento específico.

Os códigos de reportação podem ter um ou dois dígitos e podem usar dígitos HEXADECIMAIS (de A a F). Para uma descrição completa de códigos de reportação que podem ser programados e listados como Contact ID e formato SIA, consulte o Apêndice A: Códigos de Reportação.

Nota: Não use o dígito C num código de reportação ao usar o Formato de Pager. Na maioria dos casos, o dígito C será interpretado como u [#], o qual terminará a página antes de ter acabado.

Códigos de Reportação	Seção [320] a [353]
-----------------------------	---------------------

Alarme de Código de Polícia

O Alarme de Código de Polícia será enviado quando dois diferentes alarmes ocorrerem durante qualquer período em que estiver armado. Quando um alarme ocorre enquanto o painel está armado e um segundo alarme ocorre numa zona diferente durante o mesmo período armado, ou depois que o sistema for desarmado esse código será enviado. Todos os tipos de zona contribuem para este alarme.

O código de polícia de zona de cruzamento será transmitido imediatamente a não ser que uma ou as duas zonas tenham o atributo Retardo de Transmissão ativado. Se assim, o código será retardado para o tempo de retardo de transmissão programado.

Alarme de Código de Polícia	Seção [328]
-----------------------------------	-------------

Restauração de Zona

Se a opção Restauração no Tempo de Corte da Sirene for selecionada, o painel imediatamente enviará o Código de Reportação de Zona de Restauração para a zona no término do tempo de corte da sirene, caso a zona esteja segura. Se a zona não estiver segura no término do tempo de toque da sirene, o painel mandará a restauração imediatamente quando a zona estiver segura, ou quando o sistema for desarmado. Se a opção Restauração no Tempo de Corte da Sirene não estiver habilitada, o painel irá mandar o código de restauração imediatamente quando a zona estiver segura, independente da sirene estar ativa ou não.

Nota: As zonas tipo 24 Horas reportarão a restauração imediatamente assim que a zona estiver protegida.

Restauração no Tempo de Corte da Sirene ..	Seção [380]:[2]
--	-----------------

Fechamentos (Códigos de Armação)

Caso a opção Confirmação de Fechamento estiver habilitada, no término do tempo de saída, o teclado irá soar uma série de oito beeps para confirmar ao usuário que o código de

fechamento que o código de fechamento foi enviado e recebido pela central de monitoramento.

.....Seção [381]:[4]

Aberturas/Fechamentos por Chave Sem Fio

Caso esteja sendo utilizado uma PC5132V.3.0 ou superior, as chaves sem fio com códigos de acesso podem ser identificadas quando utilizadas para armar e desarmar o sistema : o painel irá logar e transmitir abertura e fechamento pelo código de acesso (o mesmo de arme e desarme do sistema). Caso uma chave sem fio sem código de acesso estiver sendo utilizada, o evento será transmitido como abertura ou fechamento por chave.

A opção **Teclas de Função Requerem Código** tem que estar habilitada (seção [015], opção [4] DESLIGADA) para as chaves sem fio serem identificadas na armação. O Desarme será sempre logado por um código de acesso, caso programado para chave, independente dessa opção.

Alarme de Problema de Falha de CA

Para evitar que o painel transmita um código de reportação de **Alarme de Problema de Falha de CA** durante falhas de energia de curto tempo, o painel não enviará o sinal a não ser que a força CA seja perdida pela quantidade de minutos programada para o **Retardo de Comunicação de Falha de CA**. O código de reportação de **Restauração de Problema de Falha de CA** segue também o retardo de comunicação de falha de CA.

Nota: Se o Retardo de Comunicação de Falha de CA for programado como “000”, então a transmissão de falha de CA será imediata.

.....Seção [370]

Manutenção Sem Fio

O painel transmitirá um código de reportação de **Alarme de Bateria Fraca de Zona Geral** se uma condição de bateria fraca for indicada por um detector. A transmissão do problema será retardada pelo número de dias programados para **Retardo de Transmissão de Bateria Fraca em Zona**. O código de reportação de **Restauração de Bateria Fraca de Zona Geral** será transmitido quando o problema for corrigido. A zona específica que causou o problema será registrada no buffer de eventos.

Nota: A restauração não será transmitida até que todos os detectores indiquem condições boas de bateria.

.....Seção [353]
.....Seção [370]

Armando e Atividade de Delinquência

Quando a opção **Delinquência Segue Armação (Dias)** é habilitada, o código de reportação o **Delinquência** é enviado sempre que o painel não foi armado dentro do número de dias programados para o **Ciclo de Transmissão de Delinquência**.

Caso: Se o Retardo de Transmissão de Delinquência for ajustado para um dia, deve haver 24 horas de não armação ou desarme antes do Código de Delinquência ser enviado.

Depois que um Código de Delinquência tiver sido transmitido, ele não enviará novamente até que o sistema tenha sido armado e desarmado.

Quando o **Delinquência Segue Atividade de Zona** for ativado, se não houver atividades em zonas no sistema, o Temporizador de Ciclo de Transmissão de Delinquência [370] começará a contar em **horas**. Quando o contador atingir a hora programada, o painel comunicará o código de reportação de **Delinquência** à central de monitoramento, se programado. Se houver um fechamento ou uma atividade de zona presente no sistema a qualquer tempo, o contador será resetado.

Nota: Delinquência de Atividade não será reportada enquanto o painel estiver armado no modo Fora de Casa.

Nota: A atividade nas zonas inibidas não reajustará o temporizador (ou timer).

Nota: Esse temporizador é reajustado quando o painel é armado, ou se a Programação do Instalador for entrada.

Nota: Ao se usar o formato de comunicação SIA FSK com Delinquência de Atividade, o identificador Fechando Delinquência é transmitido.

.....Seção [351]
.....Seção [380]:[8]
.....Seção [370]

5.9 Comunicador – Formatos de Reportação

Cada número de telefone de comunicação pode ser programado para reportar usando qualquer um dos oito formatos disponíveis. Dois formatos de pulso de 20 BPS e dois de 10BPS são suportados além do formato Contact ID, SIA, um formato de Pager e um de discagem residencial.

Nota: Não programa o segundo número telefônico como formatos de códigos de reportação Contact ID ou SIA (seção [360]) caso Reportação de códigos automática for selecionada para Contact ID ou SIA (seção[381])

.....Seção [360]
.....Seção [361] a [368]

O que se segue é uma descrição de cada formato de reportação:

Formatos de Pulso

Dependendo de qual formato de pulso é selecionado, o painel comunicará usando as seguintes especificações:

- 3/1, 3/2, 4/1 ou 4/2
- Handshake de 1400 ou 2300Hz
- 10 ou 20 bits por segundo
- Não estendido

Com a opção **Handshake de 1600Hz** ativada, o comunicador responderá a handshakes de 1600 Hz ao usar somente os Formatos de Comunicação 01 e 02 de reportação somente. Quando a opção **Handshake Padrão** é ativada, o comunicador responderá ao handshake especificado pelo formato BPS (1400Hz ou 2300Hz).

Notas Adicionais sobre Formatos de Pulso

1. O dígito “0” não envia pulsos e é usado como um dígito de preenchimento.
2. Ao programar números de contas, entre quatro dígitos. Ao programar um número de conta de três dígitos, o quarto dígito deve ser programado como um “0”.
3. Se um número de conta tiver um “0” nele, substitua um dígito hexadecimal “A” pelo “0”. Por exemplo:

- número de conta de 3 dígitos [502] - programa [5A20].
 - número de conta de 4 dígitos [4079] - programa [4A79].
4. Os códigos de reportagem têm dois dígitos. Ao se programar Códigos de Reportação de dígito único, o segundo dígito deve ser programado como "0". Se um "0" precisar ser transmitido, substitua o "0" pelo dígito HEXADECIMAL "A". Por exemplo:
- código de Reportação de 1 dígito [3] - programa [30].
 - código de Reportação de 2 dígitos [30] - programa [3A].
5. Para impedir que o painel reporte um evento, o Código de Reportação deve ser programado como [00] ou [FF].

.....Seção [702]:[4]

Contact ID

O **Contact ID** é um formato especializado que comunicará informações rapidamente usando tons ao invés de pulsos. Esse formato permite que um número maior de informações seja enviado mais rapidamente para outros formatos. Por exemplo, além de reportar um código de alarme na zona 1, o formato de ID de Contato pode também reportar o tipo de alarme, tal como um alarme de Entrada/Saída.

Caso a opção **Contact ID Utiliza Códigos de Reportação Automáticos** estiver habilitada, um número de dois dígitos do Anexo A deve ser entrado nas seções [320] a [353], para que para cada evento seja transmitido. O número de dois dígitos determina o tipo de alarme. O painel gerará automaticamente todas as outras informações, inclusive o número de zona.

Caso a opção **Contact ID Utiliza Códigos de Reportação Automáticos** estiver habilitada, o painel irá operar da seguinte maneira:

1. Se um código de reporte de um evento é programado com [00], o painel não irá discar para a central de monitoramento.
2. Se um código de reportagem de um evento for programado como qualquer coisa entr [01] a [FF], o painel irá automaticamente gerar o código da zona ou de acesso. Veja Apêndice A para uma lista dos códigos que serão transmitidos.

Nota: Se a opção **Contact ID Automático** for selecionada, o painel irá automaticamente gerar todos os códigos de zona e acesso, eliminando a necessidade de programação desses itens.

Caso a opção **Contact ID Utiliza Códigos de Reportação Programados** estiver habilitada, o painel irá operar da seguinte maneira:

1. Se um código de reporte de um evento é programado como [00] ou [FF], o painel não irá discar para a central de monitoramento.
2. Se um código de reportagem de um evento for programado como qualquer coisa entr [01] a [FE], o painel irá mandar o código de reportagem programado.

Notas Adicionais sobre Contact ID

1. Os números de conta devem ter quatro dígitos.
2. Todos os Códigos de Reportação devem ter dois dígitos.
3. Se o dígito "0" estiver no número de conta substitua-o pelo dígito HEXADECIMAL "A".
4. Para impedir que o painel reporte um evento, o Código de Reportação deve ser programado como [00] ou [FF].

Consulte o Anexo A para obter uma lista de Identificadores de Contact ID.

.....Seção [381]:[7]

SIA

O SIA é um formato especializado que comunicará informações rapidamente utilizando Chaveamento de Deslocamento de Frequência (*Frequency Shift Keying* - FSK) ao invés de pulsos. O formato SIA automaticamente gerará o tipo de sinal que está sendo transmitido, tal como de Arrombamento, Incêndio, Pânico, etc. O Código de Reportação de dois dígitos é usado para identificar a zona ou o número de código de usuário.

Nota: Se o formato SIA for selecionado, o painel pode ser programado para gerar automaticamente todos os número de zona e de código de usuário, eliminando assim a necessidade de se programar esses itens.

Se a opção **SIA Envia Códigos de Reportação Automáticos** for ativada, o painel funcionará como segue:

1. Se o Código de Reportação de um evento for programado como [00], o painel não tentará chamar a estação central.
2. Se o Código de Reportação para um evento for programado como algo de [01] a [FF], o painel automaticamente gerará o número de zona ou de código de usuário.

Se a opção **SIA Envia Códigos de Reportação Automáticos** for desativada, o painel funcionará do seguinte modo:

1. Se um código de reportagem de um evento for programado como [00] ou [FF], o painel não tentará chamar a estação central.
2. Se o código de reportagem de um evento for programado como algo de [01] a [FE], o painel enviará o código de reportagem programado.

Consultar o Anexo B para conseguir uma lista de identificadores de "SIA".

.....Seção [381]:[3]

Formato de Pager

A opção de **Formato de Comunicador** para qualquer um dos dois números de telefone pode ser programada como Formato de Pager (radiochamada). Se um evento ocorrer e as opções Instrução de Chamada do Comunicador (**Communicator Call Direction**) dirigirem a chamada para um número de telefone com o Formato de Pager selecionado, o painel tentará fazer a radiochamada.

Ao chamar um pager, dígitos extras serão necessários para que o formato funcione adequadamente.

Segue uma lista dos dígitos Hexadecimais e as funções que eles executam:

- HEX (B)- simula a tecla [*] num telefone de tom de toque.
- HEX (C)- simula a tecla [#] num telefone de tom de toque.
- HEX (D)- força o painel a procurar tom de discagem.
- HEX (E)- pausa de 2 segundos.
- HEX (F)- marca o fim do número de telefone.

O painel tentará chamar o pager uma vez. Uma vez que o número de telefone apropriado é chamado, o painel enviará o número de conta e Código de Reportação seguido da tecla [#] (HEX [C]).

O painel não tem maneira de confirmar se o pager foi chamado com sucesso. Um problema de Falha em Comunicar somente será gerado se o painel detectar um tom de ocupado em todas as tentativas de discagem, ou se nenhum tom de discagem for detectado em todas as tentativas de discagem. O formato de pager não causará nenhuma forma de retorno de chamada.

Nota: O Formato do Pager não pode ser usado com o comunicador celular LINKS1000.

Nota: Não use o dígito C num código de reportagem quando estiver usando o Formato de Pager. Na maioria dos casos, o dígito C será interpretado como um [#], que terminará a página antes de ter terminado.

Nota: Se o painel detectar um sinal de ocupado, ele tentará fazer a radiochamada novamente. Fará o número máximo de tentativas programadas na seção [160]. A discagem forçada deve ser desativada ao se usar o formato de Pager.

Nota: Discagem Forçada deve ser desabilitada quando o formato Pager estiver sendo usado.

Nota: Ao usar o formato de Pager, você deve programar dois dígitos hexadecimais E no fim do número do telefone.

Discagem Residencial

Caso a Discagem Residencial for programada e um evento programado para comunicar ocorre, o painel irá pegar a linha telefônica e disca para o(s) número(s) telefônico(s) apropriado(s). Quando a ligação é completada, o painel emitirá um tom de identificação e esperará por um *handshake* (pressionando-se uma tecla do telefone 1,2,4,5,7,8,0,* ou #). O terminal aguardará esse *handshake* pelo tempo programado no **Espera por Handshake Após Ligação**. Quando o painel receber o *handshake*, irá emitir um tom de alarme através da linha telefônica por 20 segundos. Se vários alarmes ocorrerem ao mesmo tempo, apenas uma ligação será feita para cada número telefônico programado.

Nota: As teclas 3,6 e 9 não são válidas.

.....
Espera por Handshake Após Ligação. Seção [161]
.....

5.10 Downloading

O software de downloading requerido é o DLS-1 versão 6.7 e superior.

O downloading lhe permite programar todo o painel de controle via um computador, um modem e uma linha telefônica. Todas as funções, recursos, mudanças e status - tal como condições de problema e zonas abertas - podem ser visualizadas ou programadas através de downloading.

Nota: O downloading é sempre ativado por seis horas cada vez que o painel é energizado, a não ser que a opção **Usuário** pode Ativar a Janela DLS seja desativada.

O painel atenderá chamadas para downloading quando o **Número de Toques** programado é ouvido pelo painel.

Se a opção **Anulação por Secretária Eletrônica** estiver ativada (ou durante as primeiras seis horas após a energização), o painel atenderá a chamadas entrantes de solicitação de downloading da seguinte maneira:

1. O painel ouve um dois toques e em seguida "perde" um toque.
2. Neste ponto, o painel iniciará um temporizador de chamada dupla.
3. Se o painel ouvir um outro toque antes do **Temporizador de Chamada Dupla da Secretária Eletrônica** expirar, ele atenderá no primeiro toque da segunda chamada.

O painel imediatamente entrará em linha e iniciará o downloading. Se a opção **Chamada de Retorno (Callback)** estiver ativada, o painel e o computador ambos interromperão a chamada. O painel então chamará o **Número de Telefone do Computador que está Fazendo o Downloading** e esperará que o computador atenda. Assim que o computador atender, o downloading iniciará.

Se a opção **Janela DLS Ativada pelo Usuário** estiver ligada, o usuário pode ativar o recursos de downloading por um período fixo de tempo entrando [*][6][Código Mestre][5].

Se a opção **Janela DLS Ativada pelo Usuário por 6 Horas Completas** for ativada, quando o usuário abrir a janela DLS com [*][6][Código Mestre][5], a janela DLS permanecerá aberta por seis horas. A janela DLS permanecerá aberta depois de uma interrupção de ligação bem sucedida a partir de uma chamada de downloading. Se a opção **Janela DLS Ativada pelo Usuário Uma Vez por 1 Hora** for ativada, quando o usuário abrir a janela DLS com [*][6][Código Mestre][5], a janela DLS permanecerá aberta por uma hora, e fechará depois de uma interrupção de ligação bem sucedida a partir de uma chamada de downloading.

