

**Voir la couverture arrière pour connaître
les nouvelles caractéristiques
sur la prévention des fausses alarmes**

MANUEL D'INSTALLATION

AVIS: L'étiquette du ministère des Communications du Canada identifie le matériel homologué. Cette étiquette certifie que le matériel est conforme à certaines normes de protection, d'exploitation et de sécurité des réseaux de télécommunications. Le Ministère n'assure toutefois pas que le matériel fonctionnera à la satisfaction de l'utilisateur.

Avant d'installer ce matériel, l'utilisateur doit s'assurer qu'il est permis de le raccorder aux installations de l'entreprise locale de télécommunication. Le matériel doit également être installé en suivant une méthode acceptée de raccordement. Dans certains cas, les fils intérieurs de l'entreprise utilisés pour un service individuel à ligne unique peuvent être prolongés au moyen d'un dispositif homologué de rassordement (cordon prolongateur téléphonique interne). L'abonné ne doit pas oublier qu'il est possible que la conformité aux conditions énoncées ci-dessus n'empêchent pas la dégradation du service dans certaines situations. Actuellement, les entreprises de télécommunication ne permettent pas que l'on raccorde leur matériel à des jacks d'abonné, sauf dans les cas précis prévus par les tarifs particuliers de ces entreprises.

Les réparations de matériel homologué doivent être effectuées par un centre d'entretien canadien autorisé désigné par le fournisseur. La compagnie de télécommunication peut demander à l'utilisateur de débrancher un appareil à la suite de réparations ou de modifications effectuées par l'utilisateur ou à cause de mauvais fonctionnement.

Pour sa propre protection, l'utilisateur doit s'assurer que tous les fils de mise à la terre de la source d'énergie électrique, des lignes téléphoniques et des canalisations d'eau métalliques, s'il y en a, sont raccordés ensemble. Cette précaution est particulièrement importante dans les régions rurales.

AVERTISSEMENT: L'utilisateur ne doit pas tenter de faire ces raccordements lui-même; il doit avoir recours à un service d'inspection des installations électriques, ou à un électricien, selon le cas.

L'indice de charge (IC) assigné à chaque dispositif terminal indique, pour éviter toute surcharge, le pourcentage de la charge totale qui peut être raccordée à un circuit téléphonique bouclé utilisé par ce dispositif. La terminaison du circuit bouclé peut être constituée de n'importe quelle combinaison de dispositifs, pourvu que la somme des indices de charge de l'ensemble des dispositifs ne dépasse pas 100.

L'Indice de charge de ce produit est 2.

Table des matières

Caractéristiques	1
Spécifications	1
Installation	2
Assemblage du panneau	2
Assemblage du clavier	2
Connexion du circuit d'alimentation auxiliaire	2
Connexion de la sirène	2
Connexions du terminal PGM	2
Câblage du clavier	2
Câblage de l'alimentation en courant alternatif	2
Connexion de la pile	2
Câblage de la ligne téléphonique	2
Connexion de mise à la terre: terminal de mise à la terre («EGND»)	3
Câblage des zones d'incendie	3
Câblage des zones de cambriolage	3
Guide pour l'emplacement des détecteurs de fumée	4
Fonctions du clavier	5
Introduction	5
Code maître	5
Second code maître	5
Armement du système	5
Contournement automatique/armement extérieur	5
Armement du système sans délai d'entrée	6
Désarmement	6
Commande de sortie rapide	6
Commande d'armement rapide	6
Contournement de zones	6
Affichage des problèmes	7
Alarmes en mémoire	8
Carillon de porte	8
Commandes de programmation de l'utilisateur	8
Commandes des fonctions utilisateur	9
Réglage de l'horloge	9
Réglage de l'heure de l'armement automatique	9
Armement rapide	10
Armement automatique	10
Test du système	10
Appel de l'utilisateur	10
Test de l'installateur	10
Commande de sortie utilitaire	10
Commande de programmation de l'installateur	11
Armement à la maison	11
Touches du clavier [F], [A] et [P]	11
Programmation	12
Introduction	12
Programmation	12
Révision des données programmées	12
Sections [08] à [13], [46] et [70]	12
Affichage binaire des données	13
Programmation de données hexadécimales	13

Sections de programmation du système	14
[00] Programmation binaire	14
[01] Définition des zones 1 à 8	14
[02] Temps de système	15
[03] Code de l'installateur	16
[04] Code maître	16
[05] Second code maître	16
[06] Options de sortie programmables	16
[07] Options de verrouillage du clavier	17
[08] Premier code d'option du système	17
[09] Deuxième code d'option du système	18
[10] Troisième code d'option du système	18
[11] Quatrième code d'option du système	19
[12] Contournement masqué pour les zones 1 à 8	19
[13] Contournement masqué pour les codes d'accès 1 à 8	19
Sections de programmation des communications	20
[30] Premier numéro de téléphone	20
[31] Premier code de compte	20
[32] Deuxième numéro de téléphone	20
[33] Deuxième code de compte	20
[34] Codes de signalisation d'une alarme, zones 1 à 8	20
[35] Codes de signalisation de remise à l'état initial, zones 1 à 8	21
[36] Codes de signalisation de fermeture (armement) pour les codes d'accès 1 à 8	21
[37] Codes de signalisation d'ouverture (désarmement) pour les codes d'accès 1 à 8	21
[38] Remises à l'état initial et alarmes prioritaires	21
[39] Codes de signalisation de maintenance des alarmes	22
[40] Codes de signalisation de remise à l'état initial des alarmes	22
[41] Codes de signalisation de maintenance du LINKS1000	22
[42] Variantes de communication	22
[43] Heure du test de transmission	22
[44] Options de format du communicateur	23
[45] Acheminement de l'appel par le communicateur	24
[46] Code de la première option de communication	25
[47] Synchronisateur initial LINKS1000 (Premier numéro de téléphone)	25
[48] Synchronisateur initial LINKS1000 (Deuxième numéro de téléphone)	25
Sections relatives à la programmation du téléchargement	26
[70] Code de la première option de téléchargement	26
[71] Téléchargement du numéro de téléphone de l'ordinateur	26
[72] Téléchargement du code d'accès	26
[73] Code d'identification du panneau	26
[74] Nombre de sonneries avant la réponse	26
[75] Minuteur de double appel du répondeur	26
[76] Synchronisateur initial LINKS1000 (téléchargement du numéro de téléphone)	26
Sections de verrouillage et de remise à l'état initial	27
[90] Activation du verrouillage de l'installateur	27
[91] Désactivation du verrouillage de l'installateur	27
[99] Valeurs programmées par défaut à l'usine	27
Renseignements sur le système	28
Feuilles de programmation	29
Schéma de montage	38
Garantie limitée	À l'intérieur de la couverture arrière

Caractéristiques

Clavier programmable

Le PC2525 est doté d'un programme implicite qui lui permet de fonctionner avec une programmation minimale. Le panneau de contrôle peut être entièrement programmé à partir du clavier.

Mémoire morte programmable effaçable électriquement «EEPROM»

Le panneau utilise une mémoire morte programmable effaçable électriquement qui conserve l'information ayant trait à la programmation même si l'alimentation par courant alternatif ou par pile est coupée du panneau. La mémoire morte programmable effaçable électriquement peut être reprogrammée des milliers de fois.

Protection contre la statique et la foudre

Le PC2525 a été soigneusement conçu et testé afin d'offrir une protection fiable contre les transitoires induits par la statique et les éclairs. Notre plaquette de circuits imprimés «Zap-Trac» au design particulier capte les transitoires de haute tension aux bornes de connexion, et des dispositifs de protection des transitoires sont placés dans les endroits les plus vulnérables afin de réduire davantage les tensions dommageables.

Supervision

- Pile faible ou débranchée
- Perte d'alimentation en courant alternatif
- Perte du temps par l'horloge du système
- Supervision des zones d'incendie au moyen de la résistance fin de ligne (FDL)
- Supervision de la sirène indiquant les circuits ouverts ou les défaillances des fusibles
- Code d'essai prévoyant la transmission d'un code test du communicateur au poste de surveillance à intervalles réguliers
- Sirène activée par le clavier et test du communicateur
- Supervision de la ligne téléphonique
- Circuit de surveillance du microprocessor

Fonctionnement

- Possibilité de téléchargement
- Téléchargement automatique programmable
- Arrêt de battement
- Délai de transmission
- Huit codes d'accès
- Code maître
- Ensemble des zones programmables comme zones d'incendie
- Transmission de tests programmable
- Suspension de zones à partir du clavier
- Huit zones
- Zone réservée à la sirène
- Sortie programmable
- Trois touches dédiées (Feu, Auxiliaire, Panique)
- Joli clavier aux touches fluorescentes

Spécifications

Panneau de contrôle PC2525

- Huit zones entièrement programmables
Option de supervision de la résistance fin de ligne (FDL)
Ensemble des zones programmables comme zones d'incendie
Résistance maximale de la boucle de zone: 100 ohms
- Sorties de la sirène protégée par un fusible de 5A
Sirène continue en cas de cambriolage
Sirène en mode d'impulsion en cas d'incendie
- Sortie programmable: 50mA
15 options programmables
- Sortie de puissance auxiliaire: maximum de 400mA
- Claviers PC2550RK; maximum de 5
- Courant maximal (équipement auxiliaire et clavier):
575mA avec transformateur de 40VA et 16VCA
250mA avec transformateur de 20VA et 16VCA
- Pile: 12VCC, minimum de 1.2Ah
1.2Ah procure trois heures d'alimentation de remplacement à une sortie auxiliaire de 200mA (équipement auxiliaire et clavier)
4.0Ah procure quatre heures et demi d'alimentation de remplacement à une sortie auxiliaire de 575mA (équipement auxiliaire et clavier)
- Transformateur: 16VCA, minimum de 20VA
- Dimensions du panneau: 11 po × 11.8 po × 3.3 po
(279 mm × 300 mm × 84 mm)
Montage en saillie
- Couleur du panneau: beige pâle

Clavier PC2550RK

- Trois zones activées par le clavier:
Feu, Auxiliaire, Panique
- Touches fluorescentes
- Sept témoins lumineux du système:
Prêt, Armé, Mémoire, Suspension, Problème, Feu et Programmation
- Huit témoins lumineux de zones
- Dimensions du clavier: 5.5 po × 4.5 po × 1 po
(140 mm × 114 mm × 25 mm)
Montage en saillie
- Couleur du clavier: brune

Installation

Assemblage du panneau

Choisissez un emplacement sec près d'une source de courant alternatif non commandée et d'une connexion de ligne téléphonique. Retirez le panneau de contrôle, le matériel d'assemblage et le clavier du dispositif de retenue en carton situé dans le coffret. Avant de fixer le coffret au mur, enfoncez dans le coffret les cinq goujons de montage du circuit intégré qui sont situés à l'arrière. Une fois le coffret fixé au mur, tirez tous les câbles à l'intérieur du coffret et préparez la connexion. Utilisez un compteur pour tester les circuits ouverts, les courts-circuits et les mises à la terre. Fixez le circuit intégré sur les goujons de montage. Terminez le câblage du panneau de contrôle avant de l'alimenter en courant alternatif ou de connecter la pile.

Assemblage du clavier

Les claviers doivent être installés près des portes d'entrée/de sortie et à une hauteur qui convient à tous les utilisateurs.

Connexion du circuit d'alimentation auxiliaire

L'alimentation secondaire peut permettre l'alimentation des claviers, des détecteurs de mouvement et d'autres dispositifs qui nécessitent 12 VCC. Reportez-vous au schéma de câblage pour connaître les directives sur le câblage des zones d'incendie. La charge totale pour la sortie d'alimentation auxiliaire doit être calculée en tenant compte de tous les dispositifs reliés aux terminaux AUX +/- et de ceux qui sont reliés entre les terminaux AUX + et PGM. Allouez 35 mA pour chaque clavier PC2550RK relié au panneau. Le courant de sortie ne peut excéder 575 mA.

Connexion de la sirène

Respectez la polarité lorsque vous raccordez les sirènes et les sirènes polarisées.

Connexions du terminal PGM

Le terminal PGM est une sortie commutée négative qui peut être contrôlée par diverses options de programmation; reportez-vous à la section de programmation [06]. Les dispositifs contrôlés par une sortie PGM doivent être reliés entre le terminal négatif PGM et le terminal AUX +.

Câblage du clavier

Il est possible de relier jusqu'à cinq claviers en parallèle. Ne reliez pas plusieurs claviers au moyen du même fil. Aux fins du chargement de réserve, prévoyez une intensité de 35 mA par clavier. Cette estimation tient compte d'un panneau désarmé avec deux zones ouvertes.

Câblage de l'alimentation en courant alternatif

Terminez le câblage du panneau de contrôle en entier avant d'alimenter le système en courant alternatif ou de connecter la pile. Ne branchez pas le transformateur dans une sortie qui est contrôlée par un interrupteur.

Connexion de la pile

Respectez la polarité lorsque vous connectez la pile. Si la pile est connectée à l'envers, le fusible de la pile s'ouvrira. La tension de la pile est déterminée à l'usine et ne requiert habituellement aucun ajustement.

Si l'alimentation en courant alternatif est ÉTEINTE et que la tension de la pile est environ de 9,5 V ou moins, la pile se déconnectera et le panneau se débranchera. Pour rétablir l'alimentation, il faut d'abord rétablir le courant alternatif. Cette caractéristique permet de prévenir les dommages éventuels à la pile en cas de décharge prolongée.

Câblage de la ligne téléphonique

Pour assurer un bon fonctionnement, aucun autre matériel téléphonique ne doit être relié au panneau de contrôle et aux installations de la compagnie de téléphone.

N'utilisez pas ce matériel sur une ligne téléphonique dotée de la fonction d'«appel en attente», étant donné que les tonalités émises peuvent nuire au fonctionnement du communicateur.

Ne connectez pas le communicateur du panneau d'alarme aux lignes téléphoniques qui sont utilisées avec des télécopieurs (fax), étant donné que ces lignes peuvent être dotées d'un filtre de la voix qui coupe la ligne chaque fois qu'un signal autre que celui d'un télécopieur est décelé, entraînant ainsi des transmissions incomplètes.

Connexion de mise à la terre: terminal de mise à la terre («EGND»)

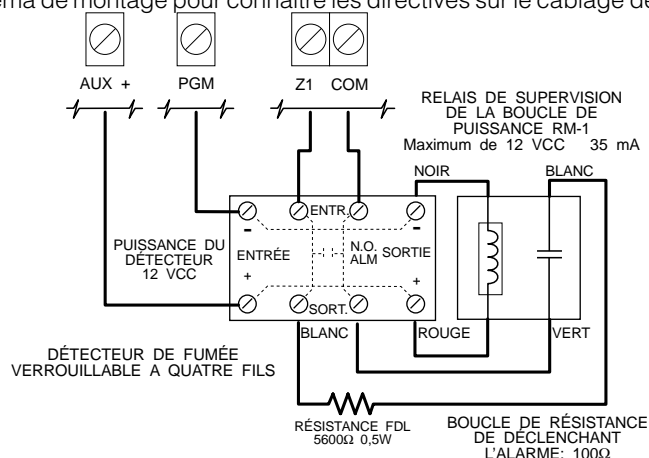
Le PC2525 a été conçu afin de bien fonctionner, que le panneau de contrôle soit mis à la terre ou non. Si le panneau de contrôle est mis à la terre, la connexion doit être faite à une conduite d'eau froide en cuivre ou à un piquet de terre installé correctement et mesurant au moins six pieds (2,83 m) de long. Il est à noter qu'une mauvaise mise à la terre peut entraver le bon fonctionnement du système et causer des dommages au panneau de contrôle.

Câblage des zones d'incendie

Il est possible de programmer n'importe quel nombre de zones parmi les huit en tant que zone d'incendie. Reportez-vous à la section de programmation [01]. Il est essentiel que les détecteurs de fumée soient verrouillables et qu'ils comportent des contacts déclencheurs d'alarme normalement ouverts. Le câblage des terminaux AUX + / PGM doit être supervisé par un relais RM-1 de DSC après le dernier détecteur de fumée. Les contacts normalement ouverts du RM-1 (fermés avec alimentation en courant) doivent être câblés en série et reliés à la résistance FDL de déclenchement d'alarme de sorte que si le courant ne se rend pas aux détecteurs, un problème de zone d'incendie sera indiqué.

