

Introduction du Système

S E C T I O N 1

1.1 Spécifications

Téléchargement du Logiciel d'Assistance

- PC1555 utilise DLS-1 v6.5 et supérieur

Configuration souple des Zones

- Six zones entièrement programmables ; le système est évolutif à huit zones utilisant les entrées de zone de clavier et les zones sans fils
- 38 codes d'accès: un code maître, un code de maintenance, deux codes de contrainte, deux codes de surveillance et 32 codes d'accès générales
- 27 types de zone; 8 attributs de zone programmable
- Normalement fermée, zone de câblage FDL simple et FDL double
- Huit zones sans fils disponibles utilisant le Récepteur sans fils PC5132

Sortie d'Alarme Sonore

- Sortie de sonnerie Surveillée (intensité maximale de 3 amp.), 12V_{DC}
- Sortie Continue ou Pulsée

Mémoire morte programmable effaçable électroniquement

- Ne perd ni l'état de programmation ou l'état du système lors d'une panne complète de CA et de pile.

Sortie programmables

- Une sortie de tension programmable et une entrée/sortie de tension programmable; 20 options programmables
- PGM1 = 50mA; PGM2 = 50mA

Puissante Alimentation Régulée à 1 Amp

- Alimentation Auxiliaire de 550 mA, 12 Vcc
- Composants (CTP) Coefficient de Température Positive en remplacement des fusibles
- Surveillance de perte de c.a., pile faible
- Horloge Interne verrouillée sur la fréquence du courant d'alimentation

Exigences de puissance

- Transformateur = 16.5 VCA, 40VA
- Pile = rechargeable à l'électrolyte gélifiée ou étanche au plomb de 12 V., 4 Ah minimum

Spécifications du clavier à distance :

- Trois claviers différents sont offerts :
 - Clavier PC1555RKZ LED à huit zones avec zone d'entrée
 - Clavier PC5508(Z) LED à huit zones avec zone d'entrée
 - Clavier alphanumérique LCD5500(Z) avec zone d'entrée
- Tout les claviers sont doté de 5 touches de fonctions programmables
- Possibilité de relier jusqu'à 8 claviers
- Connexion à quatre fils (QUAD) au Keybus
- Ronfleur piézoélectrique intégré.

Spécifications du communicateur numérique :

- Soutient tous les formats principaux, y compris FFK et code d'identification
- Événements déclenchés par téléavertisseur personnel
- 3 numéros de téléphone programmables
- 2 numéros de compte
- Soutient les communications cellulaires LINKS1000
- Soutient Emetteur à Longue Portée Radio LINKS2X50
- Composition DTMF ou par impulsions
- Prise de ligne DPDT
- Fonction antibrouillage
- Signalisation fractionnée des transmissions sélectionnées à chaque numéro de téléphone

Caractéristiques de supervision du système

Le PC1575 veille en permanence sur un nombre d'état possible d'animalie incluant notamment :

- Panne d'alimentation en c.a.
- Trouble de zone
- Défaillance d'une zone
- Trouble d'incendie d'une zone
- Trouble de la ligne téléphonique
- Défaut de communiquer
- Pile faible
- Trouble de la sonnerie
- Panne du module (supervision ou défaillance)
- Perte de l'horloge interne
- Panne d'alimentation secondaire

Caractéristiques de prévention des fausses alarmes

- Délai de sortie sonore
- Défaut de sortie sonore
- Délai de communication
- Urgence sur délai d'entrée
- Sortie rapide

Caractéristiques additionnelles

- Auto-armement à une heure donnée
- Sortie alarme et test du communicateur activé par le clavier
- Connexion des modules au système au moyen d'un Keybus à 4 fils, jusqu'à 1 000 pieds (330 m) du panneau de commande
- Un tampon événements qui enregistre les derniers 128 événements avec l'heure et la date à laquelle ils sont survenu; possibilité d'imprimer les événements du mémoire tampon à l'aide du module d'interface série PC5400 ou visualisé avec le clavier LC5500Z.
- Soutient l'ajout du récepteur sans fil PC5132 pour intégration des unités sans fils.
- Possibilité de télécharger en aval et en amont
- Possibilité de téléchargement local avec l'utilisation de l'adaptateur PC-LINK.
- Protection d'erreur du Keybus ajouté: les sorties d'horloge et de données ont été programmées pour résister à +12v pour éviter d'endommager le panneau de contrôle

1.2 Unités additionnelles

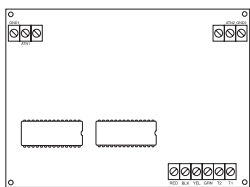
Claviers

Il est possible de relier jusqu'à huit (8) claviers au panneau de commande, suivant n'importe quelle combinaison de la liste ci-dessous:

- **PC1555RKZ** clavier LED à 8 zones avec touches de fonction (touches numéro 1-5) et entrée de zone
- **PC5508(Z)** clavier LED à 8 zones avec touches de fonction et entrée de zone
- **LCD5500(Z)** clavier LCD avec touches de fonction et entrée de zone

Récepteur sans fil PC5132

Le Récepteur sans fil PC5132 peut être utilisé pour connecter plus de 8 unités sans fil au système. Tous les unités sont étalées sur un spectre de, 900 MHz, unités totalement surveillées qui utilisent des piles alcaline standard 'AAA' ou 'AA'.



Sept unités supplémentaires sont disponibles. Elles sont les suivantes:

Détecteur de Mouvement sans fil WLS904

Le détecteur de mouvement sans fil peut être utilisé conjointement avec le récepteur sans fil PC5132 pour inclure une protection d'espace sans fil. L'unité s'accompagne de quatre piles 'AAA'.

Transmetteur Universel sans fil WLS905

Le transmetteur universel sans fil peut être utilisé conjointement avec le module Récepteur sans fil PC5132 pour ajouter des contacts sans fil de portes ou de fenêtres. Le transmetteur universel vient avec trois piles 'AAA' et a des contacts intégrés. L'unité fournit aussi des terminaux pour la connexion de contacts câblés.

Détecteur de fumée sans fil WLS906

Le détecteur de fumée sans fil peut être utilisé conjointement avec le récepteur sans fil PC5132 pour inclure une détection de fumée sans fil. L'unité s'accompagne de quatre piles 'AA'.

Transmetteur Universel Slimline sans fil WLS907

Le transmetteur universel slimline peut être utilisé avec le récepteur sans fil PC5132 pour ajouter des contacts sans fil de porte ou fenêtre. L'unité est plus petite que le WLS905. L'unité s'accompagne de trois piles 'AAA' et a des contacts intégrés.

Pendentif Panique sans fil WLS908

Le pendentif panique sans fil peut être utilisé conjointement avec le récepteur sans fil PC5132 pour inclure une protection personnel. Quand il est utilisé, l'unité indiquera une urgence non-médicale à la station centrale.

L'unité s'accompagne d'une mini pile 12V. L'unité jetable est soudée ultrasoniquement et la pile ne peut être changée par l'utilisateur.

Unité sans fil WLS909

La touche sans fil peut être utilisée conjointement avec le récepteur sans fil PC5132 pour inclure une méthode simple et mobile d'armement et de désarmement du système. L'unité s'accompagne de trois piles photos/électroniques d'1.5V qui peuvent être remplacées par l'utilisateur.

Le système PC1555 peut avoir un maximum de 16 unités sans fil.

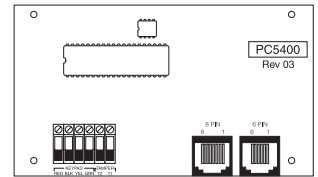
Clavier portable sans fil WLS910

Le clavier portable sans fil peut être utilisé conjointement avec le récepteur sans fil PC5132 pour inclure une méthode simple et mobile d'armement et de désarmement du système. L'unité s'accompagne de trois piles 'AAA'.

Le système PC1555 peut avoir un maximum de quatre claviers portatifs sans fil.

Module d'Imprimante PC5400

Ce module vous donnera l'avantage pour les clients commerciaux qui aiment l'idée d'un enregistrement permanent des ouvertures et fermetures mais qui sont remis par les frais mensuels supplémentaires de surveillance. De plus, comme les rapports sont générés en temps-réel, le client n'aura pas à attendre le rapport mensuel de la station de surveillance.



Le Module d'Imprimante PC5400 permettra au panneau d'imprimer tout les événements qui ont eu lieu dans le système à toute imprimante série. La sortie imprimée contiendra l'heure, la date l'événement qui a eu lieu.

Communicateur cellulaire LINKS1000

Le communicateur cellulaire LINKS1000 constitue une méthode efficace et rentable d'assurer une protection cellulaire de secours. On peut utiliser ce communicateur de trois façons : comme communicateur unique pour le panneau, comme communicateur de réserve pour l'un ou l'autre des numéros de téléphone ou les deux, ou encore comme réserve redondante du communicateur de la ligne terrestre. Livré avec son coffret et son antenne, il requiert une pile et un transformateur distincts (section 5.26, « Communicateur cellulaire LINKS1000 »).

Coffrets

Plusieurs coffrets sont disponibles pour le module PC1555.

Coffret PC5003C

Un coffret de contrôle pour le panneau principal PC1575. Dimensions: environ 288mm x 298mm x 78mm / 11.3" x 11.7" x 3".

Coffret PC500 avec Porte Détachable

Un coffret de contrôle pour le panneau principal PC1575. Dimensions: environ 213mm x 235mm x 78mm / 8.4" x 9.25" x 3".

Coffret PC5004C

Coffret destiné au Module ESCORT5580 ou au module de l'imprimante PC5400. Dimensions : environ 229mm x 178mm x 65mm / 9" x 7" x 2.6".

1.3 Matériel

Assurez-vous que les composants suivants sont inclus avec le système :

- un coffret de contrôle principal PC5003C
- une plaquette de circuit de contrôle principale PC1555
- un clavier PC1555RKZ avec entrée de zone
- un guide d'installateur avec feuilles de programmation
- un Manuel d'Instruction pour l'utilisateur final
- un ensemble de matériel composé de:
 - une étiquette de coffret mylar
 - 4 plaquettes de circuits en plastique à montage vertical
 - 14 résistances 5600Ω (5,6K)
 - 1 résistance 2200Ω (2,2K)
 - 1 résistance 1000Ω (1K)
 - assemblage EGND
 - 1 bouton de porte de coffret

Mise en route

S E C T I O N 2

Les sections suivantes fournissent une description sur comment câbler et configurer les unités et les zones.

2.1 Les Étapes de l'installation

Les étapes suivantes visent à faciliter l'installation du panneau. Nous vous recommandons de bien lire cette section afin d'obtenir une vue d'ensemble des étapes à suivre pour l'installation. Par la suite, concentrez-vous sur chacune de ces étapes. Le temps nécessaire pour l'installation et les risques de troubles potentiels seront alors grandement réduits.

Étape 1: Création du plan

Dessinez un croquis de l'immeuble dans le but de déterminer les emplacements des unités de détection, des claviers et des autres modules.

Étape 2: Montage du panneau

Placez le panneau dans un endroit sec proche d'une source d'alimentation en c.a. et d'une arrivée de ligne téléphonique. Avant de fixer le coffret au mur, assurez-vous d'enfoncer les quatre goujons de montage de la plaquette de circuit dans la partie arrière du coffret.

Après avoir fixé le coffret au mur, coller le logo DSC fourni sur le devant du coffret.



Complétez le câblage avant d'alimenter le système en c.a. ou de brancher la pile.

Étape 3: Câblage du Keybus (section 2.3)

Câblez le Keybus à chacun des modules en suivant les directives fournies dans la section 2.3 du présent guide.

Étape 4: Câblage des zones (section 2.8)

Coupez l'alimentation du panneau de commande et terminez le câblage de toutes les zones. Veuillez suivre les directives fournies à la section 2.8 afin de relier les zones avec des boucles normalement fermées, une résistance FDL simple, des résistances FDL doubles, des zones d'incendie et des zones d'armement à interrupteur à clé.

Étape 5: Fin du câblage (section 2.2)

Complétez le câblage, notamment celui des sonneries ou sirènes, des raccordements téléphoniques, des prises de terre ou de tout autre filage. Veuillez suivre les directives fournies à la section 2.2, « Descriptions des bornes ».

Étape 6: Alimentation du panneau de commande

Une fois le câblage de toutes les zones et du Keybus terminé, alimentez le panneau de commande. Premièrement, connecter le fil de pile rouge à la borne positive et le fil noir à la négative. Ensuite, connecter l'alimentation.



Connecter la pile avant le courant électrique. Il sera impossible d'alimenter le panneau si seule la pile est branchée.

Étape 7: Attribution des claviers (section 2.5)

Les claviers doivent être attribués à divers emplacements afin d'être supervisés adéquatement. Veuillez suivre les directives fournies à la section 2.5 pour l'attribution des claviers.

Étape 8: Supervision (section 2.6)

La supervision de chacun des modules du panneau est automatiquement activée lorsqu'on alimente ce dernier. Assurez-vous que tous les modules apparaissent sur le système conformément aux directives de la section 2.6.

Étape 9: Programmation du système (section 4 et 5)

La section 4.0 fournit une description complète de la marche à suivre pour programmer le panneau. La section 5 documente les diverses caractéristiques programmables, précise quelles sont les options disponibles et leur fonctionnement. Il est important de remplir les feuilles de programmation en entier avant de tenter de programmer le système.

Étape 10: Test du système

Testez le panneau complètement afin de vous assurer que toutes les caractéristiques et fonctions sont conformes à la programmation.

2.2 Descriptions des bornes

Branchement de la pile

En cas de panne d'alimentation en c.a., une pile rechargeable de 12V 4Ah est actionnée. Elle fournit également du courant additionnel lorsque les demandes du panneau excèdent la puissance de sortie du transformateur (lorsque le panneau est en alerte, par exemple).



Ne branchez pas la pile avant d'avoir complété le câblage. Connectez la pile avant d'alimenter en c.a.

Connectez le fil de pile ROUGE à la borne positive de la pile; connectez le fil NOIR à la négative.

Les Bornes CA – CA

Le panneau nécessite un transformateur de 16.5 volt, 40 VA. Connectez le transformateur à une source de courant sans interrupteur et connectez le transformateur à ces bornes.



Ne pas connecter le transformateur avant que tout le câblage soit terminé.

Bornes de puissance auxiliaire « AUX + » et « AUX - »

Ces bornes peuvent fournir jusqu'à 500 mA de courant additionnel aux dispositifs de 12 V.c.c. exigeant un courant électrique. Reliez le côté positif de ces dispositifs à la borne AUX+ et le côté négatif à la borne AUX - (terre). La sortie AUX est protégée; si l'appel de courant de ces bornes est trop élevé (tel que court-circuit du filage), le panneau coupera temporairement la sortie, jusqu'à ce que le trouble soit corrigé.

Bornes de sortie de la sonnerie - « BELL+ » et « BELL- » (Section 3.4)

Ces bornes fournissent jusqu'à 700 mA de courant continu à 12 V.c.c. pour alimenter les sonneries, les sirènes, lampes stroboscopiques ou autres types d'équipements d'avertissement. Connectez le côté positif de tout dispositif d'avertissement à la borne BELL+ et le côté négatif à la borne BELL-. La sortie BELL est protégée; si l'appel de courant de ces bornes est trop élevé (tel qu'un court-circuit de câblage), la thermistance à coefficient de température positif de la « Bell »

sautera. Un appel de courant de trois amp. peut avoir lieu pour de courtes périodes seulement.

La sortie Sonnerie est supervisée. Si aucun dispositif d'avertissement n'est utilisé, reliez une résistance de 1 000Ω aux bornes BELL+ et BELL- pour s'assurer qu'il n'y a pas d'affichage de troubles. (section 3.4, (« [★] [2] Affichage des troubles »)).

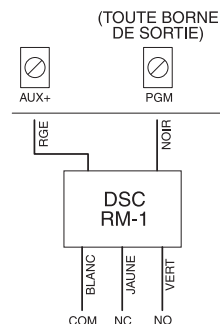
Par défaut, la sonnerie est programmée pour cesser au bout de quatre minutes. On peut modifier l'heure **Fin de Sonnerie** dans la section de programmation [05] (« Périodes du système »).

Bornes du Keybus « AUX + », « AUX- », « YEL » et « GRN » (Section 2.3)

Le Keybus est utilisé par le panneau pour la communiquer avec les modules. Chaque module comprend quatre bornes Keybus qui doivent être connectées aux quatre bornes Keybus du panneau. Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à la section 2.3, (« Opération et câblage du Keybus »).

Bornes de Sorties programmables « PGM1 » et « PGM2 »

Chaque sortie PGM est conçu de sorte que quand elle est activé par le panneau, la borne ira à la terre.



Le PGM1 peut absorber plus de 300mA de courant. Connectez le côté positif de la LED ou de la sonnerie au AUX+, le côté négatif au PGM1. Si plus de 300 mA de courant est nécessaire, un relai doit être utilisé. Veuillez prendre connaissance du câblage du PGM dans le schéma fourni.

Le PGM2 fonctionne de la même manière que le PGM1. Cependant, le PGM2 peut absorber seulement 50mA de courant.

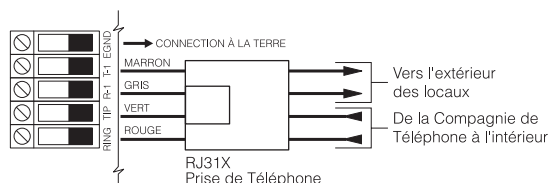
Pour une liste des options de sortie programmable, veuillez voir la Section 5.11 "Options de Sortie PGM."

Bornes d'entrée de zone - Z1 à Z6

Chaque dispositif de détection doit être connecté à une zone sur le panneau de commande. On recommande qu'une unité de détection soit connecté à chaque zone; toutefois, il est possible de câbler des dispositifs de détection multiples à la même zone. Reportez-vous à la section 2.8 (« Câblage des zones ») pour plus de précisions sur le câblage des zones.

Bornes de raccordement téléphonique «TIP», «RING», «T-1» et «R-1»

Si une ligne téléphonique est requise pour communiquer avec la centrale ou effectuer des téléchargements, connectez un jack RJ-31X de la manière suivante :



inclure un filtre vocale qui coupe la communication lorsque celui-ci détecte autre chose qu'un signal de télécopieur. Ceci peut causer des transmissions incomplètes.

2.3 Fonctionnement et câblage du Keybus

Le Keybus est utilisé par le panneau pour communiquer avec tous les modules et inversement. Les bornes ROUGE (AUX+) et NOIR (AUX-) servent à alimenter en courant électrique tandis que les bornes JAUNE (YEL) et VERT (GRN) correspondent à l'horloge et aux données.

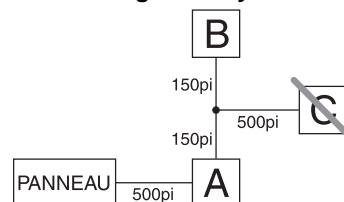


Les quatre bornes Keybus du panneau doivent être reliées aux quatre bornes ou fils Keybus de tous les modules.

Les conditions suivantes s'appliquent au câblage du Keybus:

- on doit faire fonctionner le Keybus à un minimum d'une carte de calibre 22 (0,5MM); deux paires torsadées sont recommandées;
- les modules doivent former un circuit au panneau, mais ils peuvent aussi être connectés en série ou être de type à prise en T;
- tout module peut être relié n'importe où sur le Keybus; vous n'avez pas besoin d'un fil Keybus distinct pour les claviers, etc;
- aucun module ne doit être situé à plus de 1000 pieds/300m (en longueur) de fil du panneau;
- l'utilisation d'un fil blindé ne devrait pas être utilisé.

Exemple d'un câblage de Keybus



NOTEZ:

Le module (A) est correctement câblé étant donné qu'il est situé à moins de 1000 pieds (300m) du panneau, en longueur de fil.

Le module (B) est correctement câblé étant donné qu'il est situé à moins de 1000 pieds (300m) du panneau, en longueur de fil.

Le module (C) est INCORRECTEMENT câblé étant donné qu'il est situé à plus de 1000 pieds (300m) du panneau, en longueur de fil.

2.4 Intensité nominale — Modules et accessoires

Afin que le système PC1555 puisse fonctionner correctement, les capacités des sorties de puissance du panneau de commande principal et des dispositifs d'extension ne doivent pas être dépassées. Utilisez les données fournies ci-dessous pour vous assurer qu'aucune partie du système n'est surchargée et incapable de fonctionner adéquatement.

PC1555 (12 V.c.c.)

AUX+ : 550 mA. Comprend un clavier. Soustraire pour chaque clavier additionnel le module d'extension et les accessoires reliés à AUX+ ou Keybus.



Afin d'assurer le bon fonctionnement du système, aucun autre équipement téléphonique ne doit être branché entre le panneau de contrôle et les facilités de la compagnie de téléphone. Ne reliez pas le communicateur du panneau d'alarme aux lignes téléphoniques utilisées conjointement avec un télécopieur. Ces lignes peuvent en effet

SONNERIE : 700 mA. Intensité continue. 3, 0 A. Court terme.
Disponible uniquement avec la pile de secours branchée.

Intensité des Unités du PC1555 (12 V.c.c.)

- Clavier LCD5500Z: 75-85mA
- Clavier PC1555RKZ: 75-85mA
- Clavier PC5508Z: 75-85mA
- Module en Serie PC5400 : 65mA
- Récepteur sans fil PC5132: 125mA

Autres dispositifs

Prenez connaissance de la documentation fournie par le fabricant afin de déterminer les besoins en courant maximal (au cours de l'activation ou de la durée de l'alarme) et utilisez cette valeur pour le calcul de charge. Les unités connectés ne doivent pas excéder les capacités du système au cours de tout mode opérationnel possible.

2.5 Enregistrement du clavier

Il existe huit emplacements disponibles pour les claviers. Le clavier LED par défaut est toujours attribué à l'emplacement 1, et le LCD5500Z est toujours attribué à l'emplacement 8. Chaque clavier devrait être attribué à un emplacement différent (1 à 8). L'attribution des claviers est obligatoire car le panneau doit être en mesure de connaître l'emplacement de ceux-ci afin de pouvoir déterminer ce qui fait défaut lorsque une supervision de clavier n'est pas présente.



Chaque clavier avec une zone attribuée doit être enregistré dans son propre emplacement.

Comment Enregistrer les claviers



Chaque clavier doit être attribué un à la fois. Après avoir attribué tous les claviers, une réinitialisation doit être effectuée.

Voici la marche à suivre pour attribuer les claviers :

1. Entrez le code de programmation de l'installateur
2. Appuyez sur [000] pour accéder à la programmation du clavier
3. Appuyez sur [0] pour attribuer l'emplacement
4. Entrez un code de deux chiffres (11-18) pour préciser l'emplacement de supervision du clavier.

Appuyez sur [#] à deux reprise pour quitter le mode de programmation. Répétez la procédure pour chaque clavier jusqu'à ce qu'ils aient tous leur emplacement.



Quand plusieurs claviers LCD sont utilisés, soyez sur qu'un seul soit affecté au logement numéro 8.

2.6 Supervision

Par défaut, tous les modules sont supervisés dès l'installation. Cette supervision s'exerce en tout temps afin que le panneau puisse indiquer la présence d'un trouble lorsqu'un module est retiré du système.

Pour vérifier quels modules sont présentement connecté et supervisés, entrez dans la section de programmation [903] à partir de la programmation de l'installateur. Le clavier LCD vous permettra de faire défiler à l'affichage les modules connectés. Un module connecté qui n'est pas affiché comme étant présent sera affiché comme un trouble et le voyant lumineux « Trouble » s'allumera sur le clavier. Voici les causes possibles de cette

situation :

- le module n'est pas connecté au Keybus
- il y a un trouble au niveau du câblage du Keybus
- le module est distant de plus de 1000 pieds (330 m) du panneau
- l'alimentation en électricité du module est insuffisante

Reportez-vous à la section 3.4 ("[*] [2] Description des troubles ») pour en savoir plus sur la supervision des troubles affectant les modules.

2.7 Suppression des modules

Lorsqu'un module est supprimé du système, on doit indiquer au panneau de ne plus le superviser. Pour ce faire, retirez le module du Keybus et refaite la fonction d'activation de supervision en insérant [902] en mode programmation de l'installateur. Le panneau pourra de nouveau reconnaître et superviser tous les modules présents.

2.8 Câblage de zone

Reportez-vous à la section 5.2 (« Programmation de zone »), pour une description complète du fonctionnement de tout types de zones.

Il existe plusieurs méthodes pour câbler les zones, suivant les options de programmation choisies. Veuillez vous référer aux schémas pour apprendre chaque type de câblage de zone individuellement supervisée.