Depois de seis horas, o painel não atenderá a chamadas entrantes a não ser que a opção **Secretária Eletrônica/ Chamada Dupla** seja ativada, ou o **Número de Toques** seja programado para ser mais do que [0].

Se a opção **Chamada Iniciada pelo Usuário** for ativada, o usuário pode fazer o painel iniciar uma chamada para o computador que está fazendo o downloading apertando [*][6][Código Mestre][6].

O **Código de Acesso de Download** e o **Código Identificador do Painel** são para segurança e identificação adequadas. Tanto o painel como o arquivo do computador devem conter as mesmas informações programadas antes da tentativa de fazer o downloading.

O tempo para a conclusão de um downloading bem sucedido pode ser significativamente reduzido com o uso do PC-LINK. Esse adaptador possibilita a execução de downloading no local. Para **Iniciar Downloading Local via o PC-LINK**, entre [*][Código do Instalador][499][Código do Instalador][499]. Todos os teclados estarão ocupados durante o tempo de duração da conexão com o PC-LINK. Os LEDs de status exibirão o status atual do sistema no teclado onde o PC-LINK foi iniciado. Para maiores informações sobre conectar o PC-LINK, consulte sua "Folha de Instruções sobre o Kit de Download do PC-LINK".

Nota: Quando o status de uma zona é carregado(upload) através do PC-LINK, a informação carregada pode não ser precisa. Para maiores informações, consultar o manual DLS-1

O downloading também pode ser feito por meio do comunicador celular LINKS1000 se a linha do telefone estiver desligada. Se estiver usando o comunicador LINKS1000 com Chamada de Retorno, você precisa programar o **Preâmbulo do Links1000** com o número de telefone de downloading para que o painel chame o computador corretamente.

Nota: Ao fazer downloading de rótulos para teclados LCD, somente o teclado LCD designado para o slot 8 receberá os rótulos.

.....
Secretária Eletrônica/Chamada Dupla Seção [401]:[1]
Janela DLS Ativada pelo Usuário Seção [401]:[2]
Chamada de Retorno Seção [401]:[3]
Chamada Iniciada pelo Usuário Ativada/
Desativada. Seção [401]:[4]
Janela DLS Ativada pelo Usuário de
Uma a Seis Horas Seção [702]:[7]
Número de Telefone do Computador que está
Fazendo o Downloading Seção [402]
Código de Acesso do Downloading Seção [403]
Código de Identificação do Painel Seção [404]
Temporizador de Chamada Dupla de
Secretária Eletrônica Seção [405]

Número de Toques para Atendimento Seção [406]
Preâmbulo do Comunicador LINKS1000
(Downloading) Seção [490]
Iniciar Downloading Local (PC-LINK) Seção [499]
.....

5.11 Opções de Saída PGM

As saídas programáveis PGM1 e PGM2 na placa principal podem ser programadas selecionando-se uma das opções de saída listadas abaixo (exceção anotadas).

.....
Saídas PGM da Placa Principal Seção [009]
.....

NOTE:As saídas PGM não podem ser desativadas na programação do Instalador. Para desativar uma saída PGM, você deve remover toda a fiação da saída.

[01] Saída da Sirene por Arrombamento e Incêndio

A saída se ativará quando a saída de alarme estiver ativa e se desligará quando a saída de alarme estiver silenciosa. Se a saída de alarme estiver pulsando a saída PGM também pulsará. Esta saída seguirá a ativação da saída de alarme (pré-alerta) para zonas de incêndio com retardo.

[02] Para Uso Futuro

[03] Reset do Sensor ([*][7][2])

NOTE:Esta saída será normalmente ativa (comutada para a terra).

Esta opção é usada para resetar a força para o acionamento de detectores de fumaça. A saída se desativará por cinco segundos quando o comando [*][7][2] é entrado (ver a Seção 3.4 “[*][7] Funções de Saída”). A sirene do teclado não soará durante o período de cinco segundos. Consulte o Diagrama da Fiação do Painel de Controle neste manual para obter instruções sobre as ligações.

NOTE:Somente UMA das opções [03] Restabelecimento do Sensor e [20][*][7][2] Opção # 2 de Saída de Comando pode ser programada no mesmo sistema.

[04] Para Uso Futuro

[05] Estado Armado

Quando o sistema está armado, a saída PGM comutará para terra no início do tempo da saída. A saída desativa quando o painel está desarmado.

[06] Saída Pronto para Armar

A saída PGM comutará para a terra desde que o sistema esteja pronto para armar e todas as zonas armáveis não-a-força do sistema estiverem restauradas. Assim que um código de acesso é entrado para armar o sistema e o tempo de saída inicia, a saída PGM é desativada.

[07] Modo Seguidor da Cigarra do Teclado

A saída PGM se ativará quando quaisquer dos seguintes eventos ocorrerem e permanecerá ativa enquanto a sirene do teclado estiver ativa.

- Bip de porta
- Retardo de Entrada
- Pré-Alerta de Armação Automática
- Retardo de Saída Audível
- Zona de Sirene Supervisória de 24 Horas

[08] Pulso de Cortesia

Após a armação, a saída PGM se ativará durante o tempo de saída mais dois minutos adicionais. Após a entrada, a saída PGM se ativará pelo período do tempo de entrada mais dois minutos adicionais. Esta saída também se ativará por dois minutos ao se desarmar via uma chave sem fio ou uma armação com chave (keyswitch).

[09] Saída de Problema do Sistema

A saída PGM se ativará quando qualquer uma das condições de problemas selecionadas estiver presente. Ela se desativará quando todas as condições de problemas selecionadas forem corrigidas.

Os atributos PGM para essa opção, programados nas Seções [141] a [142], diferem da seleção de atributos padrões. Programe que condições de problema que ativarão a saída selecionando alguns dos ou todos os seguintes atributos:

Atributo:

- [1] **Assistência Técnica Requerida** (bateria, sirene, problema geral, violação geral, supervisão geral).
- [2] **Falha de CA**
- [3] **Problema de Linha Telefônica**
- [4] **Falha em Comunicar**
- [5] **Problema de Incêndio / Falha de Zona**
- [6] **Tamper de Zona**
- [7] **Bateria Fraca de Zona**
- [8] **Perda de Relógio**

[10] Evento de Sistema (Saída de Strobe)

A saída comutará para terra quando quaisquer dos eventos (alarmes) selecionados ocorrerem no sistema.

Nota: Essa saída será ativada para alarmes audíveis ou silencioso ou condições médicas apenas. Não irá ativar durante tempo de pré alerta.

Caso o atributo [8] esteja LIGADO, a saída irá tivar pelo número de segundos programados no Tempo de Saída PGM (seção[164]).

Se o atributo [8] for desligado, no estado armado, a saída se desativará somente assim que o sistema é desarmado.

Se um alarme ativa essa saída no estado desarmado, a saída se desativará se um usuário entrar um código de acesso válido enquanto o temporizador de interrupção da Sirene está fazendo a contagem regressiva. A saída também se desativará se alguém armar o sistema depois que a Interrupção da Sirene tiver expirado. Essa saída pode ser usada para indicar que um alarme ocorreu antes de entrar na instalação.

Os atributos PGM para essa opção, programados nas Seções [141] a [142], diferem da seleção de atributos padrão. Programe que condições de problema que ativarão a saída selecionando alguns dos ou todos os seguintes atributos:

Atributo

- [1] **Arrombamento** (Zonas de Retardo, Instantânea, Interna, de Passagem Livre e Zonas de Arrombamento 24 Horas).
- [2] **Incêndio** (Teclas de Incêndio, Zonas de Incêndio).
- [3] **Pânico** (Teclas de Pânico e Zonas de Pânico).
- [4] **Médico** (Teclas Auxiliares, Zonas Médica e de Emergência).
- [5] **Supervisão** (Zonas Supervisória, de Congelador e de Água).
- [6] **Prioridade** (Zonas de Gás, Calor, Sprinkler e de Engate 24 H).
- [7] **Assalto** (Zonas de Assalto).
- [8] **Saída PGM segue Temporizador** (saída irá ativar pelo número de segundos programados no **Tempo da Saída PGM**/Saída com Retenção

Nota: Se o atributo [8] estiver LIGADO, os atributos [1-7] devem também estarem LIGADOS.

.....
Tempo da Saída PGM. Seção [164]
.....

[11] **Tamper do Sistema (Todas as fontes)**

A Saída PGM se ativará quando alguma condição de tamper estiver presente e se desativará quando todas as condições de tamper forem restauradas.

[12] **MLT e Alarme**

A saída PGM comuta para terra quando o sistema apresenta um problema de linha telefônica e um alarme. Quando o sistema é armado, a saída se desativará somente se um código de acesso for entrado.

Se um alarme ativa essa saída no estado desarmado, a saída se desativará se um usuário entrar um código de acesso válido enquanto o temporizador da Interrupção da Sirene estiver fazendo a contagem regressiva. A saída também se desativará se alguém armar o sistema depois que a Interrupção da Sirene tiver expirado.

Nota: Essa saída se ativará para todos os alarmes audíveis e silenciosos exceto para o alarme.

[13] **Saída de Desconexão(Kissoff)**

A saída se ativará por dois segundos depois que o painel de controle receber a transmissão de desconexão (kissoff) da estação central.

[14] **Pulso de Partida de Terra**

A saída PGM se ativará por dois segundos para obter um tom de discagem em equipamentos telefônicos do tipo Partida de Terra antes que o painel tente discar. Duas pausas de 2 segundos devem ser inseridas no início do número telefônico ao se usar esta opção.

[15] **Operação Remota (Suporte DLS-1)**

Esta saída pode ser ativada e desativada remotamente usando-se o software DLS.

[16] **Suporte ao LINKS1000 (Somente PGM1)**

A saída PGM será usada como um fio de dados para comunicar informações de número telefônico para a unidade celular LINKS1000.

[17] **Estado do Modo Armado Fora de Casa (Sair)**

Quando o sistema está armado na modo Fora de Casa, a saída PGM comutará para terra no início do retardo de saída. A saída vai para o alto (aberta) quando o painel é desarmado.

[18] **Estado do Modo Armado Em Casa (Ficar)**

Quando o sistema está armado no modo Em Casa, a saída de PGM comutará para terra no início do retardo de saída. A saída vai para o alto (aberta) quando o painel é desarmado.

[19][*][7][1] **Opção # 1 de Saída do Comando**

[20][*][7][2] **Opção # 2 de Saída do Comando**

Essas saídas são iniciadas pelo usuário entrando-se [*][7][1-2] em qualquer teclado. Quando qualquer saída for ativada, ouve-se três bips de reconhecimento.

NOTAS sobre a Opção [20][*][7][2]:

Pressione o Código de Acesso [*][7][2], se requerido, para ativar qualquer saída programada como uma das opções de saída PGM [03] ou [20]. Tradicionalmente, [*][7][2] é reservado para restabelecer detectores de fumaça. Os detectores de fumaça devem agora ser programados como saída [03] "Restabelecimento do Sensor".

Nota: Somente UMA das opções [03] Restabelecimento do Sensor e [20][*][7][2] Opção de Saída de Comando Opção #2 pode ser programada no mesmo sistema.

[21]-[24] **Para Uso Futuro**

Atributos da Saída PGM

Além de programar o tipo de saída, você deve também programar os atributos de saída PGM para cada saída.

As opções de saída PGM [09] "Problema do Sistema" e [10] "Evento do Sistema" têm o seu próprio conjunto inédito de atributos listados abaixo da descrição de cada tipo de saída. As opções de saída [01], [03], [05]-[08], [11]-[20] têm os seguintes atributos:

Atributo	LIGADO	DESLIGADO
[1]	Saída Ativada	Desativada
[3]	Saída Correta	Saída Invertida
	Atributo LIGADO: a saída comutará para terra. Atributo DESLIGADO: a saída comutará para um coletor aberto quando ativada.	
[4]	Saída Pulsada	Saída LIGADA/DESLIGADA
	Atributo LIGADO: a saída se ativará uma vez pelo tempo programado na seção [164], quando iniciado pelo usuário. Atributo DESLIGADO: a saída se ACENDERÁ e APAGARÁ quando iniciada pelo usuário. (Somente aplicável a opções [19]-[20].)	
[5]	Código de Acesso Req.	Código não Req.
	Atributo LIGADO: a saída requer um código de acesso para ativação. Atributo DESLIGADO: o código não é requerido.	

Os atributos de PGM voltam para seus ajustes default quando você muda as opções de saída PGM. Ver as tabelas de programação para ter uma lista de ajustes default para cada tipo de saída PGM.

Deve-se tomar cuidado ao se selecionar os estados normais e ativos de cada saída PGM para assegurar que um estado de saída indesejável não ocorra após uma perda e restauração da força CA.

Nota: O atributo [3] deve estar LIGADO (default) para as opções de saída PGM [16].

Nota: Se as duas saídas PGM forem programadas como o mesmo tipo de saída(ex. se a PGM1 e 2 forem ambas programadas como [19]), os atributos ativados [1], [2] e [5] devem ser os mesmos. Isso não se aplica para as saídas programadas como [09] e [10].

.....
Atributos de Saída PGM Seção [141]-[142]
.....

5.12 Monitor de Linha Telefônica (MLT)

Quando a opção "Monitor de Linha Telefônica" for selecionada, o painel supervisionará a presença da linha telefônica e indicará uma condição de problema se a linha telefônica for desconectada.

Caso a opção "Monitor de Linha Telefônica" estiver LIGADA, o painel checará a linha telefônica a cada 10segundos. Se a tensão da linha telefônica estiver abaixo de 3V pelo número de checagens programadas na Seção Retardo de Problema de MLT o painel irá reportar um problema MLT. O número default de checagens é 3. Entre um número de [003]a [255] na seção Retardo de Problema de MLT para mudar o número de checagens antes do problema de MLT ser reportado. A programação de um tempo de atraso significa que uma interrupção temporária da linha telefônica não será reportada.

Se a opção **Gera apenas problema de MLT quando armado** for ativada, o painel indicará uma condição de problema no teclado de MLT enquanto o sistema é armado. Para ativar a saída da Sirene no caso de um problema de MLT enquanto o sistema é armado, a opção **MLT Audível (Sirene) Quando Armado** deve ser selecionada.

Quando a condição de problema é restaurada, o painel pode enviar um **Código de Reportação de Restauração de MLT**. Quaisquer eventos que ocorreram enquanto a linha telefônica estava parada também serão comunicados.

Se o Comunicador Celular 1000 LINKS estiver sendo usado, o painel pode ser programado para reportar um **Código de Reportação de Problema de MLT**.

.....
Ativar/Desativar MLT Seção [015], Opção [7]
Gera apenas problema de
MLT quando armado ou MLT Audível
(Sirene) Quando Armado Seção [015], Opção [8]
Código de Reportação de Problema de MLT ... Seção [349]
Código de Reportação de Restauração de MLT Seção [350]
Retardo de Problema de MLT Seção [370]
.....

5.13 Sirene

A sirene silenciará depois que o número de minutos programado para o tempo de **Corte da Sirene** tiver passado. O painel supervisiona a saída da Sirene. Se for detectada uma condição aberta, o painel imediatamente indicará uma condição de problema bipando o teclado duas vezes a cada 10 segundos para alertar o proprietário a respeito do problema. O painel pode enviar Códigos de Reportação de **Problema no Circuito da Sirene** e de **Restauração de Problema** para indicar a situação (ver a Seção 5.8 “Comunicador - Códigos de Reportação”). Se a opção **Sinal de Incêndio Temporizada Três Vezes** for ativada, todos os sinais de Incêndio seguirão o Padrão Temporal Três como descrito no NFPA 72. Se DESLIGADOS todos os sinais de Incêndio soarão numa cadência de 1 segundo LIGADO e 1 segundo DESLIGADO.

Se a opção **Sirene de Incêndio Contínua** for ativada, a saída de alarme soará até que um código seja entrado. Se for desativada, o alarme soará até que seja entrado um código ou que o tempo de interrupção da Sirene tenha expirado.

.....
Interrupção da Sirene Seção [005]
Código de Reportação de Problema no
Circuito da Sirene Seção [349]
Código de Reportação de Restauração de
Problema no Circuito da Sirene. Seção [350]
Sinal de Incêndio Três Temporizações
Ativar/Desativar Seção [013]:[8]
Sirene de Incêndio Contínua. Seção [014]:[8]
.....

5.14 Transmissão de Teste

Para assegurar que o elo de comunicação com a central de monitoramento esteja funcionando adequadamente, o painel pode ser programado para enviar um sinal de transmissão de teste numa base regular.