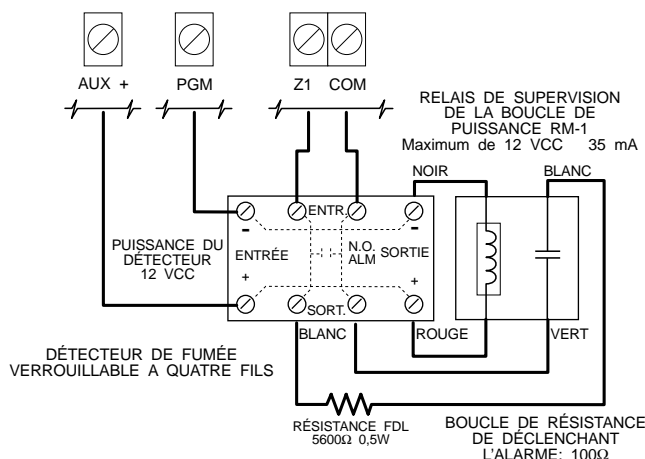
Câblage des zones de cambriolage

Reportez-vous au schéma de montage pour connaître les directives sur le câblage des zones de cambriolage.



Reportez-vous également à la section de programmation [01] pour de plus amples renseignements sur la programmation de la définition des zones.

Fonctions du clavier

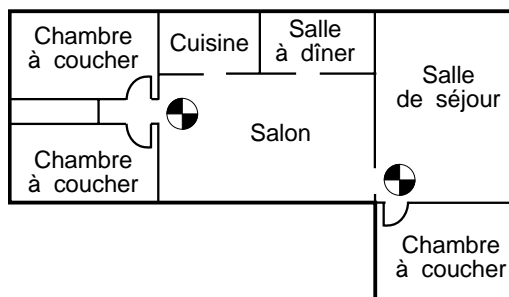


Guide pour l'emplacement des détecteurs de fumée

L'expérience a démontré que tous les feux importants qui se déclarent dans une maison (logement, etc) dégagent une fumée plus ou moins excessive. Des expériences qui ont été faites en simulant des incendies dans une maison indiquent qu'il y a une quantité de fumée détectable, dans plusieurs des cas, précédant un niveau de chaleur détectable. Pour ces raisons, des détecteurs de fumée devraient être installés à l'extérieur de chaque secteur contenant des chambres à coucher et sur chaque étage additionnel de la maison.

Les informations suivantes sont seulement un guide général et il est recommandé de consulter les instructions d'installation du manufacturier des détecteurs de fumée pour des informations plus détaillées.

Des détecteurs de fumée additionnels (en plus de ceux recommandés) peuvent être installés pour une protection supérieure. Les zones additionnelles incluent: sous-sol, chambre à coucher, salle à dîner, chambre à chaudière, chambre de rangement et corridor qui ne sont pas protégés par les détecteurs recommandés.



chaque étage habité.

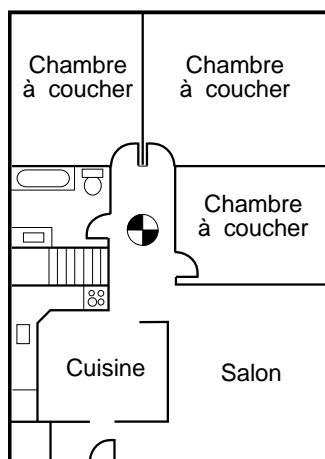
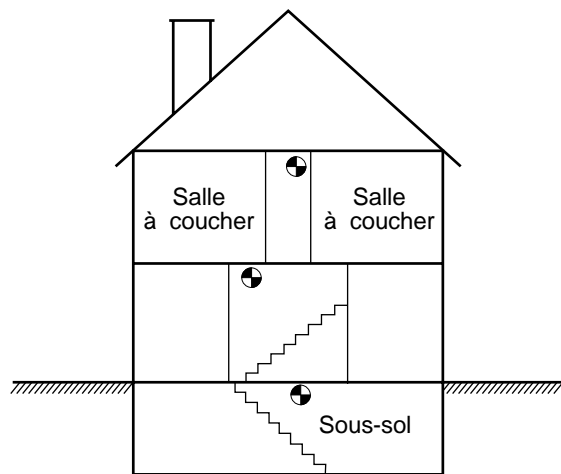


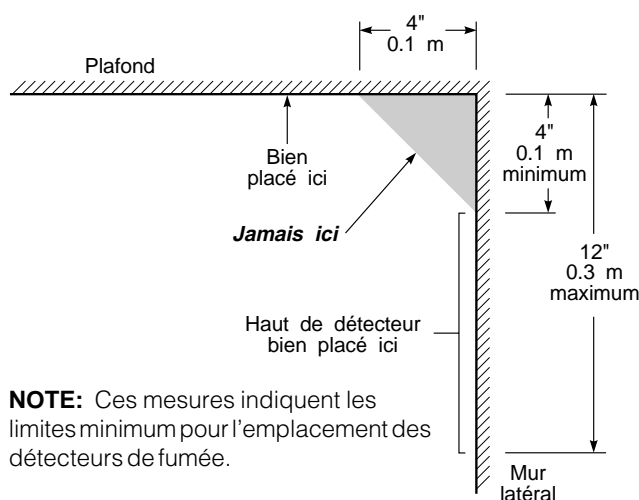
Figure 1: Un détecteur de fumée devrait être installé entre les chambres à coucher et le reste de l'étage habité.

Figure 2: Sur les étages habités avec plus d'une chambre



à coucher, un détecteur de fumée devrait être installé pour protéger chacune d'elles.

Figure 3: Un détecteur de fumée devrait être installé sur



NOTE: Ces mesures indiquent les limites minimum pour l'emplacement des détecteurs de fumée.

Figure 4: Montage des détecteurs de fumée; espace mort de circulation d'air. La fumée produite par un incendie monte généralement au plafond, puis a tendance à redescendre avec l'accumulation. Le coin où le plafond et le mur se rencontrent crée un espace mort que la fumée pourrait difficilement pénétrer. Dans la plupart des incendies, cet espace mesure environ 4 pouces (0.1 m) sur le plafond à partir du coin et 4 pouces (0.1 m) sur le mur à partir du coin tel qu'illustré dans la figure 4. Les détecteurs ne devraient pas être placés à cet endroit.

Introduction

Le clavier du PC2525 fournit des données complètes sur le panneau de contrôle du PC2525 et en permet la commande intégrale. Le panneau peut être entièrement programmé à partir du clavier. Les témoins lumineux des huit zones indiquent l'état des alarmes et des circuits d'alarme. Par ailleurs, chaque zone peut être programmée comme une zone de cambriolage ou d'incendie. Les sept témoins lumineux du système guident l'utilisateur, et l'avertisseur sonore incorporé lui permet d'entendre les bonnes saisies au clavier et d'autres signaux d'alerte. Le clavier à 12 touches sert à la saisie de codes et à d'autres fonctions de programmation. Les touches [F]Jeu, [A]uxiliaire et [P]anique permettent à l'utilisateur de transmettre facilement un signal d'urgence. Toutes les saisies au clavier s'effectuent touche par touche.

Code maître

Le code maître «1234» est programmé par défaut à l'usine dans le PC2525. Ce code permet d'armer et de désarmer le panneau, de remettre les sirènes à l'état initial après une alarme, de programmer jusqu'à sept codes additionnels au moyen de la commande [*] [5] et d'entrer d'autres fonctions de l'utilisateur à l'aide de la commande [*] [6]. Le programme implicite du panneau permet à l'utilisateur de modifier le code maître. Toutefois, le panneau peut être programmé de façon à ce que l'utilisateur ne puisse changer le code maître; veuillez vous reporter à la section [09] Deuxième code d'option du système.

Second code maître

Il est possible de programmer un second code maître dans le PC2525. Seul l'installateur peut modifier ce code. Le second code maître est vierge par défaut.

Code de programmation de l'installateur

Le code de programmation de l'installateur du PC2525 est par défaut le «2525». L'installateur peut appuyer sur [*] et sur [8] puis préciser son code pour obtenir l'accès au système et entrer les renseignements ayant trait à la programmation du panneau. L'installateur peut changer ce code.

Armement du système

Avant d'armer le panneau, fermez toutes les portes et fenêtres protégées et cessez tout mouvement dans les aires protégées par des détecteurs de mouvement. Si le témoin lumineux «Problème» est allumé, vérifiez le type de problème (commande [*] [2]) et corrigez-le. Si le témoin lumineux «Contournement» est allumé, assurez-vous que toutes les zones qui ont été contournées l'ont été volontairement (commande [*] [1]). Si le témoin lumineux «Prêt» n'est pas allumé, cela signifie qu'au moins une zone est ouverte. Le système ne peut être armé que lorsque le témoin lumineux «Prêt» est allumé. Pour armer le système, entrez un code d'accès de quatre chiffres. Chaque fois que vous entrez un chiffre, l'avertisseur sonore du clavier retentit. Une fois que le bon code d'accès est entré, le témoin lumineux «Armé» s'allume et l'avertisseur sonore émet six tonalités. Si le code d'accès entré n'est pas valide, l'avertisseur sonore du clavier émet une seule tonalité. Pour corriger un code d'accès, appuyez sur [#] et entrez le code de nouveau.

Lorsqu'un code d'accès valide a été entré et que le témoin lumineux «Armé» est allumé, quittez les lieux par la porte d'entrée/de sortie désignée avant que le délai de sortie ne soit écoulé. Une fois ce délai expiré, tous les témoins lumineux du clavier s'éteignent, à l'exception du témoin «Armé». Le témoin lumineux «Contournement» sera allumé si une zone a été contournée et si l'option Affichage de l'état du contournement lorsque le système est armé est programmée à la section [09] et que le témoin lumineux de la zone 7 est allumé.

Reportez-vous à la section de programmation de l'installateur (commande [*] [8]) pour connaître la marche à suivre afin de modifier le délai de sortie.

Contournement automatique/armement extérieur

Si vous entrez un code d'accès valide et ne quittez pas les lieux par une issue désignée avant que le délai de sortie ne soit écoulé, le système s'arme, et les zones intérieures sont automatiquement contournées si elles ont été programmées comme zones à armement extérieur. Le témoin lumineux «Contournement» s'affiche.

Grâce à cette caractéristique, vous pouvez demeurer sur les lieux lorsque le système est armé. Vous n'avez pas à contourner manuellement les zones intérieures.

Afin de réactiver les zones intérieures qui ont été contournées automatiquement, appuyez sur [*] et sur [1]. Le témoin lumineux «Contournement» s'éteindra. Si les zones contournées ont été programmées en tant que zones d'armement extérieur avec délai, le témoin lumineux «Contournement» s'éteindra une fois ce délai expiré. Cette commande offre un moyen rapide d'armer complètement un système avant d'aller se coucher et est utile pour l'utilisateur qui a un clavier à l'extérieur des aires protégées par les zones intérieures.

Armement du système sans délai d'entrée

Afin d'éliminer le délai d'entrée, armez le système en appuyant sur [*] et sur [9] et en entrant un code d'accès. Il est alors possible de sortir tout comme si le système était armé normalement. Le système s'armera de la manière décrite

à la section Contournement automatique/armement extérieur ci-dessus, qu'il y ait une sortie ou non. Le témoin lumineux «Armé» clignotera afin d'indiquer que le système est armé sans délai d'entrée.

Désarmement

Entrez sur les lieux par la porte d'entrée/de sortie désignée. L'avertisseur sonore du clavier émettra une tonalité constante vous indiquant que le système doit être désarmé. Entrez un code d'accès valide sur le clavier. Si vous faites une erreur, appuyez sur [#] et recommencez. Le témoin lumineux «Armé» s'éteindra et l'avertisseur sonore du clavier s'interrompra. Vous devez entrer un code d'accès avant que le délai d'entrée ne soit expiré, sinon une alarme sera déclenchée.

Si une alarme s'est produite alors que le système était armé, le témoin lumineux «Mémoire» et celui des zones qui ont déclenché l'alarme clignoteront durant deux minutes lorsque vous désarmerez le système. Appuyez sur [#] pour que les témoins lumineux cessent de clignoter et s'éteignent, et que le clavier retourne au mode «Prêt». Le témoin lumineux «Mémoire» demeurera allumé afin d'indiquer qu'une alarme s'est produite durant la dernière période d'armement du système. Afin de visualiser la ou les zones ayant provoqué l'alarme, reportez-vous à la section Alarmes en mémoire (commande [*] [3]).

Commande de sortie rapide

Commande [*] [0] lorsque le système est armé

En entrant la commande [*] [0] lorsque le système est armé, l'utilisateur est en mesure de quitter les lieux par n'importe quelle zone de temporisation sans modifier l'état du système. La fonction de sortie rapide doit toutefois avoir été activée. Il est possible de programmer cette fonction à la section de programmation [08] Premier code d'option du système. Après avoir entré la commande [*] [0] une fois le système armé, l'utilisateur dispose de deux minutes pour sortir par une seule zone de temporisation. Tout mouvement additionnel dans une autre zone active se traduira par une alarme.

Commande d'armement rapide

Commande [*] [0] lorsque le système est désarmé

A condition que la fonction d'armement rapide soit activée, il est possible d'entrer la commande [*] [0] pour armer le système. Cette commande est bien utile dans le cas d'un utilisateur qui est autorisé à armer le système, mais non à le désarmer. La fonction d'armement rapide peut donc être utilisée par des visiteurs, s'il s'agit d'un système d'alarme résidentiel, ou par des employés subalternes et le personnel d'entretien, s'il s'agit d'un système d'alarme commercial. Reportez-vous à la section Commandes des fonctions utilisateur (commande [*] [6]) pour connaître la marche à suivre afin d'activer et de désactiver la fonction d'armement rapide.

Contournement de zones

Commande [*] [1]

Une zone contournée ne peut déclencher une alarme. Utilisez la fonction de contournement de zones pour autoriser l'accès à une partie d'une zone protégée ou si des contacts ou des fils endommagés ne peuvent être réparés immédiatement. Il est possible d'armer le panneau même si une ou plusieurs zones ont été contournées et qu'elles sont ouvertes. Le témoin lumineux «Prêt» s'allumera alors et le témoin «Contournement» s'allumera également si une zone a été contournée. Il est à noter qu'il est impossible de contourner une zone d'incendie.

Si le témoin lumineux «Contournement» est allumé lorsque vous vous apprêtez à armer le système, appuyez sur [*] et sur [1] afin d'afficher les zones contournées et de vous assurer que toute zone qui a été contournée l'a été volontairement.

Les contournements de zones sont automatiquement annulés lorsque le système est désarmé.

Contournement de zones :

Appuyez sur [*] et sur [1]; le témoin lumineux «Contournement» se mettra à clignoter.

Entrez le [numéro de la zone à contourner]; le témoin lumineux de cette zone s'allumera afin d'indiquer que la zone a été contournée. Afin d'effacer un contournement, entrez le numéro de la zone en question, et le témoin lumineux de cette zone s'éteindra. Afin d'annuler tous les contournements de zones, appuyez sur [0]. Entrez les numéros des autres zones que vous désirez contourner. Appuyez sur [#] pour retourner au mode «Prêt».

Rappel des zones contournées :

Appuyez sur [*], [1] et [9] afin de rappeler en mémoire les dernières zones qui ont été contournées. Cette caractéristique est intéressante pour les utilisateurs qui contournent toujours les mêmes zones; en faisant un rappel des zones contournées, vous n'aurez pas besoin d'entrer chaque fois le numéro de chacune des zones à contourner.

Mise hors fonction des contournements :

Le PC2525 peut être programmé par l'installateur de manière à ce qu'il soit impossible pour l'utilisateur de contourner

certaines zones. Le cas échéant, le témoin lumineux des zones en question ne s'allumera pas lorsque l'utilisateur tentera de les contourner. Reportez-vous à la section de programmation [12] Contournement masqué pour les zones 1 à 8.

Il est en outre possible de programmer les codes d'accès de sorte qu'ils ne puissent contourner de zones. Reportez-vous à la section de programmation [13] Contournement masqué pour les codes d'accès 1 à 8.

Code d'accès requis pour le contournement de zones :

Il est possible de programmer le PC2525 de sorte qu'il soit obligatoire d'entrer un code d'accès avant de contourner des zones. Afin d'activer cette fonction, entrez la section [9] et allumez le témoin lumineux de la zone 3. L'utilisateur devra alors appuyer sur [*] et sur [1] et préciser son code d'accès afin de pouvoir contourner des zones.

Affichage des problèmes

Commande [*] [2]

Le PC2525 est toujours à l'affût d'un problème. Ainsi, quand un problème pouvant nuire au bon fonctionnement du système est décelé, le témoin lumineux «Problème» s'allume et l'avertisseur sonore du clavier émet deux brèves tonalités toutes les dix secondes pour indiquer la présence d'un problème. Appuyez sur [#] pour mettre l'avertisseur sonore au silence; le témoin lumineux «Problème» demeurera toutefois allumé jusqu'à ce que le problème soit réglé. Reportez-vous aux sections de programmation [39] et [40] pour de plus amples renseignements sur la transmission des problèmes au poste de surveillance.

Appuyez sur [*] et sur [2] pour afficher les problèmes.