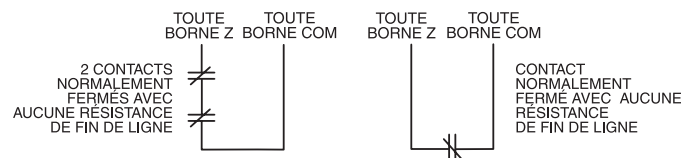


Toute zone définie en tant que zone d'incendie, zone de supervision LINKS 24-heures nécessitera automatiquement une résistance FDL simple, quel que soit le type de supervision de câblage de zone choisi. (section 5.2, « Programmation de zone »)

Il se peut que les zones 1 à 8 soient désactivées alors qu'elles sont ouvertes ou affichent un trouble lorsque vous reconfigurez la supervision de zone à partir de paramètres non établis par défaut (EX : résistances FDL doubles par résistances FDL ou boucles NF par résistances FDL doubles). Pour éviter cela, il est important de couper l'alimentation du système puis de le réalimenter.

Boucles normalement fermées (NF)

Pour activer les boucles normalement fermées, la section de programmation [013], option [1] doit être ACTIVEE (voir Section 4 "Comment Programmer").

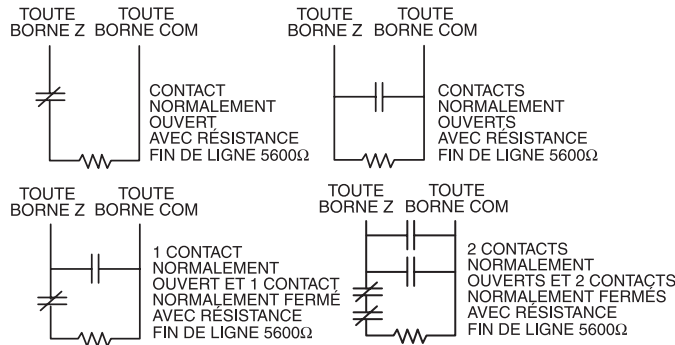


Cette option ne peut être sélectionnée que si des contacts ou unités de détection normalement fermés (NF) sont utilisés.

.....
Boucles Normalement fermées Section [013]: [1]
.....

Résistances fin de ligne (FDL) simples (5600Ω)

Pour activer les résistances fin de ligne, section de programmation [013], option [1] et option [2] doivent être DESACTIVÉES (voir Section 4 "Comment Programmer").



! Cette option ne doit être sélectionnée que si des contacts ou unités de détection Normalement Fermés (NF) ou Ouverts (NO) sont utilisés.

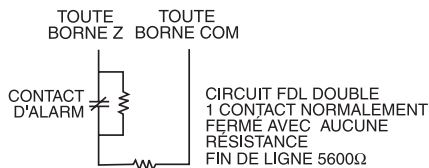
Résistances fin de Ligne Section [013]: [1]
 Résistances fin de Ligne simple Section [013]: [2]

Résistances fin de ligne (FDL) simples

! Si l'option FDL Double est activée, toutes zones matériels doivent aussi être câblées pour résistances FDL Double.

Les boucles FDL doubles permettent au panneau de déterminer si la zone a été déclenchée, trafiquée ou si elle fait défaut.

Pour activer les résistances de fin de ligne double, section de programmation [013], option [1] doivent être DESACTIVÉE et option [2] doit être ACTIVÉE (voir Section 4 "Comment Programmer").



! Cette option ne peut être choisie que si des contacts ou unités de détection normalement fermés (NF) sont utilisés (ne pas utiliser des résistances FDL doubles pour les zones d'incendie ou les zones de supervision LINKS). Un seul contact NF peut être relié à chacune des zones, les contacts ou unités de détection multiples sur une même boucle n'étant pas permis.

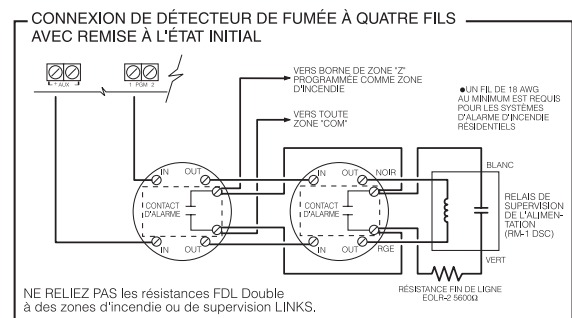
! Les zones clavier ne support pas les résistances FDL.

Le tableau ci-dessous illustre l'état d'une zone sous certaines conditions :

Résistance de la boucle	État de la boucle
0Ω (fil court-circuité, boucle court circuitée)	En panne
5600Ω (contact fermé)	Sûre
Infini (fil rompu, boucle ouverte)	Sabotée
11200Ω (contact ouvert)	Violée
.....
Résistances FDL Section [013]: [1]	
Résistances FDL Section [013]: [2]	
.....

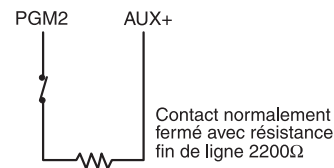
2.9 Câblage de la zone d'incendie - Détecteurs de fumée à quatre fils

Toutes les zones d'incendie doivent être câblées conformément aux diagrammes suivants :



2.10 Câblage d'entrée Auxiliaire 24-Hr (PGM2)

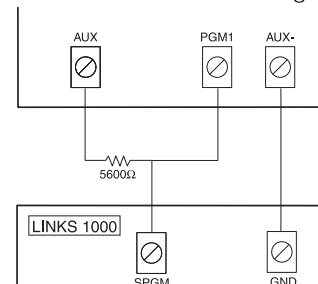
Si le PGM2 a été programmé pour le fonctionnement 24-heures, la zone doit être câblée suivant le schéma suivant:



2.11 Câblage de Zone LINKS

Soutien LINKS

Lorsqu'on utilise le communicateur cellulaire LINKS1000, il faut faire les connexions conformément au diagramme ci-contre.

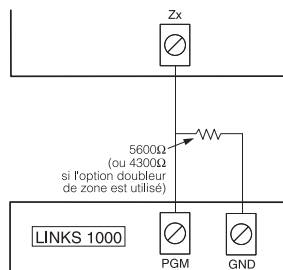


Supervision LINKS

Lorsqu'on utilise le communicateur cellulaire LINKS1000, on peut configurer n'importe quelle zone en tant que zone de supervision LINKS.

Dans le cas d'une zone de supervision LINKS, la présence d'un trouble au niveau du LINKS1000 causera la violation de cette zone et la transmission de l'événement à la centrale. Ce type de zone requiert *toujours* une résistance FDL simple (5600Ω).

La zone de supervision LINKS doit être câblée conformément au diagramme ci-contre.

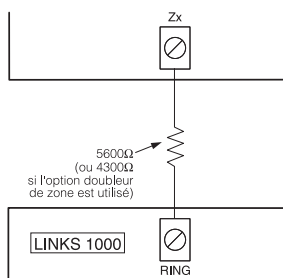


Réponse LINKS

Lorsqu'on utilise le communicateur cellulaire LINKS1000, on peut configurer n'importe quelle zone en tant que zone de supervision LINKS.

Une zone qui a été configurée en tant que zone de réponse LINKS permet d'effectuer un téléchargement en aval si la ligne téléphonique tombe en panne. Lorsque le LINKS reçoit un appel téléphonique, il active la borne SONNERIE de la carte de circuit LINKS. La zone programmée en tant que zone de réponse LINKS requiert *toujours* une résistance FDL simple (5600Ω).

La zone de réponse LINKS doit être câblée conformément au diagramme ci-contre.



! La zone de Réponse LINKS n'est requise que pour effectuer le téléchargement vers le panneau par l'entremise du LINKS. Quand vous utilisez le LINKS, la détection de la tonalité occupée ne doit pas être utilisée.

! Les zones clavier ne peuvent pas être utilisées pour Supervision LINKS ou Réponse LINKS.

2.12 Zones Claviers

Les claviers avec zones d'entrée peuvent être connectés à des unités tel que contacts de porte. Ceci vous évite de câbler vers le panneau de contrôle pour chaque unité.

Pour installer le clavier, ouvrez le plastic du clavier en enlevant la vis au fond de l'unité. Localisez les cinq bornes sur la planche de circuit du clavier. Connectez les quatre fils Keybus du panneau de contrôle: le fil rouge au R, le noir au B, le jaune au Y et le vert au G.

Pour connecter la zone, installez un fil à la borne Z et l'autre à la B. Pour alimenter les unités, utilisez le rouge et noir pour alimenter l'unité en courant. Installez le fil rouge à la borne R (positive) et le fil noir à la borne (negative).

Lors de l'utilisation de la supervision de fin de ligne, connectez la zone suivant une des configurations démontrée en Section 2.8 "Câblage de Zone." **Les Résistances de Fin de ligne doivent être placées sur l'unité à la fin de la boucle et non pas au clavier.**

! Les zones du clavier ne supportent pas les résistances FDL.

Plaquette de circuit de clavier



Les claviers sans l'assistance de zone n'ont pas cette borne 'Z'

Les claviers version 'Z' sont aussi signalés par une étiquette située au dos du clavier

Les claviers version «Z» sont identifiés par une étiquette localisée au dos du clavier plastic. L'étiquette indique: Version «Z».

Attribution de Zones de clavier

Lors de l'utilisation d'entrées de zone de clavier, chaque entrée utilisée doit être attribuée à un numéro de zone dans la Programmation de l'Installateur.

Premièrement, assurez-vous que vous avez assigné tous les claviers installés dans l'emplacement désiré. (voir Section 2.5 «Assignement de clavier.»)

Ensuite, allez en section programmation [020] pour assigner les zones. Ils y a huit locations de programmation dans cette section, une pour chaque emplacement de clavier. Entrez un numéro de zone à 2-chiffre pour chaque zones de clavier. Ce numéro doit être entré dans la location correspondante au clavier auquel chaque zone est connecté.

! Les zones de claviers 1-6 remplaceront les bornes de zone Z1-Z6 sur le panneau de contrôle. Une fois les zones clavier attribué, vous devez aussi programmer les définitions de zone et attributs de zone. (Voir aussi Section 5.4 «Attribution des Zones de clavier»).

Commandes de clavier

S E C T I O N 3

Le panneau d'alarme PC1555 peut être accédé, contrôlé et complètement programmer à partir de n'importe quel clavier du système. Les claviers LED (PC1555RKZ et PC5508Z) utilisent des voyants lumineux fonctions et zones pour signaler les fonctions et les états du système d'alarme. Le clavier LCD (LCD5500Z) fournit une description écrite au moyen de l'affichage à cristaux liquides et utilise des voyants lumineux indicateur de fonction pour communiquer à l'utilisateur l'état du système.

Sur le clavier PC1555RKZ, le voyant lumineux système agit comme indicateurs de Trouble, Mémoire, Suspension et Programmation. Sur les claviers PC5508Z et LCD5500Z, ces conditions sont indiquées séparément. Veuillez voir le manuel d'instruction PC1555 pour une complète description des indicateurs de clavier.

3.1 Armement et désarmement

Le système ne peut être armé que si le voyant lumineux « Prêt » est allumé. Pour entrer en mode « Prêt », toutes les portes et fenêtres protégées doivent être fermées et tout mouvement doit cesser dans les aires protégées par les détecteurs de mouvement. Entrez un code valide lorsque le voyant lumineux « Prêt » s'allume. Chaque fois que vous entrez un chiffre, le clavier émet une tonalité. Si le bon code est entré et que le voyant lumineux « Prêt » ne s'allume pas, le clavier émet six tonalités rapides suivies d'une longue tonalité de deux secondes.

Si un code incorrect est entré, le clavier émet une tonalité continue durant deux secondes afin d'indiquer un mauvais code. Lorsque le bon code est entré et que le système est en mode « Prêt », le panneau émet six tonalités rapides et le voyant lumineux « Armé » s'allume. Quittez les lieux par la porte d'Entrée/Sortie désignée. Il existe d'autres méthodes pour armer le système voir la Section 3.4: (« [★] [0] Armement Rapide » et « [★] [9] Armement sans Délai d'Entrée ») et Section 3.5, (« Touches de fonction »). Le caractère **Défaut de sortie sonore** réduit les risques de fausses alarmes. Quand le système est armé et qu'une zone de délai 1 ou de délai 2 (avec l'option armement forcé désactivée) est laissée ouverte à la fin du délai de sortie, le délai d'entrée commencera immédiatement, et la sonnerie/sirène retentira avec une tonalité régulière pour la durée du délai d'entrée.

Lorsque vous pénétrez sur les lieux par une porte d'Entrée/Sortie désignée alors que le système est armé, le clavier émet une tonalité continue afin de vous rappeler qu'il vous faut désarmer le système. Entrez alors un code d'accès valide à partir de n'importe quel clavier. En cas d'erreur, appuyez sur la touche [#] et entrez votre code de nouveau. Lorsque le bon code a été entré, le voyant lumineux « Armé » s'éteint et l'avertisseur sonore du clavier cesse de retentir. Durant les 10 dernières secondes du délai d'entrée, l'avertisseur sonore du clavier émet des tonalités pulsées rapidement afin de vous indiquer que le délai d'entrée est sur le point de prendre fin. S'il s'est produit une alarme lorsque que le système était armé, le voyant lumineux « Mémoire » et les voyants lumineux des zones concernées vont s'allumer. Appuyez sur [#] pour replacer le clavier en mode « Prêt ».

3.2 Suspension automatique - Armement à Domicile

L'armement à domicile permet d'armer sans avoir à quitter les lieux. On peut programmer la suspension de toutes les zones intérieures lors de l'armement à domicile pour éviter que l'utilisateur ait à suspendre les zones manuellement.

Le voyant lumineux « Suspension » (ou système) s'allume au moment de l'armement avec un code valide, si on a programmé des zones en tant que zones d'armement à domicile ou /de l'extérieur. Le système surveille toutes les zones programmées comme zones de délai 1 et 2 telles que les portes d'entrée/de sortie. S'il ne s'est produit aucune violation de ces zones au moment de l'expiration du délai de sortie, les zones d'armement à domicile/de l'extérieur seront alors suspendues. Le voyant lumineux « Suspension » restera allumé pour indiquer que la zone de protection intérieure a été automatiquement suspendue. En cas de violation d'une zone de délai lors du délai de sortie, les zones d'armement à domicile ou de l'extérieur resteront activées après l'expiration du délai de sortie.

L'utilisateur peut armer les zones au A Domicile/De l'extérieur à tout moment en entrant la commande [★] [1] (section 3.4 « [★] [1] Suspension de zones »).

On peut également exécuter l'armement à domicile en appuyant et en maintenant la touche de fonction « A Domicile » pendant deux secondes sur les claviers PC5508Z et LCD5500Z (si cette option a été activée par l'installateur). Référez-vous à la section 3.5 (« Touches de fonction ») pour en savoir plus sur l'armement A Domicile.

3.3 Armement automatique

Il est possible de programmer le système de telle sorte qu'il s'arme automatiquement chaque jour à une heure déterminée à condition qu'il se trouve en mode désarmé.

On doit d'abord programmer l'heure précise si l'on veut que l'auto-armement fonctionne adéquatement. Reportez-vous à la section 3.4 (« [★] [6] Les Fonctions de l'utilisateur) pour savoir comment régler l'horloge et l'heure de l'auto-armement.

Lorsque l'horloge interne atteint l'heure d'auto-armement, le panneau vérifie en quel mode se trouve le système. Si le système est armé à ce moment, rien ne se produira jusqu'à la même heure d'auto-armement le jour suivant alors qu'il y aura de nouveau vérification du mode. Si le système est désarmé, l'avertisseur sonore de tous les claviers retentit pendant une minute. Si l'option **Sirène retentit pendant armement automatique** est activé (section [014], option [2]), la sirène retentira quand le système est auto-armé. La fonction d'auto-armement est annulée si on entre un code d'accès valide.

Il y a armement automatique si aucun code n'a été entré. À condition d'avoir été programmé pour ce faire, le panneau transmettra un **Code de fermeture partielle** en cas de violation d'une zone afin de signaler à la centrale que le système n'est pas protégé. La zone en question sera réintégrée au système si la situation est corrigée (voir Section 5.8 - « Communicateur - Codes de signalisation »).



L'Auto armement peut être annulé seulement par l'entrée d'un code d'accès valide à tout clavier.

3.4 Les Commandes [★]

La commande [★] permet à l'utilisateur d'avoir facilement accès à la programmation de base du système (par exemple : enregistrer des codes d'accès ou suspendre des zones). On peut également se servir de la commande [★] pour vérifier l'état du système et visualiser les conditions de troubles, dans le cas du clavier LCD, visualiser la mémoire tampon des événements. On peut exécuter cette commande à partir des claviers LED ou LCD. Le clavier LED affiche des renseignements sur les commandes au moyen des voyants

lumineux des zones. Le clavier LCD affiche un texte et guide l'utilisateur dans l'exécution des commandes. Dans la présente section, les informations sur les commandes sont données à partir d'un clavier LED. Si vous utilisez un clavier LCD, servez-vous de la touche (< >) pour visualiser l'information. Dans les autres cas, les fonctions s'exécutent de la même façon quel que soit le clavier utilisé.

[★] [1] Suspension et activation des zones d'armement A Domicile/de l'Extérieur

On peut utiliser la commande [★] [1] pour suspendre certaines zones. Une zone suspendue ne déclenchera pas d'alarmes. L'utilisateur peut suspendre des zones pour pouvoir se rendre à un endroit particulier tout en effectuant l'armement du reste du système. Il peut également suspendre une zone défectueuse (à cause de contacts ou de fils endommagés) en attendant qu'on répare le système. Si l'option **Code Requis pour la Suspension** a été activée (section [015], option [5]), seuls les codes d'accès avec privilège de suspension pourront être utilisés pour effectuer des suspensions (*reportez-vous à section 5.1 « Programmation des codes d'accès »*).

Si on active l'option **Etat de de Suspension Affiché en mode Armé**, le voyant lumineux « Suspension » sera allumé lorsque le système est armé afin de signaler quelles sont les zones suspendues (*reportez-vous à section 5.17. « Options d'Armement/ de Désarmement »*).



On ne peut suspendre des zones que si le système est désarmé.

Marche à suivre pour suspendre une zone :

1. Entrez [★][1] (et code d'accès, au besoin).
2. Le voyant lumineux « Suspension » clignote, de même que les voyants lumineux des zones qui sont déjà suspendues.
3. Entrez un numéro de zone afin de suspendre la zone; le voyant lumineux de la zone s'allume.
4. Appuyez sur [#] pour quitter.

Toutes les zones qui étaient allumées lorsque la touche [#] a été enfoncée sont maintenant suspendues. Le voyant lumineux « Suspension » s'allume afin d'indiquer que les zones ont été suspendues.

Marche à suivre pour annuler la suspension d'une zone:

1. Entrez [#][1] (code d'accès, au besoin).
2. Le voyant lumineux « Suspension » clignote, de même que les voyants lumineux des zones qui sont déjà suspendues.
3. Entrez le numéro de la zone afin d'annuler la suspension de la zone; le voyant lumineux de la zone s'éteint.
4. Appuyez sur [#] pour quitter.

Toutes les zones qui étaient allumées lorsque la touche [#] a été enfoncée sont maintenant suspendues. Si le voyant lumineux d'aucune zone n'était allumé, le voyant lumineux « Suspension » sera éteint et aucune zone ne sera suspendue.



La suspension des zones suspendues manuellement est supprimée quand le système est désarmé.

Activation des zones A Domicile/de l'Extérieure

On peut utiliser la commande [★] [1] pour activer les zones d'armement A Domicile ou de l'Extérieur lorsque le système est armé en mode armement A Domicile.

[★] [2] Affichage des Troubles

Le panneau est constamment à l'affût des troubles qui peuvent

survenir. Si un trouble survient, le voyant lumineux « Trouble » s'allume de façon continue et le clavier émet deux tonalités toutes les 10 secondes. Il est possible de mettre au silence la tonalité en enfonçant une touche sur un clavier. Si **Sirène retentie lors d'un trouble** est activée (section [014], option [5]), la sirène retentira toutes les 10 secondes quand il y a présence d'une condition de trouble.

Marche à suivre pour l'affichage des troubles à partir d'un clavier LED :

1. Appuyez sur [★][2].
2. Le voyant lumineux « Trouble » clignote de même que les voyants lumineux des zones afin d'indiquer quel est le trouble. Sur un clavier LCD, les divers troubles figurent sur une liste de l'affichage. Utiliser les touches (< >) pour passer cette liste en revue.



Les troubles peuvent être visualisés en mode armé en utilisant le clavier LCD, le clavier est version 2.0 ou ultérieure. Les claviers plus vieux afficheront de façon incorrecte "Trouble d'incendie". Si vous utilisez des claviers plus vieux, la programmation de la section [013], option [3] Eteinte assurera l'affichage correct des troubles.

Les différents troubles sont décrit ci-dessous:

Trouble [1] - Service d'entretien requis

Si le voyant lumineux de zone [1] est Allumé, un "service nécessaire" trouble est présent. Appuyez sur [1] pour déterminer le trouble spécifique. Les troubles nécessitant un appel de service figurent ci-dessous :

- Voyant lumineux [1] - Pile faible
La pile de secours du panneau principal est faible. Le trouble survient si la tension de la pile chute sous les 11,5 volts en dessous de la charge. La situation est rétablie lorsque la charge de la pile redevient supérieure à 12,5 volts.
- Voyant lumineux [2] – Trouble du circuit de la sonnerie: Le panneau indiquera ce trouble si le panneau détecte une condition d'ouverture sur le circuit de sonnerie (voir Section 5.13 "Sonnerie").
- Voyant lumineux [3] – Trouble général du système
Ce trouble survient si l'imprimante branchée au module de l'imprimante PC5400 fait défaut et est en mode hors ligne.
- Voyant lumineux [4] – Sabotage général du système
Ce trouble est affiché si la violation d'une zone de sabotage d'un module est décelée.



L'entrée et la sortie de la Programmation de l'Installateur ne restaurera pas les sabotages du système. Toutes les conditions de sabotage doivent être physiquement restaurées.

- Voyant lumineux [5] – Supervision générale du système
Ce trouble est affiché si le panneau n'est plus en communication avec un module relié au Keybus (section 2.6, « Supervision »). Le mémoire tampon des événements enregistrera une description détaillée de l'événement.
- Voyant lumineux [6-8] – Non utilisé

Trouble [2] - Panne d'alimentation en c.a.

Ce trouble survient lorsque l'alimentation en c.a. n'est plus fournie à l'unité de commande. La LED trouble clignotera si une panne de courant est présente, si l'option **Voyant lumineux clignote si panne de c.a.** est programmée (section [016],

option [2]). Ce trouble ne sera pas affiché si l'option **Trouble de c.a. Affiché** est désactivée (section [016], option [1]).

Pour que cette situation soit communiquée à la centrale, programmez les codes de signalisation aux sections [349] et [350]. Pour bloquer la **communication de pannes du système d'alimentation** de courte durée à la centrale, l'utilisateur peut programmer un délai à partir de 000-255 minutes à la section [370].

Trouble [3] – Trouble de contrôle de ligne Téléphonique (TLM)

La connexion entre la ligne téléphonique et l'unité de contrôle est vérifiée toutes les dix secondes. Si Contrôle de ligne Téléphonique est activé, Le nombre minimum de vérification est de trois. Si la tension baisse au-delà d'un à trois volts à la suite d'un certain nombre de vérifications consécutives programmées en section [370], un trouble de ligne téléphonique sera affiché. Si le système est muni d'un LINKS1000, il pourra y avoir transmission de l'événement à la centrale si on programme les codes de signalisation des sections [349] et [350]. (voir section 5.12 "Contrôle de ligne Téléphonique".)

Trouble [4] – Défaut de communiquer (FTC)

Si le communicateur ne réussit pas à communiquer avec l'un des numéros de téléphone programmés, Il y a affichage d'un trouble. Si une tentative ultérieure réussit, les codes de signalisation FTC programmés section [351] seront transmis de même que tout autre événement non encore signalé survenu alors que le système était dans l'impossibilité de communiquer avec la centrale.

Quand **Sonnerie en FTC en mode Armé** est activé en section de programmation [702], option [8], une FTC (Défaut de Communiquer) pendant le période armée sonnera une Alarme pour la longueur du délai de la sonnerie ou jusqu'à ce que le système soit désarmé. Si **Trouble de FTC Seulement en mode Armé** est activé, seul la sonnerie du clavier sonnera des bips de trouble toutes les 10 secondes jusqu'à ce qu'une touche soit validée.