O painel pode enviar um **Código de Reportação de Transmissão de Teste Periódico** na programada **Hora do Dia de Transmissão do Teste**. O **Ciclo de Transmissão de Teste** determina o período de tempo entre os testes. A opção **Transmissão de Teste de Linha Terrestre em Minutos/Dias** lhe permite selecionar se o ciclo de Transmissão de Teste de Linha Terrestre será contado em minutos ou dias. Caso tenha sido selecionado o ciclo do teste de transmissão em minutos, A Hora do Dia de Transmissão do Teste não será aplicada.

Nota: Se a opção **Transmissão de Teste de Linha Terrestre em Minutos** for selecionada, não programe o ciclo de teste de transmissão para menos de 10 minutos.

Nota: A transmissão de teste do LINKS só pode ser programada em dias.

Se o ciclo de transmissão de teste que está sendo programado for de um valor menor do que o valor anterior, o sistema esperará o período original antes que a próxima transmissão de teste seja enviada, e então começará a reportar com o novo intervalo.

O painel pode também enviar um teste para o Comunicador Celular LINKS1000, se ele estiver sendo usado. Se o **Código de Transmissão de Teste de Sistema LINKS1000** for programado, o painel enviará um teste de celular no intervalo programado no **Ciclo de Transmissão de Teste do LINKS**.

O usuário final pode gerar um teste do comunicador. Se o **Código de Reportação de Teste de Sistema** for programado, o painel enviará o sinal quando o comando de teclado de Teste de Sistema for entrado (Ver a Seção 3.4 - “[*] Comandos: [*] [6] Funções de Usuário”).

.....
Código de Reportação de Transmissão de Teste Seção [352]
Hora do Dia da Transmissão do Teste Seção [371]
Ciclos de Transmissão de Teste Seção [370]
Transmissão de Teste de Linha Terrestre
“M/D” Seção [702]:[3]
.....

5.15 Retardo de Transmissão

Se o atributo de zona de retardo de transmissão for selecionado para uma dada zona, o painel retardará a reportação de um alarme para essa zona pelo número de segundos programados para o Tempo de Retardo de Transmissão. Se o painel for desarmado antes que o tempo de retardo expire, o painel não reportará o evento.

.....
Tempo de Retardo de Transmissão Seção [370]
.....

5.16 Teclas de Incêndio, Auxiliar e de Pânico

As teclas de emergência estão disponíveis em todos os teclados. Essas teclas devem ser pressionadas e retidas por dois segundos antes que se ativem. Esse retardo de dois segundos foi criado para ajudar a evitar a ativação acidental.

Se a opção **Tecla de Incêndio [F] / 🔥** for ativada, quando as teclas de incêndio forem pressionadas e retidas por dois segundos, o painel ativará a saída de alarme seguindo a opção programada na seção [013]:[8] (ver a seção 5.13 “Sirene”). A saída de alarme soará até que um código seja entrado, caso contrário soará até que um código seja entrado ou até que o tempo de interrupção de Sirene expire. A comunicação do sinal para a central de monitoramento é imediata.

Se a **Tecla Auxiliar [A] / 🏠** for pressionada e retida por dois segundos, o painel soará os bips do teclado três vezes para verificar a ativação. O painel bipará o teclado dez vezes rapidamente quando um sinal de desconexão (kiss-off) for recebido, para verificar a comunicação para a central de monitoramento.

Se a **Tecla de Pânico [P] / 🚒** for pressionada e retida por dois segundos, o painel imediatamente comunicará o sinal para a central de monitoramento.

Se a opção **Sirene e Sirene Audível da Tecla [P]** for ativada, o painel bipará o teclado três vezes após a ativação e ativará a saída de alarme até que um código seja entrado ou que a interrupção da Sirene expire. Caso contrário, o alarme ficará completamente silencioso.

Cada teclado LCD pode ser programado para ter as teclas [F], [A], e [P] ativadas ou desativadas. Consulte o Anexo C "Programação de Teclados LCD".

Nota: As teclas de Incêndio, Auxiliar e de Pânico funcionarão mesmo que a função Bloqueio do Teclado esteja ativa (Ver a Seção 5.22 "Bloqueio do Teclado").

.....Seção [015]:[1]
Ativação da Tecla [F].....Seção [015]:[2]
Sirene e Sirene Audíveis da Tecla [P].....Seção [015]:[2]
.....

5.17 Opções de Armação/Desarme

Se a opção **Armação Rápida** for ativada, o painel pode ser armado sem um código de usuário entrando-se [*][0] ou pressionando-se a tecla de função Ficar ou Sair.

Se a opção **Saída Rápida** for ativada, isso permitirá que alguém saia de uma instalação armada através de uma zona do tipo de Retardo sem ter que desarmar e rearmar o sistema. Ver "[*][0] Saída Rápida".

Se a opção **Toque Estridente da Sirene no Arme/Desarme** for ativada, o painel fará soar estridentemente a saída do alarme uma vez após a armação e duas vezes após o desarme. Caso um alarme estiver na memória quando o painel for desarmado a sirene dará três toques.

Nota: Caso tenha sido habilitada a opção Toque estridente da Sirene no Arme/Desarme (Seção[014], opção[1]), a sirene irá soar no arme/desarme para todos os códigos de acesso. Independente da programação do atributo[7]. Veja"[5]-Programando Códigos de Acesso".

Habilite ambas as opções **Toque Estridente da Sirene no Arme/Desarme e Toque Estridente da Sirene Apenas no Arme/Desarme no Modo Sair** para o painel tocar a sirene apenas se for armado no modo fora de casa (Sair).

A opção **Abertura Após a Chamada de Retorno do Teclado de Alarme** fará o teclado bipar 8 vezes rapidamente depois que o código de reportagem Abertura Após o Alarme tiver sido transmitido com sucesso para a estação central. A opção **Abertura Após a Chamada de Retorno da Sirene de Alarme** fará o painel soar estridentemente a Sirene 8 vezes rapidamente depois que o código de reportagem Abertura Após o Alarme tiver sido transmitido com sucesso para a central de monitoramento.

Nota: Se o painel for armado utilizando a tecla de função Ficar, ou digiando [*][9][código de acesso], não haverá toque de sirene durante os tempo de entrada/saída, exceto para o toque da sirene no arme/desarme.

A opção **Confirmação de Fechamento**, se ativada, fará o teclado bipar 8 vezes rapidamente depois que o Código de Reportação de fechamento for transmitido com sucesso para a central de monitoramento.

Se a opção **Estado de Inibição Exibido Enquanto Armado** for escolhida, a luz de Inibição (ou luz do Sistema no teclado PC1555RKZ) estará ACESA enquanto o sistema estiver armado para indicar que existem zonas inibidas.

Se a opção **Armação de Inibição de CA/CC** for ativada, o painel não se armará se houver um problema de CA ou CC presente no sistema. A armação não será permitida até que o problema de CA ou de bateria seja eliminado. Se essa opção for desativada, o usuário não será impedido de armar o sistema no caso de um problema de CA ou de CC.

Quando não há problema presente, a luz de sistema pronto estará acesa, e o painel fará um teste de bateria automático do painel principal e dos módulos que suportam uma bateria de reserva após a entrada de um código de acesso válido

antes que o painel se arme. Se a bateria for boa o painel se armará. Se a bateria for fraca a armação será inibida. Quando essa opção é desativada o painel não fará um teste de bateria automático após a entrada de um código de acesso válido e a armação não será inibida pela presença de um problema de CA ou de CC.

Se a opção **Chave Sem Fio Não Requer Código de Acesso** for habilitada, a tecla de desarme irá funcionar em chaves sem fio nas quais não foram registrados códigos. Chaves sem fio podem ter códigos de acesso registrados apenas quando utilizadas com a PC5132 V.3.0 ou superior.

Para prevenir o desarme por chaves sem fio quem não tem códigos de acesso, desabilite essa opção.(Ver manual do PC5132 para maiores informações de programação de chaves sem fio)

Nota: Essa opção tem que ser habilitada no uso da PC5132v2.1 ou anterior.

.....
Habilitar Armação Rápida.....Seção [015]:[4]
Habilitar Saída Rápida.....Seção [015]:[3]
Toque da Sirene no Arme/Disarme.....Seção [014]:[1]
Toque da Sirene no Arme/Disarme apenas no modo Sair.....Seção [017]:[8]
Confirmação de Fechamento.....Seção [381]:[4]
Abertura Após a Chamada de Retorno do Teclado de Alarme.....Seção [381]:[1]
Abertura Após a Chamada de Retorno da Sirene de Alarme.....Seção [381]:[2]
Estado de Inibição Exibido Enquanto ArmadoSeção [016]:[7]
Armação de Inibição de CA/CC.....Seção [701]:[3]
Chave Sem Fio Não Requer Código de Acesso.....Seção [017]:[1]
.....

5.18 Opções de Retardo de Entrada/Saída

Dois diferentes **Retardos de Entrada** podem ser programados: o primeiro retardo de entrada será ativado para as zonas tipo Retardo 1 e a segunda para as zonas tipo Retardo 2. Somente um Retardo de Saída pode ser programado.

Nota: Quando o painel é armado, o retardo de entrada seguirá o tempo de retardo de entrada programado para a zona de retardo que é violada primeiro.

Após a armação, o painel começará o retardo de saída. Se a opção **Retardo de Saída Audível com Urgência** é ativada, o teclado bipará a intervalos de um segundo até que o retardo de saída expire. O teclado bipará rapidamente durante os últimos 10 segundos do retardo de saída para avisar o usuário que o sistema está para armar.

A **Falha de Saída Audível**, como explicado na Seção 3.1, notificará o usuário se ele deixou de proteger a instalação após a armação. Essa opção pode ser ativada ou desativada de acordo com as necessidades do usuário.

Para aplicações comerciais, a opção **Toque estridente no Tempo de Saída** pode ser ativada. O painel fará soar estridentemente a saída de alarme uma vez a cada segundo quando o retardo de saída é iniciado e três vezes por segundo durante os últimos 10 segundos até que o retardo de saída expire.

Após a entrada, se uma zona tipo Retardo for violada, o painel começará o retardo de entrada. O teclado emitirá um tom constante. O teclado pulsará o *sounder* do teclado durante os últimos 10 segundos para avisar o usuário de que o sistema está para entrar em alarme. Se houve um alarme durante o período armado, o teclado pulsará durante todo o

retardo de entrada para avisar o usuário sobre o alarme anterior.

Para aplicações comerciais, a opção **Toque Estridente no Tempo de Entrada** pode ser ativada. O painel fará soar estridentemente a saída de alarme uma vez a cada segundo até que o retardo de entrada expire ou até que o sistema seja desarmado.

Se a opção **Toque Estridente da Sirene Durante a Armação Automática** for habilitada, a Sirene tocará estridentemente quando o sistema for armado automaticamente para avisar quem estiver na instalação que o sistema está sendo armado. Se a opção **Término do Tempo de Saída** for ativada, o painel monitorará as zonas de Retardo durante o retardo de saída. Durante o retardo de saída, se uma zona do tipo de Retardo for violada e em seguida protegida durante o retardo de saída, este será terminado e o painel será armado imediatamente.

.....
Tempo de Entrada 1 e 2 (Tempos do Sistema) . . . Seção [005]
Tempo de Saída (Tempos do Sistema) Seção [005]
Tempo de Saída Audível com Urgência Seção [014]:[6]
Falha de Saída Audível Ativada/Desativada . Seção [013]:[6]
Opções da Sirene de Toque Estridente . . Seção [014]:[2]-[4]
Término de Retardo de Saída Seção [014]:[7]
.....

5.19 Limitador de Número Máximo de Transmissões

O recurso de limitador de número máximo de transmissões (*swinger shutdown*) foi criado para evitar que um comunicador “desgarrado” amarre a estação central. Depois que o painel comunicou o número programado de transmissões para um evento, ele não mais reportará esse evento até que o limitador do número máximo de transmissões seja restabelecido. Diferentes níveis de limitador de número máximo de transmissões podem ser estabelecidos para alarmes de zona, adulterações de zona e sinais de manutenção.

Por default, cada limite de **Swinger Shutdown** é estabelecido em [003]. O painel não enviará mais do que três sinais para cada zona até que o limitador de número máximo de transmissões seja restabelecido.

A saída da Sirene não será ativada para alarmes em zonas que excederam o limite de alarmes fixado no contador do limitador do número máximo de transmissões.

O limitador de número máximo de transmissões será restabelecido todos os dias à meia-noite ou quando o painel for armado. Uma vez restabelecido, o painel novamente comunicará normalmente.

.....
Limitador de número máximo de transmissões . Seção [370]
.....

5.20 Buffer de Eventos

O painel armazenará os 128 últimos eventos que ocorreram no sistema. O **Buffer de Eventos** conterá o nome, hora e data de cada evento, juntamente com o número de zona, número de código de usuário ou qualquer outra informação relativa ao evento.

Se a opção **Buffer de Eventos Segue o Limitador de NMT** (Número Máximo de Transmissões) for ativada, o Buffer de Eventos não guardará eventos depois que o nível do LNMT foi atingido. Isso impedirá o painel de sobregravar toda a memória se existir um problema.

O Buffer de Eventos pode ser visto de três maneiras diferentes: a partir de um teclado LCD (Ver a Seção 3.4 - [*/][6] “Funções do Usuário”), impresso no local usando-se o

módulo da impressora PC5400 ou pode ser transferido (uploaded) usando-se o software DLS.

.....
Buffer de Eventos Segue o Limitador de NMT Seção [013]:[7]
.....

5.21 Opções de Travamento do Teclado

O painel pode ser programado para “travar” teclados se uma série de códigos de usuário incorretos forem entrados. Assim que o limite do **Número de Códigos Inválidos Antes do Travamento** foi atingido, o painel travará todos os teclados durante a **Duração do Travamento** e registrará o evento no Buffer de Eventos. Durante o tempo do Travamento, o painel fará soar um tom de erro quando qualquer tecla for pressionada.

Nota: O Contador de Código Inválido será resetado a cada hora.

Para desativar a opção de travamento do teclado, programe o Número de Códigos Inválidos Antes do Travamento como [000].

Nota: Se a opção Travamento de Teclado estiver ativa, o painel NÃO PODE ser armado/desarmado com uma armação de chave.

.....
Opções de Travamento de Teclado Seção [012]
.....

5.22 Apagando o Teclado

Se a opção **Apagar o Teclado quando não em uso** for ativada, o painel apagará todas as luzes e LCDs dos teclados quando nenhuma tecla for pressionada por 30 segundos.

O painel acenderá as luzes e os LCDs novamente se o retardo de entrada iniciar ou se ocorrer um alarme audível. As luzes e LCDs também se acenderão se uma tecla for pressionada ou, se um Código de Usuário válido for entrado quando a opção **Código Requerido para Restaurar Apagamento** for ativada.

Nota: Quando utilizado a PC5132v.3.0 ou superior, e chaves sem fio, habilite a opção **Código Requerido para Restaurar Apagamento** para que as chaves funcionem corretamente.

Se a opção de **Modo de Economia de Energia** for ativada, o painel bloqueará todas as luzes do teclado inclusive a iluminação de fundo quando falhar a força CA, para conservar a bateria de reserva.

.....
Apagar Teclado quando não em uso Seção [016]:[3]
Código Requerido para Restaurar o
Apagamento Seção [016]:[4]
Modo de Economia de Energia Seção [016]:[6]
.....

5.23 Iluminação de Fundo do Teclado

As teclas de todos os teclados podem ser iluminadas ao fundo para proporcionar uma visão fácil em condições de fraca iluminação. Se a **Opção Iluminação de Fundo do Teclado** for ativada, as teclas serão iluminadas

.....
Opção de Iluminação de Fundo do Teclado Seção [016]:[5]
.....

5.24 Resposta do Loop

O tempo normal de resposta de loop para todas as zonas é de 500 milissegundo. O painel não considerará uma zona violada a não ser que ela tenha sido violada durante pelo menos 500 milissegundo.

A zona 1 no painel de controle, entretanto, pode ser programada para uma rápida resposta de loop (10 ms).

.....
A Zona 1 é Resposta de Loop Rápida. Seção [013]:[5]
.....

5.25 Violações/Adultrações do Teclado

Se a opção Ativação de Sensor de Tamper do Teclado for selecionada, o painel exibirá e transmitirá um código de reportagem de Violação do Sistema Geral se qualquer teclado for retirado da parede.