- 1 Pile faible.** Si la tension de la pile est faible, la pile se déconnecte ou son fusible saute; un problème s'affiche alors et peut être rapporté. Une seule transmission d'un problème relatif à une pile faible ou à une remise à l'état initial peut se produire par période d'armement. Le problème de pile faible est «permanent» et ne peut être réglé qu'en corrigeant le problème de la pile.
- 2 Panne d'alimentation en courant alternatif.** Lorsqu'il y a une panne d'alimentation en courant alternatif, le témoin lumineux «Problème» s'allume immédiatement, mais l'avertisseur sonore du clavier ne retentit pas. Ce dernier ne retentira qu'à condition que la panne d'alimentation en courant alternatif se poursuive et que la tension de la pile devienne basse. Le délai précédant la transmission d'une défaillance d'alimentation en courant alternatif peut varier de 1 à 99 minutes. Reportez-vous à la section de programmation [42].
- 3 Aucune fonction.**
- 4 Ligne téléphonique.** Si le système décèle un trouble de la ligne téléphonique, le problème est signalé.
- 5 Impossibilité d'établir la communication.** Si le communicateur numérique est incapable de communiquer avec le poste de surveillance après huit tentatives pour chacun des numéros de téléphone qu'il a tenté de composer, un problème est signalé. Si une nouvelle tentative s'avère positive, le problème est annulé. Il est également possible de faire disparaître le signal de problème en enfonçant la touche [#] pour quitter le mode de visualisation des problèmes.
- 6 Sonnerie de l'alarme.** Ce type de problème est signalé si le fusible de la sonnerie est ouvert ou que la sirène est déconnectée.
- 7 Alarme d'incendie.** Un problème est signalé dès qu'un des circuits de n'importe quelle zone programmée en tant que zone d'incendie est ouvert.
- 8 Horloge.** Lorsque le PC2525 est alimenté en courant ou qu'il est remis à l'état initial, l'horloge interne du système doit être réglée de nouveau. Le signal de problème disparaît une fois que l'utilisateur a entré le mode de visualisation des problèmes et enfoncé la touche [#]. Le problème s'annule également lorsque l'utilisateur tente d'entrer l'heure du jour. Reportez-vous à la section Commandes des fonctions utilisateur (commande [*] [6]) pour de plus amples renseignements sur le réglage de l'horloge. Appuyez sur [#] pour retourner au mode «Prêt». **NOTA:** Aucun problème ne sera signalé si l'option de transmission d'un test et l'option d'auto-armement ne sont ni l'une ni l'autre programmées avec une heure valide.

NOTA: Si vous enfoncez la touche [9] alors que le système est en mode d'affichage des problèmes, le témoin lumineux de la ou des zones ayant connu le plus récent problème s'allumera. Le témoin lumineux «Mémoire» s'avère un outil de diagnostic des plus utiles lorsque vous installez le PC2525 ou répondez à un appel de service. Appuyez sur [#] pour retourner au mode «Prêt».

Alarmes en mémoire

Commande [*] [3]

Les alarmes qui ont été déclenchées la dernière fois que le système a été armé restent en mémoire. Afin de

visualiser ces alarmes, appuyez sur [*] et sur [3]. Le témoin lumineux «Mémoire» et celui des zones ayant déclenché les alarmes clignoteront.

Outre les dernières alarmes en mémoire, il existe deux niveaux historiques. Après avoir entré le mode de mémoire, appuyez sur [9] pour afficher les deux niveaux historiques des alarmes. Chaque fois que vous enfoncez une touche, le clavier émet une, deux ou trois tonalités afin d'indiquer quel niveau historique est visualisé.

Lorsque le panneau est armé et qu'il y a une alarme au premier niveau, ce niveau est remis à zéro et son contenu, transféré au deuxième niveau. Le contenu de ce niveau est à son tour transféré au troisième niveau, et le contenu de ce niveau est effacé de la mémoire. Le témoin lumineux «Mémoire» ne s'allume que si une alarme a été déclenchée au cours de la période d'armement précédente. Appuyez sur [#] pour retourner au mode «Prêt».

Carillon de porte

Commande [*] [4]

Lorsque cette fonction est validée, l'avertisseur sonore du clavier émet une tonalité chaque fois qu'une zone définie comme un «carillon» est activée. Lorsque vous activez la fonction «Carillon de porte», le clavier émettra plusieurs tonalités. Appuyez sur [*] et sur [4] afin d'activer ou de désactiver cette fonction. Si vous l'activez, le clavier émettra plusieurs tonalités. Si vous la désactivez, le clavier n'émettra qu'une seule longue tonalité.

Commandes de programmation de l'utilisateur

Commande [*] [5] [code maître]

La commande de programmation [*] [5] permet à l'utilisateur de programmer les codes d'accès 2 à 8. Le premier code d'accès est le code maître. Le code maître fixé à l'usine par défaut est le «1234». Il est possible de programmer le huitième code d'accès non pas en tant que code d'accès ordinaire mais plutôt en tant que code d'accès unique en activant le témoin lumineux de la zone 1 à la section [09]. Le code d'accès unique permet à une personne (homme de service, par exemple) de désarmer le système et de l'armer à nouveau. Une fois qu'il a été utilisé, le code est effacé et ne fonctionne donc plus.

NOTA: Le code d'accès unique n'est effacé qu'après avoir été utilisé pour armer le système. Ainsi, si la commande d'armement rapide ([*] [0]) est utilisée pour armer le système, le code d'accès unique ne sera pas effacé.

Programmation des codes d'accès :

Appuyez sur [*] et sur [5] puis entrez votre code maître pour préciser le mode de programmation des codes d'accès; le témoin lumineux «Programmation» commencera à clignoter. Le témoin lumineux des zones indique l'état de programmation des huit codes d'accès.

Témoin lumineux	État du code d'accès
Éteint	non programmé
Allumé	programmé
Clignotant	en cours de programmation

Lorsque vous préciserez le mode de programmation, le témoin lumineux de la zone 1 s'allumera, indiquant que le code maître a été programmé en tant que code par défaut à l'usine. L'installateur peut modifier le code maître à cette étape-ci, ou à la section programmation [04], s'il choisit de ne pas permettre à l'utilisateur de modifier le code maître.

Modification ou ajout d'un code

Afin de modifier les codes d'accès 1 à 8, appuyez sur la touche correspondante (1 à 8). Le témoin lumineux de la zone en question se mettra à clignoter. Entrez le nouveau code de quatre chiffres. N'utilisez pas les touches [*] ou [#] lorsque vous entrez le code. Une fois le code entré, l'avertisseur sonore du clavier émettra trois tonalités et le témoin lumineux de la zone cessera de clignoter et restera allumé. Si vous modifiez un code existant, il sera remplacé par le nouveau. Pour programmer un nouveau code, appuyez sur la touche correspondant au numéro du code et entrez le nouveau code de quatre chiffres. Appuyez sur [#] pour quitter cette section.

Suppression d'un code

Pour supprimer un code, appuyez sur [*] et sur [5] puis entrez votre code maître. Entrez le numéro du code qui doit être supprimé. Le témoin lumineux de la zone correspondant au code se mettra à clignoter. Entrez [****].

NOTA: Il est impossible d'effacer le code maître. S'il a été oublié et qu'il est impossible d'armer le panneau, programmez un nouveau code maître au moyen de la commande [*] [8] [code maître] [04] ou utilisez le second code maître afin de reprogrammer le code maître. Vous pouvez programmer le second code maître à l'aide de la commande [*] [8] [code de l'installateur] [05] ou à la section de programmation [05].

Remise à l'état initial de la mémoire morte programmable effaçable électriquement

Si le code maître a été oublié et que le panneau est armé, reportez-vous à la section de programmation [99] pour connaître la marche à suivre afin de remettre le panneau à l'état initial (comme il a été livré à sa sortie de l'usine). Il n'est pas nécessaire de remettre le système à l'état initial si le second code maître est programmé. Reportez-vous à la section de programmation [05] pour de plus amples renseignements sur l'utilisation du second code maître.

Commandes des fonctions utilisateur

Commande [*] [6] [code maître]

Cette fonction permet de régler l'horloge et l'heure d'auto-armement, ainsi que d'activer un certain nombre de fonctions du système. Aussitôt que la commande est entrée, le témoin lumineux «Programmation» commence à clignoter. Entrez la commande [*] [6] [code maître] [numéro provenant de la liste ci-dessous].

- [1] Horloge 24 h du système (Entrez hh:mm)
- [2] Heure d'auto-armement (Entrez hh:mm)
- [3] Aucune fonction
- [4] Armement rapide (fonction activée ou désactivée)
- [5] Auto-armement (fonction activée ou désactivée)
- [6] Aucune fonction
- [7] Aucune fonction
- [8] Fonction test du système
- [9] Appel de l'utilisateur
- [0] Test de l'installateur (Cette fonction est automatiquement mise hors fonction lorsque le système est armé.)

Les numéros [4], [5] et [0] permettent d'activer ou de désactiver un certain nombre d'options. Lorsque vous précisez un numéro et que la fonction est activée, l'avertisseur sonore du clavier émet trois tonalités. Si la fonction est mise hors service, l'avertisseur émet une longue tonalité. Le numéro [8] déclenche un test de la sirène d'une durée de deux secondes ainsi que des témoins lumineux du clavier et de l'alarme.

Réglage de l'horloge

Commande [*] [6] [code maître] [1]

L'heure de l'horloge du système est exprimée en format de 24 heures et nécessite l'entrée de deux chiffres pour les heures et de deux chiffres pour les minutes.

- HH - 00 à 23 MM - 00 à 59

Exemples: 8 h 05 = 0805; 13 h 30 = 1330

Lorsque vous réglez l'horloge du système, vous indiquez à ce dernier quelle heure il est. Si une panne en alimentation survient (courant alternatif ou pile), l'horloge du système s'arrête. Lorsque le panneau est réalimenté, il faut remettre l'horloge du système à l'état initial. Si l'heure doit être réglée de nouveau, un problème de type 8 figure sur le clavier. Reportez-vous à la section Affichage des problèmes (commande [*] [2]). Le problème de type 8 ne sera pas généré si les heures des options d'auto-armement et d'auto-test qui ont été programmées ne sont pas valides (ces fonctions sont désactivées si les chiffres 9999 sont entrés comme heure).

Réglage de l'heure de l'armement automatique

Commande [*] [6] [code maître] [2]

Il est possible de programmer le PC2525 de façon à ce qu'il s'arme à la même heure chaque jour. Afin de régler l'heure de l'armement automatique, entrez la commande [*] [6] [code maître] [2] puis l'heure (heure et minutes), tel qu'il est indiqué ci-dessus.

A l'heure programmée, la sirène émet une courte tonalité toutes les dix secondes durant une minute si à la section [10], le témoin lumineux 7 est éteint. L'avertisseur sonore du clavier retentira également durant une minute. A la fin de cette période, le système sera automatiquement armé, et aucun délai de sortie ne sera accordé.

Il est possible d'annuler l'option d'auto-armement en enfonçant une touche du clavier durant la période de mise en garde d'une minute. Le cas échéant, la mise en garde prend fin et l'option d'armement automatique est annulée. L'auto-armement sera réamorcé à la même heure le lendemain. Si vous armez le système en enfonçant des touches ou en entrant la commande d'armement rapide durant la période de mise en garde d'une minute, l'auto-armement sera annulé et le délai de sortie commencera à s'écouler.

Si à la section programmation [9], le témoin lumineux 4 est allumé, il faut entrer un code d'accès pour annuler l'auto-armement. Lorsqu'un code d'accès est entré durant la période de mise en garde d'une minute, la mise en garde cesse et l'auto-armement est annulé. L'auto-armement sera réamorcé à la même heure le lendemain.

Armement rapide

Activation ou désactivation de l'option au moyen de la commande [*] [6] [code maître] [4]

Il est possible d'activer (trois tonalités) ou de désactiver (une longue tonalité) la fonction d'armement rapide en appuyant sur [4] en mode de commande des fonctions utilisateur. Lorsque la fonction d'armement rapide est activée, il est possible d'armer le panneau en appuyant simplement sur [*] et sur [0].

Armement automatique

Activation ou désactivation de l'option au moyen de la commande [*] [6] [code maître] [5]

Il est possible d'activer (trois tonalités) ou de désactiver (une longue tonalité) la fonction d'armement automatique en appuyant sur [5] en mode de commande des fonctions utilisateur. Lorsque la fonction d'armement rapide est activée, le panneau s'arme automatiquement à la même heure chaque jour. Il est possible de programmer la fonction d'auto-armement en entrant la commande [*] [6] [code maître] [2].

Test du système

Commande [*] [6] [code maître] [8]

En appuyant sur [8] en mode de commande des fonctions utilisateur, vous ferez retentir la sirène ainsi que l'avertisseur sonore du clavier et les témoins lumineux du clavier s'allumeront pendant deux secondes. Si un code de test du système est programmé à la section [39], il sera transmis en même temps.

Appel de l'utilisateur

Commande [*] [6] [code maître] [9]

Activez la fonction d'appel de l'utilisateur à la section de programmation [70], témoin lumineux 2. Lorsque cette fonction est activée, le système communique avec l'ordinateur de téléchargement en aval (DLS). L'ordinateur DLS doit recevoir l'appel du système pour effectuer le téléchargement.

Test de l'installateur

Activation ou désactivation de l'option au moyen de la commande [*] [6] [code maître] [0]

Il est possible d'activer ou de désactiver la fonction test de l'installateur en appuyant sur [0] en mode de commande des fonctions utilisateur. Cette fonction permet de faire un test final du système. Lorsque la fonction test de l'installateur est activée, la sirène retentit durant deux secondes chaque fois qu'une zone déclenche une alarme ou que la touche [F] est enfoncée. La sirène retentira également deux secondes si la touche [P] est enfoncée et qu'elle est programmée comme touche sonore. La touche [A] générant une alarme silencieuse, la sirène ne retentit pas si cette touche est enfoncée.

L'installateur devrait déclencher une zone à la fois afin d'être en mesure de savoir quelle zone a causé l'alarme. Afin de mettre fin au test de l'installateur, armez puis désarmez le panneau. NOTA: Le communicateur transmettra toutes les alarmes et remises à l'état initial. Désactivez le communicateur si vous voulez annuler cette option (section [46], témoin lumineux 1).

Commande de sortie utilitaire

Commande [*] [7] ou [*] [7] [code d'accès]

L'activation de la sortie utilitaire (terminal PGM) peut être programmée au moyen d'une commande clavier. Cette sortie peut être utilisée pour faire fonctionner des dispositifs de déclenchement de porte ou d'éclairage, ou pour remettre les détecteurs de fumée à l'état initial. Reportez-vous à la section programmation [09], témoin lumineux 5. Suivant l'option choisie, il pourra être nécessaire d'entrer un code d'accès après avoir enfoncé les touches [*] et [7] afin d'activer la commande de sortie utilitaire.

Une fois la commande entrée, l'avertisseur sonore du clavier et la sortie PGM sont activés durant cinq secondes.

Commande de programmation de l'installateur

Commande [*] [8] [code de l'installateur]

Vous pouvez programmer entièrement le PC2525 au clavier en utilisant les commandes de la section [*] [8]. Une description complète de ces commandes figure dans la section Programmation de ce guide. Le code de l'installateur par défaut est le [2525].

Armement à la maison

Commande [*] [9] [code d'accès]

Il est possible d'armer le panneau sans délai d'entrée dans les zones de temporisation et de contourner

automatiquement les zones définies comme des zones d'armement extérieur en enfonçant les touches [*] et [9] avant d'entrer le code d'armement. Lorsque vous armez le système au moyen de la commande [*] [9], le témoin lumineux «Armé» clignote afin de rappeler à l'utilisateur que le système est armé sans délai d'entrée. Cette commande permet à l'utilisateur de rester à la maison tout en sachant qu'une alarme sera déclenchée si une porte d'entrée est ouverte.

Touches du clavier [F], [A] et [P]

Il est possible de déclencher trois types d'alarme en appuyant sur une touche du clavier. Afin que les touches [F], [A] et [P] puissent transmettre un signal d'alarme, elles doivent avoir été activées au préalable par l'installateur, qui devra entrer des codes de signalisation d'alarme et de remise à l'état initial à la section de programmation [38].

Touche [F]eu. En appuyant sur la touche [F] et en la maintenant enfoncée durant une seconde, vous déclencherez une alarme locale en mode d'impulsion qui sera transmise au poste de surveillance, à condition d'avoir été programmée. Le clavier émettra une série de courtes tonalités une fois que le panneau aura accepté l'alarme. Il est possible de désactiver la touche [F] à la section de programmation [10].

Touche [A]uxiliaire. En appuyant sur la touche [A] et en la maintenant enfoncée durant une seconde, vous transmettez une alarme auxiliaire au poste de surveillance, à condition qu'elle ait été programmée. Aucune alarme locale ne sera déclenchée et aucun témoin lumineux du clavier s'allumera si cette touche de fonction est activée. Le clavier émettra une série de courtes tonalités une fois que l'alarme aura été transmise avec succès au poste de surveillance.