Trouble [5] - Défaillance de Zone (y compris la Zone d'Incendie)

Ce trouble est affiché si une zone du système présente un trouble, c'est-à-dire si elle ne peut transmettre une alarme alors qu'elle doit le faire (si une zone incendie est ouverte, ou il y a un court-circuit sur une zone FDLD, ou une erreur de contrôle sur une zone sans fil). Lorsqu'un trouble survient, le ou les claviers émettront une sonorité.

Appuyez sur [5] lorsqu'un Trouble est présent pour visualiser les zones affectées.



Un trouble de zone d'incendie est déclenché et affiché lorsque le système est armé. Un tel trouble réactivera également les émetteurs sonores de tous les claviers.

Trouble [6] - Sabotage de Zone

Ce trouble ne peut être déclenché que par des zones configurées pour la supervision de résistances de fin de ligne doubles quand une condition de sabotage est présente, ou quand un interrupteur de sabotage est ouvert sur une unité sans fil. Lorsqu'un sabotage survient, les émetteurs sonores des claviers retentissent. Si vous êtes en mode Trouble, appuyez sur [6] pour visualiser les zones affectées. Si une zone est trafiquée ou défaillante, elle doit être totalement remise à l'état initial pour annuler le trouble.

Trouble [7] – Unité Pile Faible

Ce trouble est généré quand une unité sans fil montre une condition de pile faible. Appuyez sur [7] une, deux, ou trois fois pour visualiser quelles unités ont un trouble de pile. Un clavier LED indiquera le trouble de pile en utilisant les voyants lumineux de zone 1 à 8.

Ce qui suit alors surveindra:

Bips claviers:

Appuyez sur [7]

Affichages Clavier:

- | | |
|---|--|
| 1 | Zones avec piles faibles (Clavier LED - voyant lumineux 1 à 8) |
| 2 | Claviers portatif avec piles faibles (Clavier LED - voyant lumineux 1 à 4) |
| 3 | Unités sans fil avec piles faibles (Clavier LED - voyant lumineux 1 à 8) |

Pour visualiser les conditions de pile des touches sans fil 9 à 16, vous devez être à un clavier LCD.

Trouble [8] – Perte de l'heure du système

Quand la panneau est alimenté, l'horloge interne a besoin d'être réglée à l'heure correcte. Ce trouble est réglé quand une tentative est faite pour remettre l'horloge à zéro.

[★] [3] Alarme en mémoire

Le voyant lumineux « Mémoire » s'allume si une alarme est déclenchée après que le système ait été armé la dernière fois ou — dans le cas des zones 24-heures - si une alarme est déclenchée alors que le système se trouve en mode désarmé.

Pour visualiser une Alarme en mémoire: Appuyez sur [★] [3]. Le voyant lumineux « Mémoire » se met à clignoter et ceux des zones affectées s'allument seulement pour les alarmes et les sabotages survenus depuis qu'on a armé le système la dernière fois. Pour effacer le voyant lumineux Mémoire, armez et désarmez le système.

[★] [4] Carillon de porte Activé/Désactivé

Le clavier émet une tonalité chaque fois qu'une zone programmée zone carillon de porte est activée (section 5.3 - « Attributs des zones »). Si cette option a été activée, l'avertisseur sonore du clavier retentit brièvement cinq fois lorsqu'une telle zone est activée. Les portes d'entrée/de sortie désignées sont souvent désignées zones carillon. Si l'option a été activée les claviers émettent une sonorité chaque fois qu'une porte désignée est ouverte. Cette fonction peut être activé ou désactivé quand le système est armé.

Marche à suivre pour Activer ou Désactiver le carillon de porte

1. Appuyez sur [★] [4].
2. L'avertisseur du clavier retentit brièvement trois fois si l'option Carillon de porte a été activée et il retentit longuement une fois si elle a été désactivée.

On peut également activer cette fonction si on maintient enfoncée la touche Carillon de porte pour deux secondes à partir de tous claviers avec les touches de fonction.

[★] [5] Programmation des Codes d'Accès

37 codes d'accès de l'utilisateur sont disponibles:

- Code d'Accès (40) Un code maître
- Code d'Accès (01)-(32) ... 32 codes d'accès généraux
- Code d'Accès (33)-(34) ... Deux codes de contrainte
- Code d'Accès (41)-(42) ... Deux codes de surveillance

Il est possible d'armer ou de désarmer le système avec l'un ou l'autre des codes d'accès. Ceux-ci peuvent également servir pour activer les sorties PGM au moyen des commandes [★] [7].

Code maître – Code d'Accès (40)

Le code maître, par défaut, peut servir pour toutes les fonctions du clavier. Il sert, entre autre, pour programmer tous les autres codes d'accès. Si on a activé l'option **Code maître non modifiable**, le code maître ne pourra être modifié que par l'installateur.

Codes d'accès Généraux - Codes d'Accès (01) à (32)

On peut armer ou désarmer le système au moyen des codes d'accès généraux. Si on a activé l'option **code requis pour suspension**, chaque utilisateur aura besoin d'entrer un code d'accès valide lors de la suspension des zones. Les codes d'accès individuels peuvent avoir l'attribut de suspension de zone désactivée sous la programmation d'attribut de code d'accès.

Pour plus d'information concernant les options de code d'accès, veuillez voir la Section 5.1 – "Programmation des codes de sécurité."

Code de Contrainte – Code d'Accès (33) et (34)

Quand ils sont entrés, les codes de contrainte émettront un code de signalisation à la station centrale.



Un code de contrainte, si programmé, émettra toujours un code de signalisation à la station centrale, même si ces attributs sont désactivés.

Codes de surveillance – Code d'Accès (41) et (42)

Les deux codes de surveillance ont des attributs de code maître par défaut. Ces réglages peuvent être changé.

Comment Programmer les Codes d'Accès à partir d'un clavier LED:

1. Entrez [★] [5] [Code Maître]. Le clavier fait clignoter le voyant lumineux Programme.
2. Entrez le numéro à 2-chiffre correspondant au code vous souhaitez programmer.
3. Entrez un code. Les Codes d'Accès peuvent être de quatre ou de six chiffres (voir section 5.1. «Programmation des Codes de Sécurité»).
4. Continuez de l'étape 2 jusqu'à ce que tous les codes soient programmés. Une fois le processus fini, appuyez sur la touche [#] pour retourner au mode Prêt.



N'appuyez pas sur [★] ou [#] lors de la programmation du code d'accès.

Comment Programmer les Codes d'Accès à partir d'un clavier LCD:

1. Entrez [★] [5] [Code Maître]. L'affichage sera "(★)" pour Editer le Code utilisateur 01P". [01P] représente le premier code d'accès. "P" indique que le code d'accès est programmé. Si le code d'accès n'est pas déjà programmé, un "—" sera affiché au lieu d'un "P".
2. Utilisez les touches (< >) pour trouver le code d'accès que vous souhaitez ajouter, changer ou effacer (indiqué par "XXP" si programmé, ou "XX—" s'il n'est pas programmé, où XX = numéro d'utilisateur). Appuyez sur la touche [★] pour sélectionner le code que vous souhaitez changer. L'affichage sera "Entrez le Nouveau Code AAAA".
3. Pour ajouter ou changer un code, entrez le nouveau code. Les codes d'accès peuvent être de quatre ou six chiffres «Programmation des Codes de Sécurité»). Entrez des chiffres

de 0 à 9 seulement. Une fois que le code à 4 chiffre a été entré, la sonnerie de clavier sonnera 3 fois et affichera "(★)" pour Editer le Code Utilisateur 01P".

4. Appuyez sur [#] pour sortir la fonction programmation de code.

Marche à suivre pour supprimer un Code d'Accès :

Entrez [★] [5] [Code <Maître>]; sélectionnez le code que vous désirez supprimer et appuyez sur [★].

Attributs de Code d'Accès

Il y a deux attributs de code d'accès qui peuvent être programmés pour chaque code. Pour programmer chaque attribut, entrez [★] [5] [Code Maître] [9] pour entrer en mode programmation d'attribut. Ensuite entrez le numéro de code [01-32,33,34,41,42]. Entrez le numéro d'attribut:

Attribut [1] Utilisateur activé pour armement, désarmement, mise à zéro de l'alarme, [★] [7] [1-2] options, annulation auto armement

Attribut [2] Pour utilisation future

Attribut [3] Zone suspendue activée

Attribut [4] Pour utilisation future



Les attributs de code maître ne peuvent pas être changés.

[★] [6] Fonctions de l'utilisateur

On peut utiliser cette commande pour programmer diverses fonctions. Voici une liste de ces fonctions programmables avec leur description :

Marche à suivre pour programmer les fonctions de l'utilisateur:

1. Appuyez sur [★] [6] [code maître]. Le voyant lumineux Programme (ou Système) se met à clignoter.
2. Appuyez sur le chiffre de [1] à [6] correspondant à la fonction que vous désirez programmer.

• [1] – Heure et date

Il est important de programmer l'heure et la date exacte afin que les fonctions d'armement automatique et la transmission des tests s'exécutent normalement. Le mémoire tampon pourra de plus enregistrer avec précision l'heure et la date des événements.

- Entrez l'heure (heure et minute) en utilisant le format [HH MM] de 00: 00 à 23:59.
- Entrez la date en mois, jour et année [MM JJ AA].

• [2] – Auto-armement Activé/Désactivé

La fonction d'auto-armement ne pourra fonctionner à moins d'avoir été préalablement activée. Pour activer ou désactiver cette fonction, appuyez sur [2]. L'avertisseur sonore du clavier émet trois brèves tonalités si elle est activée et une longue tonalité si elle est désactivée. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la section 3.3 - « Auto-Armement ».

• [3] – Heure de l'Auto-Armement

On peut programmer le système pour qu'il s'arme automatiquement à une heure déterminée. Programmez l'armement automatique en entrant l'heure et la minute désirées au moyen du format [HH MM]. Pour de plus amples renseignements, reportez-vous à la section 3.3 - « Auto-armement ».

• [4] – Test du système

Lorsqu'on enfonce la touche [4], le panneau exécute un test de deux secondes de l'alarme, des voyants lumineux et du communicateur. Si on l'a programmé à cet effet, le panneau envoie également un code de signalisation de test du système (section 5.8 - « Communicateur - Code de Signalisation »).

• [5] – DLS activé (Téléchargement)

Lorsqu'on enfonce la touche [5], le panneau active l'option de téléchargement durant une ou six heures selon l'option sélectionné en section de programmation [702]: [7]. Pendant cette période, le panneau répondra aux appels de téléchargement. (section 5.10 - « Téléchargement »).

• [6] – Commande en provenance de l'utilisateur

Lorsqu'on enfonce la touche [6], le panneau exécute la requête adressée à l'ordinateur de téléchargement.

Autres Caractéristiques Disponibles à partir du Clavier LCD

Des fonctions additionnelles telles que l'accès à la mémoire tampon sont disponibles à partir du clavier LCD. Utilisez les touches (< >) pour faire défiler le menu [★] [6] et appuyez sur [★] pour sélectionner une des commandes suivantes:

Visualisation de la Mémoire Tampon à partir du Clavier LCD

Choisissez la fonction « Visualisation de la mémoire tampon » du menu [★] [6]. Vous verrez apparaître la description de l'événement, son numéro, l'heure et la date de l'enregistrement, la zone concernée et le code de l'utilisateur s'il y a lieu. Enfoncez la touche [★] pour passer de ces données à l'événement lui-même. Vous pouvez visualiser les divers événements enregistrés dans la mémoire tampon en enfonçant la touche (< >). Enfoncez la touche [#] pour quitter cette fonction lorsque vous avez terminé.

Contrôle de la luminosité

Vous pouvez choisir entre dix niveaux de luminosité à partir du clavier LCD. Servez-vous de la touche (< >) pour les faire défiler jusqu'au niveau souhaité. Enfoncez la touche [#] pour quitter cette fonction.

Contrôle de contraste

Vous pouvez choisir entre dix niveaux de contraste à partir du clavier LCD. Servez-vous de la touche (< >) pour les faire défiler jusqu'au niveau souhaité. Enfoncez la touche [#] pour quitter ce mode.

Contrôle de l'avertisseur sonore du clavier

Vous pouvez choisir entre 21 niveaux de tonalité d'avertisseur à partir du clavier LCD. Servez-vous de la touche (< >) pour les faire défiler jusqu'au niveau désiré. Enfoncez la touche [#] pour quitter cette fonction. Vous pouvez utiliser cette fonction à partir d'un clavier LED en enfonçant la touche [★].

[★] [7] Commande des Fonctions de sortie

L'utilisateur dispose de deux fonctions de sortie. Chaque fonction peut être exécutée quand le système est armé ou désarmé.

[★] [7] [1-2] – Commande d'Option de sortie #1-2:

Appuyez sur [★] [7] [1-2] [Code d'accès, si nécessaire] pour activer les sorties programmées comme option de sortie PGM [19]-[20]. Ces sorties peuvent être utilisées pour le fonctionnement des unités tel qu'une porte de garage automatique, éclairage ou verrou de porte.

Note Spéciale: [★] [7] [2] – Commande Option de sortie#2:

Appuyez sur [★] [7] [2] [Code d'accès, si nécessaire] pour activer toutes les sorties programmées comme **une des** options de sortie PGM [03], [04] ou [20].

Traditionnellement, [★] [7] [2] a été réservé pour initialiser les détecteurs de fumée. Les détecteurs de fumée devraient être maintenant programmé comme sortie [03] "Détecteur Réinitialisé.". Si les options de sortie sont utilisées [03], *ne pas* programmer [20] Commande d'Option de sortie #2.

La réinitialisation du détecteur peut aussi être exécuter en appuyant et maintenant la touche de fonction réinitialisation pour deux secondes.

Veuillez voir la Section 5.11 "Options de sortie PGM" pour plus d'information.

[★] [8] Programmation de l'installateur

Appuyez sur [★] [8] suivi du code de l'installateur pour accéder à cette fonction. Reportez-vous aux sections 4 et 5 pour en savoir plus sur la programmation de l'installateur.

[★] [9] Armement sans Délai d'Entrée

Les délais d'entrées sont supprimés lorsqu'on arme le système au moyen de la commande [★] [9]. Une fois le délai de sortie écoulé, les zones Délai 1 et Délai 2 deviennent des zones à armement instantané et les zones d'armement à domicile ou de l'extérieur sont suspendues. (section 5.2 - « Programmation des zones »). On doit entrer un code d'accès valide après avoir appuyé sur [★] [9].

[★] [0] Armement rapide

Lorsqu'on active l'option armement rapide, on peut armer sans utiliser un code d'accès simplement en appuyant sur [★] [0] (Voir section 5.17 "Options d'Armement/de Désarmement").



L'armement rapide ne peut être utilisé pour annuler l'armement automatique.

[★] [0] Sortie Rapide

À condition d'avoir été activées par l'installateur, cette fonction permet à quelqu'un de quitter un local protégé en traversant une zone de délai sans avoir besoin de désarmer et de réarmer le système (Voir section 5.17 "Options d'Armement/de Désarmement").

Après avoir appuyé sur [★] [0], l'utilisateur dispose d'un délai de deux minutes pour quitter les lieux. Durant ce délai, *une seule* zone de délai pourra être activée sans qu'il y ait déclenchement d'alarme. Ce délai de sortie rapide prend fin une fois la protection de la zone de délai assurée.

Le délai d'entrée commence à courir si une deuxième zone de délai est activée ou si la protection de la zone initiale n'est pas assurée au bout de deux minutes.



Si le délai de sortie est en cours, exécuter une sortie rapide ne prolongera pas le délai de sortie.

3.5 Touches de fonction

Ils y a cinq touches de fonction nomées À domicile, Absent, Carillon, Reset et Sortie. Chacunes de ces touches sont programmées par défaut pour exécuter une des fonctions décrites ci-dessous. On peut activer une fonction en enfonçant la touche appropriée pendant deux secondes.



Sur le clavier PC1555RKZ, utilisez les touches numéro 1 - 5 pour les touches de fonction.

Armement à domicile — « À domicile »

Lorsqu'on enfonce cette touche, on arme le système en mode « À domicile ». Les zones d'armement A Domicile/de l'Extérieur seront automatiquement suspendues. Les zones de type délai fourniront un délai d'entrée et sortie. Activer la fonction d'Armement Rapide (section [015], option [4]) pour avoir cette touche de fonction sans avoir besoin d'entrer un code d'accès.

Armement de l'extérieur — «Absent»

Lorsqu'on enfonce cette touche, on arme le système en mode « De l'extérieur ». Toutes les zones A Domicile/de l'Extérieur et toutes les autres zones non-suspendues seront active à la fin du délai de sortie. Il y a des délais d'entrée et de sortie en vigueur pour les zones dites de délai. Activer la fonction d'Armement Rapide (section [015], option [4]) pour avoir cet touche de fonction sans avoir besoin d'entrer un code d'accès.

Carillon de porte - activé ou désactivé — «Carillon»

Lorsqu'on enfonce cette touche, on active ou désactive la fonction Carillon de porte. Une tonalité normale indique que cette fonction a été désactivée alors que trois brèves tonalités indiquent qu'elle a été activée (section 3.4 - « [★] [4] Carillon de porte »).

Remise à l'état initial — [★] [7] [2]

Lorsqu'on enfonce cette touche, causera au panneau d'activer les sorties PGM programmées pour la remise à l'état initial des détecteurs ou Commande d'option de Sortie #2. Reportez-vous à la section 3.4 - « [★] [7] [2] Commandes de Fonctions de Sortie ».

Sortie rapide activée — «Sortie»

Lorsqu'on enfonce cette touche, on active la fonction Sortie rapide. Reportez-vous à la section 3.4 - « [★] [0] Sortie rapide ».

Options des Touches de Fonction

Vous trouverez ci-dessous une liste des touches de fonction disponibles. Les fonctions sont énumérées à partir de leur code de programmation suivi de la fonction [★] correspondante. Pour en savoir plus sur chacune de ces fonctions, reportez-vous au segment de la section 3.4 (« [★] Commandes »).

[00] – Touche Sans Fonction

Cette touche ne sert pas; elle n'exécutera aucune fonction si on l'enfonce.

[01] – [02] - Pour utilisation future**[03] – Armement à domicile**

Cette touche est décrite à la section 3.5

[04] – Armement de l'extérieur

Cette touche est décrite à la section 3.5

[05] – [★] [9] Armement sans délai d'entrée

On doit utiliser un code d'accès valide une fois que l'on a enfoncé cette touche. Lorsque le délai de sortie est écoulé, le système sera armé et de délai d'entrée sera supprimé. Reportez-vous à la section 3.4 - « [★] [9] Armement sans délai d'entrée ».

[06] – [★] [4] Carillon de porte activé ou désactivé

Cette touche est décrite à la section 3.5

[07] – [★] [6] [----] [4] Test du système

Cette fonction permet de tester le système sans difficulté.

[08] – [★] [1] Mode de suspension

Permet d'accéder facilement au mode de suspension. Dans le cas où un code d'accès est requis, on doit l'entrer avant de procéder à la suspension.

[09] – [★] [2] Affichage des troubles

Permet d'accéder rapidement au mode d'affichage des troubles.

[10] – [★] [3] Alarme en mémoire

Permet d'accéder rapidement au mode d'affichage Alarme en mémoire.

[11] – [★] [5] Programmation des codes d'accès

Permet d'effectuer la programmation des codes de l'utilisateur sans difficulté. Pour pouvoir se servir de cette fonction, on doit entrer le code maître une fois la touche enfoncée.

[12] – [★] [6] Fonctions de l'utilisateur

Permet d'effectuer la programmation des codes de l'utilisateur sans difficultés. Pour pouvoir se servir de cette fonction, on doit entrer le code maître une fois la touche enfoncée.

[13] – [★] [7] [1] Commande d'Option de Sortie #1

Permet d'activer sans difficultés une sortie PGM programmée comme Commande d'option de sortie #1 (voir la section 5.11 - «Options de sortie PGM»). Pour pouvoir se servir de cette fonction, on doit entrer un code d'accès une fois la touche enfoncée.

[14] – [★] [7] [2] Remise à l'état initial (Sortie utilitaire #2)

Permet d'activer sans difficultés une sortie PGM programmée comme option [03] Réinitialisation des Détecteurs ou [20] Commande d'option de sortie #2 (voir la section 5.11 - «Options de sortie PGM»). Pour pouvoir se servir de cette fonction, on doit entrer un code d'accès une fois la touche enfoncée.

[15] – Pour Future Utilisation**[16] – [★] [0] Sortie rapide**

Cette touche est décrite à la section 3.5

[17] – [★] [1] Réactivation des zones d'armement A Domicile/ de l'Extérieur

Permet de réintégrer sans difficulté les zones A Domicile/de l'Extérieur au système dans la soirée (section 3.4 - « [★] [1] Suspension et réactivation des zones d'armement à domicile et de l'extérieur »).

[18] – [20] Pour Future Utilisation**3.6 Caractéristiques Disponibles pour le LCD5500Z**

Ces caractéristiques sont disponibles seulement pour les claviers LCD5500Z avec zone entrées:

Défilement Automatique des Alarmes en Mémoire

Le clavier LCD5500Z permet le défilement automatique des alarmes en mémoire pendant que le clavier est inactif. Cette caractéristique, si activée, l'emportera sur l'affichage de l'horloge. Cette option peut être programmée en section de programmation LCD [66], option [4].

Option d'affichage d'heure 24 Heure

Le LCD5500Z peut être programmé pour afficher l'heure en utilisant un horloge 24-heure, au lieu de 12-heure, horloge am/pm. Cette option peut être programmé en section de programmation LCD [66], option [3].

Zones clavier

Voir section 2.12 "Zones clavier".

Visualisation des troubles en mode Armé

Voir section 3.4 "[★][2] Affichage des troubles" pour information sur comment visualiser les troubles.

Augmentation de l'éclairage de fond

Les claviers d'entrée de zone LCD5500Z, PC5508Z et PC1558RKZ fourniront un nombre de touche supplémentaire d'éclairage quand une touche est appuyée. L'Augmentation de l'éclairage de fond durera 30 secondes supplémentaire après la pression sur la dernière touche.

Comment Programmer

S E C T I O N 4

La présente section décrit les fonctions de la programmation de l'installateur ainsi que la marche à suivre pour programmer les diverses options.

! *Il est important de lire attentivement la présente section avant d'effectuer toute programmation. Il serait préférable également de remplir au préalable les feuilles de programmation.*

.....
Pour vos références, les sections de programmation correspondantes pour les fonctions listées sont soulignées en zones de texte tel que cell-ci.
.....

4.1 Programmation de l'installateur

Cette programmation sert à programmer les options du communicateur et du panneau. Par défaut, le **code de l'installateur** est [1555] mais il est possible de modifier ce code afin d'empêcher l'accès non autorisé à la programmation.

.....
Code de l'installateur Section [006]
.....

À partir d'un clavier LED :

- Entrez [★] [8] [code de l'installateur].
 - Le voyant lumineux de Programmation (ou voyant lumineux de système sur le PC 1555RKZ) se met à clignoter afin d'indiquer que vous êtes en mode de programmation.
 - Le voyant lumineux « Armé » s'allume afin d'indiquer que vous devez entrer le numéro à trois chiffres de la section à programmer.
- Entrez le numéro à trois chiffres de la section que vous désirez programmer.
 - Le voyant lumineux « Armé » s'éteint.
 - Le voyant lumineux « Prêt » s'allume pour indiquer que vous devez entrer les données nécessaires pour compléter la programmation de la section concernée.
- Entrez les données nécessaires pour compléter la programmation tel que les numéros, les données hexadécimales, les options Activé/Désactivé (ON/OFF).

! *L'avertisseur sonore émet une tonalité d'erreur de deux secondes lorsque le numéro à trois chiffres de la section n'est pas valide ou lorsque le module qui à trait à la section n'est pas présent.*

À partir d'un clavier LCD :

- Entrez [★] [8] [code de l'installateur] sur n'importe quel clavier. Le clavier affiche « Entrer section » suivi de trois tirets.
 - Entrez le numéro à trois chiffres de la section que vous désirez programmer. Le clavier affiche quelles sont les données nécessaires pour compléter la programmation de la section concernée.
 - Entrez les données nécessaires pour compléter la programmation tel que les numéros, les données hexadécimales, les options Activé/Désactivé (ON/OFF).
- Si vous faites une erreur en entrant les données ayant trait à une section, appuyez sur [#] pour sortir de cette section. Sélectionnez cette section de nouveau puis entrez les données correctement.