Quando a violação do teclado for restaurada, o painel transmitirá o código de reportagem de Restauração da Violação do Sistema Geral. Todos os teclados devem ser adequadamente instalados e protegidos antes de se ativar essa opção.

Se a opção Todos os Tamper do Sistema Requerem Reset do Instalador for ativada, quaisquer tamper do sistema devem ser resetado entrando-se [*][8][Código do Instalador] antes que o sistema possa ser armado. A Armação Automática e a armação por Armação de Chave também será impedida na presença de qualquer tamper do sistema.

Nota: O código de cancelamento de Armação Automática não é transmitido quando um reset é requerido porque um Usuário não cancelou a sequência de Armação Automática.

.....
Ativação de Tamper de Teclado. Seção[016]:[8]
.....

Tamper do Sistema Geral e Códigos de
Reportação de Restauração do Tamper Seção [338]
Tamper do Sistema Requerem Reset do
Instalador Seção[701]:[4]
.....

Nota: Depois de ativar os Tamper do Teclado, é recomendável adulterar e restaurar todos os teclados para assegurar o funcionamento adequado.

5.26 Comunicador Celular LINKS1000

O Comunicador Celular LINKS1000 pode ser usado de três maneiras diferentes: como o comunicador único para o painel, como um backup para um ou os dois números telefônicos ou como um backup redundante para o comunicador de linha de terra, onde o painel chamará tanto a linha de terra como via o LINKS. Um **Preâmbulo do LINKS** é programável para cada número de telefone no caso do número da linha de terra ser local mas que o LINKS precise discar para uma central. Ao se programar um Preâmbulo do LINKS, todos os dígitos não usados devem ser programados com um "F" hexadecimal.

Nota: Você pode precisar de um atraso adional entre tentativas de Discagem para assegura a operação adequada do LINKS.

Nota: Se um LINKS1000 éconectado ao sistema tenha certeza que o Número Máximo de Tentativas de Discagem está programado para 008 ou mais (seção[160]).

Usando o LINKS1000 como o Comunicador Único

O painel pode ser programado para reportar um evento somente usando-se o comunicador celular LINKS1000. Para programar essa opção, selecione somente o LINKS1000 nas opções **Instrução de Chamada do Comunicador**. A opção **Chamar LINKS bem como a Linha de Terra** deve também ser ativada.

Quando o evento selecionado ocorrer, o painel somente tentará chamar a estação central usando o LINKS.

Usando o LINKS1000 como um Comunicador Backup

O painel pode ser programado para chamar usando o Comunicador Celular LINKS1000 se o painel estiver tendo dificuldade para comunicar um evento usando a linha de terra. Para programar essa opção, selecione o número telefônico e as opções LINKS nas Opções **Instrução de Chamada do Comunicador**. A opção **o LINKS é Reserva de Linhas de Terra** deve ser selecionada.

Quando usado como um comunicador de reserva, o painel tentará chamar a estação central, da seguinte maneira:

- o painel tentará chamar usando linhas de terra - se não tiver sucesso, o painel tentará chamar usando o LINKS.
- se não tiver sucesso, o painel tentará chamar usando as linhas de terra na próxima tentativa de discagem.

Este processo continuará até que o painel tenha se comunicado com sucesso com a estação central ou até que o número programado de tentativas de discagem tenham se esgotado.

Uso do LINKS como um Comunicador Redundante

O painel pode ser programado para chamar usando primeiro a linha de terra e em seguida o Comunicador Celular LINKS1000 quando ocorre um evento. Para programar essa opção, selecione tanto o número do telefone como as opções do LINKS para as Opções **Instrução de Chamada do Comunicador** para o evento. A opção **Chamar LINKS bem como a Linha de Terra** devem ser selecionadas.

Preâmbulo Especial do Links

Em algumas regiões da América do Norte, discar #DAT ou *DATA reduz o aumento da conta do celular. A ativação da seção de programação [393] **Preâmbulo Especial do LINKS**, permite o uso dos caracteres [*]e[#] para a programação de #DAT e *DATA.

O Preâmbulo Especial do LINKS é enviado ANTES do Preâmbulo programado nas Seções [390] a [392].

Exemplo: [Preâmbulo Especial][Preâmbulo Regular][Número do Telefone].

Nota: Se esse Preâmbulo Especial for programado, ele será inserido antes do Preâmbulo Regular de TODOS os números de telefone. Os dígitos hexadecimais D e E não são suportados para programação de Preâmbulo.

Nota: Se a Detecção de Tom Ocupado for ativada, o comutador LINKS1000 deve ser testado para assegurar a operação completa.

Consulte o Manual de instalação do LINKS1000 para maiores informações e diagramas de conexão.

.....
Preâmbulo do LINKS
(Número do Primeiro Telefone Seção [390]
Preâmbulo do LINKS
(Número do Segundo Telefone). Seção [391]
Preâmbulo do LINKS
(Número do Terceiro Telefone). Seção [392]
Preâmbulo do LINKS
(Número do Telefone de Downloading Seção [490]
Opções de Instrução de Chamada do
Comunicador Seção [361]-368]
Chamar o LINKS e a Linha de Terra Seção [380]:[7]
Preâmbulo Especial do LINKS Seção [393]
.....

5.27 Módulos de Sistema Adicionais

Os seguintes módulos são programados através das seções [801]-[804] da Programação do Módulo; do Módulo da Impressora PC5400 , a interface do Rádio de Longo Alcance do Links2X50, e o Receptor Sem Fio PC5132 e todos os seus dispositivos. Para instruções sobre instalação e programação desses módulos e dispositivos adicionais, consulte seus respectivos manuais de instalação e programação.

Programação do PC5400 Seção [801]
Programação do LINKS2X50 Seção [803]
Programação do PC5132 Seção [804]
.....

5.28 Ajuste do Relógio

Para compensar imprecisões de temporização, o painel pode ser programado para adicionar ou subtrair segundos durante o último minuto de cada dia usando-se a seção de programação de Ajuste do Relógio. As entradas válidas são de 01 - 99. O ajuste default é de 60 segundos. Para se determinar o valor a ser programado nessa seção, monitore a quantidade de tempo perdido ou ganho pelo painel durante um período de tempo. Em seguida, calcule a quantidade de tempo média por dia que o painel ganha ou perde. Se a marcação de tempo do relógio estiver desajustada, ela pode ser corrigida com esse ajuste.

Exemplo #1: O relógio perde em média 9 segundos por dia.
Solução: Programe o painel para ajustar o relógio em 51 segundos (ao invés de no padrão de 60 segundos) no último minuto de cada dia na seção [700]. Isso adiantará o relógio do painel em 9 segundos, corrigindo o problema.

Exemplo #2: O relógio ganha em média 11 segundos por dia.
Solução: Programe o painel para ajustar o relógio em 71 segundos (ao invés de no padrão de 60 segundos) no último minuto de cada dia na seção [700]. Isso atrasará o relógio do painel em 11 segundos, corrigindo o problema.

Nota: Se o timer do Auto Arme é setado para 23:59, qualquer mudança no Ajuste do Relógio irá afetar diretamente o pré alerta do AutoArme.

.....
Ajuste do Relógio.....Seção [700]
.....

5.29 Base de Tempo

A base de tempo é o oscilador de cristal interno. Se a opção Base de Tempo é Cristal Interno for ativada, nos casos de entrada de força CA instável, o cristal interno pode ser usado para manter a base de tempo mais exata. Se a opção a Base de Tempo é Linha de CA for ativada, a base de tempo é a entrada da força de CA. Se a entrada da força de CA de 50Hz ou 60Hz for muito estável, ela pode ser usada como a base de tempo.

.....
Cristal Interno da Base de Tempo/linha CA . Seção [701]:[2]
.....

5.30 Restabelecimento de Padrões Default (Reset)

Ocasionalmente, pode ser necessário padronizar o painel de controle ou um dos módulos conectados: os módulos Interface de Rádio LINKS2X50, Receptor sem Fio PC5132, e o da Impressora PC5400 .

Para padronizar o painel de controle principal (hardware) faça o seguinte:

1. Retire a força de CA e a bateria do painel.
2. Retire todos os fios da Zona 1 e dos terminais PGM1.
3. Com um pedaço de arame coloque em curto o terminal da Zona 1 para o terminal do PGM1.
4. Aplique força de CA ao painel principal.
5. Quando a Luz de Zona 1 acender no teclado o padrão estará completo.
6. Retire a força de CA do controle.
7. Religue toda a fiação original e energize o controle.

Nota: Força CA deve ser utilizada para energizar o painel. O painel não será padronizado se somente a bateria for usada.

Para padronizar o software do painel de controle principal e outros módulos, faça o seguinte:

1. Entre o modo de Programação do Instalador.
2. Entre a Seção de Programação apropriada (XXX).
3. Entre o Código do Instalador.
4. Reentre a Seção de Programação apropriada (XXX).

O painel demorará alguns segundos para executar o default. Quando o teclado estiver operacional novamente, o default estará completo.

Caso esteja sendo utilizadas as chaves sem fio 9PC5132v3.0 ou superior), quando o painel principal é resetado todas os códigos de acesso das chaves sem fio devem ser reprogramados. Consulte o manual do PC5132V3.0 para maiores informações.

.....
Restaure o LINKS2X50 à Programação Default . Seção [993]
Restaure o PC5132 à Programação Default. . . . Seção [996]
Restaure o PC5400 para a Programação
Default. Seção [997]
Restaure o Painel para a Programação Default . Seção [999]
.....

5.31 Trava do Instalador

Se a opção Trava do Instalador for selecionada, um “reset” por hardware não poderá ser executado. Se um “reset” por software for executado, toda a programação será restaurada para o padrão de fábrica.

Se a opção Desativação da Trava do Instalador for selecionada, o painel restaurará toda a programação para os padrões de fábrica quando um “reset” de hardware ou software for executado no painel de controle principal.

Para ativar ou desativar a Trava do instalador, execute o seguinte:

1. Entre o modo de Programação do Instalador.
2. Entre a Seção de Programação apropriada [990]ou [991]
3. Entre o Código do Instalador.
4. Reentre a Seção de programação apropriada:(990) ou [991].

.....
 Ativar Trava do Instalador Seção [990]
 Destivar Trava do Instalador Seção [991]

5.32 Teste de Funcionamento (Instalador)

O **Teste de Funcionamento do Instalador** pode ser usado para testar o estado de alarme de cada zona do painel. O teste de funcionamento não pode ser usado para testar o tipo de zona [24].

Antes de iniciar o teste de funcionamento, certifique-se de que as seguintes condições sejam atendidas:

1. O painel está no estado “pronto”.
2. A opção de Bloqueio do Teclado é desativada (seção [016]:[3].
3. A opção a Sirene de Incêndio é Contínua é desativada (seção [014]:[8].
4. O Retardo de Transmissão é desativado, se o Retardo de Transmissão não for requerido (seção [370].

Nota: *Problemas de Incêndio não são detectados no Teste de Funcionamento.*

Para fazer um teste de funcionamento, faça o seguinte:

Etapa 1 - Entre a Instalação do Programador.

Etapa 2 - Entre a Seção [901].

Quando alguma zona é violada, o painel ativará a Saída de Sirene por dois segundos, registrará o evento no Buffer de Eventos e comunicará o alarme à estação central. Cada zona deve ser testada várias vezes durante o teste. Verifique o Buffer de eventos para assegurar que todas as zonas e teclas FAP estejam funcionando adequadamente.

Nota: *Zonas com o atributo “armação forçada” habilitado, não farão com que o led de pronto (ready) se apague quando estas zonas forem violadas.*

Para parar o teste, você deve fazer o seguinte:

Etapa 1 - Entrar a Programação do Instalador.

Etapa 2 - Entrar a Seção [901].

Verificar o Buffer de Eventos depois que o Teste de Funcionamento estiver completo, para assegurar que os alarmes PGM Audíveis/Silenciosos de 24 Hr tenham sido restaurados.

Nota: *A memória de alarme é limpa após a entrada no modo de teste do instalador. Quando o teste de funcionamento é completado, o led da memória de alarme irá permanecer aceso, mas não haverá nenhuma informação na memória. O led se desligará na próxima vez que o painel for armado.*

.....
 Teste de Funcionamento do Instalador [901]

Seção 6: Tabela de Programação

Para Gravar

Cliente: _____

Endereço: _____

Telefone: _____ Data de Instalação: _____

Código de Instalador: _____

Nome do Módulo	Descrição	Localização Física
PC585	Painel Principal	_____
PC5132	Receptor sem fio	_____
PC5400	Módulo de Impressora Serial	_____
LINKS1000	Comunicador Celular	_____
LINKS2X50	Rádio de Longo Alcance	_____

Teclados	Tipo do Teclado	Localização Física
Teclado 1	_____	_____
Teclado 2	_____	_____
Teclado 3	_____	_____
Teclado 4	_____	_____
Teclado 5	_____	_____
Teclado 6	_____	_____
Teclado 7	_____	_____
Teclado 8	_____	_____

Sumário de Programação das Zonas

A programação de zona pode ser encontrada nas seções [001], [101] - [108], [020] e [202]. Use esta área para gravar um resumo de sua programação de zonas. Refira-se ao Apêndice C: Programação de teclados LCD, para instruções sobre como programar nomes de zonas.

Zona do Sistema	Nome da Zona	Tipo da Zona	Atributos de Zona*								Número de Série (sem fio)
			1	2	3	4	5	6	7	8	
Zona 1											
Zona 2											
Zona 3											
Zona 4											
Zona 5											
Zona 6											
Zona 7											
Zona 8											
Zona 9											
Zona 10											
Zona 11											
Zona 12											
Zona 13											
Zona 14											
Zona 15											
Zona 16											
Zona 17											
Zona 18											
Zona 19											
Zona 20											
Zona 21											
Zona 22											
Zona 23											
Zona 24											
Zona 25											
Zona 26											
Zona 27											
Zona 28											
Zona 29											
Zona 30											
Zona 31											
Zona 32											

*Atributos de Zona:

Opção 1 Audível/Silencioso
 Opção 2 Contínuo/ Pulsante
 Opção 3 Bip de Porta
 Opção 4 Inibição

Opção 5
 Opção 6
 Opção 7
 Opção 8

Armação Forçada
 Nº Máximo de transmissões
 Atraso na transmissão
 Sem fio

Programação do Teclado

[000] DESIGNAÇÃO DO TECLADO (Seção 2.5 “Registro do Teclado”)

Nota: Esta programação deve ser feita para cada teclado que exigir programação separadamente.

[0] Partição e Slot [Entradas válidas são 11-18; entre [11] para teclado 1, [12] para teclado 2, etc.]

[1] Designação de Função da tecla 1 .(entradas válidas são 00-17)

[2] Designação de Função da tecla 2. (entradas válidas são 00-17)

[3] Designação de Função da tecla 3. (entradas válidas são 00-17)

[4] Designação de Função da tecla 4. (entradas válidas são 00-17)

[5] Designação de Função da tecla 5. (entradas válidas são 00-17)

00 não usada.

03 Armação em Casa

04 Armação Fora de Casa

05 [*][9] Armação sem tempo de entrada

06 [*][4] Bip de porta Lig/Desl

07 [*][6][---][4] teste do sistema

08 [*][1] inibição de zona.

09 [*][2] ver problemas

10 [*][3] memória de alarme

11 [*][5] programação de usuários

12 [*][6] funções de usuário

13 [*][7][1] comanda saída programável 1

14 [*][7][2] comanda saída programável 2

15 Para uso Futuro

16 [*][0] saída rápida.

17 [*][1] reativação da armação para fora de casa.

18-21 Para uso Futuro

	Partição e Slot (endereço)	Função Tecla 1	Função Tecla 2	Função Tecla 3	Função Tecla 4	Função Tecla 5
LED (Padrão)	11	03	04	06	14	16
LCD5500 (Padrão)	18	03	04	06	14	16
TECLADO 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECLADO 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECLADO 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECLADO 4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECLADO 5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECLADO 6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECLADO 7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TECLADO 8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Sistema Básico de Programação

Definição da Zona

00 Não usada.

01 temporizada 1.

02 temporizada 2.

03 instantânea.

04 seguidora

05 interior livre passagem, interior

06 temporizadalivre passagem,

07 fogo, temporizada 24 horas.

08 fogo, instantânea 24 horas

09 silencioso 24 horas(LINKS).

10 buzzer do teclado 24 horas.

11 violação, 24 horas

12 obstrução, 24 horas

13 gás, 24 horas

14 calor, 24 horas

15 médico, 24 horas

16 pânico, 24 horas

17 emergência, 24 horas

18 Sprinkler, 24 horas.

19 água, 24 horas

20 gelo,24 horas.