Touche [P]anique. En appuyant sur la touche [P] et en la maintenant enfoncée durant une seconde, vous transmettez une alarme panique au poste de surveillance, à condition qu'elle ait été programmée. Cette alarme peut être programmée de façon à être audible ou silencieuse. (Reportez-vous à la section de programmation [10], troisième code d'option du système.) Si cette alarme a été programmée afin d'être audible, la sirène locale retentira de façon continue.

Il est possible de programmer le clavier afin que son avertisseur sonore soit audible (trois tonalités) ou silencieux (aucune tonalité) lorsque la touche [P] est enfoncée. Reportez-vous à la section de programmation [10]. Si l'avertisseur a été programmé de façon à être audible, il retentira une fois que la saisie de la touche aura été acceptée.

Programmation

Introduction

Le PC2525 est entièrement programmable à partir du clavier et soutient des fonctions de programmation du téléchargement en aval. La mémoire morte programmable effaçable électriquement («EEPROM») du système peut être reprogrammée des milliers de fois sans que des données du programme ne soient perdues, même après une panne complète en alimentation. Cette section du guide décrit la marche à suivre pour programmer le PC2525 à partir du clavier.

Programmation

Lorsque le système est désarmé, appuyez sur [*] et sur [8] puis entrez votre code d'installateur. Il est à noter que

le système ne peut être programmé qu'à condition d'être désarmé. Le code d'installateur par défaut est le «2525». Il est important de modifier ce code une fois la programmation terminée. Assurez-vous de noter le nouveau code

d'installateur en vue d'un usage ultérieur ! Si vous oubliez votre code, il est possible de rétablir la programmation en usine du système. Pour ce faire, reportez-vous à la section de programmation [99], Valeurs programmées par défaut à l'usine.

Une fois la commande de programmation de l'installateur entrée, le témoin lumineux «Armé» s'allumera et celui de la fonction «Programmation» clignotera afin d'indiquer que le système est prêt à être programmé. Si vous n'enfoncez aucune touche durant deux minutes, le système retournera au mode «Prêt». Afin d'entrer de nouveau le mode de programmation, entrez de nouveau la commande de programmation de l'installateur, soit [*] [8].

Lorsque le témoin lumineux «Armé» est allumé, entrez les deux chiffres correspondant à la section à programmer. Il est à noter que la section [00] est réservée à la programmation binaire et n'est habituellement sélectionnée que sous la supervision des techniciens de l'usine. Une fois la section à programmer précisée, le témoin lumineux «Armé» s'éteint et le témoin lumineux «Prêt» s'allume. En outre, le clavier retentira trois fois. Le système est alors prêt à accepter la programmation de données.

Dans le cas des sections comportant des numéros formés de deux ou trois chiffres, les témoins lumineux des zones 1 à 4 indiqueront, dans un format binaire, la valeur du premier chiffre de la section. Reportez-vous au schéma d'«Affichage binaire des données» afin d'apprendre à lire l'affichage binaire.

Si vous désirez changer le premier chiffre, entrez le nouveau chiffre au clavier. Dans le cas contraire, entrez le même numéro ou sautez ce chiffre en appuyant sur la touche [F]. Une fois que vous avez entré ou sauté le premier chiffre, les témoins lumineux des zones 1 à 4 illustreront la valeur du deuxième chiffre. Lorsque tous les chiffres d'un numéro ont été programmés, le clavier retentit deux fois et affiche la valeur du premier chiffre du prochain numéro.

Lorsque vous avez entré toutes les données relatives à une section, le clavier retentit plusieurs fois et le témoin lumineux «Armé» s'allume. Entrez le numéro de la prochaine section à programmer.

Il n'est pas nécessaire de programmer tous les numéros à deux ou trois chiffres d'une section donnée. Il est possible de préciser une section et de la programmer en ne vous rendant que sur le ou les chiffres qui doivent être changés puis en appuyant sur [#] pour retourner au mode de programmation. Dans le cas des numéros à deux ou trois chiffres, il faut programmer tous les chiffres avant d'appuyer sur la touche [#]. Seules les données entrées avant que vous n'ayez enfoncé la touche [#] seront modifiées dans la mémoire du système.

Révision des données programmées

- Entrez les deux chiffres correspondant au numéro de la section à programmer.
- Les témoins lumineux des zones 1 à 4 représenteront la valeur, en format binaire, du premier chiffre de la section.
- Enfoncez la touche [F] pour faire afficher le chiffre suivant.
- A la fin de la section, le clavier retentira plusieurs fois puis retournera au mode de programmation afin que vous puissiez sélectionner une autre section à réviser ou à programmer.

Sections [08] à [13], [46] et [70]

Ces sections vous permettent de sélectionner des options du système. Reportez-vous aux feuilles de programmation pour connaître les options de chaque section qui sont représentées par les témoins lumineux.

Il est possible de programmer ces sections en allumant et en éteignant les témoins lumineux. Pour allumer ou éteindre un témoin lumineux, entrez un chiffre de 1 à 8. Il est possible d'éteindre tous les témoins lumineux d'une section en appuyant sur [0]. Une fois la programmation terminée, appuyez sur [#] pour sauvegarder les changements et retourner au mode de programmation.

Affichage binaire des données

Les témoins lumineux des zones 1 à 4 sont utilisés pour afficher la valeur, en format binaire, des données pour chaque chiffre, tel qu'illustré dans le schéma ci-contre.

Programmation de données hexadécimales

Il est nécessaire pour certaines sections de programmation d'entrer les données sous forme hexadécimale (HEX) ou en base 16. La numérotation hexadécimale utilise les numéros 0 à 9 et les lettres A à F.

Les lettres A à F sont représentées par les touches 1 à 6. Pour entrer des données en format hexadécimal, appuyez d'abord sur la touche [*]; le témoin lumineux «Prêt» se mettra à clignoter. Entrez la valeur hexadécimale puis appuyez de nouveau sur [*] pour retourner au mode de saisie normal; le témoin lumineux «Prêt» cessera alors de clignoter.

Saisie de la numérotation hexadécimale:

A Entrez [*] [1] [*]

B Entrez [*] [2] [*]

C Entrez [*] [3] [*]

Entrée des données HEX.
Voir les instructions ci-dessous
pour l'entrée des données HEX.

Valeur	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
Zone 1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zone 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zone 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zone 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

☒ Lumière allumée
☐ Lumière éteinte

D Entrez [*] [4] [*]

E Entrez [*] [5] [*]

F Entrez [*] [6] [*]

Il faut appuyer sur la touche [*] avant et après la saisie de chaque chiffre. Il est à noter que pour le dernier chiffre de chaque section, il n'est pas nécessaire d'entrer le dernier astérisque.

Sections de programmation du système

[00] Programmation binaire

Cette section n'est utilisée que sous la supervision des techniciens de l'usine. Elle permet de programmer des fonctions spéciales qui ne figurent pas dans les instructions de programmation standard.

[01] Définition des zones 1 à 8

Programmez huit numéros à deux chiffres dans la présente section. Le premier chiffre détermine si la zone est sonore et le deuxième, l'opération de la zone.

Premier chiffre: Sonorité

- 0 Sonore:** Lorsqu'elle est programmée pour être sonore, la sortie de sonnerie est activée lorsque la zone déclenche une alarme.

- 1 **Silencieuse:** Lorsqu'elle est programmée pour être silencieuse, la sortie de sonnerie n'est pas activée lorsque la zone déclenche une alarme.
- 2 **Carillon sonore:** Lorsque le carillon est programmé afin d'être sonore, le clavier émet une série de tonalités chaque fois que la zone est ouverte ou fermée alors que le système est désarmé. Quand il est armé, la sortie de sonnerie est activée lorsque la zone déclenche une alarme.
- 3 **Carillon silencieux:** Lorsque le carillon est programmé afin d'être silencieux, le clavier émet une série de tonalités chaque fois que la zone est ouverte ou fermée alors que le système est désarmé. Quand il est armé, la sortie de sonnerie n'est pas activée lorsque la zone déclenche une alarme.

Deuxième chiffre: Opération de la zone

- 0 **Délai:** Cette zone prévoit un délai d'entrée et de sortie qui est normalement utilisé pour les portes d'entrée/de sortie. Le délai d'entrée commence à s'écouler dès que le panneau est armé. Il est possible d'ouvrir ou de fermer la zone sans déclencher d'alarme durant ce délai. Une fois le délai de sortie écoulé, l'horloge du délai d'entrée est activée. Au cours de ce délai, l'avertisseur sonore du clavier retentit sans interruption afin d'informer l'utilisateur que le système devrait être désarmé. Si le panneau est désarmé avant l'expiration du délai d'entrée, aucune alarme n'est déclenchée.

Le temps imparti par défaut pour ce type de zone est de 30 secondes pour le délai d'entrée et de 120 secondes pour le délai de sortie. Les délais d'entrée et de sortie peuvent être programmés séparément à la section [02] pour des périodes variant de 1 à 255 secondes. Les délais d'entrée et de sortie de toutes les zones de type [0] correspondent aux données programmées à la section [02] ou aux délais impartis par défaut si cette section n'a pas été programmée.

- 1 **Instantané:** Cette zone est normalement utilisée pour les contacts des portes et des fenêtres; le délai de sortie prévu est standard, mais l'armement est instantané lorsque la porte ou la fenêtre est ouverte une fois le délai de sortie expiré. Le délai de sortie est par défaut de 120 secondes ou il correspond aux données programmées à la section de programmation [02].
- 2 **Intérieur:** Les zones intérieures sont utilisées dans le cas des détecteurs de mouvement intérieurs. Un délai de sortie et d'entrée est prévu pour les zones intérieures, à condition qu'une zone de temporisation ait d'abord été activée. Si quelqu'un circule dans l'aire protégée sans avoir au préalable pénétré sur les lieux par l'entrée habituelle et que la zone intérieure est activée, une alarme est immédiatement déclenchée.
- 3 **Extérieur:** Si le système est armé et que le délai n'a pas été déclenché au cours du délai de sortie, la zone de type [3] est contournée.
- 4 **Sonnerie 24 h:** Cette zone est active en tout temps et déclenche une alarme si le panneau est armé ou désarmé. Cette zone active toujours la sortie de sonnerie.
- 5 **Sonnerie/avertisseur sonore 24 h:** Cette zone fonctionne de la même façon que la zone de type [4], sauf que la sortie de sonnerie n'est activée que lorsque le panneau est armé, et seul l'avertisseur sonore du clavier est activé lorsque le panneau est désarmé.
- 6 **Avertisseur sonore 24 h:** Cette zone fonctionne de la même façon que la zone de type [5], sauf que seul l'avertisseur sonore est activé en mode d'armement ou de désarmement.
- 7 **Délai auxiliaire:** Cette zone fonctionne de la même façon que la zone de type [0], sauf que les délais d'entrée et de sortie peuvent être programmés séparément à la section [02]. Ce type de zone est utile lorsqu'une zone requiert des délais d'entrée et (ou) de sortie qui diffèrent des délais standard prévus pour les zones de type [0] à la section [02]. Si la section [08], témoin lumineux 3 est allumé, le système pourra être armé même si la zone de délai auxiliaire est ouverte (témoin lumineux «Prêt» allumé). En outre, il est possible d'armer le système lorsque la zone de délai auxiliaire est fermée; cette dernière peut même être ouverte avant l'expiration du délai de sortie auxiliaire. Dans les deux cas, la zone de délai auxiliaire ne pourra être activée avant l'expiration du délai de sortie et la fermeture de la zone.
- 8 **Incendie avec temporisation:** Il est possible de programmer n'importe laquelle des huit zones en tant que zone d'incendie. Une zone d'incendie est un circuit de résistance FDL supervisé (contacts déclencheurs d'alarme normalement ouverts) conçu afin d'accepter les détecteurs de fumée verrouillables à quatre fils. Reportez-vous au schéma d'installation d'un circuit d'incendie.

Dès qu'une alarme est déclenchée par suite du court-circuit de la zone d'incendie, la sirène retentit afin d'indiquer qu'une zone d'incendie a été activée. Le communicateur numérique repousse la transmission de 30 secondes. Si l'on accuse réception de l'alarme avant l'expiration de ce délai, il est possible de mettre l'alarme au silence et d'annuler la transmission en enfonceant la touche [#]. Dans le cas contraire, la transmission du code d'alarme programmé à la section [34] se fait et ne peut être annulée. Si l'alarme a été mise au silence mais que les détecteurs de fumée ne sont pas tous remis à l'état initial, l'alarme retentit de nouveau après 90 secondes. Trente secondes plus tard, le communicateur transmet le code d'alarme. Si l'alarme retentit de nouveau, il est possible de la mettre au silence en enfonceant la touche [#]; la transmission par le communicateur sera ainsi annulée si l'alarme est mise au silence avant l'expiration du délai de transmission de 30 secondes.

Afin de remettre les détecteurs de fumée à l'état initial, éliminez d'abord les produits de combustion des détecteurs et enfoncez les touches [*] et [7]. Reportez-vous à la section [06] afin de programmer le terminal PGM pour la remise à l'état initial des détecteurs de fumée. Lorsque vous enfoncerez les touches [*] et [7], l'alimentation des détecteurs sera coupée durant cinq secondes; si les détecteurs ne comportent plus de fumée, ils reviendront à l'état normal. Dans le cas contraire, l'alarme retentira de nouveau et la séquence décrite ci-dessus se répétera.

Si une zone d'incendie est ouverte, le témoin lumineux «Problème» s'allume et l'avertisseur sonore du clavier retentit toutes les dix secondes. L'avertisseur sonore du clavier retentira et le témoin lumineux «Problème» s'allumera, que le panneau soit armé ou non. Le communicateur transmettra un avis de problème, à condition d'avoir été programmé à la section [39]. Il est possible de mettre l'avertisseur sonore au silence en appuyant sur la touche [#]. Le témoin lumineux «Problème» ne s'éteindra qu'une fois que les problèmes des zones d'incendie auront été réglés. Afin de déterminer le type de problème, enfoncez les touches [*] et [2].

9 Armement à manipulateur: Il est possible de brancher un module de manipulation à la zone programmée comme zone d'armement à manipulateur. Ainsi, lorsque cette zone sera activée, le système s'armera et se désarmera alternativement et les alarmes cesseront. Il est à noter que le clavier n'affiche aucune indication lorsque ce type de zone est activé.

A Armement extérieur avec délai: Le fonctionnement de cette zone est semblable à celui de la zone de type [3], à une exception près. Si les zones n'ont pas été contournées manuellement (au moyen de la commande [*] [1]) ou automatiquement (aucune zone de temporisation n'a été ouverte au cours du délai de sortie) et que la zone de type A est activée, un délai d'entrée standard est déclenché. La zone de type A permet à l'utilisateur de désarmer le système de l'intérieur avant que les zones activées ne déclenchent une alarme. Lorsque vous entrez la commande [*] [1] pour activer les zones d'armement extérieur, la zone de type A bénéficie d'un délai de sortie standard.

B Réponse forcée: Lorsque cette zone est activée, le système est obligé de prendre une ligne téléphonique et d'attendre l'appel d'un ordinateur de téléchargement DLS. Cette caractéristique est utilisée pour le téléchargement en aval sur place et à l'aide de l'émetteur cellulaire d'alarme LINKS1000. Il est à noter que le clavier n'affiche aucune indication lorsque ce type de zone est activé.

[02] Temps de système

Six temps de système sont programmés dans cette section; chaque entrée doit comporter un numéro formé de trois chiffres. N'enfoncez pas la touche [#] durant la saisie des données.

- 1 Délai d'entrée (001 à 255 secondes).** Cette valeur détermine le délai d'entrée standard. Ce délai est fixé par défaut à 30 secondes à l'usine.
- 2 Délai de sortie (001 à 255 secondes).** Cette valeur détermine le délai de sortie standard. Ce délai est fixé par défaut à 120 secondes à l'usine.
- 3 Délai d'entrée auxiliaire (001 à 255 secondes).** Cette valeur détermine le délai d'entrée auxiliaire applicable aux zones définies en tant que zones de délai auxiliaire. Ce délai est fixé par défaut à 45 secondes.
- 4 Délai de sortie auxiliaire (001 à 255 secondes).** Cette valeur détermine le délai de sortie auxiliaire applicable aux zones définies en tant que zones de délai auxiliaire. Ce délai est fixé par défaut à 180 secondes.
- 5 Coupure de sonnerie (001 à 255 minutes).** Cette valeur détermine combien de temps la sirène retentira avant de cesser automatiquement. Le délai est fixé par défaut à 4 minutes.
- 6 Réponse de la zone (010 à 255 x 10 ms).** Cette valeur détermine le temps de réponse de la zone en millisecondes (ms). Le temps de réponse est programmé par tranches de 10 millisecondes et doit être compris entre 0,1 (100 millisecondes) et 2,55 secondes (255 millisecondes). La valeur par défaut est de 500 ms.