Il doit y avoir un chiffre dans chaque boîte dans la section de programmation dans le but de valider les changements.

4.2 Programmation des données décimales

Un certain nombre de cases servent à programmer les données décimales des sections (par exemples : codes, numéros de téléphone). Lorsqu'on entre un chiffre dans chacune des cases, la programmation de la section en question se termine automatiquement. Le voyant lumineux « Prêt » s'éteint et le voyant lumineux « Armé » s'allume.

Il est également possible en appuyant sur la touche [#] de quitter la programmation d'une section sans avoir entré des données dans chacune des cases. Cette commande est utile si vous ne désirez que changer quelques données des premières cases seulement. Les données des autres cases resteront inchangées.

4.3 Programmation des données hexadécimales

Il est parfois nécessaire de programmer des données hexadécimales (HEX). Pour ce faire, appuyez sur [★]. Vous serez alors en mode de programmation hexadécimale et le voyant lumineux « Prêt » se mettra à clignoter.

La table ci-dessous indique sur quel chiffre il faut appuyer pour entrer la donnée hexadécimale correspondante :

1 = A 2 = B 3 = C 4 = D 5 = E 6 = F

Le voyant lumineux « Prêt » continue de clignoter une fois les bonnes données hexadécimales entrées. Appuyez sur le chiffre correspondant lorsqu'une autre donnée hexadécimale est requise. S'il s'agit d'une donnée décimale, appuyez de nouveau sur la touche [★]. Le voyant lumineux « Prêt » s'allume et la programmation décimale régulière reprend.

Exemple :

Pour entrer « C1 » pour une fermeture de l'utilisateur 1, il faut appuyer sur [★] [3] [★], [1].

- [★] pour accéder au mode hexadécimal (le voyant lumineux « Prêt » clignote)
- [3] pour entrer C
- [★] pour retourner au mode décimal (le voyant lumineux « Prêt » est allumé de façon continue)
- [1] pour le chiffre 1.



Lorsque le voyant lumineux « Prêt » clignote, les chiffres entrés seront programmés en données hexadécimales.

Si vous utilisez un format pulsé, le zéro décimal [0] ne peut être transmis. L'entrée d'un zéro [0] indique au panneau qu'il ne doit envoyer aucune impulsion pour ce chiffre. Le zéro décimal [0] constitue un caractère de remplissage. Pour transmettre un tel zéro [0], vous devez le programmer en « A » hexadécimal.

Exemple :

Si le numéro de compte comporte trois chiffres, soit « 403 », vous devez entrer [4], [★] [1] [★] [3], [0].

- [4] pour entrer le chiffre 4
- [★] pour accéder au mode hexadécimal (le voyant lumineux « Prêt » clignote)
- [1] pour entrer A; [★] pour retourner au mode décimal (le voyant lumineux « Prêt » est allumé de façon continue)
- [3] pour entrer 3
- [0] pour entrer 0 en tant que caractère de remplissage.

4.4 Programmation des sections à options de bascule

Certaines sections contiennent plusieurs options de bascule. Les voyants lumineux des zones 1 à 8 sont utilisés pour indiquer si ces options sont activées ou désactivées. Appuyez sur le numéro correspondant à l'option pour l'Allumer ou l'Eteindre. Reportez-vous aux feuilles de programmation pour déterminer ce que ces options représentent et si le voyant lumineux doit être allumé ou éteint pour cette utilisation.

Appuyez sur le chiffre correspondant à l'option pour que le voyant lumineux s'allume ou s'éteigne.

Une fois toutes les options de bascule sélectionnées correctement, appuyez sur [#] pour quitter la section et sauvegarder les modifications. Le voyant lumineux « Prêt » s'éteint et le voyant lumineux « Armé » s'allume.

4.5 Visualisation de la programmation

Claviers LED

Il est possible de visualiser une section de programmation au moyen du clavier LED. Lorsqu'on entre une section, le clavier affiche immédiatement le premier chiffre de l'information programmée dans cette section.

Le clavier affiche l'information au moyen d'un format binaire:

Entrée des données HEX.
Voir les instructions ci-dessous pour l'entrée des données HEX.

Valeur	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
Zone 1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zone 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zone 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Zone 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

☒ Lumière allumée
☐ Lumière éteinte

Enfoncez n'importe quelle Touche d'Urgence (Feu, Auxiliaire ou Panique) pour accéder au chiffre suivant. Lorsque tous les chiffres de la section ont été visualisés, vous quittez la section, et le voyant lumineux « Prêt » s'éteint et le voyant lumineux « Armé » s'allume, en attendant que le numéro à trois chiffres de la section suivante soit entré. Vous pouvez quitter cette section en enfonceant la touche [#].

Clavier LCD

Lorsqu'on entre une section, le clavier affiche immédiatement toutes les données programmées de celle-ci.

Utilisez les touches de défilement (< >) pour faire défiler les données affichées.

Pour quitter la section, faites défiler jusqu'à la fin des données affichées ou appuyez sur [#].

Description des caractéristiques programmables

S E C T I O N 5

Dans la présente section, on retrouvera une description des caractéristiques programmables ainsi que leur utilisation et les options qui s'y rattachent.

5.1 Programmation des codes d'accès


Trois codes peuvent être programmés à partir de la fonction de programmation de l'installateur : le code maître, le code de l'installateur et le code de Maintenance. Les autres codes peuvent tous être programmés avec la commande [★] [5] Commandes (section 3.4).

L'utilisateur peut programmer le code maître comme code d'accès (40). Seul l'installateur pourra modifier le code maître si l'option **Code maître non modifiable** a été activée.

Les codes d'accès individuels peuvent avoir l'attribut de suspension de Zone désactivé sous la programmation d'Attribut de Code d'Accès (voir la section 3.4 "[★] [5] Programmation des Codes d'Accès").

Si on a activé l'option **Code d'accès utilisateur à 6-Chiffres**, Tous les codes d'accès doivent être programmé avec six chiffres au lieu de quatre, avec l'exception du code ID du panneau et du Code d'Accès de Téléchargement.

.....	
Code de l'installateur	Section [006]
Code maître	Section [007]
Code de Maintenance	Section [008]
Code maître non modifiable	Section [015], option [6]
Pas de code requis pour la suspension	Section [015], option [5]
.....	

 **Le code de Maintenance ne peut utiliser [★] [9] pour armer le système, zones suspendues, ou effectuer [★] [7] Commandes de Sorties.**

5.2 Zone de Programmation

Les huit zones sont activées par défaut. Les zones non utilisées doivent être désactivées en section programmation [202].

Section [001] vous permettra de sélectionner comment chaque zone que vous utilisez fonctionnera. Chaque zone nécessite un code à deux-chiffre pour être programmée, qui décrit la définition de zone. Sélectionnez une définition dans la liste ci-dessous.

De plus, chaque zone a huit différents attributs qui peuvent être programmées en sections [101] à [108] (voir Section 5.3 – "Attributs de Zone").

Définition des zones

[00] Zone nulle

Cette zone est inutilisée. Toute zone non utilisée doit être programmée zone nulle.

[01] Zone de délai 1

Cette zone, habituellement configurée pour les portes d'entrée/de sortie, peut être violée lors du délai de sortie sans qu'il y ait déclenchement d'alarme. Une fois le délai de sortie écoulé, l'ouverture de la zone amorce le délai d'entrée. Durant ce délai, l'avertisseur sonore du clavier émet une sonorité continue pour indiquer que le système doit être désarmé. Il n'y aura pas de déclenchement d'alarme si on désarme le système avant l'expiration du délai d'entrée.

[02] Zone de délai 2

Le délai d'entrée de la zone de délai 2 peut être programmé séparément de la zone de délai 1 au moyen de la section de programmation [005] (Périodes du système).

[03] Zone instantanée

Il y a déclenchement immédiat d'une alarme lorsqu'il y a violation d'une telle zone alors que le système se trouve armé. Généralement, on configure cette zone pour les fenêtres, les portes patio et les autres zones de périmètre et détecteurs de bris de vitres.

[04] Zone intérieure

Il n'y a pas déclenchement d'une alarme s'il y a violation de cette zone avant l'expiration du délai d'entrée. Il y a déclenchement immédiat d'une alarme si la violation se produit avant que le délai d'entrée soit amorcé. Cette zone est généralement configurée pour les dispositifs de protection intérieurs tels que les détecteurs de mouvement.

[05] Zone intérieure d'armement à domicile/de l'extérieur


Son fonctionnement est le même que celui de la zone intérieure sauf qu'on peut suspendre la zone automatiquement sous les conditions suivantes :

- Si on arme le système en mode armement à domicile (section 3.5 - « Touches de fonction »)
- Si on arme le système sans délai d'entrée (section 3.4 - « [★] [9] Armement sans délai d'entrée »)
- Si on arme le système au moyen d'un code d'accès de l'utilisateur et qu'il n'y a pas de déclenchement d'alarme d'une zone de délai lors du délai de sortie.

La suspension automatique évite à l'utilisateur d'avoir à suspendre manuellement les zones intérieures lorsqu'il arme à domicile. Généralement cette zone est configurée pour les dispositifs de protection intérieurs tel que les détecteurs de mouvement.

[06] Zone de délai à domicile/de l'extérieur

Son fonctionnement est le même que pour la zone intérieure d'armement à domicile/de l'extérieur excepté qu'il y a toujours un délai d'entrée. Généralement cette zone est configurée pour les dispositifs de protection intérieurs tels les détecteurs de mouvement. Cette option réduit les risques de fausse alarme car il y a toujours un délai d'entrée pendant lequel l'utilisateur peut désarmer le système.

 **Câbler des détecteurs de mouvement en couvrant les portes d'entrée/sortie qui utilise des transmetteurs sans fils doivent être programmé comme Délai A Domicile/De l'extérieur. Si non, le panneau verra la violation du détecteur de mouvement avant que le transmetteur d'entrée/de sortie n'est le temps de transmettre au récepteur, causant une fausse alarme.**

[07] Zone d'incendie 24 heures avec temporisation

Si cette zone est violée, la sortie d'alarme est immédiatement activée, mais la communicateur en retardera la transmission pendant 30 secondes. Lorsque l'utilisateur appuie sur une touche quelconque d'un clavier durant ce délai, la sortie d'alarme ainsi que la transmission sont retardés pour une autre période de 90 secondes. Cette période permet à l'utilisateur de corriger le trouble. Si la zone se trouve toujours violée à l'expiration de ce nouveau délai, la sortie d'alarme est activée mais la transmission est retardée de 30 secondes.

La sortie d'alarme est verrouillée et l'alarme est transmise à la centrale si l'utilisateur n'enfonce pas une touche d'un clavier durant le délai de 30 secondes. L'alarme sonnera jusqu'à ce que le temps de la Coupure de Sonnerie expire (section [005] "Temps de Système"), ou jusqu'à ce qu'un code soit entré (voir section 5.13 "Sirène").



Si une deuxième zone de type incendie est violée ou que les touches d'incendie sont enfoncées au cours du délai, une sortie d'alarme sera verrouillée et l'alarme transmise immédiatement.

Une zone d'incendie violée est affichée sur tous les claviers; on peut retarder le déclenchement de l'alarme à partir de n'importe quel clavier. Généralement, cette zone est configurée pour verrouiller les détecteurs de fumée.

[08] Zone d'incendie 24 heures standard

Lorsque cette zone est violée, il y a verrouillage immédiat de la sortie d'alarme et transmission de l'événement à la centrale. L'alarme sonnera jusqu'à ce que le temps de la Coupure de Sonnerie expire (section [005] "Temps de Système"), ou jusqu'à ce qu'un code soit entré (voir section 5.13 "Sirène").

Lorsqu'une zone d'incendie est violée, elle est affichée sur tous les claviers. En général, on configure cette zone pour les avertisseurs d'incendie.

[09] Zone de Supervision 24 Heures

Lorsque cette zone est violée, l'événement est transmis à la centrale et enregistré au mémoire tampon, que le système soit armé ou non.

[10] Zone Avertisseur de Supervision 24 heures

Lorsque cette zone est violée, il y a verrouillage immédiat de l'avertisseur sonore jusqu'à ce qu'on entre un code d'accès. L'événement est immédiatement transmis à la centrale, que le système soit armé ou non.

[11] Zone de cambriolage 24 heures

Lorsque cette zone est violée, il y a verrouillage immédiat de la sortie d'alarme jusqu'à ce qu'on entre un code d'accès et l'événement est immédiatement transmis à la centrale, que le système soit armé ou non. L'alarme sonnera jusqu'à ce que le temps de la Coupure de Sonnerie expire (section [005] "Temps de Système"), ou jusqu'à ce qu'un code soit entré (voir section 5.13 "Sirène").

[12] - [20]

La configuration des zones suivantes s'effectue de la même manière que pour la zone de cambriolage excepté pour la sortie des événements et le format du circuit d'interface série:

[12] Zone hold-up 24 heures

[13] Zone de gaz 24 heures

[14] Zone de chauffage 24 heures

[15] Zone de soins médicaux 24 heures

[16] Zone de panique 24 heures

[17] Zone d'urgence non médicale 24 heures

[18] Zone de arroseur 24 heures

[19] Zone d'eau 24 heures

[20] Zone de gel 24 heures

[21] Zone de sabotage de loquet 24 heures

Lorsque cette zone est violée, l'installateur doit programmer la Programmation de l'Installateur avant que l'on puisse armer le système.



Les zones sans fils ne doivent pas être programmées comme types de zone [22] - [24].

[22] Clé momentané Zone Arme

La violation momentané de cette zone armera/désarmera alternativement le système.

[23] Clé maintenu Zone Arme

Quand cette zone est violée, le système se désarme. Quand cette zone est sûr, le système s'armera.

[24] Zone Réponse LINKS

Le téléchargement peut être effectué via le Communicateur

Cellulaire LINKS1000 (s'il est utilisé) quand la ligne téléphonique conventionnelle est coupée. Si cette opération est désiré, connectez la borne RING du LINKS1000 à la zone réponse LINKS (voir Section 2.11 "câblage de zone LINKS"). Référez vous au Manuel d'Installation du LINKS1000 pour plus d'information.

[87] Incendie 24 Heures retardé (Sans fil)

Ce type de zone fonctionne de la même façon que [07] Zone Incendie 24 Heures retardée et doit être utilisé si le détecteur de fumée est sans fil.

[88] Incendie 24 Heures Standard (Sans fil)

Ce type de zone fonctionne de la même façon que [08] Zone Incendie 24 Heures Standard et doit être utilisé si le détecteur de fumée est sans fil.

.....	
Définitions de Zone	[001]
Attributions de Zone	[202]
.....	

5.3 Attributs de Zone



Un délai de sortie existe pour toutes les zones à l'exception des zones 24 heures et des zones de feu.



On ne doit jamais modifier les attributs des zones de feu établis par défaut.

On peut programmer des attributs de zones additionnels afin d'adapter le fonctionnement d'une zone à des besoins particuliers. Voici une liste des attributs qui peuvent être programmés pour chacune des zones :

- **Sonore/silencieuse** - Détermine si la zone activera ou non la sortie d'alarme.
- **Pulsée/continue** - Détermine si la sortie d'alarme sera continue ou alternera à chaque seconde.
- **Activation du carillon** - Détermine si la zone activera ou non le carillon (section 3.4 - « [★] [4] Carillon de porte activé/désactivé »).
- **Suspension activé** - Détermine si la zone pourra être suspendue manuellement ou non (section 3.4 - « [★] [1] Suspension et réactivation des zones d'armement à domicile/de l'extérieur »).
- **Armement forcé activé** - Détermine si le système pourra être armé alors qu'il y a violation d'une zone. La violation d'une telle zone une fois le délai de sortie écoulé sera sans effet. Une fois verrouillée, la zone sera de nouveau intégrée au système.

Cet attribut permet ainsi à un utilisateur d'armer le système alors que la porte du garage se trouve ouverte. Une fois la porte fermée, elle sera de nouveau intégrée au système. **Ne pas programmer cet attribut pour zones 24 Heures.**

- **Swinger Fermeture activé** - Cet attribut détermine si le panneau fermera ou non le communicateur pour une zone une fois sa limite swinger à été atteinte (voir Section 5.19 "Fermeture Swinger").
- **Délai de Transmission Activé** - Cet attribut détermine si le panneau temporisera la communication du code de rapport d'alarme pour la Période de Délai de Transmission programmé (voir Section 5.15 "Délai de Transmission").
- **Zone sans fils** - Cet attribut détermine quelles zones doivent avoir des dispositifs sans fil. Cela permet au panneau de générer un trouble de pile faible et une zone surveillance pour les zones sans fil.



Toute zone avec l'attribut sans fil activé ne causera pas une alarme pour une condition d'erreur en mode armé (ou n'importe quand pour 24-heures zones).

Attributs des zones Sections [101] - [108]: [1] - [8]

5.4 Attribution des Zones clavier

Chaque clavier a une zone d'entrée auquel une unité —tel qu'un contact de porte—peut être connectée. (Voir Section 2.12 "Zones clavier" pour information de câblage.)

Une fois que les zones de clavier sont installées, attribuez la zone en section de programmation [020] **Attributions de Zone clavier**.

Entrez la zone à 2 chiffres désignée pour chaque clavier (emplacement adresse) de 01-08.



Seul les zones câblées sur le panneau principal peuvent être utilisées pour Surveillance LINKS et Réponse LINKS. Les zones clavier ne peuvent pas être utilisées pour Incendie si l'option FDL D est activée.

Attributions de Zone de clavier [020]

5.5 Le communicateur – composition du numéro de téléphone

Il n'y a pas de communication d'établie avec la centrale si l'option **Désactivation du communicateur** à été sélectionnée. Si le communicateur a été activé, le système tente d'entrer en communication avec la centrale lorsqu'un événement avec code de signalisation valide survient (section 5.8 - « *Communicateur - code de signalisation* »).

L'option **Acheminement des appels du communicateur** est activée pour déterminer quel numéro de téléphone sera signalé lorsqu'un événement survient.

Si l'option **Composition DTMF** a été sélectionnée, c'est le mode DTMF (Touch - Tone) qui est utilisé pour composer le numéro de téléphone. Si c'est l'option **Transfert à la composition pulsée** qui a été sélectionnée, il y a transfert au mode pulsé après la cinquième tentative pour communiquer avec la centrale. La communication se fera toujours en mode DTMF, quand cette option est désactivée. Si la **Composition DTMF** est désactivée, la panneau composera toujours en mode pulsé.

Quand l'option de **Composition Forcée** est activée, si la panneau échoue d'appeler la station de surveillance à la première tentative, il composera à chaque tentative avec ou sans la présence de la tonalité.

Pour une composition standard (forcée) le panneau décrochera, cherchera pour une tonalité pendant 5 secondes, raccrochera pour 20 secondes, décrochera pendant 5 secondes puis compose. S'il n'y a pas de reconnaissance de message d'établissement de liaison dans les 40 secondes le panneau raccrochera la ligne. La minuterie **Délai entre les Tentatives d'appel** ajoute un délai avant que le prochain appel soit composé.

Si l'option de **Détection de Tonalité Occupée** est activée, le panneau raccrochera et recomposera 60 secondes après avoir détecté une tonalité occupée pour quatre secondes.

Les Tentatives de Composition Maximum détermine le nombre maximum de tentatives que le panneau fera pour envoyer un

signal à la station centrale avant l'indication d'une condition de trouble d'Echec à Communiquer (FTC). Le 3ème Numéro de téléphone peut être utilisé pour prendre la place du 1er dans cette situation. (voir Section 5.7 "Numéros de Téléphone – Communicateurs").

L'Attente après numérotation pour reconnaissance de message d'établissement de liaison détermine le temps que la panneau attendra pour une reconnaissance de message d'établissement de liaison valide du récepteur. Si le panneau n'entend pas la reconnaissance de message d'établissement de liaison il considérera l'appel comme tentative échouée, raccrochera et essayera encore.

L'option **Ratio Faire/Casser Composition Pulsée** peut changer le ratio **Faire/Casser** de 33/67 du ratio Nord Américain à 40/60.

Avec **Tonalité ID Activée** le panneau pulsera une tonalité dans la ligne téléphonique pour indiquer que le panneau est en ligne.

L'option **2100Hz/1300Hz** sélectionne la fréquence de la tonalité ID qui est pulsée sur la ligne.



Communiquez avec votre compagnie de téléphone pour connaître les paramètres de signalisation que vous devez utiliser.

Composition DTMF ou pulsée Section [380]: [3]
Transfert à pulsé à la 5^e tentative Section [380]: [4]
Communicateur activé/désactivé Section [380]: [1]
Options d'acheminement des appels
du communicateur Section [361]-[368]
Tentatives de Composition Maximum Section [160]
Enregistrer Attente de Composition pour reconnaissance de message d'établissement de liaison Section [161]

5.6 Communicateur - Numéros de compte

Les numéros de compte permettent à la centrale d'identifier les panneaux. Deux numéros de compte peuvent être programmés pour le PC1555.

Premier Code Compte (4 chiffres) Section [310]
Deuxième Code Compte (4 chiffres) Section [311]

5.7 Communicateur - Numéros de téléphone

Le panneau dispose de trois numéros de téléphone pour communiquer avec la centrale. Le **Premier numéro** est le numéro de base, le **Deuxième numéro** est le numéro secondaire et le **Troisième numéro** remplace le premier numéro (si on a activé cette option).



Le Troisième numéro ne peut pas être utilisé pour remplacer le Deuxième numéro.

Si on a activé l'option **Composition alternative**, il y a alternance entre les premier et troisième numéros de téléphone lorsque le système tente d'entrer en communication avec la centrale. Si cette option est désactivée, seul le troisième numéro sera utilisé lorsqu'il est impossible d'entrer en communication à l'aide du premier numéro.



Si le Troisième Numéro de Téléphone veut être utilisé, il doit être activé en section [380], option [5].

Les numéros de Téléphone peuvent avoir jusqu'à 32 chiffres. Cela vous permet d'ajouter des chiffres spéciaux si nécessaire. Pour programmer le numéro de Téléphone, entrez les numéros de 0 à 9 comme désiré. Voici la liste des chiffres HEX programmables et les fonctions qu'ils effectuent:

HEX (B) - équivaut à la touche [★] du clavier Touch-Tone

HEX (C) - équivaut à la touche [#] du clavier Touch-Tone

HEX (D) - force le panneau à rechercher une tonalité

HEX (E) - force une pause de deux secondes au panneau

HEX (F) - indique la fin du numéro de téléphone

.....	
Premier numéro de téléphone	Section [301]
Deuxième numéro de téléphone	Section [302]
Troisième numéro de téléphone	Section [303]
Activation du troisième numéro de téléphone	Section [380]: [5]
Composition alternative	Section [380]: [6]
.....	

! *Le premier chiffre de tout les numéros de téléphone doit être le chiffre HEX 'D' pour détection de tonalité, ou le chiffre HEX 'E' pour une pause de deux secondes.*

5.8 Communicateur - Codes de signalisation

On peut programmer la transmission par le panneau des événements à une centrale. Dans ce cas, il y a transmission d'un code de signalisation propre à un événement particulier.

Ces codes de signalisation peuvent comporter un ou deux chiffres ainsi que des données hexadécimales (de A à F). Voici la liste des différents codes de signalisation programmables avec indication du moment où ils sont transmis à la centrale.

! *Ne pas utiliser le chiffre C dans un code de rapport lors de l'utilisation du Format Téléappel. Dans la plupart des cas, le chiffre C sera interprété comme un [#], lequel mettra fin à l'appel avant qu'il soit fini.*

.....	
Codes de signalisation	Section [320] to [353]
.....	

Alarme de zone

Il y a transmission du code de signalisation de l'alarme d'une zone lorsque cette dernière déclenche une alarme. Il peut y avoir déclenchement d'une alarme des zones 24 heures, que le système soit armé ou non, et l'événement est transmis à la centrale. Dans le cas des autres zones, il n'y a déclenchement d'une alarme que si le système est armé. Le code de signalisation de **Code de Police** sera envoyé après que deux zones aient déclenchées l'alarme dans la même période d'armement.

Quand une alarme se produit pendant que le panneau est armé et qu'une seconde alarme se produit sur une différente zone pendant la même période armée, ou après que le système soit désarmé, ce code sera envoyé. Tout types zone contribut à cette alarme.

Le code de police sera transmit immédiatement à moins que l'une ou l'autre ou les deux zones ont l'attribut de Délai de Transmission activé. Si c'est le cas, le code sera retardé pour le temps de délai de transmission programmé.