21 tamper, 24 horas.

22 armação com chave momentânea

23 armação com chave contínua

24 Resposta Links.

23 armação com chave contínua

25 Seguidora Temporizada.

87 fogo 24 horas (sem fio).

88 fogo 24 horas (sem fio).

Nota: Se as zonas forem definidas como 24 horas buzzer, teclados devem ser instalados.

Nota: Zonas do teclado são registradas na seção [020]. Atributos de Zona são registrados nas seções [101]-[132] e seções[202]-[205].

[001] Definição da Zona 1 A 8 (Seção 5.3 “Atributos de Zona”)

Padrão

01 Zona 1

03 Zona 2

04 Zona 3

04 Zona 4

Padrão

00 Zona 5

00 Zona 6

00 Zona 7

00 Zona 8

Nota: Zonas 9 a 32 disponíveis apenas para sensores sem fin

[002] Definição da Zona 9 A 16 (Seção 5.3 "Atributos de Zona")

Padrão		Padrão	
00	_____ Zona 9	00	_____ Zona 13
00	_____ Zona 10	00	_____ Zona 14
00	_____ Zona 11	00	_____ Zona 15
00	_____ Zona 12	00	_____ Zona 16

[003] Definição da Zona 17 A 24 (Seção 5.3 "Atributos de Zona")

Padrão		Padrão	
00	_____ Zona 17	00	_____ Zona 21
00	_____ Zona 18	00	_____ Zona 22
00	_____ Zona 19	00	_____ Zona 23
00	_____ Zona 20	00	_____ Zona 24

[004] Definição da Zona 25 A 32 (Seção 5.3 "Atributos de Zona")

Padrão		Padrão	
00	_____ Zona 25	00	_____ Zona 29
00	_____ Zona 26	00	_____ Zona 30
00	_____ Zona 27	00	_____ Zona 31
00	_____ Zona 28	00	_____ Zona 32

[005] Tempos do Sistema

030	_____	tempo de entrada 1 (em segundos)(Seção 5.18 "Opções de Retardo de Entrada/Saída")
045	_____	tempo de entrada 2 (em segundos)(Seção 5.18 "Opções de Retardo de Entrada/Saída")
120	_____	tempo de saída (em segundos)(Seção 5.18 "Opções de Retardo de Entrada/Saída")
004	_____	tempo do corte da sirene (em minutos)(Seção 5.13 "Sirene")

[006] Código de Instalador (Seção 4.1 "Programação do Instalador")

Padrão
5555 _____

[007] Código Mestre (Seção 5.2 "Programação de Zona")

Padrão
1234 _____

[008] Código de Manutenção (Seção 5.2 "Programação de Zona")

Padrão
AAAA _____

[009] Programação do PC5010 - Saída PGM 1 e 2 (Seção 5.11 "Opções de Saída PGM")

Opções de Saída Programável

00 não usada.	13 saída de Kisson
01 saída de sirene por violação e fogo	14 pulso inicial de terra.
02 não usada.	15 Operação Remota (Suporte DLS-1)
03 reset do sensor	16 suporte LINKS1000 (PGM 1 apenas!)
04 não usada	17 Status de Armação Fora de Casa
05 status do sistema armado/desarmado	18 Status de Armação em Casa
06 pronto para armar.	19 Comando de Saída #1 ([*][7][1])
07 modo seguidor da cigarra do teclado.	20 Comando de Saída #2 ([*][7][2])
08 pulso de cortesia.	21 não usada.
09 saída de problemas do sistema (com opções de problema)	22 não usada.
10 saída ativada por eventos do sistema (com opções de eventos)	23 Para uso Futuro
11 tamper do sistema (todas as fontes: zonas, teclados e módulos)	24 Para uso Futuro
12 alarme e MLT.	

Nota: Tipos de Saída [03] e [20] não podem ser usados juntos no mesmo sistema

Padrão		Padrão		
19	_____ PGM 1	10	_____ PGM 2	Program e as Opções de Atributos nas seções [141] e [142].

[012] Opções de Trava do Teclado (Seção 5.21 “Opções de Travamento do Teclado”)

Nota: Se a trava do teclado for ativada, o painel não poderá ser armado por controle remoto ou chave.

Padrão

000 ☐ ☐ ☐ ☐ números de códigos inválidos antes de travar. (001-255 códigos)

000 ☐ ☐ ☐ ☐ duração da trava.(001 - 255 minutos)

[013] Primeiro Código de Opção do Sistema

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Desligado <input type="checkbox"/>	1	Loop normalmente fechado	Resistor de fim-de-linha	2.8
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Duplo resistor de final de linha	Resistor de fim-de-linha simples	2.8
Ligado* <input type="checkbox"/>	3	Painel mostra todos os problemas quando armado	Painel mostra apenas problemas de fogo quando armado	3.4
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Tampers/Falhas não são mostrados quando abertos	Tampers/Falhas são mostrados quando abertos	3.4
Desligado <input type="checkbox"/>	5	Para uso futuro		
Ligado <input type="checkbox"/>	6	Falha de saída audível habilitada	Falha de saída audível desabilitada	5.18
Ligado <input type="checkbox"/>	7	Buffer de eventos seguem Swinger shutdown	Buffer de eventos não segue Swinger shutdown	5.20
Desligado <input type="checkbox"/>	8	Sinal de Fogo temporizado 3 vezes	Sinal de Fogo pulso padrão	5.13

* O led de opção 3 deve ser desligado se utilizar teclados LCD com versão mais antiga que 2.0.

[014] Segundo Código de Opção do Sistema

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Desligado <input type="checkbox"/>	1	Toque de sirene no arme/desarme habilitado	Toque de sirene no arme/desarme desabilitado	5.17
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Toque de sirene durante o auto arme habilitado	Toque de sirene durante o auto arme desabilitado	5.18
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Toque de sirene durante o tempo de saída habilitado	Toque de sirene durante o tempo de saída desabilitado	5.18
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Toque de sirene durante o tempo de entrada habilitado	Toque de sirene durante o tempo de entrada desabilitado	5.18
Desligado <input type="checkbox"/>	5	Toque de sirene durante problema habilitado	Toque de sirene durante problema desabilitado	3.4
Ligado <input type="checkbox"/>	6	Temporização de saída audível com urgência	Temporização de saída silenciosa	5.18
Desligado <input type="checkbox"/>	7	Término do tempo de saída habilitado	Término do tempo de saída desabilitado	5.18
Desligado <input type="checkbox"/>	8	Toque de sirene em fogo é contínua	Toque de sirene em fogo segue o corte da sirene	5.13

[015] Terceiro Código de Opção do Sistema

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Ligado <input type="checkbox"/>	1	Tecla de fogo habilitada	Tecla de fogo desabilitada	5.16
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Tecla de pânico é audível (sirene e bips)	Tecla de pânico é silenciosa	5.16
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Saída rápida habilitada	Saída rápida desabilitada	3.4
Ligado* <input type="checkbox"/>	4	Armação rápida habilitada	Armação rápida desabilitada	3.4
Desligado <input type="checkbox"/>	5	Inibição requer código	Inibição não requer código	3.4
Desligado <input type="checkbox"/>	6	Código mestre não pode ser mudado	Código mestre pode ser mudado	5.2
Ligado <input type="checkbox"/>	7	Monitor de linha telefônica (MLT) habilitado	MLT desabilitado	5.12
Desligado <input type="checkbox"/>	8	MLT audível quando armado	MLT apenas indica problema quando armado	5.12

* Quando utilizar uma PC5132 versão 2.1 ou anterior, juntamente com WLS909 (teclado sem fio), a opção 4 deve estar ligada para que o botão “armar” funcione.

[016] Quarto Código de Opção do Sistema

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Ligado <input type="checkbox"/>	1	Mostrado problema de AC	Problema de AC não mostrado	3.4
Desligado <input type="checkbox"/>	2	LED de problema pisca quando há falha de AC	LED de problema não pisca quando há falha de AC	3.4
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Teclado apagado quando não for usado	Teclado sempre em atividade	5.22
Desligado <input type="checkbox"/>	4	É necessário código para teclado voltar à atividade	Não é necessário código	5.22
Ligado <input type="checkbox"/>	5	Iluminação do teclado habilitada	Iluminação do teclado desabilitada	5.23
Desligado <input type="checkbox"/>	6	Modo de economia de energia habilitada	Modo de economia de energia desabilitada	5.22
Desligado <input type="checkbox"/>	7	Mostra status de inibição enquanto armado	Não mostra status de inibição enquanto armado	5.17
Desligado <input type="checkbox"/>	8	Tamper do teclado habilitado	Tamper do teclado desabilitado	5.25

[017] Quinto Código de Opção do Sistema

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Ligado <input type="checkbox"/>	1	Chave sem fio não usa código de acesso*	Chave sem fio usa código de acesso	5.17
Desligado <input type="checkbox"/>	2-7	Para uso futuro		
Desligado <input type="checkbox"/>	8	Toque de Sirene no Arme/Desarme apenas no Modo Sair (Fora de Casa)	Toque de Sirene em todos os Arme/Desarme	5.17

Nota: *Esta opção deve estar habilitada quando usado uma PC5132 versão 2.1 ou superior.

[020] Designação das Zonas do Teclado (Seção 2.11 "Zonas do Teclado")

Nota: Uma zona pode ser designada para um único teclado.

Padrão

00	<input type="checkbox"/>	Zona de Teclado (Slot 1)	Entradas válidas são zonas 01-08
00	<input type="checkbox"/>	Zona de Teclado (Slot 2)	Entradas válidas são zonas 01-08
00	<input type="checkbox"/>	Zona de Teclado (Slot 3)	Entradas válidas são zonas 01-08
00	<input type="checkbox"/>	Zona de Teclado (Slot 4)	Entradas válidas são zonas 01-08
00	<input type="checkbox"/>	Zona de Teclado (Slot 5)	Entradas válidas são zonas 01-08
00	<input type="checkbox"/>	Zona de Teclado (Slot 6)	Entradas válidas são zonas 01-08
00	<input type="checkbox"/>	Zona de Teclado (Slot 7)	Entradas válidas são zonas 01-08
00	<input type="checkbox"/>	Zona de Teclado (Slot 8)	Entradas válidas são zonas 01-08

[030] Zone Loop Response Options

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Desligado <input type="checkbox"/>	1	Zona 1 é Resposta Rápida	Zona 1 é de Resposta Normal	5.24
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Zona 2 é Resposta Rápida	Zona 2 é de Resposta Normal	5.24
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Zona 3 é Resposta Rápida	Zona 3 é de Resposta Normal	5.24
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Zona 4 é Resposta Rápida	Zona 4 é de Resposta Normal	5.24
Desligado <input type="checkbox"/>	5-8	Para uso futuro		

Programação Avançada do Sistema

Atributos Padrão de Zona (Seção 5.3 "Atributos de Zona")

(S = Ligado; N = Desligado)

Atributo:	1	2	3	4	5	6	7	8
	Audível	Contínua	Bip de Porta	Inibição	Armação Forçada	Nº Máximo de Transmissões	Atraso de Transmissão	Zona Sem Fio
Ligado	Silencioso	Pulsante	Não	Não	Não	Não	Não	Não
Desligado								
Tipo de Zona:								
00 Zona Nula	N	N	N	N	N	N	N	N
01 Temporizada 1	S	S	S	S	N	S	N	N
02 Temporizada 2	S	S	S	S	N	S	N	N
03 Instantânea	S	S	S	S	N	S	N	N
04 Seguidora	S	S	N	S	N	S	N	N
05 Interior Livre Passagem	S	S	N	S	S	S	N	N
06 Temporizada Livre Passagem	S	S	N	S	S	S	N	N
07 Fogo 24 horas, temporizado	S	N	N	N	N	N	N	N
08 Fogo 24 horas, instantâneo	S	N	N	N	N	N	N	N
09 Supervisão 24 horas (LINKS)	N	S	N	N	S	N	N	N
10 24 horas Buzzer	N	S	N	S	N	N	N	N
11 24 horas Violação	S	S	N	S	N	N	N	N
12 obstrução, 24 horas	N	S	N	N	N	N	N	N
13 gás, 24 horas	S	N	N	N	N	N	N	N
14 calor, 24 horas	S	N	N	N	N	N	N	N
15 médico, 24 horas	S	S	N	N	N	N	N	N
16 pânico, 24 horas	S	S	N	N	N	N	N	N
17 emergência, 24 horas	S	S	N	N	N	N	N	N
18 sprinkler, 24 horas	S	S	N	N	N	N	N	N
19 água, 24 horas	S	S	N	N	N	N	N	N
20 gelo, 24 horas	S	S	N	N	N	N	N	N
21 tamper, 24 horas	S	S	N	N	N	N	N	N
22 armação com chave momentânea	N	N	N	N	S	N	N	N
23 armação com chave contínua	N	N	N	N	S	N	N	N
24 Resposta Links	N	N	N	N	S	N	N	N
25 Seguidora Temp.	S	S	N	S	N	S	N	N
87 fogo 24 horas (sem fio)	S	N	N	N	N	N	N	S
88 fogo 24 horas (sem fio)	S	N	N	N	N	N	N	S

Seção	Zona #	Tipo de Zona	1	2	3	4	5	6	7	8
[101]	1	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[102]	2	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[103]	3	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[104]	4	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[105]	5	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[106]	6	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[107]	7	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[108]	8	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[109]	9	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[110]	10	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[111]	11	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[112]	12	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[113]	13	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[114]	14	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[115]	15	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[116]	16	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[117]	17	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

[118]	18	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[119]	19	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[120]	20	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[121]	21	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[122]	22	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[123]	23	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[124]	24	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[125]	25	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[126]	26	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[127]	27	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[128]	28	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[129]	29	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[130]	30	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[131]	31	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[132]	32	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

* Coloque aqui a programação baseada nas seções [001] –[004].

Atributos da Saída PGM (Seção 5.11 “Opções de Saída PGM”)

Programe apenas os seguintes atributos para as opções de PGM selecionadas. Todas as outras opções serão ignoradas. As opções PGM são programadas nas seções [009].

Atributos Padrões das Saídas PGM (S = Atributo ligado; N = Atributo desligado):

Atributo:	1	2	3	4	5
Ligado	Saída Habilitada	—	Saída Chaveada para o terra	Pulso de 5 segundos	Requer Código
Desligado	Saída Desabilitada	—	Invertida	Ligada/ Desligada	Não Requer Código
Opção de PGM					
[01] Sirene violação/fogo	S		S		
[03] Reset do Sensor de Incêndio	S		S		N
[05] Status de armação	S		S		
[06] Pronto para Armar	S		S		
[07] Seguidor da Cigarra do Teclado	S		S		
[08] Pulso de Cortesia	S		S		
[11] Tamper do Sistema			S		
[12] MLT e Alarme			S		
[13] Kissoff			S		
[14] Pulso Inicial de terra			S		
[15] Operação Remota			S		
[16] Suporte Links 1000			S		
[17] Status de Armação	S		S		
[18] Status de Armação em Casa	S		S		
[19] Comando de saída #1	S		S	S	S
[20] Comando de saída #2	S		S	S	N
[23] Silencioso 24 horas			S		
[24] Audível 24 horas			S		

Atributo:	1	2	3	4	5	6	7	8
Opção PGM								
Ligado	Req Serviço	Falha de AC	Falha de MLT	FTC	Falha de Zona	Tamper de Zona	Zona c/ Bateria Baixa	Perda da hora do relógio
Desligado	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Disabled
[09] Problema do Sistema	S	S	S	S	S	S	S	S
Ligado	Evento Viol.	Evento Fogo	Evento Pânico	Evento Médico	Evento de Supervisão	Eventos de Prioridade	Eventos de Obstrução	Segue tempo*
Desligado	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Desabilitada	Continou
[10] Saída Ativada por eventos do sistema	S	S	S	S	S	S	S	N
*Caso o atributo [8] na opção [10] estiver ligado, os atributos [1-7] devem ser ligados.								

Seção	Zona #	Tipo de Zona	1	2	3	4	5	6	7	8
[141]	1	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[142]	2	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

*Coloque aqui o programado na seção [009].

[160] Máximo de tentativas de discagem para cada número de telefone. (Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Padrão: 008 Entradas válidas são 001 - 015 tentativas (não entre 000).

[161] Tempo de espera por handshake (Todos os formatos). (Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Padrão: 040 Entradas válidas são 001 - 255 segundos.

[164] Temporizador da saída PGM. (Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Padrão: 005 Entradas válidas são 001 - 255 segundos.