NOTA: Les délais auxiliaires doivent être plus longs que les délais standard.

[03] Code de l'installateur

Programmez un code de quatre chiffres dans la présente section. Choisissez un code ne comportant que des chiffres de 0 à 9; n'enfoncez pas les touches [*] ou [#]. Si vous faites une erreur, terminez votre code puis entrez le numéro de la section de nouveau et recommencez votre code. Encore une fois, n'enfoncez ni la touche [*] ni la touche [#] lorsque vous saisissez le code.

[04] Code maître

Programmez un code de quatre chiffres dans la présente section.

[05] Second code maître

Programmez un code de quatre chiffres dans la présente section. Le second code maître ne peut être modifié que par l'installateur. Il est particulièrement utile dans les complexes où il y a de nombreux panneaux de contrôle. Le

second code maître peut être utilisé en tant que «touche maîtresse» pour plusieurs systèmes. Il peut également être utilisé pour reprogrammer le premier code maître, si l'utilisateur venait à l'oublier. Le second code maître n'est habituellement pas dévoilé à l'utilisateur. Le second code maître est par défaut le [AAAA].

[06] Options de sortie programmables

Le terminal PGM peut être programmé afin de répondre à diverses opérations du système. L'impulsion de sortie relie le terminal PGM au rail de prise de courant négatif. Le transistor de commutation utilisé à cette fin peut charger jusqu'à 55 mA.

[01] Sortie utilitaire, aucun code d'accès

Lorsqu'elle est activée au moyen de la commande [*] [7], l'intensité de la sortie PGM diminue durant cinq secondes et l'avertisseur sonore du clavier retentit.

[02] Impulsion de remise à l'état initial de cinq secondes

Lorsque cette option est sélectionnée, la sortie PGM est normalement basse. En fait, cela signifie que cette option est contraire aux autres, qui sont normalement hautes et qui passent au niveau bas lorsqu'elles sont activées. Cette option est habituellement utilisée comme etour négatif pour alimenter les détecteurs de fumée à quatre fils (le courant positif provient du terminal AUX +). Afin d'activer cette sortie (pour remettre à l'état initial les détecteurs de fumée), entrez la commande [*] [7]. Le terminal PGM passera au niveau haut (circuit ouvert), retirant ainsi l'alimentation des dispositifs reliés. L'avertisseur sonore du clavier retentira durant la période de cinq secondes. Reportez-vous au schéma de montage figurant à la fin du présent guide pour connaître les instructions de raccordement des détecteurs de fumée.

[03] Sortie d'impulsion (alarme activée)

Lorsqu'une alarme est déclenchée, la sortie PGM passe au potentiel de la terre et demeure au niveau bas jusqu'à ce que le panneau soit désarmé. Il peut être utilisé afin d'indiquer qu'une alarme s'est produite avant de pénétrer sur les lieux.

[04] État du système (armé/désarmé)

La sortie PGM passe au potentiel de la terre et y demeure aussi longtemps que le panneau est armé. La sortie passe au niveau haut (s'ouvre) lorsque le panneau est désarmé.

[05] Mode de suivi de l'avertisseur sonore du clavier

La sortie PGM passe au niveau bas lorsque l'avertisseur sonore du clavier est activé par les fonctions «Zone de l'avertisseur sonore 24 h», «Carillon de porte», «Délai d'entrée» et «Signal avertisseur d'auto-armement». La sortie PGM passera au niveau bas aussi longtemps que l'avertisseur sonore du clavier retentira. La sortie PGM sera également activée pour la durée du délai de sortie si l'option «Délai de sortie sonore» a été sélectionnée à la section [11], témoin lumineux 5.

[06] Impulsions témoins (font suite aux délais d'entrée et de sortie)

Cette option prévoit une sortie qui est activée après les délais d'entrée et de sortie. Elle peut être utilisée afin d'allumer une lumière près de la porte de sortie pour la durée de l'entrée ou de la sortie.

[07] Mode de suivi du délai d'entrée

Cette option prévoit une sortie qui fait suite au délai d'entrée seulement.

[08] Mode de suivi du délai de sortie

Cette option prévoit une sortie qui fait suite au délai de sortie seulement.

[09] Mode de soutien LINKS1000

Cette option configure le terminal PGM afin qu'il puisse être utilisé avec le communicateur cellulaire d'alarme LINKS1000.

[10] Impulsion de déclenchement par prise de terre

Cette option prévoit une impulsion de sortie de deux secondes avant que le numéro ne commence à être composé afin d'obtenir une tonalité d'appel à partir du matériel téléphonique de déclenchement par prise de terre.

[11] SLT et Alarme

La sortie PGM passe au potentiel de la terre si le système décèle une erreur de type SLT alors qu'une alarme est en cours. La sortie tient compte du temps programmé pour la coupure de sonnerie.

[12] Deuxième ligne asservie

La sortie PGM passe au potentiel de la terre après quatre tentatives de communication infructueuses. La sortie demeure activée jusqu'à ce que le système ait raccroché. Cette caractéristique peut être utilisée afin d'activer un communicateur additionnel pour assurer la relève des communications.

[13] Communication inefficace

La sortie PGM passe au potentiel de la terre si le système échoue huit fois dans sa tentative d'établir la communication avec chacun des numéros de téléphone correspondant aux options d'acheminement d'un appel du communicateur. La sortie demeure faible jusqu'à ce qu'une communication soit réussie ou qu'un problème de type 5 soit supprimé du clavier. Cette option peut être utilisée pour relier deux systèmes afin que le deuxième système puisse rapporter la défaillance de communiquer si l'un des systèmes échoue dans sa tentative de communication.

[14] Sortie de confirmation finale

La sortie PGM passe au potentiel de la terre après la réception d'un signal de confirmation final, indiquant que la communication avec le poste de surveillance a été établie. La sortie PGM passe au potentiel de la terre durant deux secondes.

[15] Fonctionnement à distance

Cette option permet à la sortie PGM d'être activée sur commande par le biais du progiciel de téléchargement DLS-1 (version 5.3 ou ultérieure).

[07] Options de verrouillage du clavier

Cette section détermine le fonctionnement des options de verrouillage du clavier. Le premier numéro détermine combien de codes d'accès non valides devront être entrés avant que le clavier ne se verrouille. Entrez un numéro de deux chiffres, de 00 à 99.

Le deuxième numéro détermine la durée, en minutes, pendant laquelle le clavier sera verrouillé. Entrez un numéro de deux chiffres, de 00 à 99. Vous pouvez programmer la valeur «00» pour n'importe lequel des numéros de la présente section afin de désactiver l'option de verrouillage du clavier.

[08] Premier code d'option du système

Le premier code d'option du système est défini au moyen des témoins lumineux, comme l'illustre la table ci-dessous. Une fois la section [08] entrée, les témoins lumineux des huit zones indiquent l'état de chaque option. Appuyez sur le chiffre correspondant au témoin lumineux de la zone pour activer ou désactiver une option. Appuyez sur [0] pour éteindre tous les témoins lumineux.

Témoin de la zone 1	Allumé • Éteint	Boucles normalement fermées Boucles de résistance FDL
Témoin de la zone 2	• Allumé Éteint	Contournement de 60 secondes lors de la mise sous tension Zones activées lors de la mise sous tension
Témoin de la zone 3	Allumé • Éteint	Armement forcé dans le cas des zones de délai auxiliaire Aucun armement forcé dans le cas des zones de délai auxiliaire
Témoin de la zone 4	Allumé • Éteint	Fermeture partielle lors de l'armement automatique Aucun rapport de fermeture partielle
Témoin de la zone 5	Allumé • Éteint	Sortie rapide activée Sortie rapide désactivée
Témoin de la zone 6	Allumé • Éteint	Sortie PC16 activée Sortie PC16 désactivée
Témoin de la zone 7	Allumé • Éteint	Panne en alimentation exclue des problèmes Panne en alimentation comprise dans les problèmes
Témoin de la zone 8	• Éteint	Réservé pour un usage ultérieur. Le témoin lumineux de la zone 8 doit être éteint en tout temps. • Valeurs fixées par défaut à l'usine.

[09] Deuxième code d'option du système

Témoin de la zone 1	Allumé • Éteint	Code 8: code d'accès unique Code 8: code d'accès normal
Témoin de la zone 2	Allumé • Éteint	Code maître non modifiable Code maître modifiable
Témoin de la zone 3	Allumé • Éteint	Code d'accès requis pour le contournement Code d'accès non requis pour le contournement
Témoin de la zone 4	• Allumé Éteint	Code d'accès requis pour l'auto-armement Code d'accès non requis pour l'auto-armement

Témoin de la zone 5	Allumé • Éteint	Code d'accès requis pour annuler la sortie utilitaire Code d'accès non requis pour annuler la sortie utilitaire
Témoin de la zone 6	• Allumé Éteint	Alarmes affichées lorsque le système est armé Alarmes affichées lorsque le système est désarmé seulement
Témoin de la zone 7	Allumé • Éteint	Affichage de l'état du contournement lorsque le système est armé Affichage de l'état du contournement lorsque le système est désarmé seulement
Témoin de la zone 8	Allumé • Éteint	Affichage des zones contournées lorsque le système est armé Affichage des zones contournées lorsque le système est désarmé • Valeurs fixées par défaut à l'usine.

NOTA: Si le témoin lumineux de la zone 6 (Alarmes affichées lorsque le système est armé) et celui de la zone 8 (Affichage des zones contournées lorsque le système est armé) sont tous deux allumés, seules les alarmes seront affichées.

[10] Troisième code d'option du système

Témoin de la zone 1	Allumé • Éteint	Délai d'attente du clavier de deux minutes Aucun délai d'attente du clavier
Témoin de la zone 2	Allumé • Éteint	Touche [F] désactivée Touche [F] activée
Témoin de la zone 3	• Allumé Éteint	Avertisseur sonore de la touche [P] silencieux Avertisseur sonore de la touche [P] sonore
Témoin de la zone 4	Allumé • Éteint	Sonnerie de la touche [P] activée Sonnerie de la touche [P] désactivée
Témoin de la zone 5	Allumé • Éteint	Sonnerie hors fonction activée Sonnerie hors fonction désactivée
Témoin de la zone 6	Allumé • Éteint	Signal avertisseur activé Signal avertisseur désactivé
Témoin de la zone 7	• Allumé Éteint	Aucune sonnerie durant l'auto-armement Sonnerie durant l'auto-armement
Témoin de la zone 8	• Éteint	Réservé pour un usage ultérieur . Le témoin lumineux de la zone 8 doit être éteint en tout temps. • Valeurs fixées par défaut à l'usine.

Le délai d'attente de deux minutes du clavier ne doit pas être sélectionné si vous utilisez le PC2525 conjointement avec le clavier LCD600 ou le module de contrôle de la sécurité à assistance vocale du modèle Escort.

[11] Quatrième code d'option du système

Témoin de la zone 1	Allumé • Éteint	Sonnerie pulsée en tout temps Sonnerie pulsée en cas d'une alarme d'incendie seulement
Témoin de la zone 2	Allumé • Éteint	Signal avertisseur lors du délai de sortie Aucun signal avertisseur
Témoin de la zone 3	Allumé • Éteint	Signal avertisseur lors du délai d'entrée Aucun signal avertisseur
Témoin de la zone 4	• Allumé Éteint	Signal sonore de délai de sortie écoulé activé Signal sonore de délai de sortie écoulé désactivé
Témoin de la zone 5	• Allumé	Signal sonore de rappel de délai de sortie

	Éteint	Délai de sortie standard
Témoin de la zone 6	• Allumé	Signal de rappel de délai d'entrée
	Éteint	Délai d'entrée standard
Témoin de la zone 7	Allumé	SLT désactivée
	• Éteint	SLT activée
Témoin de la zone 8	Allumé	SLT silencieuse (problème)
	• Éteint	SLT sonore si le système est armé
		• Valeurs fixées par défaut à l'usine.

Signal avertisseur prévu pour les délais d'entrée et de sortie: Lorsque cette option est activée, la sonnerie retentit par impulsions pendant la durée prévue pour les délais d'entrée/de sortie qui ont été programmés à la section [02].

Signal sonore de délai de sortie écoulé: Cette option vise à avertir l'utilisateur que le système n'a pas été armé correctement. Si une zone de temporisation demeure ouverte à la fin du délai de sortie, le délai d'entrée commence immédiatement à s'écouler et la sonnerie retentira de façon continue afin d'avertir l'utilisateur que le système n'a pas été armé correctement.

Signal de rappel de délai de sortie et d'entrée: Lorsque cette option est sélectionnée pour le délai d'entrée sonore, le clavier retentit de façon continue au cours du délai d'entrée. Dix secondes avant l'expiration du délai d'entrée, l'avertisseur sonore du clavier retentit par impulsions afin d'avertir l'utilisateur que l'expiration du délai d'entrée approche.

Lorsque cette option est sélectionnée pour le délai de sortie sonore, le clavier retentit par impulsions durant le délai de sortie. Dix secondes avant l'expiration du délai de sortie, les impulsions sont plus rapprochées, avertissant ainsi l'utilisateur que l'expiration du délai de sortie approche.

[12] Contournement masqué pour les zones 1 à 8

La présente section détermine quelles sont les zones qui peuvent être contournées au moyen de la commande de contournement de zones [*] [1]. Si le témoin lumineux de la zone est allumé, la zone peut être contournée. Dans le cas contraire, la zone ne peut être contournée. Il est à noter qu'aucune zone d'incendie ne peut être contournée.

[13] Contournement masqué pour les codes d'accès 1 à 8

La présente section détermine quels sont les codes d'accès qui peuvent être utilisés afin de contourner des zones au moyen de la commande de contournement de zones [*] [1]. Si le témoin lumineux de la zone est allumé, il est possible d'utiliser un code d'accès pour contourner des zones. Dans le cas contraire, aucun code d'accès ne peut être utilisé pour contourner des zones.

Sections de programmation des communications

[30] Premier numéro de téléphone

Ce numéro de téléphone est le premier que composera le communicateur.

Après avoir entré la section [30], précisez le numéro de téléphone de la même façon que vous le composeriez sur un téléphone à clavier. Appuyez sur [#] après avoir entré le dernier chiffre afin de terminer la programmation du numéro de téléphone.

Il est possible de programmer une deuxième tonalité d'appel, comme le demande le système de standard d'abonné, en entrant un «D» hexadécimal entre les chiffres du numéro de téléphone, où c'est nécessaire. Pour entrer un «D» hexadécimal, appuyez sur [*] puis sur [4] et sur [*].

Plutôt que de rechercher une tonalité d'appel, une pause de quatre secondes peut être prévue entre les chiffres d'un

numéro de téléphone.

Entrez [*] [2] [*] pour composer un «*» («B» hexadécimal). Entrez [*] [3] [*] pour prévoir une pause de quatre secondes («C» hexadécimal).

Le nombre total de chiffres, y compris les recherches de tonalités d'appel et les pauses, ne doivent pas excéder 17. Assurez-vous d'enfoncer la touche [#] afin de mettre fin à la saisie du numéro de téléphone.

[31] Premier code de compte

Le premier code de compte est toujours transmis au premier numéro de téléphone afin d'identifier le client. Entrez un numéro de 4 chiffres. Si vous devez entrer les signes hexadécimaux «A» à «F», n'oubliez pas d'enfoncer la touche [*] avant et après le numéro.

Lorsqu'il est nécessaire d'entrer un zéro dans le code du compte, entrez un «A» hexadécimal ([*] [1] [*]) afin de transmettre dix impulsions qui seront interprétées comme un zéro par le récepteur du poste de surveillance.

Si vous devez entrer un code de trois chiffres, tout comme pour le format 3/1, entrez [0] comme DERNIER chiffre. Le [0] représente un chiffre sans valeur lorsqu'aucune impulsion n'est transmise.

[32] Deuxième numéro de téléphone

Ce numéro est le deuxième que composera le communicateur. Reportez-vous à la section [30] pour connaître les directives de programmation.

[33] Deuxième code de compte

Le deuxième code de compte est toujours transmis au deuxième numéro de téléphone. Reportez-vous à la section [31] pour connaître les directives de programmation.

[34] Codes de signalisation d'une alarme, zones 1 à 8

Entrez huit numéros formés de deux chiffres comme codes de signalisation d'alarme pour les zones 1 à 8. Ces codes sont utilisés par le communicateur afin de signaler des alarmes relativement aux zones 1 à 8.

Différents exemples de programmation ainsi que le résultat de la transmission sont énumérés ci-après au moyen de divers formats de codes de signalisation. Afin d'obtenir des formats différents, vous devez entrer des données dans la section [31] (Premier code de compte) ou [33] (Deuxième code de compte), ainsi que dans les sections [34] à [37] (Codes de signalisation) et [44] (Format du communicateur).