.....	
Code de signalisation de l'alarme d'une zone	Section [320]
Code de signalisation de Code de Police	Section [328]
.....	

Remise à l'état initial (RÉI) d'une zone

Si on a sélectionné l'option **RÉI lors du délai d'attente de l'alarme**, il y a transmission du code de signalisation d'une **remise à l'état initial de la zone** lorsque le délai de la sortie d'alarme est écoulé *et* lorsque la zone est verrouillée. Si la zone n'est pas verrouillée au moment où le délai de sortie d'alarme est écoulé, il y a transmission du code dès le verrouillage de cette zone.

Si on n'a pas sélectionné l'option **RÉI lors du délai d'attente de l'alarme**, le code de signalisation sera transmis dès le verrouillage de la zone qu'il y ait délai d'attente de l'alarme ou non.

! *Le code de signalisation des zones 24 heures est transmis dès le verrouillage de la zone.*

.....	
Codes de signalisation de RÉI des zones	Section [324]
RÉI lors du délais d'attente de l'alarme [380]: [2]	
.....	

Fermetures (codes d'armement)

Un code de signalisation de **Fermeture** est transmis pour indiquer que le système a été armé. On peut prévoir la transmission d'un code différent pour chacun des codes d'accès et des codes maîtres afin de permettre d'identifier qui a armé le système.

Un code de signalisation de **Fermeture Spéciale** est transmis pour indiquer que le système a été armé en utilisant l'une des méthodes suivantes:

- Armement Rapide
- Armement via interrupteur à clé
- Auto Arme
- Armement utilisant la touche fonction de l'extérieur
- Armement avec le Code Maintenance
- Armement utilisant touche fonction à Domicile
- Armement via le logiciel DLS

À condition d'avoir été programmé à cet effet, il peut y avoir également transmission d'un code de **Fermeture partielle** en même temps que le code de **fermeture** lorsqu'une ou plusieurs zones ont été suspendues manuellement au moment de l'armement. Ceci permet à la centrale d'être informée que le système n'est pas totalement protégé.

Un code de signalisation de **Fermeture par Contrainte** est transmis pour indiquer que le système est armé utilisant un code sous la contrainte. La transmission est envoyée aussitôt que le code est entré.

Si l'option **Confirmation de la fermeture** a été activée, l'avertisseur sonore du clavier retentit huit fois pour signaler que la centrale a bien reçu le code de fermeture.

.....	
Codes de signalisation de fermeture (armement)	Section [339]-[342]
Codes de signalisation de fermeture Spéciale	Section [343]
Code de signalisation de fermeture partielle	Section [343]
Fermeture par Code de signalisation sous la contrainte	Section [343]
Fermeture par Codes Maître/Surveillance	Section [343]
Confirmation de la fermeture	Section [381]: [4]
.....	

Ouvertures (codes de désarmement)

Un code de signalisation d'**ouverture** est transmis pour indiquer que le système a été désarmé. On peut prévoir la transmission d'un code différent pour chacun des codes d'accès et des codes maîtres afin de permettre d'identifier qui a désarmé le système.

Un code de signalisation de **Ouverture Spéciale** est transmis pour indiquer que le système a été armé en utilisant l'une des méthodes suivantes:

- Désarmement avec le Code Maintenance
- Désarmement via le logiciel DLS
- Désarmement via interrupteur à clé

Si une alarme se produit pendant que le système était armé, un code de signalisation **d'Ouverture Après Alarme** est transmis avec code de signalisation d'ouverture quand l'utilisateur désarme le système.

Un code de signalisation **d'Ouverture par Contrainte** est transmis en plus d'un code de signalisation de contrainte si le système est désarmé en utilisant un code de contrainte.

Code de signalisation Ouverture (Désarmement)	Section [344]-[347]
Code de signalisation Ouverture Spécial	Section [348]
Ouverture par Code de signalisation sous la contrainte	Section [348]
Ouverture par Codes Maître/Surveillance	Section [348]
Ouverture Après Alarme	Section [328]

Sabotages

S'il y a eu programmation de zones à résistances FDL doubles (section 2.8 - « Câblage de zones »), il y a transmission d'un code de signalisation **Alarme de sabotage de zone** s'il survient un cas de sabotage. On peut programmer des codes différents pour chacune des zones afin de pouvoir les identifier. Il y a transmission d'un code **Remise à l'état initial de l'alarme de sabotage** lorsque la situation est revenue à la normale.

Il y a transmission d'un code **de Sabotage général du système** lorsqu'une violation de zone de sabotage d'un module survient. Une fois la situation revenue à la normale, un code **Remise à l'état initial de l'alarme de sabotage générale du système** sera transmis.

En activant **Sabotages/Erreurs N'affiche pas comme Ouvert**, Erreurs et Sabotages ne s'affichera pas comme ouvert sur le clavier, et seront caché de l'utilisateur final. Si cette option est désactivé, Erreurs et Sabotages s'afficheront comme ouvert.

! *L'Entrée et la sortie de la Programmation de Installateur ne réinitialisera pas les sabotages du système . Toutes les conditions de Sabotages doivent être restituées physiquement. Une fois qu'un zone est trafiquée ou erronée, elle doit être complètement restituée avant que la condition de trouble disparaisse.*

Codes d'alarme de sabotage	Section [330]
Codes de signalisation de sabotage	Section [334]
RÉI de l'alarme de sabotage générale	Section [338]
Sabotages/Erreurs ne s'affiche pas Ouvert .	Section [013]: [4]

Alarmes prioritaires et d'urgence

Il y a transmission d'un code **Alarme d'incendie activée du clavier** et d'un code **RÉI de l'alarme d'incendie activée du clavier** lorsqu'on enfonce la touche d'incendie d'un clavier durant deux secondes.

Il y a transmission d'un code **Alarme auxiliaire activée du clavier** et d'un code **RÉI de l'alarme auxiliaire activée du clavier** lorsqu'on enfonce la touche auxiliaire d'un clavier durant deux secondes.

Il y a transmission d'un code **Alarme de panique activée du clavier** et d'un code **RÉI de l'alarme de panique activée du clavier** lorsqu'on enfonce la touche de panique d'un clavier durant deux secondes.

Il y a transmission d'un code de signalisation **d'avertissement** lorsqu'on enfonce le code d'avertissement d'un clavier.

Alarme prioritaire et codes de RÉI	Section [329]
Alarme d'avertissement	Section [328]

Entretien

Il y a transmission d'un code **Alarme de trouble de pile** lorsque la charge de la pile de réserve baisse à moins de 11.5, V.c.c. Un code de **Remise à l'état initial de l'alarme de trouble de pile** n'est transmis que lorsque la charge redevient supérieure à 12,5 V.c.c.

Il y a transmission d'un code **Panne de courant** seulement si la durée de la panne excède le nombre de minutes programmées pour la fonction **Délai de transmission d'un code de panne de courant**. Ceci vise à éviter de transmettre une alarme lorsque se produisent des pannes de courtes durées. Un code de **RÉI de l'alarme panne de courant** est transmis lorsque le courant est rétabli.

! *Si le délai de la Communication de pannes en CA est programmé à "000", alors la transmission de pannes en CA sera immédiate.*

Il y a transmission d'un code **Alarme circuit de la sonnerie** dès qu'un trouble relié à la sortie de sonnerie se manifeste. Un code **RÉI de l'alarme circuit de la sonnerie** est transmis lorsque le trouble est corrigé.

Il y a transmission d'un code **Alarme d'incendie** dès qu'un trouble se manifeste dans une zone d'incendie (section 5.2 - « Définition de zones »). Un code **RÉI de l'alarme zone d'incendie** est transmis lorsque le trouble est corrigé.

Il y a transmission d'un code **Trouble d'alimentation électrique auxiliaire** lorsque survient un court-circuit. Des composants sans fusibles sont incorporés au panneau de contrôle de l'alimentation électrique auxiliaire. Le panneau coupe le courant automatiquement lorsque la demande en électricité est trop élevée. Il surveille également en permanence la demande en courant et lorsque le trouble est réglé, un code de **RÉI de l'alarme trouble d'alimentation électrique auxiliaire** est transmis.

Il ne peut y avoir transmission d'un code **Trouble TLM** que si un communicateur cellulaire LINKS1000 est utilisé (section 5.26 - « Communicateur cellulaire LINKS1000 »). Cette transmission s'effectue que lorsque le délai programmé pour le trouble TLM est écoulé. La transmission d'un code **de RÉI TLM** suit aussi le délai programmé en section [370] (voir Section 5.12 "TLM").

Il y a transmission d'un code **Trouble général de supervision du système** lorsqu'un module est absent du Keybus. Une fois le trouble corrigé, un code **RÉI de l'alarme trouble général de supervision du système** est transmis.

Codes de signalisation des alarmes d'entretien ..	Section [349]
Codes des RÉI des alarmes d'entretien	Section [350]
Délai de code de panne de courant	Section [370]

Transmission des codes de tests

Il est possible de programmer la transmission des codes de signalisation suivants : **Transmission de tests périodiques** (section 5.14 - « Transmission de tests »), **Test du système** (section 3.4 - « [★] 6) Fonctions de l'utilisateur ») et **Transmission d'un test LINKS1000** (section 5.26 - « Communicateur cellulaire LINKS1000 »).

Codes de signalisation de transmission de tests .	Section [352]
---	---------------

Maintenance Sans Fil

Le panneau transmettra un code de signalisation **d'Alarme de Pile Faible de Zone Générale** si une condition de pile faible est indiqué par un détecteur. La transmission du trouble sera retardée par le nombre de jours programmé pour **Délai de Transmission de Pile Faible de Zone**. Le code de signalisation **REI de Pile Faible de Zone Générale** sera transmis quand le trouble est corrigé. La zone spécifique qui a causé la trouble sera enregistré dans la mémoire d'événement.



La REI ne sera pas transmise avant que tous les détecteurs indiquent une bonne condition de pile.

Codes de signalisation d'entretien sans fil Section [353]
Délai de Transmission de Pile faible Section [370]

Divers

Le panneau affiche le trouble Défaut de communiquer (FTC) en cas de défaut de communiquer avec la centrale. Lors de la prochaine communication avec celle-ci, un code **Défaut de communiquer par le premier numéro de téléphone** ou **Défaut de communiquer par le deuxième numéro de téléphone** sera transmis. Il y aura communication des événements les plus anciens suivi du message relatif au défaut de communiquer et enfin des événements les plus récents. Ceci permettra à la centrale de prendre connaissance de la chronologie des événements.

Un code de signalisation **DLS Code d'en-tête** sera transmis seulement si la fonction DLS Rappel est utilisé (voir Section 5.10 "Téléchargement"). Avant que le panneau réappelle l'ordinateur, il appellera la station centrale et transmettra ce code de signalisation pour indiquer que le téléchargement va commencer. Un code de signalisation **DLS Code de Fin** sera envoyé pour indiquer la fin de la session de téléchargement réussie.

Dans les cas où la mémoire tampon est régulièrement téléchargée ou lorsque son contenu est imprimé sur place, il est possible de faire transmettre le code **Mémoire tampon rempli à 75%** pour signaler que la mémoire tampon a presque atteint sa pleine capacité. On peut utiliser ce code pour le module d'imprimante PC5400.

Il y a transmission d'un code **Retard** lorsqu'il n'y a pas eu armement du système durant la période prévue par la fonction **Délai de transmission du code Retard**.

Délai de transmission du code Retard Section [351]



Si le délai de transmission du code retard est réglé à un jour, il doit y avoir 24 heures de non armement ou désarmement avant que le délai de transmission du code retard ne soit envoyé. Après qu'un code retard ait été transmis, il ne sera pas envoyé de nouveau jusqu'à ce que le système ait été armé ou désarmé.

Activité De Retard

Cette caractéristique assistera dans la surveillance des personnes âgées et handicapées. Quand **Retard suit L'Activité de Zone** est activé, s'il n'y a pas d'activité sur les zones dans le système, le minuteur de Cycle de Transmission de Retard en Section [370] commencera à compter en **heures**. Quand le minuteur atteint le temps programmé, le panneau communiquera le code de signalisation **de Retard** à la station

centrale, si programmé. S'il y a une fermeture ou une activité de zone présente sur le système à un moment, le minuteur sera REI. Si cette option est utilisée, l'option **Retard Suit Armement** n'est pas disponible.



L'activité Retard ne sera pas reportée lorsque le panneau est armé en mode de l'extérieur.

L'activité sur zones suspendues ne réinitialisera pas le minuteur.

Ce minuteur est réinitialisé quand le panneau est armé, ou si la Programmation de Installateur est complète.

Lorsque l'utilisation du format de communication SIA FSK avec Activité Retard, la fermeture de Retard identificateur est transmise.

Retard suivi Zone Activité [380]: [8]
Retard Cycle de Transmission [370]

5.9 Communicateur - formats de signalisation

On peut configurer les numéros de téléphone de transmission du système afin qu'ils soutiennent l'un ou l'autre des cinq formats suivants : deux format pulsé 20 BPS, code d'identification du contact, circuit d'interface série, téléavertisseur.

Options de format du communicateur Section [360]
Acheminement des appels
du communicateur Section [361] to [368]

Voici une description de chacun des formats :

Formats pulsés

En fonction du format pulsé sélectionné, la transmission se fera avec la configuration suivante:

- 3/1, 3/2, 4/1, 4/2
- prise de contact 1400 ou 2300 Hz
- 20 bits par secondes
- non étendu

Renseignements additionnels :

1. Le chiffre « 0 » ne transmet aucune impulsion et sert de caractère de remplissage.
2. Il faut entrer quatre chiffres lorsque vous programmez des numéros de compte. Si vous programmez un numéro de trois chiffres, vous devez entrer « 0 » comme quatrième caractère qui servira de remplissage.
 - numéro à trois chiffres [123] - entrez [1230]
3. Lorsqu'un numéro de compte comporte un « 0 », remplacez ce dernier par le caractère hexadécimal « A ». Exemple :
 - numéro à trois chiffres [502] - entrez [5A20]
 - numéro à quatre chiffres [4079] - entrez [4A79]
4. Les codes de signalisation comportent deux chiffres. Si vous programmez un code d'un seul chiffre vous devez entrez le chiffre « 0 » comme deuxième chiffre. Si le chiffre « 0 » doit être transmis, substituez-lui le « A » hexadécimal. Exemple :
 - Code de signalisation d'un chiffre [3] - entrez [30]
 - Code de signalisation de deux chiffres [30] - entrez [3A]
5. Pour empêcher la transmission d'un événement, entrez [00] ou [FF] en tant que code de signalisation.

Code d'identification du contact

Le code d'identification du contact est un format spécialisé qui transmet des données en format tonalité plutôt qu'en format impulsion. Ce format permet de transmettre une quantité plus

grande de données par rapport aux autres formats. Ainsi, le format code d'identification du contact transmettra non seulement la présence d'une alarme dans la zone 1 mais aussi le type de l'alarme (alarme de porte d'entrée/de sortie, par exemple).

Il faut utiliser les numéros à deux chiffres contenus dans la liste ci-dessous pour effectuer la programmation du code d'identification du contact afin que tous les événements puissent être transmis. Ce numéro à deux chiffres identifie le type d'alarme. Le système fournira automatiquement les autres données telles que le numéro de zone.

Renseignements additionnels :

1. Les numéros de compte doivent comporter quatre chiffres.
 2. Les codes de signalisation doivent comporter deux chiffres.
 3. On doit substituer le « A » hexadécimal au « 0 ».
 4. On doit entrer [00] ou [FF] en tant que code de signalisation lorsqu'on veut empêcher la transmission d'un événement.
- Reportez-vous à la l'annexe A pour connaître les codes d'identification du contact.

Circuit d'interface série (SIA)

Le circuit interface série (SIA) est un format spécialisé qui transmet les données par déplacement de fréquence (MDF) plutôt que par impulsion. Ce format configure automatiquement le signal en voie d'être transmis (Cambriolage, Feu, Panique ou autre). Le code de signalisation de deux chiffres permet d'identifier le numéro de zone ou de code d'accès.



Il n'est pas nécessaire de configurer les numéros de zone et de code d'accès si on a programmé leur configuration automatique avec le format SIA.

Lorsque l'option **Transmission automatique de code par SIA** est activée, les opérations du panneau s'effectuent de la manière suivante :

1. Il n'y aura pas d'entrée en communication avec la centrale si on a configuré [00] comme code de signalisation des événements.
2. Si on a configuré [01] à [FF] en tant que code de signalisation d'un événement, Il y a transmission *automatique* du numéro de zone ou de code d'accès.

Il est possible d'utiliser l'option **Acheminement des appels du communicateur** pour désactiver la transmission d'événements tels que les ouvertures et les fermetures. Pour cela, il s'agit de configurer [00] le code de signalisation de l'événement en question.

Lorsque l'option **Transmission automatique de code par SIA** est désactivée, les opérations du panneau s'effectuent de la manière suivante :

1. Il n'y a pas d'entrée en communication avec la centrale si on a configuré [00] ou [FF] en tant que code de signalisation des événements.
2. Si on a configuré [01] à [FE] en tant que code de signalisation de l'événements, Il y a transmission du code de signalisation programmé.

Reportez-vous à l'annexe B pour connaître les codes d'identification SIA.

.....
Codes pour transmission
automatique SIA Section [381]: [3]
.....

Format téléavertisseur

On peut programmer en tant que Format téléavertisseur l'option **Format du communicateur** de l'un ou l'autre des numéros de téléphone. Lorsqu'un événement survient, le système tente de communiquer avec le téléavertisseur si la fonction **Acheminement des appels du communicateur** sélectionne un numéro de téléphone programmé Format téléavertisseur.

Il faut utiliser des chiffres supplémentaires pour la bonne marche de l'opération pour permettre au panneau de communiquer avec un téléavertisseur. Voici la liste des données hexadécimales et leur fonction :

- Hex [B] - simule la touche [★] du clavier Touch-Tone
- Hex [C] - simule la touche [#] du clavier Touch-Tone
- Hex [D] - impose la recherche d'une tonalité
- Hex [E] - pause de deux secondes
- Hex [F] - indique la fin du numéro

Il y aura une tentative pour communiquer avec le téléavertisseur. Après avoir signalé le bon numéro, il y a transmission du numéro de compte et du code de signalisation suivi de la touche [#] ([C] hexadécimal).

Le système est incapable de déterminer si la communication avec un téléavertisseur s'est effectuée correctement. L'échec de Trouble pour Communiquer sera seulement généré si le panneau détecte une tonalité occupée sur toutes les tentatives d'appel, ou si aucune tonalité n'est détectée on sur toutes les tentatives d'appel.

Le format du téléavertisseur ne causera aucune forme de rappel.



On ne peut pas utiliser le format téléavertisseur avec le communicateur cellulaire LINKS1000.



Il est recommandé de ne pas utiliser le chiffre C dans un code de rapport quand le format téléavertisseur est utilisé. Dans la plupart des cas, le chiffre C sera interprété comme un [#], lequel terminera l'appelle avant qu'il ait fini.



Si le panneau détect un signal occupé, il essaiera d'appeler encore. Il fera le maximum de tentative programmé en section [160]. La composition forcée devrait être désactivée lors de l'utilisation du format de téléavertissement.



Lors de l'utilisation du format de téléavertissement, vous devez programmer deux chiffres hex E à la fin du numéro de téléphone.

5.10 Téléchargement en aval

Le téléchargement permet de programmer le panneau de commande au complet à l'aide d'un ordinateur, d'un modem et d'une ligne téléphonique. Lorsqu'on utilise cette méthode, on peut programmer et visualiser toutes les fonctions et caractéristiques ainsi que les modifications apportées et leur état (par exemple : troubles, zones ouvertes).



Au moment de l'alimentation du système, le téléchargement sera activé pour 6 heures afin de permettre le téléchargement sans avoir besoin de recourir à la programmation à partir du clavier.

Si on a activé l'option **Réponse de téléchargement** (ou durant les six heures suivant l'alimentation), le système répond aux appels de téléchargement en autant qu'il y ait eu le **Nombre de sonneries** prévu par la programmation.

Si on a activé l'option **Priorité sur le répondeur** (ou durant les six heures suivant l'alimentation), le système répond aux appels de téléchargement de la manière suivante :

1. Il enregistre une ou deux sonneries puis n'enregistre pas une autre sonnerie. La minuterie est alors activée.
2. A ce moment le panneau commencera un minuteur appel-double.
3. S'il enregistre une autre sonnerie avant l'expiration de la **Minuterie de double appel du répondeur**, il répondra à la première sonnerie du deuxième appel.

Le système se place immédiatement en ligne et effectue le téléchargement. Si l'option **Rappel** est activée, il y a interruption de la communication par l'ordinateur et par le panneau. Celui-ci signale alors le **Numéro de téléphone de l'ordinateur de téléchargement** et effectue le téléchargement lorsque l'ordinateur répond.

Après six heures, le panneau ne répondra pas aux appels à moins que l'option **Répondeur automatique/Appel Double** soit activée, ou le **Nombre de Sonneries** soit programmé pour être plus que [0].

Si l'option **Utilisateur Appel Initié** est activée, l'utilisateur peut initier un appel du panneau à l'ordinateur de téléchargement en appuyant [★][6][Code maître][6].

Le **Code d'accès du téléchargement** et le **Code d'identification du panneau** visent à garantir la sécurité du système. Il est important que les données partagées par le panneau et le fichier informatisé soient les mêmes si on veut télécharger. On sauve beaucoup de temps lorsqu'on se sert du PC-LINK pour le téléchargement. L'adaptateur permet d'effectuer le téléchargement sur place des panneaux supportés. Pour exécuter l'option **Mise en marche du téléchargement sur place au moyen du PC-LINK**, entrez [★] [8] [code de l'installateur] [499] [code de l'installateur] [499]. Tous les claviers seront occupés pour la période de la connexion du PC-LINK. L'état des DEL afficheront l'état du système courant sur le clavier où le PC-LINK était initié. Pour plus d'information sur la connexion du PC-LINK, référez vous à votre "Feuille d'Instruction du kit de téléchargement PC-LINK".

Il est également possible de procéder au téléchargement au moyen du communicateur cellulaire LINKS1000 à condition que la ligne téléphonique soit débranchée. Si vous utilisez l'option **Rappel**, il se peut que vous ayez à programmer le **Préambule LINKS1000** pour assurer une bonne communication entre le panneau et l'ordinateur.



Lors du téléchargement des intitulés de zones pour les claviers LCD, seulement le clavier LCD attribué à l'emplacement 8 recevra les intitulés.

.....
Répondeur/double appel	Section [401]: [1]
Activation de la fenêtre DLS par l'utilisateur	Section [401]: [2]
Rappel	Section [401]: [3]
Activation par l'utilisateur appel	
activé/Désactivé	Section [401]: [4]
No de tél. de l'ordinateur de téléchargement ..	Section [402]
Code d'accès du téléchargement	Section [403]
Code d'identification du panneau	Section [404]
Minuterie de double appel du répondeur	Section [405]
Nombre de sonneries	Section [406]
Préambule LINKS1000 (téléchargement)	Section [490]
Téléchargement sur place (PC-LINKS)	Section [499]
.....

5.11 Options de sorties PGM

Les sorties Programmables PGM1 et PGM2 sur la carte principale peuvent être programmées en sélectionnant une des options

de sortie décrite ci-dessous (exceptions noté).

.....
Sorties PGM du panneau principal	Section [009]
.....



Les sorties PGM ne peuvent pas être désactivées en programmation de l'installateur. Pour désactiver une sortie PGM, vous devez enlever tout le câblage de la sortie.

[01] Sortie Cambriolage et Sirène d'Incendie

La sortie s'activera quand la sortie d'alarme est activée et se désactivera quand la sortie d'alarme est éteinte. Si la sortie alarme est pulsée, la sortie PGM sera pulsée aussi. Cette sortie suivra l'activation de la sortie d'alarme (pre-alerte) pour les zones d'incendie retardé.

[02] Pour Future Utilisation

[03] Remise à l'état initial du détecteur ([★] [7] [2])



Cette sortie sera habituellement activée (commutée à la terre).

On se sert normalement de cette option pour réalimenter les détecteurs de fumée verrouillés. La sortie est désactivée pour cinq secondes lorsqu'on entre la commande [★] [7] [2] (voir Section 3.4 "[★] [7] Fonctions de sortie"). L'avertisseur sonore du clavier reste silencieux durant ces cinq secondes.

Reportez vous au schéma de montage du présent guide pour connaître les instructions de câblage



Seulement UNE des options [03] Réi de Détecteur et [20] [★] [7] [2] Option de sortie de Commande #2 peut être programmé sur le même système.