Designação de Zonas. (Seção 5.3 “Atributos de Zona”)

Programa Definições de Zona nas seções [001] – [004] e Atributos de Zona nas seções [101] - [132]. Programe Designação de Zonas do Teclado na seção [020].

***Nota:** Qualquer zonas não usadas no sistema devem ser desabilitadas nesta seção. Zonas sem fio que serão desabilitadas deverão ter o nº de série em branco (ex. [00000])*

Zonas 1-8: Padrão = Ligado; Zonas 9-32: Padrão = Desligado

Seção	Opção:	1	2	3	4	5	6	7	8
[202]		Zona 1 <input type="text"/>	Zona 2 <input type="text"/>	Zona 3 <input type="text"/>	Zona 4 <input type="text"/>	Zona 5 <input type="text"/>	Zona 6 <input type="text"/>	Zona 7 <input type="text"/>	Zona 8 <input type="text"/>
[203]		Zona 9 <input type="text"/>	Zona 10 <input type="text"/>	Zona 11 <input type="text"/>	Zona 12 <input type="text"/>	Zona 13 <input type="text"/>	Zona 14 <input type="text"/>	Zona 15 <input type="text"/>	Zona 16 <input type="text"/>
[204]		Zona 17 <input type="text"/>	Zona 18 <input type="text"/>	Zona 19 <input type="text"/>	Zona 20 <input type="text"/>	Zona 21 <input type="text"/>	Zona 22 <input type="text"/>	Zona 23 <input type="text"/>	Zona 24 <input type="text"/>
[205]		Zona 25 <input type="text"/>	Zona 26 <input type="text"/>	Zona 27 <input type="text"/>	Zona 28 <input type="text"/>	Zona 29 <input type="text"/>	Zona 30 <input type="text"/>	Zona 31 <input type="text"/>	Zona 32 <input type="text"/>

Programação de Comunicação

***Nota:** O conteúdo padrão das seções [301] a [352] é [F].*

[301] Primeiro Número de Telefone (32 Dígitos). (Seção 5.7 “Comunicador – Números de Telefone”)

[302] Segundo Número de Telefone (32 Dígitos). (Seção 5.7 “Comunicador – Números de Telefone”)

[303] Terceiro Número de Telefone (32 Dígitos). (Seção 5.7 “Comunicador – Números de Telefone”)

[310] Código de Identificação do Primeiro/Terceiro Nº de Telefone (32 Dígitos).

(Seção 5.6 “Comunicador – Números de Contas”)

[311] Código de Identificação do Segundo Número de Telefone (32 Dígitos).

(Seção 5.6 “Comunicador – Números de Contas”)

Códigos de Reportação de Alarme, Zonas 1-32. (Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação” , e Anexo A)

Seção		Zona 1	Zona 2	Zona 3	Zona 4	Zona 5	Zona 6	Zona 7	Zona 8
[320]		Zona 1 <input type="text"/>	Zona 2 <input type="text"/>	Zona 3 <input type="text"/>	Zona 4 <input type="text"/>	Zona 5 <input type="text"/>	Zona 6 <input type="text"/>	Zona 7 <input type="text"/>	Zona 8 <input type="text"/>
[321]		Zona 9 <input type="text"/>	Zona 10 <input type="text"/>	Zona 11 <input type="text"/>	Zona 12 <input type="text"/>	Zona 13 <input type="text"/>	Zona 14 <input type="text"/>	Zona 15 <input type="text"/>	Zona 16 <input type="text"/>
[322]		Zona 17 <input type="text"/>	Zona 18 <input type="text"/>	Zona 19 <input type="text"/>	Zona 20 <input type="text"/>	Zona 21 <input type="text"/>	Zona 22 <input type="text"/>	Zona 23 <input type="text"/>	Zona 24 <input type="text"/>
[323]		Zona 25 <input type="text"/>	Zona 26 <input type="text"/>	Zona 27 <input type="text"/>	Zona 28 <input type="text"/>	Zona 29 <input type="text"/>	Zona 30 <input type="text"/>	Zona 31 <input type="text"/>	Zona 32 <input type="text"/>

Códigos de Reportação de Restauração de Alarme, Zonas 1-32. (Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)**Seção**

[324]	Zona 1 _ _ _	Zona 2 _ _ _	Zona 3 _ _ _	Zona 4 _ _ _	Zona 5 _ _ _	Zona 6 _ _ _	Zona 7 _ _ _	Zona 8 _ _ _
[325]	Zona 9 _ _ _	Zona 10 _ _ _	Zona 11 _ _ _	Zona 12 _ _ _	Zona 13 _ _ _	Zona 14 _ _ _	Zona 15 _ _ _	Zona 16 _ _ _
[326]	Zona 17 _ _ _	Zona 18 _ _ _	Zona 19 _ _ _	Zona 20 _ _ _	Zona 21 _ _ _	Zona 22 _ _ _	Zona 23 _ _ _	Zona 24 _ _ _
[327]	Zona 25 _ _ _	Zona 26 _ _ _	Zona 27 _ _ _	Zona 28 _ _ _	Zona 29 _ _ _	Zona 30 _ _ _	Zona 31 _ _ _	Zona 32 _ _ _

[328] Códigos de Reportação de Alarme, Zonas 1-32. (Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

_ _ _	1. Alarme de coação	_ _ _	4. Alarme de supervisão de expansores de zona
_ _ _	2. Abertura depois do alarme	_ _ _	5. Restauração de supervisão de expansores de zona
_ _ _	3. Fechado recentemente	_ _ _	6. Código da Polícia

[329] Prioridade de alarme / restauração. (Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

_ _ _	1. Alarme da tecla de fogo	_ _ _	5. Restauração da tecla de fogo
_ _ _	2. Alarme da tecla auxiliar	_ _ _	6. Restauração da tecla auxiliar
_ _ _	3. Alarme da tecla pânico	_ _ _	7. Restauração da tecla de pânico
_ _ _	4. Para uso Futuro	_ _ _	8. Para uso Futuro

Código de Reportação de Tamper, Zonas 1-32. (Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)**Seção**

[330]	Zona 1 _ _ _	Zona 2 _ _ _	Zona 3 _ _ _	Zona 4 _ _ _	Zona 5 _ _ _	Zona 6 _ _ _	Zona 7 _ _ _	Zona 8 _ _ _
[331]	Zona 9 _ _ _	Zona 10 _ _ _	Zona 11 _ _ _	Zona 12 _ _ _	Zona 13 _ _ _	Zona 14 _ _ _	Zona 15 _ _ _	Zona 16 _ _ _
[332]	Zona 17 _ _ _	Zona 18 _ _ _	Zona 19 _ _ _	Zona 20 _ _ _	Zona 21 _ _ _	Zona 22 _ _ _	Zona 23 _ _ _	Zona 24 _ _ _
[333]	Zona 25 _ _ _	Zona 26 _ _ _	Zona 27 _ _ _	Zona 28 _ _ _	Zona 29 _ _ _	Zona 30 _ _ _	Zona 31 _ _ _	Zone 32 _ _ _

Código de Reportação de Restaurações de Tamper, Zonas 1-32.

(Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

Seção

[334]	Zona 1 _ _ _	Zona 2 _ _ _	Zona 3 _ _ _	Zona 4 _ _ _	Zona 5 _ _ _	Zona 6 _ _ _	Zona 7 _ _ _	Zona 8 _ _ _
[335]	Zona 9 _ _ _	Zona 10 _ _ _	Zona 11 _ _ _	Zona 12 _ _ _	Zona 13 _ _ _	Zona 14 _ _ _	Zona 15 _ _ _	Zona 16 _ _ _
[336]	Zona 17 _ _ _	Zona 18 _ _ _	Zona 19 _ _ _	Zona 20 _ _ _	Zona 21 _ _ _	Zona 22 _ _ _	Zona 23 _ _ _	Zona 24 _ _ _
[337]	Zona 25 _ _ _	Zona 26 _ _ _	Zona 27 _ _ _	Zona 28 _ _ _	Zona 29 _ _ _	Zona 30 _ _ _	Zona 31 _ _ _	Zona 32 _ _ _

[338] Códigos Mistos de Reportação de Tamper. (Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

_ _ _	1. Tamper Geral do Sistema
_ _ _	2. Restauração de Tamper Geral do Sistema
_ _ _	3. Trava do Teclado

Códigos de reportagem de fechamento (armação), códigos de acesso 1-32.

(Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

Seção

[339]	Código 1 _____	Código 2 _____	Código 3 _____	Código 4 _____	Código 5 _____	Código 6 _____	Código 7 _____	Código 8 _____
[340]	Código 9 _____	Código 10 _____	Código 11 _____	Código 12 _____	Código 13 _____	Código 14 _____	Código 15 _____	Código 16 _____
[341]	Código 17 _____	Código 18 _____	Código 19 _____	Código 20 _____	Código 21 _____	Código 22 _____	Código 23 _____	Código 24 _____
[342]	Código 25 _____	Código 26 _____	Código 27 _____	Código 28 _____	Código 29 _____	Código 30 _____	Código 31 _____	Código 32 _____

[343] Códigos Mistos de Reportação de Fechamento (Armação).

(Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

- | | |
|---|---|
| _____ 1. Fechamento por Código de Coação 33 | _____ 5. Fechamento por Código de Supervisor 42 |
| _____ 2. Fechamento por Código de Coação 34 | _____ 6. Fechamento Parcial |
| _____ 3. Fechamento por Código Mestre 40 | _____ 7. Fechamento Especiais |
| _____ 4. Fechamento por Código de Supervisor 41 | |

Códigos de Reportação de Abertura (Desarme), Códigos de Acesso 1-32.

(Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

Seção

[344]	Código 1 _____	Código 2 _____	Código 3 _____	Código 4 _____	Código 5 _____	Código 6 _____	Código 7 _____	Código 8 _____
[345]	Código 9 _____	Código 10 _____	Código 11 _____	Código 12 _____	Código 13 _____	Código 14 _____	Código 15 _____	Código 16 _____
[346]	Código 17 _____	Código 18 _____	Código 19 _____	Código 20 _____	Código 21 _____	Código 22 _____	Código 23 _____	Código 24 _____
[347]	Código 25 _____	Código 26 _____	Código 27 _____	Código 28 _____	Código 29 _____	Código 30 _____	Código 31 _____	Código 32 _____

[348] Códigos Mistos de Reportação de Abertura (Desarme).

(Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

- | | |
|---|---|
| _____ 1. Abertura por Código de Coação 33 | _____ 5. Abertura por Código de Supervisor 42 |
| _____ 2. Abertura por Código de Coação 34 | _____ 6. Cancelamento Auto Armação |
| _____ 3. Abertura por Código Mestre 40 | _____ 7. Aberturas Especiais |
| _____ 4. Abertura por Código de Supervisor 41 | |

[349] Códigos de Reportação de Alarmes de Manutenção. (Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

- | | |
|---|---|
| _____ 1. Alarme de Problema de bateria | _____ 5. Alarme de Problema com Saída de Energia Auxiliar |
| _____ 2. Alarme de falha de AC | _____ 6. Código de Problema de MLT (via LINKS) |
| _____ 3. Alarme de Problema de circuito de sirene | _____ 7. Para uso futuro |
| _____ 4. Alarme de Problema de fogo | _____ 8. Supervisão geral do sistema |

[350] Códigos de Reportação de Restauração de Manutenção.

(Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

- | | |
|--|--|
| _____ 1. Restauração de Problema de bateria | _____ 5. Restauração de Problema com Saída de Energia Auxiliar |
| _____ 2. Restauração de falha de AC | _____ 6. Código de Restauração de Problema de MLT |
| _____ 3. Restauração de Problema de circuito de sirene | _____ 7. Para uso futuro |
| _____ 4. Restauração de Problema de fogo | _____ 8. Restauração de supervisão geral do sistema |

[351] Códigos Mistos de Reportação de Alarmes de Manutenção.

(Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

- | | |
|--|--|
| _____ 1. Falha de Comunicação do Telefone 1 | _____ 5. DLS Desconectado |
| _____ 2. Falha de comunicação do Telefone 2 | _____ 6. Alarme de Problema Geral de Zona |
| _____ 3. Buffer de Eventos está 75 % Cheio desde Último Upload | _____ 7. Restauração de Problema Geral de Zona |
| _____ 4. DLS Pronto para se Conectar | _____ 8. Código de Delinquência |

[352] Códigos de Reportação de Testes de Transmissão. (Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)
☐ 1. Transmissão de Teste Periódico

☐ 3. Código de Teste de transmissão LINKS1000*

☐ 2. Teste do Sistema

*O código de teste de transmissão do LINKS1000 deve ser programado para “00” para que se torne desabilitado.

[353] Códigos de Reportação de Manutenção de Sensores Sem Fio.

(Seção 5.8 “Comunicador – Códigos de Reportação”, e Anexo A)

☐ 1. Alarme Geral de Zonas com Bateria Baixa

☐ 2. Restauração Geral de Zonas com Bateria Baixa
[360] Opções de Formatos de Comunicação (Seção 5.9 “Comunicador – Formatos de Reportação”)**Nota:** O Terceiro Número de Telefone segue o formato do Primeiro Número de telefone!**Padrão**02 ☐ Telefone Número 1 / 302 ☐ Telefone Número 2

01 20 BPS, 1400 HZ handshake

04 SIA FSK

07 10 BPS, 1400Hz Handshake

02 20 BPS, 2300 HZ handshake

05 Pager

08 10 BPS, 2300Hz Handshake

03 DTMF Contact ID

06 Discagem Residencial

[361] Direção de chamada do comunicador para alarme e restauração. (Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Padrão	Opção	Ligado	Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	1	Telefone Número 1	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Telefone Número 2	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Telefone Número 1 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Telefone Número 2 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	5-8	Para uso futuro	

[363] Direção de chamada do comunicador para tampers e restaurações. (Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Ligado <input type="checkbox"/>	1	Telefone Número 1	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Telefone Número 2	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Telefone Número 1 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Telefone Número 2 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	5-8	Para uso futuro	

[365] Direção de chamada do comunicador para aberturas/fechamentos. (Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Ligado <input type="checkbox"/>	1	Telefone Número 1	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Telefone Número 2	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Telefone Número 1 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Telefone Número 2 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	5-8	Para uso futuro	

[367] Direção de chamada do comunicador para alarmes e restaurações de manutenção do sistema.

(Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Ligado <input type="checkbox"/>	1	Telefone Número 1	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Telefone Número 2	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Telefone Número 1 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Telefone Número 2 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	5-8	Para uso futuro	

[368] Direção de chamada do comunicador para testes de transmissão do sistema.

(Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Ligado <input type="checkbox"/>	1	Telefone Número 1	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Telefone Número 2	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Telefone Número 1 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Telefone Número 2 (via LINKS)	Desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	5-8	Para uso futuro	

Nota: A direção de chamada do LINKS1000 para “back-up” fará apenas o “back-up” através do respectivo número telefônico.

[370] Variáveis de Comunicação.

Padrão		Seção
003	____ Máximo de Transmissões por zona (Alarmes e Restaurações) (001-014 Transmissões, 000 desabilitado)	5.19
003	____ Máximo de Transmissões por zona (Tampers e Restaurações) (001-014 Transmissões, 000 desabilitado)	5.19
003	____ Máximo de Transmissões por zona (Manutenção e Restaurações) (001-014 Transmissões, 000 desabilitado)	5.19
000	____ Tempo antes de transmissão da zona (001-255 segundos)	5.15
030	____ Tempo antes da comunicação de falha de AC (001-255 minutos)	5.8
003	____ Tempo antes do problema de linha telefônica (No. of checks required - valid entries 003 - 255)	5.12
030	____ Ciclo do teste de transmissão (linha terrestre) (001-255 minutos/dias)†	5.14
030	____ Ciclo do teste de transmissão (LINKS1000) (001-255 dias)	5.14
007	____ Tempo de transmissão de bateria baixa de zona (000-255 dias)	5.8
030	____ Ciclo de Transmissão do Código de Delinquência (000-255 dias/horas)	5.8

† Depende da programação da seção [702], opção [3].

Nota: Para desabilitar o atraso de comunicação de falha de AC, programe [000].

[371] Hora Do Teste de Transmissão (Seção 5.14 "Transmissão de Teste")

Nota: Esta seção não afetará o ciclo de teste de transmissão de linha terrestre da se na seção [702], opção [3], o tempo estiver programado em minutos.