FORMAT 3/1 - Signalisation non prolongée

Exigences :

- Code de compte à trois chiffres dans la section [02] ou [04]. Par exemple, entrez 1230 pour le code de compte 123.
- Format de code [0], [1], [2], [3], [4], suivant le type de récepteur à la section [23].
- Code de signalisation d'alarme à un chiffre à la section [05]. Par exemple, entrez [30] pour le code à un chiffre 3 (0 = aucune impulsion).

TRANSMISSION: 123 3

FORMAT 4/2 - Signalisation non prolongée

Exigences :

- Code de compte à quatre chiffres dans la section [02] ou [04]. Par exemple, entrez 1234 pour le code de compte 1234.
- Format de code [0], [1], [2], [3], [4], suivant le type de récepteur à la section [23].
- Code de signalisation d'alarme de deux chiffres à la section [05]. Par exemple, entrez [31] pour le code à deux chiffres 31.

TRANSMISSION: 1234 31

FORMAT 3/1 - Signalisation prolongée

Exigences :

- Code de compte à trois chiffres dans la section [02] ou [04]. Par exemple, entrez 1230 pour le code 123.
- Format de code [8], [9], [A], [B], [C], suivant le type de récepteur à la section [23].
- Code de signalisation d'alarme de deux chiffres à la section [05]. Par exemple, entrez [31] pour le code à deux chiffres 31.

TRANSMISSIONS: Première 123 3
Deuxième 333 1

Pour ne pas transmettre un code de signalisation particulier, entrez «00» ou «FF» afin de désactiver ce code.

[35] Codes de signalisation de remise à l'état initial, zones 1 à 8

Ces codes de signalisation sont utilisés par le communicateur pour transmettre des remises à l'état initial de zones

dans le cas des zones 1 à 8. Programmez huit numéros à deux chiffres dans la présente section.

[36] Codes de signalisation de fermeture (armement) pour les codes d'accès 1 à 8

Les codes de signalisation 1 à 8 sont utilisés pour identifier les fermetures dans le cas des codes d'accès 1 à 8. Si une fermeture partielle est décelée à la section [46], les codes d'alarme des zones contournées manuellement sont transmis conjointement avec le code de fermeture partiel lorsque le système est fermé alors qu'une ou plusieurs zones sont contournées.

Lorsque vous transmettez en format prolongé 4/2, 3/1 ou tout autre format, reportez-vous à la section [34] pour connaître les renseignements relatifs à la transmission. Les huit codes de fermeture sont programmés comme suit :

[C1], [C2], [C3], [C4], [C5], [C6], [C7], [C8]

Le premier signe hexadécimal «C» représente un signal de fermeture et le second, le code d'accès de l'utilisateur qui a été utilisé pour armer le système (le «C» hexadécimal pourrait être un numéro différent, suivant ce qui est utilisé au poste de surveillance).

La transmission du code de fermeture se fait à l'expiration du délai de sortie. Par conséquent, si le système est armé et désarmé avant l'expiration du délai de sortie, il n'y aura aucune transmission de fermeture.

Le code de fermeture partiel, s'il est utilisé, est transmis conjointement avec le code de fermeture habituel afin d'indiquer que la fermeture est partielle. Lorsque le système a été armé au moyen de la commande d'armement rapide [*][0] ou au moyen de l'option d'auto-armement, le code d'accès 1 est transmis.

[37] Codes de signalisation d'ouverture (désarmement) pour les codes d'accès 1 à 8

Ces huit codes de signalisation correspondent aux huit codes d'accès. Lorsque le système est désarmé à l'aide de l'un des codes d'accès, le code de signalisation correspondant dans la présente section est transmis.

Si le code Après alarme est programmé, il sera transmis au poste de surveillance dès qu'il y aura une ouverture, si une alarme s'est déjà produite au cours de la période d'armement précédente. Cette caractéristique est particulièrement utile dans les installations où des ouvertures et fermetures ne sont pas signalées habituellement, mais que l'utilisateur désire que le poste de surveillance soit informé d'une ouverture si une alarme a été générée au cours de la période d'armement précédente. Cette caractéristique permet au poste de surveillance de savoir quand l'utilisateur est sur les lieux et prêt à recevoir un rapport des alarmes tandis que le système est fermé.

[38] Remises à l'état initial et alarmes prioritaires

Les codes de signalisation ci-après sont utilisés par le communicateur afin de transmettre la liste de problèmes, d'alarmes et de remises à l'état initial suivante :

- Alarme touche [F]eu
- Alarme touche [A]uxiliaire
- Alarme touche [P]anique
- Remise à l'état initial touche [F]eu
- Remise à l'état initial touche [A]uxiliaire
- Remise à l'état initial touche [P]anique

La transmission relative aux touches [F], [A] et [P] ne se fera qu'à condition que ces codes aient été programmés à la section [38].

[39] Codes de signalisation de maintenance des alarmes

Ces codes de signalisation sont utilisés par le communicateur afin de transmettre la liste d'alarmes et de remises à l'état initial ci-dessous.

- | | |
|---|--|
| • Alarme défaillance de pile | • Alarme défaillance d'alimentation aux systèmes |
| • Alarme défaillance d'alimentation en c.a. | • Essai périodique de transmission |
| • Alarme défaillance du circuit de sonnerie | • Test du système |
| • Alarme défaillance d'incendie | |

[40] Codes de signalisation de remise à l'état initial des alarmes

Ces codes de signalisation sont utilisés par le communicateur afin de transmettre la liste d'alarmes et de remises à l'état initial suivante.

- | | |
|---------------------------|------------------------------|
| • RÉI défaillance de pile | • RÉI défaillance d'incendie |
|---------------------------|------------------------------|

- RÉI défaillance d'alimentation en c.a.
- RÉI défaillance du circuit de sonnerie
- RÉI défaillance d'alimentation aux systèmes
- RÉI du SLT

[41] Codes de signalisation de maintenance du LINKS1000

Programmez le code de problème SLT et le code de test de transmission dans cette section. Si le LINKS1000 n'est pas connecté au système, ces codes ne doivent pas être programmés.

[42] Variantes de communication

Entrez quatre numéros à deux chiffres dans la présente section. N'enfoncez pas la touche [#] lorsque vous saisissez des données.

Arrêt de battement (nombre de transmissions)

Cette valeur définit le nombre de tentatives (combinées d'alarmes et de remises à l'état initial) que le communicateur devra faire par zone avant l'arrêt («arrêt de battement»). Programmez un numéro de deux chiffres de 00 à 99. Lorsque la valeur programmée est de 00, le communicateur ne s'arrête pas et toutes les alarmes sont transmises. Il est à noter que les zones d'incendie ne peuvent être mises hors fonction; elles sont toujours transmises.

Délai de transmission (zones de cambriolage seulement)

Cette valeur définit le laps de temps qui s'écoule avant la transmission. Ce délai ne s'applique qu'aux zones de cambriolage; la transmission des zones 24 h et des zones d'incendie ne peut être retardée. Le délai programmé doit être compris entre 00 et 99 secondes.

Délai de communication en cas de défaillance d'alimentation en c.a. (en minutes)

Cette valeur définit le nombre de minutes qui s'écoulent avant que la défaillance d'alimentation en c.a. ne soit transmise. Programmez un nombre entre 01 et 99.

Cycle de test de transmission (en jours)

Cette valeur définit la période en jours entre les tests de transmission. Programmez un nombre entre 01 et 99.

[43] Heure du test de transmission

Programmez l'heure du test de transmission dans la présente section. Entrez l'heure formée de quatre chiffres suivant le format d'horloge 24 h (hh:mm). Pour qu'une entrée soit valide, l'heure doit être comprise entre 00 et 23 (hh) et les minutes, entre 00 et 59 (mm).

NOTA: Si un test de transmission échoue, le système générera un message d'erreur de communication (témoin lumineux de la zone 5). Il est à noter que le code de signalisation de test ne sera pas transmis lorsque la prochaine communication réussie sera transmise.

[44] Options de format du communicateur

La présente section définit le type de format qui sera envoyé à chacun des deux numéros de téléphone qui ont été programmés aux sections [30] et [32]. Pour chaque numéro de téléphone, entrez un des numéros de deux chiffres figurant dans la liste ci-dessous.

La sélection pour chacun des numéros de téléphone est fonction du type de récepteur que l'on appelle. Entrez d'abord le numéro du format du premier numéro de téléphone. Il est nécessaire de programmer les deux numéros de format même si seul le premier numéro de téléphone est utilisé.

- [00] Silent Knight/Ademco lent, 10 BPS, prise de contact 1400 Hz
- [01] Sescoa, Franklin, DCI, Vertex, 20 BPS, prise de contact 2300 Hz
- [02] Silent Knight rapide, 20 BPS, prise de contact 1400 Hz
- [03] Radionics, 40 BPS, prise de contact 2300/1400 Hz
- [04] Radionics, 40 BPS, prise de contact avec parité 2300/1400 Hz

- [05] SESCO Super Speed
- [06] Silent Knight/Ademco lent, 10 BPS, prise de contact 1400 Hz, étendu
- [07] SESCO, Franklin, DCI, Vertex, 20 BPS, prise de contact 2300 Hz, étendu
- [08] Silent Knight rapide, 20 BPS, prise de contact 1400 Hz, étendu
- [09] Radionics, 40 BPS, prise de contact 2300/1400 Hz, étendu
- [10] Radionics, 40 BPS, prise de contact avec parité 2300/1400 Hz, étendu
- [11] SESCO Super Speed avec ouvertures et fermetures identifiées

Formats 10 et 20 BPS

Les récepteurs Silent Knight et Ademco utilisent le format lent standard de 10 bits par seconde.

Données = 1900 Hz Confirmation finale = 1400 Hz Débit = 10 bauds

Les récepteurs DCI, Franklin, SESCO et Vertex utilisent le format rapide standard de 20 bits par seconde.

Données = 1800 Hz Confirmation finale = 2300 Hz Débit = 20 bauds

Format Radionics

Pour transmettre en format standard 3/1 Radionics, réglez le mode de communication à Radionics [09] ou Radionics [10]. La version étendue du format Radionics est généralement utilisée. Les directives suivantes vous aideront à configurer le PC2525 dans le format Radionics.

- 1 Le code du compte du client doit comporter 3 numéros suivis d'un zéro. Par exemple, 1230 représente le code du compte 123.
- 2 Les codes de signalisation d'alarme de zone doivent être des codes numériques à un chiffre et ne pas comporter d'extension. Un zéro utilisé comme 2e chiffre du code de signalisation indique au PC2525 de ne pas transmettre de code étendu.
- 3 Tous les codes de signalisation autres que les codes d'alarme doivent comporter un caractère d'extension en 2e position. Le premier caractère sert à identifier l'événement et le deuxième, ou caractère d'extension, à associer l'événement à un élément particulier. Par exemple, un code de signalisation E3 signifie que la zone 3 fait l'objet d'une remise à l'état initial; ainsi, le «E» signifie «remise à l'état initial» et le «3», «zone 3».
- 4 Voici une liste des premiers caractères d'identification qui doivent être utilisés dans le format Radionics.
 - RÉI: «E» Exemple: «E3» = RÉI zone 3
 - Ouvertures: «B» Exemple: «B2» = Ouverture par utilisateur 2
 - Fermetures: «C» Exemple: «C4» = Fermeture par utilisateur 4
 - Problèmes: «F» Exemple: «F5» = Problème provenant de la source 5
 - Divers: «D» Exemple: «D1» = Fermeture partielle

Format SESCO Super Speed

Les directives suivantes vous aideront à configurer le PC2525 dans le format SESCO Super Speed.

- 1 Le code du compte doit comporter quatre chiffres entre 0001 et 3374.
- 2 Les codes de signalisation doivent comporter deux caractères et être programmés comme suit :

Alarmes des zones 1 à 8	Section [34]	A1 à A8
RÉI des zones 1 à 8	Section [35]	A1 à A8
Tous les codes d'ouverture	Section [37]	BA
Tous les codes de fermeture	Section [36]	CA
Fermeture partielle	Section [36]	C1
Pile faible	Section [39]	E1
RÉI de la pile	Section [40]	E1

Défaillance d'alimentation en c.a.	Section [39]	E1
RÉI alimentation en c.a.	Section [40]	E1
Défaillance du circuit de sonnerie	Section [39]	F1
RÉI du circuit de sonnerie	Section [40]	F1
Problèmes	Sections [39] et [40]	AA
Alarmes diverses	Section [38]	(A1 à 99)
Code de test	Section [39]	1C ou DC
Code de test du système	Section [39]	CC
Code Après alarme	Section [37]	B1
Code d'annulation de l'auto-armement	Section [36]	C8
Code de RÉI du SLT	Section [40]	EE

[45] Acheminement de l'appel par le communicateur

Dans cette section, vous devez entrer quatre chiffres compris entre 0 et 3. Vous déterminerez ainsi de quelle façon le communicateur composera les numéros de téléphone programmés aux sections [30] et [32] afin de rapporter les événements suivants :

- Alarmes et RÉI de zones
- Ouvertures et fermetures des codes d'accès
- Alarmes et RÉI prioritaires
- Alarmes et RÉI de maintenance

Entrez UN SEUL chiffre provenant de la liste ci-dessous pour chacune des catégories ci-dessus.

0 Désactivation de la fonction (aucune transmission pour le groupe)

1 Composition du premier numéro et, s'il y a lieu, du second lorsque le témoin lumineux de la zone 1 à la section [13] est éteint et que le panneau a essayé huit fois sans succès d'établir la communication au premier numéro.

2 Composition du second numéro seulement

3 Composition des deux numéros en tout temps

Si vous enfoncez la touche [#] durant la saisie des données, vous retournerez au mode de programmation de l'installateur et AUCUNE des données entrées dans la présente section ne sera sauvegardée.

[46] Code de la première option de communication

Témoin de la zone 1	Allumé	Communicateur désactivé
	• Éteint	Communicateur activé
Témoin de la zone 2	Allumé	RÉI s'il y a délai d'attente de la sonnerie
	• Éteint	RÉI après zone
Témoin de la zone 3	• Allumé	Composition DTMF
	Éteint	Composition pulsée
Témoin de la zone 4	Allumé	Composition du 1er numéro seulement
	• Éteint	Composition du 2e numéro au besoin
Témoin de la zone 5	Allumé	Fermeture partielle identifiée
	• Éteint	Fermeture partielle non identifiée
Témoin de la zone 6	Allumé	Radionics 1400 Hz

	• Éteint	Radionics 2300 Hz
Témoin de la zone 7	Allumé	Transmission limitée à une période de 24 heures
	• Éteint	Transmission limitée à l'armement
Témoin de la zone 8	Allumé	Confirmation de fermeture activée
	• Éteint	Confirmation de fermeture désactivée
	• Valeurs fixées par défaut à l'usine.	

NOTA: La confirmation de fermeture ne doit pas être mise en fonction si vous utilisez le PC2525 conjointement avec le module de contrôle de la sécurité à assistance vocale du modèle Escort.

Confirmation de fermeture: Si l'option de confirmation de fermeture est mise en fonction, le poste de surveillance doit par la suite être informé avec succès de la demande de l'utilisateur d'armer le système. Cette caractéristique permet de s'assurer que le poste de surveillance est informé lorsque le système est armé.

Lorsque l'option de confirmation de fermeture est en fonction, le témoin lumineux «Armé» s'allume quand le code d'accès est entré afin d'armer le système, mais le délai de sortie ne commence pas à s'écouler avant la réalisation de l'une des éventualités suivantes:

- La fermeture est transmise avec succès au poste de surveillance, et l'avertisseur sonore du clavier retentit afin d'indiquer que le poste de surveillance a été informé de la fermeture.
- La fermeture est transmise sans succès au poste de surveillance et un problème de défaillance de communication est généré.
- L'utilisateur entre de nouveau son code d'accès afin de déclencher le délai de sortie.

[47] Synchronisateur initial LINKS1000 (Premier numéro de téléphone)

Les codes du synchronisateur initial LINKS1000 comportent quatre chiffres et sont utilisés avec les numéros de téléphone qui constituent des interurbains lorsqu'ils sont composés au moyen du communicateur d'alarme cellulaire LINKS1000. Ces codes sont utilisés lorsqu'un numéro de téléphone peut être local, tandis que le numéro de téléphone cellulaire composé par le LINKS1000 constitue un appel interurbain.

Dans la présente section, programmez un code de synchronisateur initial formé de quatre chiffres comme premier numéro de téléphone. Remplacez tous les chiffres non utilisés par un «F» hexadécimal.

[48] Synchronisateur initial LINKS1000 (Deuxième numéro de téléphone)

Reportez-vous à la section [47] pour de plus amples renseignements sur les codes du synchronisateur initial LINKS1000.