[04] Pour Future Utilisation

[05] Etat Armé

Lorsque le système est armé la sortie PGM commute à la terre au début du délai de sortie. La sortie devient ouverte au moment du désarmement.

[06] Prêt à Armer

La PGM commute à la terre tant que le système est prêt à être armer et toutes les zones non-forcées armables sur le système sont restaurées. Une fois qu'un code d'accès est entré pour armer le système et le délai de sortie commence, la sortie PGM est désactivée.

[07] Mode de suivi de l'avertisseur sonore

Le PGM est activé lorsque survient un des événements suivant et il le restera aussi longtemps que l'avertisseur du clavier retentira:

- Carrillon de porte
- Délai d'Entrée
- Pré-alerte à l'Auto-Armement
- Délai de sortie sonore
- Avertisseur sonore de la zone de Supervision 24 Heures

[08] Pulse de Courtoisie

Sur armement, la sortie PGM est activée pour la période du délai de sortie plus deux minutes additionnelles. Sur entrée, la sortie PGM est activée pour la période du délai d'entrée plus deux minutes additionnelles. Cette sortie est aussi activée pour deux minutes lors du désarmement via clavier sans fil ou interrupteur à clé.

[09] Sortie de Trouble de Système

La sortie PGM est activée quand une des conditions de trouble sélectionné est présente. Il se désactivera quand toutes les conditions de trouble sont effacées.

Les attributs PGM pour cette option, programmé en Sections [141] à [142], sont différents de la sélection standard des

attributs. Programmez quelles conditions de troubles activeront la sortie en sélectionnant quelque ou tout les attributs suivant:

Attribut

- [1] **Service Nécessaire**(pile, sonnerie, trouble général, sabotage général, supervision général)
- [2] **Panne de CA**
- [3] **Trouble de ligne Téléphonique**
- [4] **Erreur de Communication**
- [5] **Trouble d'Incendie / Erreur de Zone**
- [6] **Zone de Cambriolage**
- [7] **Zone Pile Faible**
- [8] **Perte d'Horloge**

[10] Événement du Système verrouillé (sortie d'échantillonnage)

La sortie est commuté à la terre lorsqu'un événement quelconque du système (alarmes) survient. Lorsque le système est armé, la sortie ne se désactivera qu'au moment du désarmement.

Si une alarme active cette sortie en mode désarmé, il y a désactivation de la sortie si la sonnerie s'arrête lorsque le délai de sonnerie est écoulé ou lorsque le système est armé une fois que le délai de sortie est écoulé. La sortie désactivera aussi si quelqu'un arme le système après que le délai de sonnerie est écoulé. Cette sortie peut être utilisée pour indiquer qu'une alarme s'est déroulée avant l'entrée dans les lieux.

Les attributs PGM pour cette option, programmés en Sections [141] à [142], sont différents de la sélection standard des attributs. Programmer quels événements activeront la sortie en sélectionnant quelque ou tous les attributs qui suivent:

Attribut

- [1] **Cambriolage** (Zones de Délai, Instantanées, Intérieures, à domicile/de l'extérieur et 24 Heures)
- [2] **Incendie**(Touches d'incendie, Zones d'incendie)
- [3] **Panique** (Touches Panique et Zones Panique)
- [4] **Médical** (Touches Auxiliaire, Zones Médicales et d'urgence)
- [5] **Supervision** (Supervision, Zones de gel et d'eau)
- [6] **Priorité** (Zones de Gaz, de Chauffage, des gicleurs et de verrouillage 24 Heures)
- [7] **Retarder** (zones de retardement)



Seules les alarmes peuvent activer cette sortie. Les pré-alarmes et les délais ne l'activeront pas. On ne devrait l'utiliser que pour les alarmes sonores et les alarmes médicales

[11] Système Sabotage (Toutes Sources)

La sortie PGM est activée quand une condition de sabotage est présente et est désactivée quand tous les sabotages sont restaurés.

[12] SLT et alarme

La sortie PGM commute à terre lorsque se produit simultanément un trouble de ligne téléphonique et une alarme. Au moment de l'armement du système, la sortie n'est désactivée que si on entre un code d'accès. Dans le cas d'une activation de la sortie PGM en mode désarmé, on ne peut désactiver celle-ci que durant le délai de sonnerie ou lorsqu'on arme une fois le délai de sonnerie écoulé. La sortie est désactivée si quelqu'un arme le système après que le délai de sonnerie soit écoulé.



Toutes les alarmes silencieuses ou sonores activent la sortie PGM, à l'exception de l'alarme d'avertissement.

[13] Sortie Kissoff

La sortie est activée pour deux secondes après que le panneau de contrôle reçoit la transmission kissoff de la station centrale.

[14] Départ à la terre Pulsée

La sortie PGM est activé pour deux secondes pour obtenir une tonalité composé sur équipement de téléphone Départ à la terre avant que la panneau tente de composé. Deux pauses de 2-seconde devrait être inséré au début du numéro de téléphone lors de l'utilisation de cette option.

[15] Fonctionnement à distance (Soutient DLS-1)

Cette sortie peut être activée est désactivée à distance en utilisant la logiciel DLS.

[16] Soutien du LINKS1000 (PGM1 seulement)

La sortie PGM sert de ligne de transmission de données pour communiquer des données sur les numéros de téléphone destinées au communicateur cellulaire LINKS1000.

[17] Etat armé de l'Extérieur

Quand le système est armé en mode de l'Extérieur, la sortie PGM commutera à la terre au début du délai de sortie. La sortie est ouverte quand le panneau est désarmé.

[18] Etat armé à domicile

Quand le système est armé en mode à domicile, la sortie PGM commutera à la terre au début du délai de sortie. La sortie est ouverte quand le panneau est désarmé.

[19] [★] [7] [1] Commande d'Option de sortie #1

[20] [★] [7] [2] Commande d'Option de sortie #2

Ces sorties sont initialisées par l'utilisateur en entrant [★] [7] [1-2] de tout clavier. Quand une sortie est activée, trois bips de reconnaissance sont émis.

NOTES sur Option [20] [★] [7] [2]:

Appuyez [★] [7] [2] [Code d'Accès, si nécessaire] pour activé une sortie programmée comme **une des** option de sortie PGM [03] ou [20].

Traditionnellement, [★] [7] [2] a été réservée pour réinitialiser les détecteurs de fumée. Les détecteurs de fumée devraient maintenant être programmés comme sortie [03] "Détecteur Réinitialisé".



Seulement UNE des options [03] Réinitialisation de Détecteur et [20] [★] [7] [2] Commande Option de Sortie #2 peut être programmée sur le même système.

[21] Pour Future Utilisation

[22] Pour Future Utilisation

[23] Alarme silencieuse de panique 24 h (PGM2 seulement)

On peut fixer une touche de panique sur le terminal PGM2 qui servira d'alarme silencieuse de panique 24 heures. Il n'y a aucune manifestation de l'alarme sur le clavier et la sonnerie reste silencieuse mais il y a transmission d'un code de panique à la centrale. L'option de sortie PGM [23] n'activera pas d'autres sorties programmables d'aucune sorte. Cette entrée ne se place pas derrière l'option Arrêt de battement.

[24] Alarme sonore de panique 24 h (PGM2 seulement)

On peut fixer une touche de panique sur le terminal PGM2 qui servira d'alarme sonore de panique 24 heures. Quand le bouton est pressé, les claviers LCD indiqueront "Système en Alarme", la sirène sonnera jusqu'à ce que le délai de sonnerie soit écoulé.

ou un code d'accès valide soit entré, et un code de panique PGM2 sera transmis à la centrale. L'option de sortie PGM [24] n'activera pas d'autres sorties programmables excepté pour les sorties programmées comme [01]. Cette entrée ne se place pas derrière l'option Arrêt de battement.

Attributs de Sortie PGM

En plus de la programmation du type de sortie, vous devez aussi programmer les attributs de sortie PGM pour chaque sortie.

Les options de sortie PGM [09] "Système Trouble" et [10] "Événement Système Fermé" ont leur propre unique ensemble d'attributs listé en dessous de la description de chaque type de sortie.

Options de sortie PGM [01], [03], [05]-[08], [11]-[24] ont les attributs suivant:

Attribut	ALLUME	ETEINT
[1]	Sortie Activée	Désactivée
[3]	Sortie Vérifiée	Sortie inversée
	Attribut ALLUME: La sortie basculera à la terre. Attribut ETEINT: La sortie basculera à un collecteur ouvert quand il est activé	
[4]	5 Secondes Pulsée	Sortie ALLUME/ETEINT
	Attribut ALLUME: La sortie activera une fois pour cinq secondes quand il est initié par l'utilisateur. Attribut ETEINT: La sortie s'Allumera et s'Eteindra quand il est initié par l'utilisateur. (applicable seulement aux options [19]-[20])	
[5]	Code d'Accès Req.	Pas de code Req.
	Attribut ALLUME: La sortie requiert un code pour activation. Attribut ETEINT: pas de code requis. (applicable seulement aux sorties clavier-activées)	

Les attributs PGM retournent à leur valeurs par défaut quand vous changez les options de sorties PGM. Veuillez voir les feuilles de programmation pour une liste des réglages par défaut pour chaque type de sortie PGM.

Soyez prudent en sélectionnant l'état normal et actif de chaque sortie PGM pour assurer qu'un état de sortie indésirable ne se produit pas après une perte ou rétablissement de courant CA.



L'Attribut [3] doit être Allumé (par défaut) pour les options de sortie PGM [16], [23] et [24].



Si les deux sorties PGM sont programmées comme le même type de sortie, ils doivent avoir les mêmes attributs activés.

Attributs de sortie PGM	Section [141]-[142]
-------------------------------	---------------------

5.12 Surveillance de ligne téléphonique (SLT)

Le panneau surveille la présence de la ligne téléphonique et indique un trouble si elle est débranchée. Si on sélectionne l'option **SLT** il n'y aura pas d'affichage d'un trouble avant que le **Délai du trouble de la SLT** ne soit écoulé. Ceci permet d'éviter qu'une interruption passagère de la ligne téléphonique ne cause l'indication d'un trouble.

Lorsqu'on active l'option **Trouble de la SLT seulement**, seul le clavier indiquera la présence d'un trouble si le système se trouve armé. Pour qu'il y ait également déclenchement de la sonnerie il faudra activer l'option **Alarme sonore en mode armé**.

Il y a transmission d'un code de **Remise à l'état initial de la SLT** une fois la situation revenue à l'état initial. Il y a communication également de tous événements étant survenus alors que la ligne était en panne. On peut programmer la transmission d'un **Code de signalisation de trouble de la SLT** si on fait usage d'un communicateur cellulaire LINKS1000.

SLT activée/désactivée	Section [015]: [7]
Trouble de la SLT seulement ou	
Sonore si armé	Section [015]: [8]
Codes de trouble de la SLT	Section [349]
Code de REI de la SLT	Section [350]
Délai de trouble de la SLT	Section [370]

5.13 Supervision de la sirène

La sirène s'arrêtera après que le nombre de minutes programmée pour la durée d'arrêt de la Sonnerie soit passé. Le panneau supervise la sortie de sonnerie. Si une ouverture de circuit est détectée ou si un fusible saute, un trouble est immédiatement signalé et l'avertisseur sonore du clavier retentit deux fois toutes les 10 secondes afin de donner l'alerte. On peut prévoir la transmission immédiate d'un code de signalisation de **Trouble du circuit de la sonnerie** et **Remise à l'état initial de l'alarme de circuit de la sonnerie** pour indiquer la situation (voir Section 5.8 "Communicateur – Codes de signalisation"). Si l'option **Signal Incendie Trois Temporel** est activée, tous les signaux incendie suivront le model trois Temporel comme décrit dans le NFPA 72. Si elle est Désactivée tous les signaux incendie sonneront une seconde allumé, une seconde éteint. Si l'option **Sonnerie d'Incendie Continue** est activée, la sortie d'alarme sonnera jusqu'à ce qu'un code soit entré. Si elle est désactivée, l'alarme sonnera jusqu'à ce qu'un code soit entré ou le délai de transmission de la sonnerie soit expiré.

Délai de transmission de la sonnerie	Section [005]
Code de trouble du Circuit de la sonnerie	Section [349]
Code de Remise à l'état initial de l'alarme de circuit de la sonnerie	Section [350]
Signal d'incendie trois Temporel	
Activé/Désactivé	Section [013]: [8]
Sonnerie d'Incendie Continue	Section [014]: [8]

5.14 Transmission de test

Il est possible de programmer des tests de communication sur une base régulière afin de s'assurer que les communications entre le système de sécurité et la centrale s'effectue normalement.

Il est possible de transmettre un **Code de transmission de test périodiques** à l'**Heure de transmission de test** programmée. Le **Cycle de transmission de tests** précise la durée qui s'écoule entre les tests. L'option **Test de la Ligne de Terre Transmission en Minutes/Jours** vous permet de sélectionner si le cycle **Test de la Ligne de Terre Transmission** sera compté en minutes ou en jours.

Si la transmission est pour une période plus courte que la précédente, le système attendra la fin de la période initiale avant de transmettre le prochain test. Les transmissions futures se feront conformément aux nouveaux intervalles de transmission.

Lorsqu'on utilise le communicateur cellulaire LINKS1000, on peut également transmettre un test par module cellulaire. Si on a programmé le **Code de transmission de test LINKS1000**, une transmission cellulaire du test sera envoyé à un interval programmé dans le **Cycle de Transmission de Test Links**.

L'utilisateur peut lui-même programmer l'envoi d'un test. S'il

programme un **Code de test du système**, il y a transmission d'un code lorsqu'on entre la commande du clavier Test du système (voir Section 3.4 – "[*] Commandes; [*] [6] Fonctions de l'utilisateur").

.....	
Codes de transmission de test	Section [352]
Heure de transmission de test	Section [371]
Cycles de transmission de test	Section [370]
.....	

5.15 Délai de Transmission


Si l'attribut de zone de délai de transmission est sélectionné pour une zone donnée, le panneau diffère la transmission d'une alarme pour cette zone pour un nombre de secondes programmé pour le **Temps de Délai de Transmission**. Si le panneau est désarmé avant que le délai expire, le panneau ne reportera pas l'événement.


.....	
Délai de Transmission	Section [370]
.....	

5.16 Touches d'incendie, auxiliaire et de panique

Les touches d'urgences sont disponibles sur tous les claviers. Ces touches doivent être maintenues enfoncées durant deux secondes pour pouvoir être activées. Ce délai vise à prévenir une activation involontaire.

Si on a activé l'option **Touche [F] / ** quand les touches Incendie sont enfoncées et maintenues pendant deux secondes il y a activation de la sortie alarme en mode activé suivie par l'option programmée en section [013]: [8] (voir section 5.13 "Sirène"). La sortie d'alarme retentira jusqu'à ce qu'on entre un code ou jusqu'à ce que le délai de sortie d'alarme soit écoulé. La transmission du code à la centrale est instantanée.

Si la **Touche [A] / ** est maintenue enfoncée durant deux secondes, l'avertisseur sonore du clavier retentit trois fois pour vérifier l'activation. L'avertisseur sonore du clavier retentit rapidement 10 fois afin de vérifier la communication avec la centrale.

Si la **Touche [P] / ** est maintenue enfoncée durant deux secondes, il y a transmission immédiate du code à la centrale. Si on active l'option **Touche [P] Alarme et avertisseur sonore**, l'avertisseur sonore du clavier retentit trois fois lors de l'activation et la sortie d'alarme retentira jusqu'à ce qu'on entre un code ou jusqu'à ce que le délai de sortie d'alarme soit écoulé. Dans les autres cas, l'alarme ne retentira pas.

Chaque clavier LCD peut être programmé pour avoir les touches [F], [A], & [P] activées ou désactivées. Veuillez vous référer à l'Appendice C "Programmation des claviers LCD".

! *Les touches d'incendie, auxiliaire et de panique fonctionnent même si l'Effacement du clavier est activé (voir Section 5.22 "Effacement du clavier").*

.....	
Touche [F] activée	Section [015]: [1]
Touche [P] Alarme et avertisseur sonore	Section [015]: [2]
.....	

5.17 Options d'armement et de désarmement

Lorsqu'on active l'option **armement rapide**, on peut armer sans utiliser un code d'accès simplement en appuyant sur [*] [0] ou en appuyant sur les touches À la maison ou de l'Extérieur.

Lorsqu'on active l'option **sortie rapide**, cette fonction permet à quelqu'un de quitter un local protégé en traversant une zone de délai sans avoir besoin de désarmer et de réarmer le système. Voir Section 3.4 "Commandes [*]".

Lorsqu'on active l'option **Sonnerie armement/désarmement**, la sortie de l'alarme fait entendre une tonalité au moment de l'armement et deux tonalités au moment du désarmement. Lorsqu'on active l'option l'avertisseur sonore du clavier émet rapidement 10 tonalités si on désarme le système à la suite d'une alarme. Lorsqu'on active l'option **Sonnerie activée à l'ouverture suivant alarme**, c'est la sonnerie d'alarme qui émet rapidement 10 tonalités au moment du désarmement suite à une alarme.

Lorsqu'on sélectionne l'option **Confirmation de fermeture**, l'avertisseur sonore émet rapidement 10 tonalités pour confirmer que le code de fermeture a bien été transmis à la centrale.

Si on active l'option **Afficher suspension en mode armé**, le voyant lumineux « Suspension » sera allumé lorsque le système est armé afin de signaler quelles sont les zones suspendues.

Quand il n'y a pas de trouble présent, le voyant lumineux prêt du système s'allumera, et le panneau fera un test de pile automatique du panneau principal et des modules qui supportent un onduleur selon une entrée d'un code valide avant que le panneau arme. Si la pile est bonne le panneau armera. Si la pile est mauvaise l'armement sera inhibé.

Quand cette option est désactivée le panneau ne fera pas un test automatique de la pile suivant l'entrée d'un code d'accès valide et l'armement ne sera pas inhibé par la présence d'un trouble de AC ou DC.

! *Si le panneau est armé en utilisant la touche A Domicile, ou en entrant [*][9][code d'accès], il n'y aura pas de sonnerie pendant les délais d'entrée et de sortie, sauf pour la sonnerie arme/désarme.*

.....	
Armement rapide activé	Section [015]: [4]
Sortie rapide activé	Section [015]: [3]
Sonnerie armement/désarmement	Section [014]: [1]
Confirmation de fermeture	Section [381]: [4]
Ouverture Après Avertisseur de	
Clavier d'alarme	Section [381]: [1]
Ouverture Après Avertisseur de	
Sonnerie d'alarme	Section [381]: [2]
Afficher suspension en mode armé	Section [016]: [7]
.....	

5.18 Options du délai d'entrée/ de sortie

Deux **Délais d'Entrée** différent peuvent être programmés: le premier délai d'entrée sera activé pour les zones de type Délai 1 et le deuxième pour zones de type Délai 2. Seul un **Délai de Sortie** peut être programmé.

! *Quand le panneau est armé, le délai d'entrée suivra la durée du délai d'entrée programmé pour la zone de délai qui est violée en premier.*

Le délai de sortie commence au moment de l'armement. Lorsqu'on active l'option **Délai de sortie sonore**, l'avertisseur du clavier retentit à une seconde d'intervalle jusqu'à l'expiration du délai. Pour signifier que le système est sur le point d'être armé, l'avertisseur retentit à une cadence très rapide durant les dix dernières secondes du délai. L'**Erreur de Sortie Sonore**, comme expliqué en Section 3.1, avertira l'utilisateur s'ils ont échoués de sécuriser les locaux durant l'armement. Cette option peut être activée ou désactivée suivant les besoins de l'utilisateur.

On peut faire appel à l'option **Sonnerie activée durant le délai de sortie** dans des utilisations commerciales. La sonnerie retentit à toutes les secondes au début du délai et trois fois par seconde

durant les dix dernières secondes du délai.

Le délai d'entrée commence lorsqu'il y a violation d'une zone de délai au moment de l'ouverture. L'avertisseur du clavier fait alors entendre une tonalité continue. La tonalité est par impulsion durant les dix dernières secondes pour avertir que le système est sur le point de déclencher une alarme. Afin d'attirer l'attention, la tonalité est par impulsion durant tout le délai d'entrée si une alarme s'est produite alors que le système était armé.

Dans les utilisations commerciales, on peut activer l'option **Sonnerie activée durant le délai d'entrée**. La sonnerie retentit alors toutes les secondes jusqu'à l'expiration du délai ou jusqu'à ce qu'on désarme le système.

Lorsqu'on active l'option **Sonnerie au moment de l'armement automatique**, la sonnerie retentit lorsque le système est armé automatiquement pour avertir les personnes présentes que le système est en voie d'être armé.

Lorsqu'on active l'option **Fin du délai de sortie**, les zones de délai seront surveillées durant le délai de sortie. Si, durant cette période, il se produit une violation puis un verrouillage d'une zone de délai, le délai de sortie prend fin et le système est armé immédiatement.

.....
 Délai d'Entrée 1 et 2 (Périodes du système) Section [005]
 Délai de sortie (Périodes du système) Section [005]
 Délai de sortie sonore Section [014]: [6]
 Erreur de Sortie sonore Activée/Désactivée Section [013]: [6]
 Options de sonnerie Section [014]: [2] - [4]
 Fin du délai de sortie Section [014]: [7]

5.19 Arrêt de battements

Cette fonction a été conçue pour éviter qu'un communicateur hors contrôle paralyse la centrale. Il ne pourra transmettre alors le code d'un événement qu'un certain nombre de fois. Au-delà de ce nombre, il ne pourra plus transmettre ce code jusqu'à la remise à l'état initial de l'option Arrêt de battement. Plusieurs niveaux d'Arrêt de battements peuvent être réglé pour les alarmes de zone, zone de sabotage et signaux de maintenance.

Par défaut, le nombre maximum de transmissions prévu par l'option Arrêt de battements est de [003]. Il n'y aura donc pas plus de trois codes d'alarme envoyé par zone, jusqu'à ce que l'option Arrêt de battement soit remise à l'état initial.

La remise à l'état initial de l'option Arrêt de battements s'effectue à minuit tous les jours ou au moment de l'armement du système. Une fois remis à l'état initial, son fonctionnement revient à la normale.

.....
 Arrêt de battements Section [370]

5.20 Mémoire tampon des événements

Les 128 derniers événements survenus dans le système sont enregistrés en mémoire tampon. L'enregistrement comprend le nom de l'événement ainsi que l'heure et la date de son occurrence, le numéro de la zone, le code d'accès et toutes autres données pertinentes à l'événement.

Lorsqu'on active l'option **Enregistrement en mémoire tampon avec arrêt de battements**, il ne s'effectue plus d'enregistrement d'événements une fois atteinte la limite fixée par l'option Arrêt de battements. Ceci est pour éviter qu'un seul événement accapare tout l'espace de la mémoire tampon.

Il existe trois façon de visualiser les renseignements contenus dans la mémoire tampon : l'affichage sur le clavier LCD (section 3.4 - [★] [6] « Fonctions de l'utilisateur »); l'impression sur place au moyen du module d'imprimante PC5400 ou le téléchargement au moyen du logiciel DLS.

.....
 La mémoire tampon suit
 l'arrêt de battement Section [013]: [7]

5.21 Options de Verrouillage des claviers

Il est possible de programmer le verrouillage des claviers après qu'un nombre déterminé de codes d'accès non valides ait été entré. Une fois la limite fixée par l'option **Nombre de codes non valides avant verrouillage** été atteinte, le clavier se trouve verrouillé pour la période fixée par l'option **Durée du verrouillage** et l'événement est enregistré au contact tampon. Pour la durée du verrouillage, une tonalité d'erreur se fait entendre chaque fois qu'une touche du clavier est enfoncée.



Il y a remise à l'état initial de l'option Verrouillage des claviers toutes les heures.

On peut désactiver l'option **Nombre de codes non valides avant verrouillage** en programmant cette option [000].



Si l'option de Verrouillage de Clavier est activé, le panneau NE PEUT PAS être armé / désarmé avec un interrupteur à clé.

.....
 Options de verrouillage de clavier Section [012]

5.22 Effacement du clavier

Lorsqu'on active l'option **Effacement du clavier lors de non utilisation**, tous les voyants lumineux et LCD sur les claviers s'éteignent s'il n'y a pas eu d'enfoncement de touches durant 30 secondes. Cependant, les touches demeurent rétroéclairées.