Padrão

9999 ____ (Entradas válidas são 0000-2359, 9999 para desabilitar)

[380] Primeiro Código de Opção de comunicação

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Ligado	____ 1	Comunicação habilitada	Comunicação desabilitada	5.5
Desligado	____ 2	Restauração no corte da sirene	Restaurações seguem zonas	5.8
Desligado	____ 3	Discagem em pulso	Discagem DTMF	5.5
Ligado	____ 4	Mudar para discagem pulso na 5ª tentativa	Discagem DTMF para todas as tentativas	5.5
Desligado	____ 5	3º número de telefone habilitado	3º número de telefone desabilitado	5.7
Desligado	____ 6	Alternar discagem (1º e 3º números)	Chama o 1º número e faz backup com o 3º	5.7
Desligado	____ 7	Chama LINKS e linha telefônica comum	LINKS é backup da linha telefônica comum	5.26
Desligado	____ 8	Código de Delinquência Segue Atividade das Zonas (horas)	Código de Delinquência Segue Armação (dias)	5.8

[381] Segundo Código de Opção de comunicação

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Desligado	____ 1	Bips no teclado para abertura após alarme habilitados	Bips no teclado para abertura após alarme desabilitados	5.17
Desligado	____ 2	Toque de sirene para abertura após alarme habilitado	Toque de sirene para abertura após alarme desabilitado	5.17
Desligado	____ 3	Formato SIA manda códigos de reportagem programados	Formato SIA manda códigos de reportagem automáticos	5.9
Desligado	____ 4	Confirmação de Fechamento habilitada	Confirmação de Fechamento desabilitada	5.17
Desligado	____ 5-6	Para uso futuro	—	
Ligado	____ 7	Contact ID utiliza códigos de reportagem programados	Contact ID utiliza códigos de reportagem automáticos	5.9
Desligado	____ 8	Para uso futuro	—	

[390] Preâmbulo LINKS (1º Numero de Telefone) (Seção 5.26 "Comunicador Celular LINKS1000")

Padrão: FFFF ____ (Programe todos os dígitos não usados com hexa F)

[391] Preâmbulo LINKS (2º Numero de Telefone) (Seção 5.26 "Comunicador Celular LINKS1000")

Padrão: FFFF ____ (Programe todos os dígitos não usados com hexa F)

[392] Preâmbulo LINKS (3º Numero de Telefone) (Seção 5.26 "Comunicador Celular LINKS1000")

Padrão: FFFF ____ (Programe todos os dígitos não usados com hexa F)

[393] Funções Especiais do Preâmbulo LINKS (Seção 5.26 "Comunicador Celular LINKS1000")

Padrão: FFFFFFFF ____ (Programe todos os dígitos não usados com hexa F)

- Enter [*][2][*] (HEX B) para discar [*]
- Enter [*][3][*] (HEX C) para discar [#]

Programação Downloading

[401] Primeiro Código de Opção de Downloading (Seção 5.10 "Downloading")

Padrão	Opção	Ligado	Desligado
Desligado <input type="checkbox"/>	1	Resposta de downloading habilitada	Resposta de downloading desabilitada
Ligado <input type="checkbox"/>	2	Usuário pode habilitar janela de downloading	Usuário não pode habilitar janela de downloading
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Retorno de chamada habilitado	Retorno de chamada desabilitado
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Chamada Iniciada pelo usuário habilitada	Chamada Iniciada pelo usuário desabilitada
Desligado <input type="checkbox"/>	5-8	Para uso futuro	

[402] Número de Telefone do Computador de Downloading (32 Dígitos) (Seção 5.10 "Downloading")

[403] Código de Acesso de Downloading (Seção 5.10 "Downloading")

Padrão: 0580 Entre com 4 dígitos Hexa

[404] Código de Identificação de Downloading (Seção 5.10 "Downloading")

Padrão: 0580 Entre com 4 dígitos Hexa

[405] Tempo de Dupla Chamada para Secretária Eletrônica (Seção 5.10 "Downloading")

Padrão: 060 (Entradas Válidas são 001-255 segundos)

[406] Número de toques para o Atendimento (Seção 5.10 "Downloading")

Padrão: 000 (Entradas Válidas são 000-255 toques)

[490] Preâmbulo LINKS (Numero de Telefone de Downloading) (Seção 5.10 "Downloading")

Padrão: FFFF (Programe todos os dígitos não usados com hexa F)

[499] [Código do Instalador] [499] Iniciar PC-Link (Downloading Local) (Seção 5.10 "Downloading")

Programação Internacional

[700] Ajuste do Relógio (Seção 5.28 “Ajuste do Relógio”)

Padrão: 60 (Entradas válidas 01-99 segundos)

[701] Códigos internacionais de opções

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Desligado <input type="checkbox"/>	1	50 Hz AC	60 Hz AC	2.2
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Base de tempo é o cristal interno	Base de tempo é rede AC	5.29
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Inibição de armação por AC/DC habilitada	Inibição de armação por AC/DC desabilitada	5.17
Desligado <input type="checkbox"/>	4	Todos os tampers do sistema requerem reset do instalador	Todos os tampers do sistema seguem restauração	5.25
Desligado <input type="checkbox"/>	5	Códigos de Acesso de 6 dígitos	Códigos de Acesso de 4 dígitos	5.2
Desligado <input type="checkbox"/>	6	Detecção de tom de ocupado habilitada	Detecção de tom de ocupado desabilitada	5.5
Desligado <input type="checkbox"/>	7	Carga de Alta Corrente para Bateria	Carga de Alta Corrente Padrão para Bateria	2.2
Desligado <input type="checkbox"/>	8	Para uso futuro		

[702] Segundo código internacional de opções

Padrão	Opção	Ligado	Desligado	Seção
Desligado <input type="checkbox"/>	1	Proporção do período do pulso de discagem é 33/67	Proporção do período do pulso de discagem é 40/60	5.5
Ligado <input type="checkbox"/>	2	Discagem forçada habilitada	Discagem forçada desabilitada	5.5
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Teste de transmissão em minutos (linha terrestre)	Teste de transmissão em dias (linha terrestre)	5.14
Desligado <input type="checkbox"/>	4	1600 Hz de handshake	Handshake padrão	5.9
Desligado <input type="checkbox"/>	5	Tom de identificação habilitado	Tom de identificação desabilitado	5.5
Desligado <input type="checkbox"/>	6	Tom de identificação - 2100 Hz	Tom de identificação - 1300 Hz	5.5
Desligado <input type="checkbox"/>	7	Janela de downloading habilitada pelo usuário por 1 hora	Janela de downloading habilitada pelo usuário por 6 horas	5.10
Desligado <input type="checkbox"/>	8	Sirene em FTC quando armado	FTC é apenas um problema quando armado	5.5

[703] Tempo Entre Tentativas de Discagem. (Seção 5.5 “Comunicador – Discagem”)

Padrão: 001 (Entradas válidas são 000-255 segundos)

Programação de Módulos

[801] Programação do módulo de impressora PC5400.

Consulte o Manual de Instalação do PC5400 para instruções sobre instalação e programação.

[803] LINKS2X50 programação da Interface de rádio para longa distância

Consulte o Manual de Instalação do LINKS 2X50 para instruções sobre instalação e programação.

[804] Programação do módulo de expansão sem fio PC5132.

Por favor refira-se ao Manual de Instalação do PC5132 para instruções sobre instalação e programação.

Funções Especiais de Instalador

[901] Modo de teste do Instalador habilitado/desabilitado. (Seção 5.32 “Teste de Funcionamento (Instalador)”)

[902] Reset dos módulos de supervisão. (Seção 2.7 “Remoção de Módulos”)

[903] Visualização dos módulos de supervisão. (Seção 2.6 “Supervisão”)

[904] Teste de localização dos módulos sem fio.

Para maiores informações, verifique o manual de instalação da PC5132.

- Selecione o módulo/transmissor (zonas 01-32)
- Pressione # para cancelar

Localização	Led Keypad	LCD Keypad	Sirene / Buzzer
Boa	LED 1 Continuamente Aceso	Bom	1 Toque / Bip
Regular	LED 2 Continuamente Aceso	Regular	2 Toque / Bips
Ruim	LED 3 Continuamente Aceso	Ruim	3 Toque / Bips

[990] Trava do código de instalador habilitado*. (Seção 5.31 “Trava do Instalador”)

[991] Trava do código de instalador desabilitada*. (Seção 5.31 “Trava do Instalador”)

[993] Retorno à programação padrão de fábrica LINKS2x50*.

(Seção 5.30 “Restabelecimento de Padrões Default (Reset)”)

[996] Retorno à programação padrão de fábrica PC5132*. (Seção 5.30 “Restabelecimento de Padrões Default (Reset)”)

[997] Retorno à programação padrão de fábrica PC5400*. (Seção 5.30 “Restabelecimento de Padrões Default (Reset)”)

[999] Retorno à programação padrão de fábrica PC1555*. (Seção 5.30 “Restabelecimento de Padrões Default (Reset)”)

* Para executar digite o número da seção, o código de instalador e novamente o número da seção.

Anexo A: Reportando Códigos

As tabelas a seguir contêm os códigos de reportagem, para os formatos "Contact ID" e para o "automatic SIA". Para maiores informações sobre os formatos dos códigos de reportagem e sobre códigos individuais de reportagem, veja seção 5.8 "Comunicador – Códigos de Reportação" e seção 5.9 "Comunicador – Formatos de Reportação".

Contact ID

O primeiro dígito (entre parênteses), será enviado automaticamente à central. Os dois dígitos seguintes são programados para indicar uma informação específica sobre o sinal. Por exemplo, se a zona 1 é uma zona de entrada/saída, você poderia programa-la como um código de evento [34]. A central de monitoramento iria receber o seguinte:

"BURG – Entry/Exit" – 1

Onde, o número 1 indicaria de qual zona provém o alarme.

Formato SIA – Nível 2

A comunicação no formato "SIA" automático, utilizada neste produto segue as especificações do nível 2, do SIA Digital Communication Standard – January 1996. Este formato enviará o código do cliente juntamente com o evento. A transmissão para o receptor, será como o exemplo a seguir:

N Ri01 BA 01
 N = Novo Evento
 Ri01 = Identificador de Partição / Área
 BA = Alarme de Roubo
 01 = Zona 1

Seção nº	Código de Reportação	Código enviado quando...	Direção de chamada*	Códigos "Contact ID"	"SIA" Código Automático de Reportação**
[320]	Zonas de alarmes	zonas disparam um alarme	A/R	(1) 3A	Tabela 3
[324]	Zonas de restauração	condição de alarme foi restabelecida	A/R	(1) 3A	
[330] [334]	Zone de "Tamper" / Restauração	zona exibe a condição do "tamper" / restauração de "tamper"	T/R	(1) 44	TA-ZZ/TR-ZZ
[328]	Alarme coação	código de coação ativado	A/R	(1) 21	HA-00
[328]	Abrindo após alarme	sistema desarmado com alarme na memória	A/R	(4) A6	OR-00
[328]	Fechando recente	alarme ocorreu antes de dois minutos do sistema armado	A/R	(4) 59	CR-00
[328]	Supervisor de expansão de zonas alarme / restauração	o painel perde/restaura a supervisão da transmissão quando o "keybus" está designado para o módulo PC5132RS ou teclados com zona.	A/R	(1) 43	UA-00/UH-00
[328]	Alarme de zona cruzada	duas zonas ligadas na mesma partição disparam durante um mesmo período de armação	A/R	(1) 4A	BV-00
[329]	Tecla "F" Alarme / Restauração	tecla de alarme de fogo (alarme e restauração)	A/R	(1) 15	FA-00/FH-00
[329]	Tecla "A" Alarme / Restauração	tecla de alarme auxiliar (alarme e restauração)	A/R	(1) AA	MA-00/MH-00
[329]	Tecla "P" Alarme / Restauração	tecla de alarme pânico (alarme e restauração)	A/R	(1) 2A	PA-00/PH-00
[329]	PGM2 Alarme / Restauração	um botão de pânico conectado ao PGM2 é pressionado / código de acesso é enviado (PGM2 programado como opção [23] ou [24])	A/R	(1) 4A	UA-99/UH-99
[338]	Supervisor Geral do "Tamper" / Restauração	modulo designado com entrada de "tamper"	T/R	(1) 45	TA-00/TR-00
[338]	Trava de teclado	número máximo de códigos de acessos incorretos que sejam digitados no teclado	T/R	(4) 21	JA-00
[339-343]	Fechamento	sistema armado (usuários de 01-34, indicados 40-42)	A/F	(4) A2	CL-UU
[343]	Fechamento Parcial	uma ou mais zonas "ignoradas" quando o sistema é armado	A/F	(4) 7A	CG-ZZ
[343]	Fechamento Especial	Fechamento (armar) usando um dos seguintes métodos: armação rápida, auto-armação, chave de teclado, teclas de função, código de manutenção, DLS software	A/F	(4) AA	CL-00
[344-348]	Abertura	sistema desarmado (usuários de 01-34, indicados 40-42)	A/F	(4) A2	OP-UU
[348]	Cancelamento de auto-armação	cancelamento de auto-armação	A/F	(4) A5	CE-00
[348]	Abertura Especial	abertura (desarme) usando um dos seguintes métodos: chave de teclado, código de manutenção, DLS software	A/F	(4) AA	OP-00
[349-350]	Bateria com problema / restauração	bateria da PC585 está baixa / bateria restaurada	MA/R	(3) A2	YT-00/YR-00
[349-350]	Rede AC com problema / restauração	rede de AC é desconectada ou interrompida / rede de AC é restaurada (Ambos os códigos são enviados com um atraso de tempo)	MA/R	(3) A1	AT-00/AR-00
[349-350]	Sirene principal com problema / restauração	circuito aberto é detectado através dos terminais de sirene / circuito da sirene fechado	MA/R	(3) 21	UT-99/UJ-99

* A/R = alarme/restauração; T/R = "tamper"/restauração A/F = abertura/fechamento; MA/R = miscelânea alarme/restauração; T = teste de transmissão

** UU = número de usuário (usuário01-42); ZZ = número de zona (01-08)

Seção nº	Código de Reportação	Código enviado quando...	Direção de chamada*	Códigos "Contact ID"	"SIA" Código Automático de Reportação**
[349-350]	Fogo problema / restauração	um problema ocorre / restaurado na zona de fogo	MA/R	(3) 73	FT-00/FJ-00
[349-350]	Alimentação auxiliar problema / restauração	problema no suprimento auxiliar de voltagem / restauração	MA/R	(3) AA	YP-00/YQ-00
[349]	MLT Falha	monitoramento detecta falha na linha telefônica (enviado via LINKS – não deve ser programado se um LINKS não estiver sendo utilizado)	MA/R	(3) 51	LT-00
[350]	MLT restauração	problema na linha telefônica é restaurado	MA/R	(3) 51	LR-00
[349-350]	Supervisor geral de sistema problema / restauração	painel de controle perde / restaura comunicação com o(s) módulo(s) conectados ao "Keybus"	MA/R	(3) 33	ET-00/ER-00
[351]	Linha 1 ou 2 FTC - restauração	painel de controle restabeleceu a comunicação com a central de monitoramento na linha 1 ou 2 (depois do AFC – falha de comunicação telefônica)	MA/R	(3) 54	YK-00
[351]	"Buffer" de eventos em 75%	"buffer" de eventos está quase cheio desde a última verificação	MA/R	(6) 23	JL-00
[351]	DLS iniciando	seção de downloading se inicia	MA/R	(4) 11	RB-00
[351]	DLS finalizando	seção de downloading é completa	MA/R	(4) 12	RS-00
[351]	Zonas Falha / restauração	uma ou mais zonas estão falhas ou restauradas	MA/R	(3) 72	UT-00/UJ-00
[351]	Delinquência	é ultrapassado o tempo programado (em horas ou dias), sem que se tenha um disparo de alarme ou sem que se tenha sido armado o sistema	MA/R	(4) 54***	CD-00
[352]	Teste periódico	teste periódico do sistema é realizado	T	(6) A2	RP-00
[352]	Teste de sistema	É testado a comunicação e a sirene com [*] [6]	T	(6) A1	RX-00
[352]	Teste de "Links"	É testado a transmissão via LINKS	T	(6) A3	TX-00
[353]	Bateria baixa dos dispositivos sem fio problema / restauração	zonas sem fio (WLS904, WLS905, WLS907); pingente de pânico (WLS908); teclado sem fio (WLS910); chaveiro (WLS909) estão com bateria baixa / todas as baterias foram restauradas	MA/R	(3) 84	XT-00/XR-00

* A/R = alarme/restauração; T/R = "tamperers"/restauração A/F = abertura/fechamento; MA/R = miscelânea alarme/restauração; T = teste de transmissão

** UU = número de usuário (usuario01-42); ZZ = número de zona (01-08)

*** Programe o código de evento "falha de fechamento" [(4)54] para reportar cada fechamento ou atividade de delinquência. Tenha certeza que sua central de monitoramento está ciente da aplicação deste código de reportação.