Dans la présente section, programmez un code de synchronisateur initial formé de quatre chiffres comme deuxième numéro de téléphone. Remplacez tous les chiffres non utilisés par un «F» hexadécimal.

Sections relatives à la programmation du téléchargement

[70] Code de la première option de téléchargement

Témoin de la zone 1	Allumé	Détection de sonnerie activée
	• Éteint	Détection de sonnerie désactivée
Témoin de la zone 2	Allumé	Appel de l'utilisateur activé
	• Éteint	Appel de l'utilisateur désactivé
Témoin de la zone 3	• Allumé	Répondeur relié à la ligne
	Éteint	Aucun répondeur
Témoin de la zone 4	Allumé	Recomposition activée
	• Éteint	Recomposition désactivée
Témoin de la zone 5	Allumé	Téléchargement périodique activé

-
- Éteint Téléchargement périodique désactivé
- Témoin des zones 6 à 8**
- Éteint Réservés pour un usage ultérieur
 - Valeurs fixées par défaut à l'usine.

[71] Téléchargement du numéro de téléphone de l'ordinateur

Il s'agit du numéro de téléphone permettant de communiquer avec l'ordinateur de téléchargement. Entrez un numéro de téléphone dans cette section. Le numéro peut comporter jusqu'à 17 caractères.

[72] Téléchargement du code d'accès

Ce code de quatre chiffres permet au système de s'assurer qu'il communique avec un ordinateur de téléchargement valide. Entrez un code de quatre chiffres ne comportant que des chiffres de 0 à 9.

[73] Code d'identification du panneau

Ce code de quatre chiffres permet à l'ordinateur de téléchargement de s'assurer qu'il communique avec un panneau de contrôle valide. Entrez un code de quatre chiffres comportant des chiffres de 0 à 9.

[74] Nombre de sonneries avant la réponse

Cette section vous permet de déterminer le nombre de coups avant que le système ne prenne l'appel et réponde à un appel entrant. Reportez-vous à la section [75] Minuteur de double appel du répondeur.

[75] Minuteur de double appel du répondeur

Cette section permet de programmer le temps alloué entre les appels lorsque l'option Répondeur prioritaire est activée. La fonction Répondeur prioritaire permet de relier un répondeur à la même ligne téléphonique que le panneau de contrôle. Afin de communiquer avec le panneau de contrôle, l'ordinateur de téléchargement appelle le panneau et raccroche après le premier ou le deuxième coup. Si l'ordinateur appelle le panneau une seconde fois à l'intérieur du laps de temps programmé dans la présente section, le système répond à l'appel au premier coup.

[76] Synchronisateur initial LINKS1000 (téléchargement du numéro de téléphone)

Reportez-vous à la section [47] pour de plus amples renseignements sur les codes du synchronisateur initial LINKS1000.

Dans la présente section, programmez un code de synchronisateur initial formé de quatre chiffres comme numéro de téléphone de téléchargement. Remplacez tous les chiffres non utilisés par un «F» hexadécimal.

Sections de verrouillage et de remise à l'état initial

[90] Activation du verrouillage de l'installateur

Lorsque cette caractéristique est validée, il est possible de remettre à l'état initial les installations matérielles ou logicielles afin de rétablir les valeurs programmées à l'usine sans remplacer le code de l'installateur et le code d'accès au téléchargement en aval.

Afin d'activer cette fonction, entrez la section [90], suivie du code d'installateur et de [90] afin de confirmer la validation de cette option. Si le code de l'installateur et le numéro de la section précisés sont incorrects, l'avertisseur sonore du clavier émettra une seule longue tonalité pour indiquer l'erreur, et la fonction ne sera pas activée.

Le panneau dont cette caractéristique est activée émettra un signal sonore lorsque l'utilisateur l'allumera en cliquant sur le relais de la ligne téléphonique dix fois. Assurez-vous que le nouveau code de l'installateur a été entré correctement avant d'activer cette option, étant donné qu'il est impossible d'entrer à nouveau le mode de programmation sans connaître le nouveau code de l'installateur.

[91] Désactivation du verrouillage de l'installateur

Entrez la section [91] dans le mode de programmation de l'installateur pour désactiver l'option de verrouillage de l'installateur décrite à la section [90].

Afin d'activer cette fonction, entrez la section [91], suivie du code d'installateur et de [91] afin de confirmer la validation de cette option. Si le code de l'installateur et le numéro de la section précisés sont incorrects, l'avertisseur sonore du clavier émettra une seule longue tonalité pour indiquer l'erreur, et la fonction ne sera pas activée.

Nota: Tout panneau renvoyé à DSC avec l'option de verrouillage de l'installateur validée et sans autre problème apparent fera l'objet de frais de service supplémentaires.

[99] Valeurs programmées par défaut à l'usine

Entrez la présente section afin de remplacer la programmation actuelle du système par la programmation établie par défaut à l'usine.

Afin d'activer cette option, entrez la section [99], suivie du code d'installateur et de [99] afin de confirmer la validation de cette option. Si le code de l'installateur et le numéro de la section précisés sont incorrects, l'avertisseur sonore du clavier émettra une seule longue tonalité pour indiquer l'erreur, et la fonction ne sera pas activée.

Remise à l'état initial de la programmation des installations matérielles du système

Si le code de l'installateur a été perdu ou oublié, la mémoire du système doit être remplacée par celle qui a été définie par défaut à l'usine avant que la programmation ne puisse se faire. Il est à noter que si l'option de verrouillage de l'installateur a été activée, le code de l'utilisateur défini par défaut ne sera pas rétabli.

Marche à suivre pour rétablir la programmation définie par défaut à l'usine :

- 1** Couper l'alimentation du système en débranchant le C.A. et la pile.
- 2** Retirer les connexions à la zone 1 et aux terminaux PGM.
- 3** Relier la zone 1 aux terminaux PGM.
- 4** Une fois la zone 1 et les terminaux PGM reliés, réalimenter le système.
- 5** Attendre vingt secondes une fois l'alimentation rétablie puis retirer la connexion entre la zone 1 et les terminaux PGM.
- 6** La programmation définie par défaut à l'usine est maintenant rétablie. Il est à noter que si l'option de verrouillage de l'installateur a déjà été activée, le code de l'installateur et le code d'accès au téléchargement définis par défaut ne seront pas rétablis.

Client _____

Adresse _____

Numéro de téléphone _____ **Date d'installation** _____

Personnes a contacter:

1er Nom _____ Numéro de téléphone _____

2e Nom _____ Numéro de téléphone _____

3e Nom _____ Numéro de téléphone _____

Code d'installateur _____

Renseignement sur les zones

Zone	Type	Aire protégée
------	------	---------------

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

Délai d'entrée _____ Délai de sortie _____

Coupure de sirène _____

Fonctions du clavier

[F] Key ☐ Activée ☐ Désactivée Armement rapide ☐ Activée ☐ Désactivée

[A] Key ☐ Activée ☐ Désactivée Sortie rapide ☐ Activée ☐ Désactivée

[P] Key ☐ Activée ☐ Désactivée Verrouillage de l'installateur ☐ Activée ☐ Désactivée

Nom de l'installateur: _____

Notes

[illegible]

Feuilles de programmation

[00] Programmation binaire Page 14

[01] Définition des zones 1 à 8 Page 14

Défaut

			Premier chiffre	Deuxième chiffre
<u>2</u> <u>0</u>	<u> </u>	Zone 1	0 Sonore	0 Délai
<u>2</u> <u>1</u>	<u> </u>	Zone 2	1 Silencieuse	1 Instantané
<u>2</u> <u>1</u>	<u> </u>	Zone 3	2 Carillon sonore	2 Intérieur
<u>2</u> <u>1</u>	<u> </u>	Zone 4	3 Carillon silencieux	3 Extérieur
<u>0</u> <u>2</u>	<u> </u>	Zone 5		4 Sonnerie 24 h
<u>0</u> <u>2</u>	<u> </u>	Zone 6		5 Sonnerie/avertisseur sonore 24 h
<u>0</u> <u>2</u>	<u> </u>	Zone 7		6 Avertisseur sonore 24 h
<u>0</u> <u>2</u>	<u> </u>	Zone 8		7 Délai auxiliaire
				8 Incendie avec temporisation
				9 Armement à manipulateur
				A Armement extérieur avec délai
				B Réponse forcée

[02] Temps de système Page 15

Valeurs acceptées: 001 à 255. N'entrez pas 000.

NOTA: Les délais auxiliaires doivent être plus longs que les délais standard.

Réponse de la zone: valeurs comprises entre 010 et 255. Valeur minimale de 010.

Défaut

<u>0</u> <u>3</u> <u>0</u>	<u> </u>	Délai d'entrée (secondes)
<u>1</u> <u>2</u> <u>0</u>	<u> </u>	Délai de sortie (secondes)
<u>0</u> <u>4</u> <u>5</u>	<u> </u>	Délai d'entrée auxiliaire (secondes)
<u>1</u> <u>8</u> <u>0</u>	<u> </u>	Délai de sortie auxiliaire (secondes)
<u>0</u> <u>0</u> <u>4</u>	<u> </u>	Coupure de sonnerie (minutes)
<u>0</u> <u>5</u> <u>0</u>	<u> </u>	Réponse de la zone (x 10 ms)

[03] Code de l'installateur Page 16

Entrez 4 chiffres compris entre 0 et 9; n'enfoncez pas les touches [*] ou [#].

Défaut

2 5 2 5

[04] Code maître Page 16

Entrez 4 chiffres compris entre 0 et 9; n'enfoncez pas les touches [*] ou [#].

Défaut

1 2 3 4

[05] Second code maître Page 16

Entrez 4 chiffres compris entre 0 et 9; n'enfoncez pas les touches [*] ou [#]. Entrez le code [*1111] pour effacer.

Défaut

A A A A

[06] Options de sortie programmables Page 16

Défaut

0 1 Les entrées valides sont comprises entre 01 et 15.

- 01 Sortie utilitaire
- 02 Impulsion de RÉI de 5 secondes
- 03 Sortie d'impulsion (alarme activée)
- 04 État du système (armé/désarmé)
- 05 Mode de suivi de l'avertisseur sonore du clavier
- 06 Impulsions témoins (entrée/sortie)
- 07 Mode de suivi du délai d'entrée
- 08 Mode de suivi du délai de sortie
- 09 Mode de soutien LINKS1000
- 10 Impulsion de déclenchement par prise de terre
- 11 SLT et Alarme
- 12 Deuxième ligne asservie
- 13 Communication inefficace
- 14 Sortie de confirmation finale
- 15 Fonctionnement à distance

[07] Options de verrouillage du clavier Page 17

Entrez deux nombres formés de deux chiffres compris entre 00 et 99. Entrez 00 pour désactiver l'option de verrouillage du clavier.

Défaut

0 0 Nombre de codes invalides avant le verrouillage.

0 0 Durée du verrouillage (minutes)

[08] Premier code d'option du système Page 17

Défaut			Témoin allumé	Témoin éteint
<u>Éteint</u>		Témoin zone 1	Boucles NF	Boucles de résistance FDL
<u>Allumé</u>		Témoin zone 2	Contournement de 60 s à la mise sous tension	Zones activées à la mise sous tension
<u>Éteint</u>		Témoin zone 3	Armement forcé - zones de délai auxiliaire	Aucun armement forcé - zones de délai aux.
<u>Éteint</u>		Témoin zone 4	Fermeture partielle - armement automatique	Aucun rapport de fermeture partielle
<u>Éteint</u>		Témoin zone 5	Sortie rapide activée	Sortie rapide désactivée
<u>Éteint</u>		Témoin zone 6	Sortie PC16 activée	Sortie PC16 désactivée
<u>Éteint</u>		Témoin zone 7	Panne en alimentation exclue des problèmes	Panne en alimentation comprise dans les problèmes
<u>Éteint</u>		Témoin zone 8	Réservé pour un usage ultérieur. Le témoin lumineux de la zone 8 doit être éteint en tout temps.	

[09] Deuxième code d'option du système *Page 18*

Défaut		Témoin allumé	Témoin éteint	
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 1	Code 8: code d'accès unique	Code 8: code d'accès normal
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 2	Code maître non modifiable	Code maître modifiable
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 3	Code d'accès requis pour le contournement	Code d'accès non requis pour le contournement
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 4	Code d'accès requis pour annuler l'auto-armement	Code d'accès non requis pour annuler l'auto-armement
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 5	Code d'accès requis pour la sortie utilitaire	Code d'accès non requis pour la sortie utilitaire
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 6	Alarmes affichées lorsque le système est armé	Alarmes affichées lorsque le système est désarmé seulement
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 7	Affichage de l'état du contournement - système armé	Affichage de l'état du contournement, système désarmé seulement
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 8	Affichage des zones contournées - système armé	Affichage des zones contournées - système désarmé

[10] Troisième code d'option du système *Page 18*

Défaut		Témoin allumé	Témoin éteint	
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 1	Délai d'attente du clavier de 2 minutes	Aucun délai d'attente du clavier
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 2	Touche [F] désactivée	Touche [F] activée
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 3	Avertisseur sonore de la touche [P] silencieux	Avertisseur sonore de la touche [P] sonore
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 4	Sonnerie de la touche [P] activée	Sonnerie de la touche [P] désactivée
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 5	Sonnerie hors fonction activée	Sonnerie hors fonction désactivée
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 6	Signal avertisseur activé	Signal avertisseur désactivé
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 7	Aucune sonnerie durant l'auto-armement	Sonnerie durant l'auto-armement
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 8	Réservé pour un usage ultérieur. Le témoin lumineux de la zone 8 doit être éteint en tout temps.	

[11] Quatrième code d'option du système *Page 19*

Défaut		Témoin allumé	Témoin éteint	
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 1	Sonnerie pulsée en tout temps	Sonnerie pulsée en cas d'une alarme d'incendie seulement
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 2	Signal avertisseur lors du délai de sortie	Aucun signal avertisseur
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 3	Signal avertisseur lors du délai d'entrée	Aucun signal avertisseur
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 4	Signal sonore de délai de sortie écoulé activé	Signal sonore de délai de sortie écoulé désactivé
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 5	Signal sonore de rappel de délai de sortie	Délai de sortie standard
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 6	Signal de rappel de délai d'entrée	Délai d'entrée standard
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 7	SLT désactivée	SLT activée
<u>Éteint</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 8	SLT silencieuse (problème)	SLT sonore si le système est armé

[12] Contournement masqué pour les zones 1 à 8 *Page 19*

Si le témoin lumineux d'une zone est allumé, cette zone peut être contournée à l'aide de la commande [*] [1].

Défaut

<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 1	Si le témoin lumineux d'une zone est allumé, ce code d'accès peut être utilisé pour contourner des zones. Si un code d'accès n'est pas requis pour contourner des zones, la programmation de cette section n'affectera pas le fonctionnement du système.
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 2	
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 3	
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 4	
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 5	
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 6	
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 7	
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 8	

[13] Contournement masqué pour les codes d'accès 1 à 8 *Page 19*

Défaut

<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 1
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 2
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 3
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 4
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 5
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 6
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 7
<u>Allumé</u>	<input type="checkbox"/>	Témoin zone 8

[30] Premier numéro de téléphone Page 20

Entrez [0] pour le chiffre «0» dans le numéro de téléphone. Assurez-vous d'enfoncer la touche [#] afin de terminer l'entrée du numéro de téléphone.

[31] Premier code de compte Page 20

Dans le cas d'un code à trois chiffres, entrez [0] comme dernier chiffre. Entrez [*] [1] [*] (A hexadécimal) pour un «0» dans le code de compte. Par exemple, le code de compte 103 devrait être entré comme suit: [1] + [*] [1] [*] + [3] + [0].

[32] Second numéro de téléphone Page 20

[33] Second code de compte Page 20

[34] Codes de signalisation d'une alarme, zones 1 à 8 Page 20

Dans le cas des codes de signalisation à un chiffre, entrez [0] comme deuxième chiffre. Entrez [*] [1] [*] (A hexadécimal) pour transmettre un «0».