Les voyants lumineux et LCD sont éclairés de nouveau lorsqu'on enfonce une touche, lorsqu'un délai programmé entre en vigueur ou lorsqu'une alarme sonore est déclenchée. Les voyants lumineux et LCD s'allumeront aussi si une touche est validée ou, si un Code valide d'utilisateur est entré quand l'**Option Code Requis pour Réinitialiser l'Effacement** est activée.

Si l'option **Mode Economie de Courant** est activée le panneau effacera tous les voyants lumineux de claviers ainsi que le rétroéclairage lors d'un panne de courant, dans le but d'économiser l'onduleur.

.....
 Effacement de Clavier lors de non utilisation .. Section [016]: [3]
 Code Requis pour Réinitialiser l'Effacement ... Section [016]: [4]
 Mode Economie de courant Section [016]: [6]

5.23 Rétroéclairage de Clavier

Les touches de tous les claviers peuvent être rétroéclairées pour fournir une visualisation facile dans des conditions sombre d'éclairage. Si l'**Option de Rétroéclairage de Clavier** est activée les touches seront éclairées.

.....
 Option de Rétroéclairage de clavier Section [016]: [5]

5.24 Période de réaction de la boucle

Le temps de réaction normal de la boucle pour toute les zones est de 500 millisecondes. La période minimale pour qu'une zone soit considéré violée est d'au moins 500 millisecondes.

La zone 1 sur la planche de contrôle, toutefois, peut être programmée pour une réaction rapide de la boucle (10ms).

.....
 Zone 1 à une réaction rapide de la boucle Section [013]: [5]

5.25 Sabotage de clavier

Lorsqu'on active l'option **Sabotage de clavier activé**, il y a transmission du code **Sabotage général du système** si un clavier est retiré de son emplacement au mur. Lorsque l'alarme de sabotage est remise à son état initial, un code de **Remise à l'état initial de l'alarme de sabotage général du système** est transmis. Il faut s'assurer que tous les claviers ont été solidement fixés au mur avant d'activer cette option.

Si l'option **Tout les Sabotages du Système Requièrent Réinitialisation de l'installateur** est activée, tout sabotage du système doit être réinitialisé en entrant [✱][8][Code de l'installateur] avant que le système puisse être armé. Auto-Armement et armement par interrupteur à clé seront aussi empêchés dans la présence de tout sabotage de système.



Le code d'annulation de l'Auto Armement n'est pas transmis quand une réinitialisation est nécessaire parcequ'un Utilisateur n'a pas annulé la séquence Auto Armement.

.....
Sabotage de clavier Activé Section [016]: [8]
Codes de sabotage général du système
et de REI de rapport Section [338]
.....



Après activation des Sabotages de clavier, il est recommandé de trafiquer et REI tout les claviers pour s'assurer du bon fonctionnement.

5.26 Communicateur cellulaire LINKS1000

Il existe trois façons d'utiliser le communicateur cellulaire LINKS 1000. Il peut servir d'unique communicateur du système ou servir comme communicateur de réserve pour l'un ou l'autre ou les deux numéros de téléphone ou, finalement, il peut servir comme communicateur de réserve redondant pour la ligne terrestre. On peut programmer un **Préambule LINKS** pour chacun des numéros de téléphone dans le cas où on utilise la ligne terrestre pour une communication locale mais où le LINKS est requis pour composer le numéro d'un central téléphonique. Lorsqu'on programme le Préambule LINKS, on doit programmer tous les numéros inutilisés avec un « F » hexadécimal.

Utilisation du LINKS1000 comme communicateur unique

On peut programmer le système de sorte que seul le communicateur LINKS 1000 soit utilisé pour transmettre le code d'un événement. Il s'agit alors de ne sélectionner que le LINKS1000 dans la fonction **Acheminement des appels du communicateur**. Il faut également activer les options **Appels de LINKS** et **Ligne terrestre**.

Le système n'utilisera que le LINKS pour communiquer les événements sélectionnés à la centrale.

Utilisation du LINKS1000 en tant que communicateur de réserve

On peut programmer l'utilisation du LINKS1000 en remplacement de la ligne terrestre lorsque celle-ci ne peut pas communiquer normalement avec la centrale. On active cette option en sélectionnant à la fois la ligne téléphonique et le LINKS dans l'option **Acheminement des appels du communicateur**. On doit également activer l'option **LINKS comme réserve de la ligne terrestre**.

Lorsque le LINKS est utilisé comme réserve, la communication s'effectue comme suit :

- On tente d'abord de communiquer au moyen des lignes terrestres. En cas d'échec, le système essaie avec LINKS

- En cas d'échec, le système essaie de nouveau avec les lignes terrestres sur la prochaine tentative d'appel.

Cette procédure se répète jusqu'à ce que la communication se fasse ou jusqu'à ce qu'on ait atteint le nombre de tentatives programmées.

Utilisation de LINKS en tant que communicateur redondant

On peut programmer le système de sorte que la tentative de communication s'effectue d'abord au moyen des lignes terrestres puis au moyen du communicateur LINKS 1000. On active cette option en sélectionnant à la fois la ligne téléphonique et le LINKS dans l'option **Acheminement des appels du communicateur**. On doit également activer les options **Appel LINKS** et **Lignes terrestres**.

Dans certaine région en Amérique de Nord, appeler #DAT ou ✱DATA réduit l'incréméntation de la facture cellulaire. Activation de la section de programmation [393] **Préambule Spécial LINKS**, permet d'utiliser les caractères [✱] et [#] pour la programmation de #DAT et ✱DATA.

Le Préambule Spécial LINKS est envoyé AVANT le Préambule programmé en Sections [390] à [392].

Exemple: [Préambule Spécial][Préambule Régulier][Numéro de Téléphone]



Si ce Préambule Spécial est programmé, il sera inséré avant le Préambule Régulier de tous le numéros de téléphone. Les chiffres Hex D et E ne sont pas supportés pour programmation de Préambule.



Si l'option de Détection de Tonalité Occupée est activée, le LINKS1000 doit être testé pour assurer le fonctionnement total.

Veuillez vous référer au Manuel d'installation LINKS1000 pour plus d'information et diagrammes de connexion.

.....
Préambule LINKS (Première ligne téléphonique) Section [390]
Préambule LINKS (Deuxième ligne téléphonique) Section [391]
Préambule LINKS (Troisième ligne téléphonique) Section [392]
Préambule LINKS (Numéro de téléchargement) . Section [490]
Options Acheminement des appels
du communicateur Section [361] à [368]
Signaler avec LINKS et avec les lignes terrestres .. Section [380]: [7]
Préambule spécial LINKS Section [393]
.....

5.27 Modules de Système Additionnels

Les modules suivant sont programmé dans les sections de Programmation de Module [801]-[804]: le module Imprimante PC5400, l'interface Radio Longue-Gamme Links2X50 et le Récepteur sans fils PC5132 et toutes ces unités. Pour des instructions sur l'installation et la programmation de ces modules supplémentaires et unités, veuillez voir les manuels respectifs d'installation et de programmation.

.....
Programmation PC5400 Section [801]
Programmation LINKS2X50 Section [803]
Programmation PC5132 Section [804]
.....

5.28 Remise à l'état initial des valeurs implicites (programmation en usine ou par défaut)

Il arrive qu'il soit nécessaire de rétablir les valeurs implicites du panneau de contrôle ou d'un des modules: l'interface Radio

LINKS2X50, le récepteur sans fils PC5132, et le module d'imprimante PC5400.

Marche à suivre pour la remise à l'état initial du panneau de contrôle:

1. Débranchez le courant électrique et la pile.
2. Retirez tous les fils du terminal de la zone 1 et du terminal PGM1.
3. Court-circuitez le terminal de la zone 1 au terminal PGM1 avec une bout de fil.
4. Rétablissez l'alimentation en c.a. au panneau de contrôle.
5. La programmation par défaut est terminée lorsque le voyant lumineux de la zone 1 s'allume.
6. Coupez l'alimentation en c.a. du panneau de contrôle.
7. Rebranchez les fils et réalimentez le panneau.



Il faut utiliser l'alimentation en c.a. pour le panneau. Il est impossible de rétablir sa programmation par défaut si on utilise la pile.

Marche à suivre pour la remise à l'état initial :

1. Entrez en mode de programmation de l'installateur.
2. Entrez la section de programmation appropriée [XXX].
3. Entrez le code de l'installateur.
4. Entrez de nouveau la section de programmation appropriée [XXX].

Le panneau prend quelques secondes pour effectuer la remise des valeurs par défaut. Cette opération est terminée lorsque le panneau redevient opérationnel.

.....
 RÉI LINKS2X50 à la programmation par défaut Section [993]
 RÉI PC5132 à la programmation par défaut Section [996]
 RÉI PC5400 à la programmation par défaut Section [997]
 RÉI Panel à la programmation par défaut Section [999]

5.29 Verrouillage de l'installateur

Si on active l'option **Verrouillage de l'installateur**, on ne peut pas rétablir la programmation par défaut du matériel. Si on rétablit la programmation par défaut du logiciel, toute la programmation est remise à l'état initial (par défaut).

Si on active l'option **Verrouillage de l'installateur désactivé**, il y aura rétablissement de la programmation par défaut si on effectue une remise à l'état initial du matériel informatique ou du logiciel.

Marche à suivre pour activer ou désactiver le verrouillage de l'installateur :

1. Entrez en mode programmation de l'installateur.
2. Entrez la section de programmation appropriée: [990] ou [991].
3. Entrez le code de l'installateur.
4. Entrez de nouveau la section de programmation appropriée: [990] ou [991].

.....
 Verrouillage de l'installateur activé Section [990]
 Verrouillage de l'installateur désactivé Section [991]

5.30 Test de marche (Installateur)

Le **Test de Marche Installateur** peut être utilisé pour tester l'état d'alarme de chaque zone du panneau. Le test de marche ne peut être utilisé pour tester le type de zone [24].

Avant le commencement du test de marche, assurez vous que les conditions suivantes sont présentes:

1. Le panneau est en mode "prêt".
2. L'option d'effacement de clavier est désactivée (section [016]: [3])
3. L'option de Sonnerie d'Incendie Continue est désactivée (section [014]: [8])
4. Le Délai de Transmission est désactivé, si le Délai de Transmission n'est pas requis (section [370])



Les Troubles d'Incendie ne sont pas supportés dans le Test de Marche.

Pour exécuter un Test de marche, faite ce qui suit:

Etape 1 - Entrez en Programmation de l'Installateur

Etape 2 - Entrez en Section [901]

Quand une zone est violée le panneau activera la Sortie de Sonnerie pour deux secondes, enregistre l'événement dans la mémoire Tampon et communique l'alarme à la station centrale. Chaque zone devraient être testées plusieurs fois pendant le test. Vérifiez la mémoire tampon d'événement pour s'assurer que toutes les zones et les touches FAP fonctionnent correctement.

Pour arrêter le test, faite ce qui suit:

Etape 1 - REI toutes les zones

Etape 2 - Entrez en Programmation de l'Installateur

Etape 3 - Entrez en Section [901]

Etape 4 - Vérifiez la mémoire tampon d'événement après que le Test de Marche soit terminé, pour vous assurer que les alarmes PGM 24-hr Audibles/Silencieuses ont été REI.



Veuillez lire les notes suivantes concernant le test de marche:

1. Le Test de Marche devrait toujours être entré à partir de l'état normal ([*][8][Code de l'Installateur][901]).

2. Les Troubles d'Incendie ne sont pas supportés en Test de Marche.

3. L'option d'effacement de clavier doit être enlevé avant que le Test de Marche puisse être désactivé.

4. L'option de "Sonnerie d'Incendie Continue" ne devrait pas être utilisé en mode de Test de Marche.

5. Le Délai de Transmission devrait être désactivé avant que le Test de Marche ne soit entré, s'il n'est pas requis.

6. Un Test de Marche testera seulement l'état d'alarme d'une zone.

7. La mémoire Tampon d'événement devrait être vérifiée suivant le Test de Marche, pour s'assurer que les alarmes PGM 24-hr Audible/Silencieuse ont été REI.

.....
 Test de Marche Installateur [901]

Feuilles de Programmation

Renseignements sur le système

Client: _____

Adresse: _____

N° de téléphone: _____ Date d'installation : _____

Code de l'installateur: _____

Nom du Module	Description	Emplacement
PC1555	Panneau Principal	_____
PC5132	Récepteur sans Fil	_____
PC5400	Module de l'imprimante série	_____
LINKS1000	Communicateur Cellulaire	_____
LINKS2X50	Radio Longue Gamme	_____

Claviers	Modèle de clavier	Emplacement
Clavier 1	_____	_____
Clavier 2	_____	_____
Clavier 3	_____	_____
Clavier 4	_____	_____
Clavier 5	_____	_____
Clavier 6	_____	_____
Clavier 7	_____	_____
Clavier 8	_____	_____

Programmation de zone peut être trouvé en sections [001], [101] - [108], [020] and [202] . Utilisez cette emplacement pour enregistrer un sommaire de vos zone programmation. Référez vous à l'Appendix C: Programmation des claviers LCD, pour des instructions sur programmation des Intitulés de zone .

Système Zone	Intitulé de Zone	Zone Type	Attributs de Zone*								Numéro de Série (Sans fil)
			1	2	3	4	5	6	7	8	
Zone 1	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Zone 2	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Zone 3	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Zone 4	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Zone 5	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Zone 6	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Zone 7	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Zone 8	_____	____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

*Attributs de Zone :

- | | |
|-------------------------------|---------------------------------|
| Option 1: Audible/Silencieuse | Option 5: Forcée |
| Option 2: Continue/Pulsée | Option 6: Arrêt de Battements |
| Option 3: Carillon | Option 7: Délai de Transmission |
| Option 4: Suspendue | Option 8: Sans Fil |

Programmation de Clavier

[000] Enregistrement de Clavier

(Section 2.5 "Enregistrement de Clavier")

NOTA: Suivez les étapes ci-dessous pour chaque clavier devant être programmé.

[0] Emplacement [Les entrées valides sont 11-18; ie. entrez [11] pour emplacement 1, [12] pour emplacement 2, etc.]

[1] Définition de la touche de fonction 1 (Les entrées valides sont 00-17)

[2] Définition de la touche de fonction 2 (Les entrées valides sont 00-17)

[3] Définition de la touche de fonction 3 (Les entrées valides sont 00-17)

[4] Définition de la touche de fonction 4 (Les entrées valides sont 00-17)

[5] Définition de la touche de fonction 5 (Les entrées valides sont 00-17)

Options de Touche de Fonction :

00 Touche Nulle

03 Armement à la maison

04 Armement de l'Extérieur

05 [★][9] Arm. sans délais d'entrée

06 [★][4] Carillon act./désact.

07 [★][6][—][4] Test du système

08 [★][1] Mode de suspension

09 [★][2] Affichage des troubles

10 [★][3] Alarmes en mémoire

11 [★][5] Programmation par l'util.

12 [★][6] Fonctions de l'util.

13 Sortie utilitaire #1 [★][7][1]

14 Sortie utilitaire #2 [★][7][2]

16 [★][0] Sortie rapide

17 [★][1] Réactivation arm. maison/ext.

Emplacement	Touche de (Adresse)	Touche de Fonction 1	Touche de Fonction 2	Touche de Fonction 3	Touche de Fonction 4	Touche de Fonction 5
Valeurs par défaut:						
LED	11	03	04	06	14	16
LCD	18	03	04	06	14	16
CLAVIER 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLAVIER 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLAVIER 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLAVIER 4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLAVIER 5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLAVIER 6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLAVIER 7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CLAVIER 8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Programmation de Base

Les Définitions de Zone

00 Zone nulle (Non utilisée)

01 Délai 1

02 Délai 2

03 Instantanée

04 Intérieure

05 Int., Maison/Ext.

06 Délai, Maison/Ext.

07 Feu 24 h avec temporisation

08 Feu 24 h standard

87 Feu 24 h avec Délai (Sans fil)

88 Feu 24 h standard (Sans fil)

09 Supervision 24 h (LINKS)

10 Supervision 24 h av. sonore

11 Cambriolage 24 h

12 Holdup 24 h

13 Gaz 24 h

14 Chaleur 24 h

15 Soins médicaux 24 h

16 Panique 24 h

17 Urgence 24 h

18 Sprinkler 24 h

19 Eau 24 h

20 Gel 24 h

21 Sabotage de verrouillage 24

22 Armement momentané Intér. à clé

23 Armement maintenu Intér. à clé

24 Réponse LINKS



Si les zones de sonneries 24-heures sont utilisées, les claviers doivent être installés

[001] Définition des zones 1 à 6 (Section 5.2 "Définition des zones")

Par défaut		Par défaut
01	<input type="text"/>	Zone 1
03	<input type="text"/>	Zone 2
03	<input type="text"/>	Zone 3
03	<input type="text"/>	Zone 4
04	<input type="text"/>	Zone 5
04	<input type="text"/>	Zone 6
00	<input type="text"/>	Zone 7
00	<input type="text"/>	Zone 8



Les zones de clavier sont attribués en Section [020]. Les Attributs de Zone sont attribués en Sections [101] - [108]. L'Attribution de Zone est en section [202].

[005] Temps du système

Par défaut	[000-255]	
030	<input type="text"/>	Délai d'Entrée 1 (en secondes) (Section 5.18 "Options Délai Entrée/Sortie")
045	<input type="text"/>	Délai d'Entrée 2 (en secondes) (Section 5.18 "Options Délai Entrée/Sortie")
120	<input type="text"/>	Délai de Sortie (en secondes) (Section 5.18 "Options Délai Entrée/Sortie")
004	<input type="text"/>	Fin de sonnerie (en secondes) (Section 5.13 "Sirène")

[006] Code de l'installateur (Section 4.1 "Programmation du système")

Par défaut
1555

[007] Code maître (Section 5.1 "Programmation des codes d'accès")

Par défaut
1234

[008] Code de Maintenance (Section 5.1 "Programmation des codes d'accès")

Par défaut
AAAA

[009] Programmation des sorties (PGM 1 et 2) (Section 5.11 "Options de sorties PGM")

Par défaut

Options de sortie programmables

01 Sortie Sonnerie Cambriolage et Incendie	13 Sortie Touché
02 Pour utilisation future	14 Terre Départ Pulsé
03 Remise à l'état initial du détecteur	15 Fonctionnement Télécommande (Soutien DLS-1)
04 Pour utilisation future	16 Soutien LINKS 1000 (PGM1 seulement)
05 Système en mode armé	17 Etat Armé à l'extérieur
06 Prêt à être Armé	18 Stay Armed Status
07 Mode de suivi de l'avertisseur sonore du clavier	19 Command Output #1 ([★] [7] [1])
08 Courtoisie Pulsé	20 Command Output #2 ([★] [7] [2])
09 Sortie Problème Système (avec options problème)	21 Pour utilisation future
10 Événement Système Verrouillé [Echantillonné (avec options Événement)]	22 Pour utilisation future
11 Traficage Système (toutes les sources: zones, clavier, modules)	23 Silencieux 24 Hr (PGM2 Seulement)
12 TLM et Alarme	24 Audible 24 Hr (PGM2 Seulement)



Les types de sorties [03] et [20] ne peuvent pas être utilisées ensemble sur le même système.

Par Défaut

19 PGM 1
10 PGM 2

Programme Attributs Option PGM en sections [141] & [142].

[012] Options de verrouillage de clavier

(Section 5.21 "Options de verrouillage de clavier")

! Si le verrouillage de clavier est activé, le panneau ne peut pas être désarmé avec un interrupteur à clé.

Par Défaut

000

Nombre de codes invalides avant verrouillage du clavier (001-255 codes)

000

Duration du verrouillage (001-255 minutes)

[013] Premier code d'option du système

Par défaut	option	ALLUMÉ	ÉTEINT	Section
ÉTEINT <input type="text"/>	1	Boucles normalement fermées	Résistances Fin de Ligne (FDL)	2.8
ÉTEINT <input type="text"/>	2	Doubles résistances FDL	Simple résistances FDL	2.8
ALLUMÉ <input type="text"/>	3*	Le Panneau montre tout les troubles quand il est armé	Le Panneau montre seulement les troubles d'incendie quand il est armé	3.4
ÉTEINT <input type="text"/>	4	Sabotages/Erreurs non montré comme ouvert	Sabotages/Erreurs montré comme ouvert	5.8
ÉTEINT <input type="text"/>	5	Zone 1 est Réponse de boucle rapide	Zone 1 est Réponse de boucle Standard	5.24
ALLUMÉ <input type="text"/>	6	Erreur de Sortie Audible activée	Erreur de Sortie Audible Désactivé	5.18
ALLUMÉ <input type="text"/>	7	Mémoire tampon Événement suit Arrêt de Battement	Mémoire tampon Événement Verrouillé Arrêt Passé d'Événements	5.20
ÉTEINT <input type="text"/>	8	Temporaire Trois Signal d'Incendie Activé	Signal d'Incendie Standard Pulsé	5.13

* L'Option 3 doit être ÉTEINTE si les claviers LCD plus vieux que v2.0 sont utilisés.

[014] Deuxième code d'option du système

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT	Section
ÉTEINT <input type="text"/>	1	Armement/désarmement sonnerie	Armement/désarmement sonnerie	5.17
ÉTEINT <input type="text"/>	2	Sonnerie avertisseur sonore durant l'auto-armement	Aucune sonnerie avertisseur sonore durant l'auto-armement	5.18
ÉTEINT <input type="text"/>	3	Sonnerie avertisseur sonore durant délai de sortie	Aucune sonnerie avertisseur sonore durant délai de sortie	5.18
ÉTEINT <input type="text"/>	4	Sonnerie avertisseur sonore durant délai d'entrée	Aucune sonnerie avertisseur sonore durant délai d'entrée	5.18
ÉTEINT <input type="text"/>	5	Sonnerie avertisseur sonore durant trouble	Aucune sonnerie avertisseur sonore durant trouble	3.4
ALLUMÉ <input type="text"/>	6	Sortie Audible avec Urgence	Délai de Sortie Silencieux	5.18
ÉTEINT <input type="text"/>	7	Fin de Délai de Sortie Activé	Fin de Délai de Sortie Désactivé	5.18
ÉTEINT <input type="text"/>	8	Sonnerie d'Incendie est Continue	Sonnerie d'Incendie suit Coupure de sonnerie	5.13

[015] Troisième code d'option du système

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT	Section
ALLUMÉ <input type="text"/>	1	Touches Incendie Activé	Touches Incendie Désactivé	5.16
ÉTEINT <input type="text"/>	2	Touches Panique Audible (Sonnerie/Bips)	Touches Panique Silencieuse	5.16
ÉTEINT <input type="text"/>	3	Sortie Rapide Activé	Sortie Rapide Désactivé	3.4
ALLUMÉ* <input type="text"/>	4	Armement Rapide Activé	Armement Rapide Dés./Touches de Fonction Req. Code	3.4
ÉTEINT <input type="text"/>	5	Code Requis Pour Suspension	Pas de Code Requis	3.4
ÉTEINT <input type="text"/>	6	Code Maître non Changeable	Code Maître Changeable	5.1
ALLUMÉ <input type="text"/>	7	TLM Activé	TLM Désactivé	5.12
ÉTEINT <input type="text"/>	8	TLM Audible (Sonnerie) Quand Armé	TLM Trouble Bips Quand Armé	5.12

* Si vous utilisez un PC5132 version 2.1 ou antérieur avec l'unité sans fil WLS909, l'option [4] doit être ALLUMÉE pour que le bouton arme fonctionne.