Tabela 2: Códigos de Evento (conforme a ADEMCO)

Programe alguns destes códigos para zonas de alarme/restauração quando utilizado o formato de reportação padrão "Contact ID" (não automático).

Alarmes Médicos

- (1)AA Médico
(1)A1 Transmissor Pendente
(1)A2 Falha em Reportar

Alarmes de Incêndio

- (1)1A Alarme de Incêndio
(1)11 Fumaça
(1)12 Combustão
(1)13 Fluxo de Água
(1)14 Calor
(1)15 Estação de Puxamento
(1)16 Duto
(1)17 Chama
(1)18 Alarme Próximo

Alarmes de Pânico

- (1)2A Pânico
(1)21 Coação
(1)22 Silencioso
(1)23 Audível

Alarmes de Roubo

- (1)3A Assalto
(1)31 Perímetro
(1)32 Interior
(1)33 24 Horas
(1)34 Entrada / Saída

- (1)35 Dia / Noite
(1)36 Ar Livre
(1)37 Violação
(1)38 Alarme Próximo

Alarmes Gerais

- (1)4A Alarme Geral
(1)43 Falha do módulo exp.
(1)44 Violação do sensor
(1)45 Violação do módulo
(1)4A Código de polícia

24 Horas Não-Arrombamento

- (1)5A 24 Horas não-Roubo
(1)51 Gás detectado
(1)52 Refrigeração
(1)53 Perda de Calor
(1)54 Vazamento de Água
(1)55 Quebra de Película Alumini-
zada
(1)56 Problema Diurno
(1)57 Nível do gás engarrafado
baixo
(1)58 Temperatura Alta
(1)59 Temperatura Baixa
(1)61 Perda de Fluxo de Ar

Tabela 3: Códigos de alarmes / restauração de zonas no formato S.I.A. automático

Definição de Zona	Códigos de reportação S.I.A. Automático*
	Zone (alarme/restauração)
Temporizada, instantânea, seguidora, interior de livre passagem, temporizada de livre passagem, arrombamento 24 horas.	BA-ZZ/BH-ZZ
Incêndio 24 horas padrão, incêndio 24 horas temporizada	FA-ZZ/FH-ZZ
Supervisão 24 horas	US-ZZ/UR-ZZ
Supervisão de cigarra do teclado 24 horas	UA-ZZ/UH-ZZ
De "Sprinkler"	SA-ZZ/SH-ZZ
De gás	GA-ZZ/GH-ZZ
De calor	KA-ZZ/KH-ZZ
Médica	MA-ZZ/MH-ZZ
De emergência	QA-ZZ/QH-ZZ
De enchente	WA-ZZ/WH-ZZ
De congelamento	ZA-ZZ/ZH-ZZ
De assalto	HA-ZZ/HH-ZZ
De pânico	PA-ZZ/PH-ZZ
24 horas com retardo	BA-ZZ/BH-ZZ

* ZZ = zonas de 01-08

Anexo B: Programação Teclado LCD5500

Se você tem um teclado LCD5500 se requer uma programação adicional para uma boa operação. A seguir descreveremos as opções de programação disponíveis:

Como entrar na programação do LCD

Passo 1 - Pressione [*][8] [código de instalador] (Entre na programação de instalador). Pressione a tecla [*]

Passo 2 - Entre com 2 dígitos da seção

Siga os procedimentos descritos na Seção 4 - “Como Programar” - no Manual de Instalação da PC5010.

Linhas de Programação

As linhas do display do LCD poder ser mudadas para tornar mais fácil a operação do sistema para o usuário final. O procedimento para mudar as linhas de programação é o seguinte:

- Entre na programação do LCD. Entre o número correspondente à linha que deseja programar.
- Use as teclas de setas (<>) para mover a barra sublinhada para baixo da letra a ser mudada.
- Pressione as teclas número [1] a [9] correspondendo à letra que é desejada. A primeira vez que você pressiona o nº a primeira letra irá aparecer. Pressionando o número novamente será mostrada a próxima letra. Refira-se à seguinte tabela:
[1] - A, B, C, 1 [2] - D, E, F, 2 [3] - G, H, I, 3 [4] - J, K, L, 4 [5] - M, N, O, 5
[6] - P, Q, R, 6 [7] - S, T, U, 7 [8] - V, W, X, 8 [9] - Y, Z, 9,0 [0] - Espaço
- Quando a letra ou número necessário for mostrado use as teclas de seta para ir para a próxima letra.
- Quando acabar a programação da linha, pressione [*] e escolha “Salvar”, então pressione o [*] de novo.
- Continue do passo 2 até que as linhas estejam programadas.

Seções de programação do LCD5500.

[01] to [32] Etiquetas de zonas (14 caracteres)

Padrão: “Zona 1” - “Zona 32”

Gravação de etiquetagem de zonas pagina 31

[33] Etiqueta de alarme de fogo (14 caracteres)

Padrão: “Zona de Fogo”

[34] Etiquetas partição (14 caracteres)

Padrão: “Sistema”

[40] to [44] [*][7][1-2] Etiqueta da saída de opções de comandos [*][7][1-2] (14 caracteres)

[40] Padrão: “Comando O/P 1”

[11] Padrão: “Comando O/P 2”

[51] Mensagem de falha de armação (14 caracteres)

Padrão: “O Sistema falhou em Armar”

[52] Mensagem de alarme enquanto armado (14 caracteres)

Padrão: “Alarme Ocorreu quando Armado”

[60] Primeira Máscara de Funções para Usuário.

Padrão	Opção	Ligado	Desligado
Ligado	1	Teclas de Pânico Ligadas	Teclas de Pânico Desligadas
Ligado	2	Inibição de zona Ligada	Inibição de zona Desligadas
Ligado	3	Mostrar problemas Ligado	Mostrar problemas Desligado
Ligado	4	Memória de Alarme Ligado	Memória de Alarme Desligado
Ligado	5	Controle de Bip de Porta Ligado	Controle de Bip de Porta Desligado
Ligado	6	Códigos de Acesso Ligado	Códigos de Acesso Desligado
Ligado	7	Funções de Usuário Ligadas	Funções de Usuário Desligadas
Ligado	8	Controles de Saída PGM Ligados	Controles de Saída PGM Desligados

[61] Segunda Máscara de Funções para Usuário

Padrão	Opção	Ligado	Desligado
Desligado <input type="checkbox"/>	1	Programação de instalador Ligada	Programação de instalador Desligada
Ligado <input type="checkbox"/>	2	Armação em casa Ligada	Armação em casa Desligada
Ligado <input type="checkbox"/>	3	Armação rápida Ligada	Armação rápida Desligada
Ligado <input type="checkbox"/>	4	Armação interior Ligada	Armação interior Desligada
Desligado <input type="checkbox"/>	5	Saída Rápida Ligada	Saída Rápida Desligada
Ligado <input type="checkbox"/>	6	Ver buffer de eventos Ligado	Ver buffer de eventos Desligado
Desligado <input type="checkbox"/>	7-8	Para uso futuro	

[62] Terceira Máscara de Funções para Usuário

Padrão	Opção	Ligado	Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	1	Teste do Sistema Ligado	Teste do Sistema Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	2	Hora e Data Ligada	Hora e Data Ligada Desligada
Ligado <input type="checkbox"/>	3	Controle de Auto-Armação Ligada	Controle de Auto-Armação Desligada
Ligado <input type="checkbox"/>	4	Hora de Auto-Armação Ligada	Hora de Auto-Armação Desligada
Ligado <input type="checkbox"/>	5	Habilitação de downloading Ligada	Habilitação de downloading Desligada
Ligado <input type="checkbox"/>	6	Controle de Brilho Ligado	Controle de Brilho Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	7	Controle de Contraste Ligado	Controle de Contraste Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	8	Controle de Buzzer Ligado	Controle de Buzzer Desligado

[63] Duração da Mensagem de downloading no LCD

Padrão: 003 (Entradas válidas são 000-255, 000= Tempo da mensagem ilimitado. Este número representa o número de vezes que deve-se pressionar qualquer tecla para apagar a mensagem de downloading enquanto o painel está conectado com o computador)

[64] Opções de Teclas

Padrão	Opção	Ligado	Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	1	Tecla de fogo Habilitada	Tecla de fogo Desabilitada
Ligado <input type="checkbox"/>	2	Tecla auxiliar Habilitadas	Tecla auxiliar Desabilitada
Ligado <input type="checkbox"/>	3	Tecla de pânico Habilitada	Tecla de pânico Desabilitada
Desligado <input type="checkbox"/>	4-8	Para uso futuro	

[65] Quarta Máscara de Funções para Usuário

Padrão	Opção	Ligado	Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	1	Chamada de DLS Iniciada pelo Usuário Ligada	Chamada de DLS Iniciada pelo Usuário Desligada
Desligado <input type="checkbox"/>	2	Para uso futuro	
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Para uso futuro	
Ligado <input type="checkbox"/>	4	Comando de Saída #1 Ligado	Comando de Saída #1 Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	5	Comando de Saída #2 Ligado	Comando de Saída #2 Desligado
Desligado <input type="checkbox"/>	6-8	Para uso futuro	

[66] Opções do Teclado

Padrão	Opção	Ligado	Desligado
Ligado <input type="checkbox"/>	1	Mostrar Código de Acesso quando programar	Mostrar "X" quando programar
Ligado <input type="checkbox"/>	2	Habilitado Relógio Local	Desabilitado Relógio Local
Desligado <input type="checkbox"/>	3	Relógio local mostra horário 24h	Relógio local mostra horário AM/PM
Ligado <input type="checkbox"/>	4	Rolagem de Memória de Auto Alarme Ligada	Rolagem de Memória de Auto Alarme Desligada
Desligado <input type="checkbox"/>	5-8	Para uso futuro	

[97] Ver versão do software**[98] Iniciar transmissão local de etiquetas (frase)**

Toda programação LCD é feita por teclado. Se mais de um teclado LCD está presente não é necessário programar cada um independentemente. Etiquetas (frases) programadas em um teclado podem ser transmitidas a todos os outros teclados. O procedimento para executar esta função é o seguinte:

Passo 1 - Programar completamente um teclado LCD.

Passo 2 - Ter certeza de que todos os teclados LCD estão conectados ao barramento.

Passo 3 - Entrar na programação do LCD no teclado que já está programado. Entre na seção [98] no teclado que já está programado.

Passo 4 - O teclado agora irá transmitir toda a informação contida nele para todos os outros teclados do sistema. Quando o teclado tiver acabado pressione [#] para sair.

[99] Retorno à programação de fábrica do LCD5500.

Caracteres ASCII

	#	&)	,	/	<	?	^		~	ä	ç	î	ñ	ö	ú
032	035	038	041	044	047	060	063	094	124	127	228	231	238	241	246	253
!	\$	'	*	-	:	=	@	_)	°	ä	è	ï	ô	*	
033	036	039	042	045	058	061	064	095	125	176	229	234	239	244	248	254
"	%	<	+	.	;	>]	(~	á	æ	ì	ó	õ	ù	ü
034	037	040	043	046	059	062	093	123	126	225	230	236	240	245	249	255

FCC COMPLIANCE STATEMENT

CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by Digital Security Controls Ltd. could void your authority to use this equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- ' Re-orient the receiving antenna.
- ' Increase the separation between the equipment and receiver.
- ' Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- ' Consult the dealer or an experienced radio/television technician for help.

The user may find the following booklet prepared by the FCC useful: "How to Identify and Resolve Radio/Television Interference Problems". This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington D.C. 20402, Stock # 004-000-00345-4.

IMPORTANT INFORMATION

This equipment complies with Part 68 of the FCC Rules. On the side of this equipment is a label that contains, among other information, the FCC registration number of this equipment.

Notification to Telephone Company *The customer shall notify the telephone company of the particular line to which the connection will be made, and provide the FCC registration number and the ringer equivalence of the protective circuit.*

FCC Registration Number: F53CAN-32394-AL-E
Ringer Equivalence Number: 0.0B
USOC Jack: RJ-31X

Telephone Connection Requirements Except for the telephone company provided ringers, all connections to the telephone network shall be made through standard plugs and telephone company provided jacks, or equivalent, in such a manner as to allow for easy, immediate disconnection of the

terminal equipment. Standard jacks shall be so arranged that, if the plug connected thereto is withdrawn, no interference to the operation of the equipment at the customer's premises which remains connected to the telephone network shall occur by reason of such withdrawal.

Incidence of Harm Should terminal equipment or protective circuitry cause harm to the telephone network, the telephone company shall, where practicable, notify the customer that temporary disconnection of service may be required; however, where prior notice is not practicable, the telephone company may temporarily discontinue service if such action is deemed reasonable in the circumstances. In the case of such temporary discontinuance, the telephone company shall promptly notify the customer and will be given the opportunity to correct the situation.

Additional Telephone Company Information The security control panel must be properly connected to the telephone line with a USOC RJ-31X telephone jack.

The FCC prohibits customer-provided terminal equipment be connected to party lines or to be used in conjunction with coin telephone service. Interconnect rules may vary from state to state.

Changes in Telephone Company Equipment or Facilities The telephone company may make changes in its communications facilities, equipment, operations or procedures, where such actions are reasonably required and proper in its business. Should any such changes render the customer's terminal equipment incompatible with the telephone company facilities the customer shall be given adequate notice to the effect modifications to maintain uninterrupted service.

Ringer Equivalence Number (REN) The REN is useful to determine the quantity of devices that you may connect to your telephone line and still have all of those devices ring when your telephone number is called. In most, but not all areas, the sum of the RENs of all devices connected to one line should not exceed five (5.0). To be certain of the number of devices that you may connect to your line, you may want to contact your local telephone company.

Equipment Maintenance Facility If you experience trouble with this telephone equipment, please contact the facility indicated below for information on obtaining service or repairs. The telephone company may ask that you disconnect this equipment from the network until the problem has been corrected or until you are sure that the equipment is not malfunctioning.

Digital Security Controls Ltd. 160 Washburn St., Lockport, NY 14094

Módulos Compatíveis com PC585

Módulo	Compatível?	Comentários
Escort Clássico (VPM-1)	Não	
Escort5580	Não	
PC-16 Out	Não	
PC5204	Não	
PC5208	Não	
PC5108	Não	
PC5108L	Não	
PC5132 v1.X	Sim	Não Suporta Chaveiros, Pingentes E Teclados Sem Fio
PC5132 v2.X	Sim	Não Suporta Identificação De Chaveiros Sem Fio
PC5132 v3.X	Sim	
PC5506	Não	
PC55XX	Sim	Não Suporta Zonas No Teclado
PC55XXZ	Sim	
PC5509	Sim	
LCD5500 v1.X	Sim	Não Suporta Zonas Do Teclado; Não Suporta A Visualização De Algumas Mensagens
LCD5500Z v2.X	Sim	
LCD600	Não	
LED615	Não	
SL-XX	Não	
PC1500RK	Não	
PC1555RKZ	Sim	
PC5908	Não	
PC5928	Não	
PC5400 módulo de impressão v1.X até v2.1	Sim	Não Suporta A Impressão De Algumas Mensagens
PC5400 módulo de impressão v2.2	Sim	
Links1000	Sim	
Links2150	Sim	
Links2450	Sim	

Mudanças para a PC585 v2.3

A PC585 “software” v2.3, incorpora uma variedade de novas características e mudanças. Os acréscimos mais importantes são listados abaixo:

Números de Zonas

O sistema é expansível até 8 zonas utilizando as entradas de zonas dos teclados, e até 32 zonas utilizando o módulo de expansão sem fio PC5132 (*Seção 1.2 “Dispositivos Adicionais”*).

Novas opções e características

- Nova opção de atributo para o código de acesso, determinando como a sirene soará na armação e desarme (*Seção 3.4 “[*] Comandos”*).
- Nova opção de seqüência de sons da sirene na opção “sair” – armação fora de casa (*Seção 5.17 “Opções de Armação/Desarme”*).

- O usuário pode reinicializar o tempo de saída pressionando a tecla “away”.

Novo Software de Downloading

O software de Downloading DLS-1 v6.7 deve ser utilizado. Não tente realizar funções de uploading/downloading com outras versões de softwares.

Mudanças de padronização

- Seção [006] código de instalador: 5555
- Seção [160], número máximo de tentativas de discagem – opções válidas (000-015)



©2001 Digital Security Controls Ltd.

Toronto, Canada

www.dsc.com

Impresso no Canadá 29004197 R001