____ Alarme Zone 1
____ Alarme Zone 2
____ Alarme Zone 3
____ Alarme Zone 4
____ Alarme Zone 5
____ Alarme Zone 6
____ Alarme Zone 7
____ Alarme Zone 8

[35] Codes de signalisation d'une remise à l'état initial, zones 1 à 8 Page 21

____ RÉI Zone 1
____ RÉI Zone 2
____ RÉI Zone 3
____ RÉI Zone 4
____ RÉI Zone 5
____ RÉI Zone 6
____ RÉI Zone 7
____ RÉI Zone 8

[36] Codes de signalisation de fermeture (armement)
pour les codes d'accès 1 à 8 *Page 21*

___	Code d'accès 1
___	Code d'accès 2
___	Code d'accès 3
___	Code d'accès 4
___	Code d'accès 5
___	Code d'accès 6
___	Code d'accès 7
___	Code d'accès 8
___	Code de fermeture partielle
___	Code d'annulation de l'auto-armement

[37] Codes de signalisation d'ouverture (désarmement)
pour les codes d'accès 1 à 8 *Page 21*

___	Code d'accès 1
___	Code d'accès 2
___	Code d'accès 3
___	Code d'accès 4
___	Code d'accès 5
___	Code d'accès 6
___	Code d'accès 7
___	Code d'accès 8
___	Code d'ouverture après une alarme

[38] Remises à l'état initial et alarmes prioritaires *Page 21*

___	Alarme touche [F]eu
___	Alarme touche [A]uxiliaire
___	Alarme touche [P]anique
___	Réservé pour un usage ultérieur - Ne pas programmer
___	Remise à l'état initial touche [F]eu
___	Remise à l'état initial touche [A]uxiliaire
___	Remise à l'état initial touche [P]anique
___	Réservé pour un usage ultérieur - Ne pas programmer

[39] Codes de signalisation de maintenance des alarmes Page 22

- ☐ Alarme défaillance de pile
- ☐ Alarme défaillance d'alimentation en c.a.
- ☐ Alarme défaillance du circuit de sonnerie
- ☐ Alarme défaillance d'incendie
- ☐ Alarme défaillance d'alimentation aux systèmes
- ☐ Essai périodique de transmission
- ☐ Test du système

[40] Codes de signalisation de remise à l'état initial des alarmes Page 22

- ☐ RÉI défaillance de pile
- ☐ RÉI défaillance d'alimentation en c.a.
- ☐ RÉI défaillance du circuit de sonnerie
- ☐ RÉI défaillance d'incendie
- ☐ RÉI défaillance d'alimentation aux systèmes
- ☐ RÉI du SLT

[41] Codes de signalisation de maintenance du LINKS1000 Page 22

- ☐ Code de problème du SLT
- ☐ Code de test de transmission du LINKS1000

[42] Variantes de communication Page 22

- Entrées valides entre 01 et 99.
- «00» est valide pour l'option d'arrêt de battement si un nombre illimité de transmissions par zone de cambriolage est requis
- «00» est valide pour le délai de transmission si aucun délai n'est requis

Défaut

- ☐ 0,3 ☐ Arrêt de battement (nombre de transmissions)
- ☐ 0,0 ☐ Délai de transmission (zones de cambriolage)
- ☐ 3,0 ☐ Délai de communication en cas de défaillance d'alimentation en c.a. (minutes)
- ☐ 3,0 ☐ Cycle de test de transmission (en jours)

[43] Heure du test de transmission Page 22

Entrez l'heure en format d'horloge 24 h: 00 à 23 pour les heures et 00 à 59 pour les minutes. Si vous n'utilisez pas cette option, conservez la valeur par défaut qui est de «9999».

Défaut

☐ 9,9,9,9 ☐

[44] Options de format du communicateur Page 23

Défaut

0 1 Premier numéro de téléphone

0 1 Second numéro de téléphone

- [00] Silent Knight/Ademco lent, 10 BPS, prise de contact 1400 Hz
- [01] SESCOA, Franklin, DCI, Vertex, 20 BPS, prise de contact 2300 Hz
- [02] Silent Knight rapide, 20 BPS, prise de contact 1400 Hz
- [03] Radionics, 40 BPS, prise de contact 2300/1400 Hz
- [04] Radionics, 40 BPS, prise de contact avec parité 2300/1400 Hz
- [05] SESCOA Super Speed
- [06] Silent Knight/Ademco lent, 10 BPS, prise de contact 1400 Hz, étendu
- [07] SESCOA, Franklin, DCI, Vertex, 20 BPS, prise de contact 2300 Hz, étendu
- [08] Silent Knight rapide, 20 BPS, prise de contact 1400 Hz, étendu
- [09] Radionics, 40 BPS, prise de contact 2300/1400 Hz, étendu
- [10] Radionics, 40 BPS, prise de contact avec parité 2300/1400 Hz, étendu
- [11] SESCOA Super Speed avec ouvertures et fermetures identifiées

[45] Acheminement de l'appel par le communicateur Page 24

Défaut

- 1 Alarmes et RÉI de zones
- 1 Ouvertures et fermetures des codes d'accès
- 1 Alarmes et RÉI prioritaires
- 1 Alarmes et RÉI de maintenance

- Entrez:** [0] Aucune transmission pour ce groupe
[1] Composition du premier numéro de téléphone et, s'il y a lieu, du second (pourvu qu'il soit activé)
[2] Composition du second numéro seulement
[3] Composition des deux numéros en tout temps

[46] Code de la première option de communication Page 25

Défaut	Témoin allumé	Témoin éteint	
<u>Éteint</u> <u> </u>	Témoin zone 1	Communicateur désactivé	Communicateur activé
<u>Éteint</u> <u> </u>	Témoin zone 2	RÉI du délai d'attente de la sonnerie	RÉI après zone
<u>Allumé</u> <u> </u>	Témoin zone 3	Composition DTMF	Composition pulsée
<u>Allumé</u> <u> </u>	Témoin zone 4	Composition du 1er numéro seulement	Composition du 2e numéro au besoin
<u>Éteint</u> <u> </u>	Témoin zone 5	Fermeture partielle identifiée	Fermeture partielle non identifiée
<u>Éteint</u> <u> </u>	Témoin zone 6	Radionics 1400 Hz	Radionics 2300 Hz
<u>Éteint</u> <u> </u>	Témoin zone 7	Transmission limitée à 24 heures	Transmission limitée à l'armement
<u>Éteint</u> <u> </u>	Témoin zone 8	Confirmation de fermeture activée	Confirmation de fermeture désactivée

[47] Synchronisateur initial LINKS1000 (Premier numéro de téléphone) Page 25

 Remplacez tous les chiffres non utilisés par un «F» hexadécimal.

[48] Synchronisateur initial LINKS1000 (Deuxième numéro de téléphone) Page 25

____ Remplacez tous les chiffres non utilisés par un «F» hexadécimal.

[70] Code de la première option de téléchargement Page 26

Défaut		Témoin allumé	Témoin éteint	
Éteint	_____	Témoin zone 1	Détection de sonnerie activée	Détection de sonnerie désactivée
Éteint	_____	Témoin zone 2	Appel de l'utilisateur activé	Appel de l'utilisateur désactivé
Allumé	_____	Témoin zone 3	Répondeur relié à la ligne	Aucun répondeur
Éteint	_____	Témoin zone 4	Recomposition activée	Recomposition désactivée
Éteint	_____	Témoin zone 5	Téléchargement périodique activé	Téléchargement périodique désactivé
Éteint	_____	Témoin zone 6	Réservé pour un usage ultérieur	
Éteint	_____	Témoin zone 7	Réservé pour un usage ultérieur	
Éteint	_____	Témoin zone 8	Réservé pour un usage ultérieur	

[71] Téléchargement du numéro de téléphone de l'ordinateur Page 26

Entrez [0] pour le chiffre «0» dans le numéro de téléphone. Assurez-vous d'enfoncer la touche [#] une fois le numéro de téléphone entré.

[72] Téléchargement du code d'accès Page 26

Défaut

2,5,2,5 _____ Entrez quatre chiffres compris entre 0 et 9; n'enfonchez ni la touche [*] ni la touche [#].

[73] Code d'identification du panneau Page 26

Défaut

2,5,2,5 _____ Entrez quatre chiffres compris entre 0 et 9; n'enfonchez ni la touche [*] ni la touche [#].

[74] Nombre de coups avant la réponse Page 26

Défaut

1,2 _____ Les entrées valides sont comprises entre [01] et [12].

[75] Minuteur de double appel du répondeur Page 26

Défaut

0,6,0 _____ Les entrées valides sont comprises entre [001] et [249].

[76] Synchronisateur initial LINKS1000 (téléchargement du numéro de téléphone) Page 26

_____ Remplacez tous les chiffres non utilisés par un «F» hexadécimal.

[90] Activation du verrouillage de l'installateur Page 27

Entrez la section [90], suivi du code d'installateur et de [90].

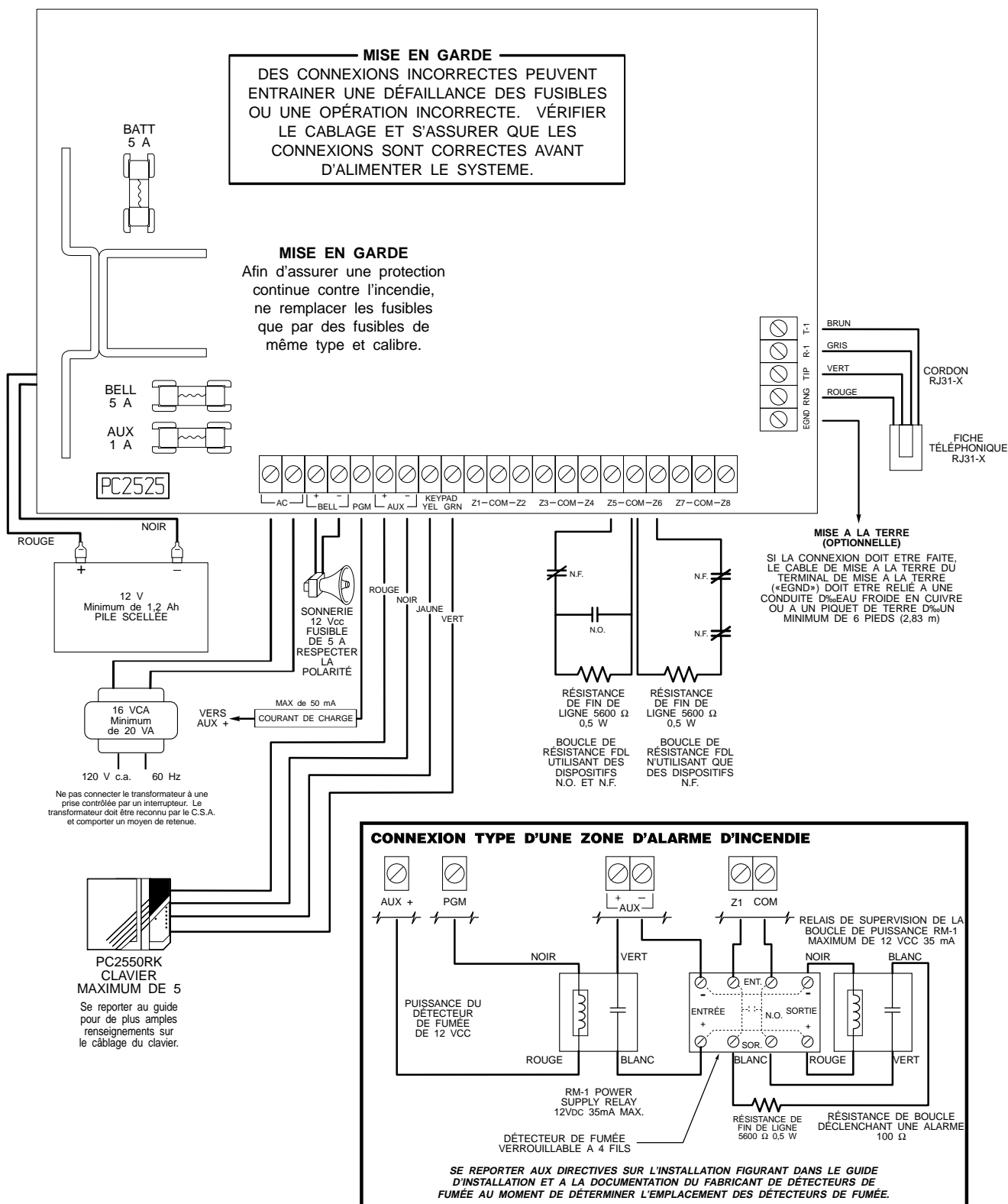
[91] Désactivation du verrouillage de l'installateur Page 27

Entrez la section [91], suivi du code d'installateur et de [91].

[99] Valeurs programmées par défaut à l'usine Page 27

Entrez la section [99], suivi du code d'installateur et de [99].

Schéma de montage



Gamme de températures: 0° C à 47° C (32° F à 120° F)

Humidité maximale: 85 % d'humidité relative

Il est recommandé d'utiliser des câbles à puissance limitée reconnus. Observer les codes locaux tels qu'ils sont définis par l'autorité avant juridiction.

Les dispositifs de sécurité qui doivent être alimentés par le panneau de contrôle doivent fonctionner au-delà de la gamme de tensions 10.0 à 14.0 VCC. Les détecteurs de mouvement BRAVO de DSC et FORCE 2 à micro-ondes sont recommandés.

Garantie limitée

La société Digital Security Controls Ltée garantit le produit contre toute défectuosité matérielle et d'assemblage dans des conditions normales d'utilisation pendant une période de douze mois à partir de la date d'achat. Dans l'application de cette garantie, elle s'engage, à son choix, à réparer ou à remplacer le matériel défectueux dès son retour à un dépôt de réparation. Cette garantie ne s'applique qu'aux pièces défectueuses et à la main-d'oeuvre, et non aux dommages causés lors de l'expédition ou de la manipulation ou aux dommages dont les causes sont indépendantes de la volonté de la société Digital Security Controls Ltée telles que la foudre, le survoltage, les chocs mécaniques, les dégâts causés par l'eau ou les dommages découlant d'un abus, d'une modification ou d'une mauvaise utilisation du matériel.

La présente garantie n'est valide que pour l'acheteur original et remplace toute autre garantie, qu'elle soit explicite ou tacite, et toute autre obligation ou responsabilité de la société Digital Security Controls Ltée. La présente garantie est complète en soi. La société Digital Security Controls Ltée n'autorise personne prétendant agir en son nom à modifier la présente garantie, ni à assumer en son nom toute autre garantie ou responsabilité relative au présent produit.

La société Digital Security Controls Ltée ne pourra en aucun cas être tenue responsable de tout dommage direct ou indirect, de la perte de profits prévus, de la perte de temps ou de toute autre perte subie par l'acheteur en rapport avec l'achat, l'installation et le fonctionnement ou la défaillance du présent produit.

MISE EN GARDE: La société Digital Security Controls Ltée vous recommande de soumettre régulièrement votre système à un essai complet. Toutefois, même si vous faites régulièrement des essais, il peut arriver que le fonctionnement du produit ne soit pas conforme aux spécifications en raison notamment, mais sans exclure d'autres possibilités, d'interventions criminelles ou de pannes de courant.

Caractéristiques de prévention des fausses alarmes du PC2525

Le PC2525 a été conçu de manière à offrir plusieurs nouvelles caractéristiques visant à réduire la possibilité des fausses alarmes causées par une erreur de l'utilisateur. Parmi ces caractéristiques, notons :

Section [02] Temps du système

Cette option alloue dorénavant quatre minutes pour le délai d'entrée ou de sortie, offrant ainsi plus de temps aux utilisateurs pour pénétrer sur les lieux ou les quitter lorsque les circonstances le demandent. Le délai de sortie est fixé par défaut à 120 secondes.

Section [06] Options de sortie programmable

Les options 07 et 08 permettent d'activer la sortie PGM pour les délais d'entrée et de sortie, respectivement. Ces options peuvent être utilisées pour activer des dispositifs de mise en garde visant à avertir les occupants que le système de sécurité est en cours d'armement ou de désarmement.

Section [11] Quatrième code d'option du système

Le quatrième code d'option du système ajoute cinq caractéristiques de prévention des fausses alarmes. Il est possible d'activer chacune de ces caractéristiques en allumant le témoin lumineux approprié.

Témoin de la zone 2	Signal avertisseur prévu pour le délai de sortie La sirène retentira durant le délai de sortie.
Témoin de la zone 3	Signal avertisseur prévu pour le délai d'entrée La sirène retentira durant le délai d'entrée.
Témoin de la zone 4	Signal sonore de délai de sortie écoulé Lorsque cette fonction est activée, la sirène retentit de façon constante afin d'avertir l'utilisateur que le système a été armé alors qu'une zone de délai était ouverte.
Témoin de la zone 5	Signal sonore de rappel du délai de sortie L'avertisseur sonore du clavier retentira de façon pulsée durant le délai de sortie. Les pulsions deviendront plus rapides au cours des dix dernières secondes du délai de sortie afin d'avertir l'utilisateur que le délai achève.
Témoin de la zone 6	Signal de rappel du délai d'entrée L'avertisseur sonore du clavier retentira de façon continue durant le délai d'entrée. Les pulsions deviendront plus rapides au cours des dix dernières secondes du délai d'entrée afin d'avertir l'utilisateur que le délai achève.

Nouveau logiciel de téléchargement

La version 5.3C du logiciel de téléchargement DLS-1 doit être utilisée pour le téléchargement en aval et en amont effectué à l'aide de la version 1.0 du nouveau logiciel du PC2525. Les versions antérieures du logiciel DLS-1 ne sont pas compatibles avec le PC2525.