[016] Quatrième code d'option du système

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT	Section
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	1	Trouble de CA Affiché	Trouble de CA non Affiché	3.4
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	2	Voyant lumineux Trouble clignite si Erreur CA	Voyant lumineux Trouble ne suit pas l'Etat de CA	3.4
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	3	Effacement de clavier quand non utilisé	Clavier Actif Toujours	5.22
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	4	Code Requis pour Enlever	Effacement de clavier Code non Requis	5.22
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	5	Rétroéclairage de clavier activé	Rétroéclairage de clavier désactivé	5.23
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	6	Mode Economie d'alimentation activé	Mode Economie d'alimentation désactivé	5.22
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	7	Etat de suspension Affiché pendant Armemement	Etat de suspension non Affiché pendant Armemement	5.17
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	8	Sabotages de Clavier activé	Sabotages de Clavier activé	5.25

[020] Attribution de zone de Clavier

(Section 2.12 "Zones Clavier")

**Seulement un clavier peut être attribué à une zone donnée.**

Par Défaut

00 <input type="checkbox"/>	Clavier (Emplacement 1) Zone	Entrées Valides sont zones 01-08
00 <input type="checkbox"/>	Clavier (Emplacement 2) Zone	Entrées Valides sont zones 01-08
00 <input type="checkbox"/>	Clavier (Emplacement 3) Zone	Entrées Valides sont zones 01-08
00 <input type="checkbox"/>	Clavier (Emplacement 4) Zone	Entrées Valides sont zones 01-08
00 <input type="checkbox"/>	Clavier (Emplacement 5) Zone	Entrées Valides sont zones 01-08
00 <input type="checkbox"/>	Clavier (Emplacement 6) Zone	Entrées Valides sont zones 01-08
00 <input type="checkbox"/>	Clavier (Emplacement 7) Zone	Entrées Valides sont zones 01-08
00 <input type="checkbox"/>	Clavier (Emplacement 8) Zone	Entrées Valides sont zones 01-08

Programmation du Système Avancée

Attributs de Zone

(Section 5.3 "Attributs Zone")

Attribut de Zone Par Défauts (Y = Option ALLUME; N = Option ETEINT) :

Attribut:	1	2	3	4	5	6	7	8
ALLUME	Sonore	Continue	Carillon	Contournement	Forcé	Basculée	Délai Tx.	Zn. Sans fil
ETEINT	Silenc.	Pulsée	Non	Non	Non	Non	Non	Non
Type de Zone:								
00 Zone Nulle	N	N	N	N	N	N	N	N
01 Délai 1	Y	Y	Y	Y	N	Y	N	N
02 Délai 2	Y	Y	Y	Y	N	Y	N	N
03 Instant	Y	Y	Y	Y	N	Y	N	N
04 Intérieur	Y	Y	N	Y	N	Y	N	N
05 Int. A Domicile/Extérieur	Y	Y	N	Y	Y	Y	N	N
06 Délai. A Domicile/Extérieur	Y	Y	N	Y	Y	Y	N	N
07 Délai. 24hr Incendie (Hardw.)	Y	N	N	N	N	N	N	N
08 Stand. 24hr Incendie (Hardw.)	Y	N	N	N	N	N	N	N
09 24hr Surveillance.	N	Y	N	N	Y	N	N	N
10 24hr Surveillance. Sonnerie	N	Y	N	Y	N	N	N	N
11 24hr Cambriolage	Y	Y	N	Y	N	N	N	N
12 24hr Holdup	N	Y	N	N	N	N	N	N
13 24hr Gaz	Y	N	N	N	N	N	N	N
14 24hr Chauffage	Y	N	N	N	N	N	N	N
15 24hr Médical	Y	Y	N	N	N	N	N	N
16 24hr Panique	Y	Y	N	N	N	N	N	N
17 24hr Urgence	Y	Y	N	N	N	N	N	N
18 24hr Sprinkler	Y	Y	N	N	N	N	N	N
19 24hr Eau	Y	Y	N	N	N	N	N	N
20 24hr Gel	Y	Y	N	N	N	N	N	N
21 24hr Verrouillage Sabotage	Y	Y	N	N	N	N	N	N
22 Momentané Interrupteur à clé	N	N	N	N	Y	N	N	N
23 Maintenu Interrupteur à clé	N	N	N	N	Y	N	N	N
24 Réponse LINKS	N	N	N	N	Y	N	N	N
87 Délai. 24hr Incendie (Sans Fil)	Y	N	N	N	N	N	N	Y
88 Stand. 24hr Incendie (Sans Fil)	Y	N	N	N	N	N	N	Y

Section	Zone #	Zone	1	2	3	4	5	6	7	8
		Type*								
[101]	1	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[102]	2	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[103]	3	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[104]	4	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[105]	5	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[106]	6	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[107]	7	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[108]	8	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

*Enregistrez ici basé sur la programmation en section [001]

Attributs de Sortie PGM

(Section 5.11 "Options de Sortie PGM")

Programmez seulement les attributs suivant pour les Options PGM listées. Toutes autres seront ignorées. Les Options PGM sont programmées en section [009].

Attribut PGM Par Défauts (Y = Attribut ALLUME; N = Attribut ETEINT):

Attribut:	1	2	3	4	5
ALLUME	Sortie activée	—	Sortie Vrai	5 sec. pulsé	Code Req.
ETEINT	Sortie désactivée	Inversé	On / Off	Code non Req.	
PGM Option					
[01] Cambro. / Sonnerie Incendie	Y		Y		
[03] REI Détecteur	Y		Y		N
[05] Etat Armé	Y		Y		
[06] Prêt à être Armé	Y		Y		
[07] Clavier Sonnerie Suivi	Y		Y		
[08] Courtoisie Pulsé	Y		Y		
[11] Système Sabotage			Y		
[12] TLM et Alarme			Y		
[13] Touché			Y		
[14] Terre Départ Pulsé			Y		
[15] Télécommande Op.			Y		
[16] LINKS 1000 Sou.			Y		
[17] Etat Armé Exté.	Y		Y		
[18] Etat Armé A Dom.	Y		Y		
[19] Comm. Sortie #1	Y		Y	Y	Y
[20] Comm. Sortie #2	Y		Y	Y	N
[23] Silenc. 24 Hr			Y		
[24] Sonnore 24 Hr			Y		

Attribut:	1	2	3	4	5	6	7	8
PGM Option								
ALLUME	Serv. req.	AC Echec	TLM Erreur	FTC	Zone Erreur	Zone Tra.	Zn. Pile Fai.	Perte de Horlo
ETEINT	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé
[09] Système trouble	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
	Tarfi. Evnt.	Incen Evnt.	Panique Evnt.	Med. Evnt.	Supv. Evnt.	Priorité Evnt.	Holdup Evnt.	—
	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé	Désactivé	—
[10] Verrouillé Sys. Évnt	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	

Section	PGM #	Sortie Type*	1	2	3	4	5	6	7	8
[141]	1	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[142]	2	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

*Renregistrez ici basé sur la programmation en section [009]

[160] Tentatives d'Appels Maximum pour chaque numéro de Téléphone

(Section 5.5 "Communicateur Composition")

Par Défaut: 008 Les Entrées Valides sont 001-255 tentatives (N'entrez pas 000)

[161] Après Composition Attente pour Prise de ligne (Tout Formats)

(Section 5.5 "Communicateur Composition")

Par Défaut: 040 Les Entrées Valides sont 001-255 secondes

[202] Attributions de Zone

(Section 5.2 "Programmation de Zone")

Programmez *les Définitions de Zone* en section [001] et *les Attributs de Zone* en sections [101] - [108].Programmez *Attributions de Zone de clavier* en section [020].

! **Toutes zones non utilisées sur le système devraient être désactivées dans cette section. Les zones sans fil désactivées devraient avoir un numéro de série blanc (ex. [000000]).**

Par Défaut		Option	ALLUMEETEINT
ALLUME <input type="checkbox"/>	1	La Zone 1 est activée	La Zone 1 est désactivée
ALLUME <input type="checkbox"/>	2	La Zone 2 est activée	La Zone 2 est désactivée
ALLUME <input type="checkbox"/>	3	La Zone 3 est activée	La Zone 3 est désactivée
ALLUME <input type="checkbox"/>	4	La Zone 4 est activée	La Zone 4 est désactivée
ALLUME <input type="checkbox"/>	5	La Zone 5 est activée	La Zone 5 est désactivée
ALLUME <input type="checkbox"/>	6	La Zone 6 est activée	La Zone 6 est désactivée
ALLUME <input type="checkbox"/>	7	La Zone 7 est activée	La Zone 7 est désactivée
ALLUME <input type="checkbox"/>	8	La Zone 8 est activée	La Zone 8 est désactivée

Programmation du Communicateur

NOTA: Dans le cas des sections [301] jusqu'à [352], le contenu de chaque section est par défaut [F].

[301] Premier numéro de téléphone (32 chiffres) (Section 5.7 "Communicateur – Numéro de téléphone")

[302] Deuxième numéro de téléphone (32 chiffres) (Section 5.7 "Communicateur – Numéro de téléphone")

[303] Troisième numéro de téléphone (32 chiffres) (Section 5.7 "Communicateur – Numéro de téléphone")

[310] Premier/Troisième numéro de compte (Section 5.6 "Communicateur - Numéros de compte")

[311] Deuxième numéro de compte (Section 5.6 "Communicateur - Numéros de compte")

[320] Codes de signalisation d'alarme, Zones 1 à 8 (Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Zone 1	<input type="text"/>	Zone 5
<input type="text"/>	Zone 2	<input type="text"/>	Zone 6
<input type="text"/>	Zone 3	<input type="text"/>	Zone 7
<input type="text"/>	Zone 4	<input type="text"/>	Zone 8

[324] Codes de signalisation de RÉI d'alarme, Zones 1 à 8

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Zone 1	<input type="text"/>	Zone 5
<input type="text"/>	Zone 2	<input type="text"/>	Zone 6
<input type="text"/>	Zone 3	<input type="text"/>	Zone 7
<input type="text"/>	Zone 4	<input type="text"/>	Zone 8

[328] Codes de signalisation d'Alarme Divers

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Alarme sous la contrainte	<input type="text"/>	Alarme Surveillance Zone Ajouté
<input type="text"/>	Alarme après ouverture	<input type="text"/>	REI Surveillance Zone Ajouté
<input type="text"/>	Fermeture Récente	<input type="text"/>	Alarme de Code de Police Zone Croisée

[329] Alarme prioritaire et codes de RÉI (Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Alarme d'incendie du clavier	<input type="text"/>	RÉI de l'alarme d'incendie du clavier
<input type="text"/>	Alarme auxiliaire du clavier	<input type="text"/>	RÉI de l'alarme auxiliaire du clavier
<input type="text"/>	Alarme panique du clavier	<input type="text"/>	RÉI de l'alarme panique du clavier
<input type="text"/>	Alarme de PGM2	<input type="text"/>	RÉI de PGM2

[330] Codes de signalisation de Sabotage, Zones 1-8

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Zone 1	<input type="text"/>	Zone 5
<input type="text"/>	Zone 2	<input type="text"/>	Zone 6
<input type="text"/>	Zone 3	<input type="text"/>	Zone 7
<input type="text"/>	Zone 4	<input type="text"/>	Zone 8

[334] Codes de signalisation de REI de Sabotage, Zones 1-8

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Zone 1	<input type="text"/>	Zone 5
<input type="text"/>	Zone 2	<input type="text"/>	Zone 6
<input type="text"/>	Zone 3	<input type="text"/>	Zone 7
<input type="text"/>	Zone 4	<input type="text"/>	Zone 8

[338] Codes de signalisation de Sabotage Divers

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Sabotage Système Général
<input type="text"/>	REI Sabotage Système Général
<input type="text"/>	Clacier Verrouillé

[339] Codes de signalisation de fermeture (armement), Code d'accès 1 à 8

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Code 1	<input type="text"/>	Code 5
<input type="text"/>	Code 2	<input type="text"/>	Code 6
<input type="text"/>	Code 3	<input type="text"/>	Code 7
<input type="text"/>	Code 4	<input type="text"/>	Code 8

[340] Codes de signalisation de fermeture (armement), Code d'accès 9 à 16

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Code 9	<input type="text"/>	Code 13
<input type="text"/>	Code 10	<input type="text"/>	Code 14
<input type="text"/>	Code 11	<input type="text"/>	Code 15
<input type="text"/>	Code 12	<input type="text"/>	Code 16

[341] Codes de signalisation de fermeture (armement), Code d'accès 17 à 24

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Code 17	<input type="text"/>	Code 21
<input type="text"/>	Code 18	<input type="text"/>	Code 22
<input type="text"/>	Code 19	<input type="text"/>	Code 23
<input type="text"/>	Code 20	<input type="text"/>	Code 24

[342] Codes de signalisation de fermeture (armement), Code d'accès 25 à 32

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Code 25	<input type="text"/>	Code 29
<input type="text"/>	Code 26	<input type="text"/>	Code 30
<input type="text"/>	Code 27	<input type="text"/>	Code 31
<input type="text"/>	Code 28	<input type="text"/>	Code 32

[343] Codes de signalisation de fermeture (armement) Divers

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

<input type="text"/>	Fermeture par Code Contrainte 33	<input type="text"/>	Fermeture par Code Surveillance 42
<input type="text"/>	Fermeture par Code Contrainte 34	<input type="text"/>	Fermeture Partielle
<input type="text"/>	Fermeture par Code Maître 40	<input type="text"/>	Fermeture Spéciale
<input type="text"/>	Fermeture par Code Surveillance 41		

[344] Codes de signalisation d'ouverture (désarmement), Code d'accès 1 à 8
(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

	Code 1		Code 5
	Code 2		Code 6
	Code 3		Code 7
	Code 4		Code 8

[345] Codes de signalisation d'ouverture (désarmement), Code d'accès 9 à 16
(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

	Code 9		Code 13
	Code 10		Code 14
	Code 11		Code 15
	Code 12		Code 16

[346] Codes de signalisation d'ouverture (désarmement), Code d'accès 17 à 24
(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

	Code 17		Code 21
	Code 18		Code 22
	Code 19		Code 23
	Code 20		Code 24

[347] Codes de signalisation d'ouverture (désarmement), Code d'accès 25 à 32
(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

	Code 25		Code 29
	Code 26		Code 30
	Code 27		Code 31
	Code 28		Code 32

[348] Codes de signalisation d'ouverture (désarmement) Divers
(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

	Ouverture par Code Contrainte 33		Ouverture par Code Surveillance 42
	Ouverture par Code Contrainte 34		Annulation d'armement Auto
	Ouverture par Code Maître 40		Ouverture Spéciale
	Ouverture par Code Surveillance 41		

[349] Codes de signalisation d'Alarme d'Entretien
(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

	Alarme de trouble de la pile		Alarme de trouble de l'alimentation auxiliaire
	Alarme de trouble d'une panne d'alimentation en c.a.		Code de trouble SLT (via LINKS)
	Alarme de trouble du circuit de la sonnerie		Trouble de Système Général
	Alarme de trouble d'incendie		Supervision générale du système

[350] Codes de signalisation de REI d'Entretien
(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

	REI de trouble de la pile		REI de trouble de l'alimentation auxiliaire
	REI de trouble d'une panne d'alimentation en c.a.		Code de trouble SLT (via LINKS)
	REI de trouble du circuit de la sonnerie		REI de trouble de Système Général
	REI de trouble d'incendie		REI Supervision générale du système

[351] Codes de signalisation divers des alarmes d'entretien
(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

	Défaut de communiquer avec le 1 ^{er} numéro de téléphone
	Défaut de communiquer avec le 2 ^e numéro de téléphone
	Contact tampon des événements plein à 75 % depuis le dernier téléchargement
	DLS de Départ
	DLS de Fin
	Alarme de trouble général de la zone
	REI de l'alarme de trouble général de la zone
	Transmission d'un code retard

[352] Codes de signalisation de transmission de test

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

Transmission de test périodique

Test du système

Code de transmission de test du LINKS1000*

*Le codes de transmission de test LINKS doit être programmé comme "00" pour que la Transmission de Test LINKS soit désactivée.

[353] Codes de signalisation d'entretien sans fil

(Section 5.8 "Communicateur - Codes de signalisation")

Alarm de pile faible Générale REI de pile faible de Zone Générale

[360] Options de format du communicateur

(Section 5.9 "Communicateur – Formats de signalisation")



Le Troisième numéro de téléphone suit le format du premier numéro de téléphone.

Par défaut

02 Premier numéro de téléphone

02 Deuxième numéro de téléphone

01 20 BPS, prise de contact 1400 Hz

03 Code d'identification DTMF (Contact ID)

05 Téléavertisseur

02 20 BPS, prise de contact 2300 Hz

04 Circuit d'interface série FSK (SIA)

[361] Alarmes et RÉIs des zones: acheminement des appels du communicateur

(Section 5.5 "Le communicateur — composition du numéro de téléphone")

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ	1	Premier numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	2	Deuxième numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	3	Premier numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	4	Deuxième numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	5-8	Pour utilisation Future	

[363] Acheminement d'appel du communicateur Sabotage/RÉI:

(Section 5.5 "Le communicateur — composition du numéro de téléphone")

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ	1	Premier numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	2	Deuxième numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	3	Premier numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	4	Deuxième numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	5-8	Pour utilisation Future	

[365] Ouvertures et fermetures: acheminements d'appel du communicateur

(Section 5.5 "Le communicateur — composition du numéro de téléphone")

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ	1	Premier numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	2	Deuxième numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	3	Premier numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	4	Deuxième numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	5-8	Pour utilisation Future	

[367] Alarmes d'entretien du système et remise à l'état initial: acheminements d'appel du communicateur

(Section 5.5 "Le communicateur — composition du numéro de téléphone")

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ	1	Premier numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	2	Deuxième numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	3	Premier numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	4	Deuxième numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	5-8	Pour utilisation Future	

[368] Codes de signalisation de transmissions de test: acheminements d'appel du communicateur

(Section 5.5 "Le communicateur — composition du numéro de téléphone")

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ	<input type="checkbox"/>	1 Premier numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	2 Deuxième numéro de téléphone	Désactivé
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	3 Premier numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	4 Deuxième numéro de téléphone (via LINKS)	Désactivé
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	5-8 Pour utilisation Future	

! **Le backup LINKS1000 acheminements d'appel sauvegardera seulement leur numéros de téléphone respectifs .**

[370] Variables de communication

Par défaut				Section
003	<input type="checkbox"/>	Arrêt de battement (alarmes et RÉI)	(001-014 transmissions, 000 = désactivé)	5.19
003	<input type="checkbox"/>	Arrêt de battement (Sabotages et RÉI)	(001-014 Transmissions, 000=désactivé)	5.19
003	<input type="checkbox"/>	Arrêt de battement (Entret et RÉI)	(001-014 Transmissions, 000=désactivé)	5.19
000	<input type="checkbox"/>	Délai de Transmission	(001-255 secondes)	5.15
030	<input type="checkbox"/>	Délai de communication d'une panne d'alimentation en c.a.	(001-255 minutes)	5.8
003	<input type="checkbox"/>	Délai de trouble SLT	(Nombre de vérifications valides requise-003 - 255)	5.12
030	<input type="checkbox"/>	Cycle de transmission de test (ligne Terre)	(001-255 jours)	5.14
030	<input type="checkbox"/>	Cycle de transmission de test (LINKS)	(001-255 jours)	5.14
007	<input type="checkbox"/>	Délai de Transmission Zone Pile Faible	(000-255 jours)	5.8
030	<input type="checkbox"/>	Délai de transmission du code retard	(001-255 jours / heures)*	5.8

*Suivant la programmation en section [380], option [8].

NOTEZ: Pour désactiver le délai de communications de panne de CA, programmez [000].

[371] Heure et Date de la transmission de test (Section 5.14 "Transmission de tests")

Par défaut 9999 ☐ (Entrées valides de 0000 à 2359, 9999 pour désactiver)

[380] Premier code d'option du communicateur

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT	Section
ALLUMÉ	<input type="checkbox"/>	1 Communications activées	Communications désactivées	5.5
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	2 REI sur Sonnerie expirée	REI Zones Suivies	5.8
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	3 Composition pulsée	Composition DTMF	5.5
ALLUMÉ	<input type="checkbox"/>	4 Transfert à la composition pulsée à la 5 ^e tentative	Composition DTMF pour toutes les tentatives	5.5
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	5 3 ^e numéro de téléphone activé (premier et troisième numéros)	3 ^e numéro de téléphone désactivé	5.7
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	6 Composition alternée (1st and 3rd)	Appel du 1 ^{er} numéro, puis du 3 ^e	5.7
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	7 Appel du LINKS et de la ligne terrestre	LINKS : relève de(s) ligne(s) terrestre(s)	5.26
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	8 Code retard suit Activité de Zone (heures)	Code retard suit Armement (jours)	5.8

[381] Deuxième code d'option du communicateur

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT	Section
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	1 Ouverture après retour d'appel d'alarme de clavier activée	Ouverture après retour d'appel d'alarme de clavier désactivée	5.17
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	2 Ouverture après retour d'appel d'alarme de sonnerie activée	Ouverture après retour d'appel d'alarme de sonnerie désactivée	5.17
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	3 Transmission par le circuit d'interface série de codes de signalisation programmés	Transmission par le circuit d'interface série de codes de signalisation automatiques	5.9
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	4 Confirmation de fermeture activée	Confirmation de fermeture désactivée	5.17
ÉTEINT	<input type="checkbox"/>	5-8 Pour utilisation Future	—	

- [390] Préambule LINKS (Premier numéro de téléphone)
(Section 5.26 "Communicateur cellulaire LINKS1000")
Par défaut
FFFF (Programmer tous les chiffres non utilisés à l'aide d'un F hexadécimal)
- [391] Préambule LINKS (Deuxième numéro de téléphone)
(Section 5.26 "Communicateur cellulaire LINKS1000")
Par défaut
FFFF (Programmer tous les chiffres non utilisés à l'aide d'un F hexadécimal)
- [392] Préambule LINKS (Troisième numéro de téléphone)
(Section 5.26 "Communicateur cellulaire LINKS1000")
Par défaut
FFFF (Programmer tous les chiffres non utilisés à l'aide d'un F hexadécimal)
- [393] Préambule Fonction Spéciale LINKS (Tous Numéros de Téléphone)
(Section 5.26 "Communicateur cellulaire LINKS1000")
Par défaut
FFFFFF Programmer tous les chiffres non utilisés à l'aide d'un F hexadécimal
- Entrez [★] [2] [★] (HEX B) à composer [★]
 - Entrez [★] [3] [★] (HEX C) à composer [#]

Options de Téléchargement

- [401] Premier code d'option du téléchargement en aval (Section 5.10 "Téléchargement en aval")
- | Par défaut | Option | ALLUMÉ | ÉTEINT |
|------------------|------------|---|--|
| ÉTEINT <u> </u> | 1 | Réponse du téléchargement en aval activée | Réponse du téléchargement en aval désactivée |
| ALLUMÉ <u> </u> | 2 | L'utilisateur peut activer fenêtre DLS pour une heure | L'utilisateur ne peut activer fenêtre DLS |
| ÉTEINT <u> </u> | 3 | Rappel activé | Rappel désactivé |
| ÉTEINT <u> </u> | 4 | Commande en provenance de l'utilisateur activée | Commande en provenance de l'utilisateur désactivée |
| ÉTEINT <u> </u> | 5-8 | Pour Utilisation Future | |
- [402] Numéro de téléphone de l'ordinateur du téléchargement en aval (32 chiffres)
(Section 5.10 "Téléchargement en aval")
- [403] Code d'accès du téléchargement en aval
(Section 5.10 "Téléchargement en aval")
Par défaut: 1555 Programmer 4 chiffres HEX
- [404] Code d'identification du panneau
(Section 5.10 "Téléchargement en aval")
Par défaut: 1555 Programmer 4 chiffres HEX
- [405] Minuterie de double appel du répondeur
(Section 5.10 "Téléchargement en aval")
Par défaut: 060 (Entrées valides : 001-255 secondes)
- [406] Nombre de Sonneries pour Répondre
(Section 5.10 "Téléchargement en aval")
Default: 000 (Entrées valides : 000-255 sonneries)
- [490] Préambule LINKS (Numéro de téléphone de l'ordinateur du téléchargement en aval)
(Section 5.10 "Téléchargement en aval")
Par défaut FFFF (Programmer tous les chiffres non utilisés à l'aide d'un F hexadécimal)
- [499] [Code de l'installateur] [499] Mise en marche du téléchargement sur place au moyen du PC-LINK
(Section 5.10 "Téléchargement en aval")

Programmation de Module

[801] Programmation du module PC5400

Veillez vous référer à votre Manuel d'Installation PC5400 pour des instructions sur l'installation et la programmation.

[803] Programmation de l'Interface Radio LINKS2X50 Longue Gamme

Veillez vous référer à votre Manuel d'Installation LINKS2150 pour des instructions sur l'installation et la programmation.

[804] Programmation de l'Expansion Sans fil PC5132

Veillez vous référer à votre Manuel d'Installation PC5132 pour des instructions sur la programmation des emplacements.

Fonctions spéciales de l'installateur

[901] Mode de test de marche de l'Installateur Activé / Désactivé (Section 5.32 "Test de Marche [Installateur]")

[902] RÉI du module de supervision (Section 2.7 "Enlèvement de Modules")

[903] Champs du Module Supervision (Section 2.6 "Supervision")

[904] Test de Placement de Module Sans fil

Pour plus d'information, veuillez vous référer à votre Manuel d'Installation PC5132

- Sélectionnez le module / transmetteur (Zones 01-8).
- Appuyez sur [#] pour annuler.

Emplacement	Clavier LED	Clavier LCD	Sonnerie / Buzzer
Bon	Voyant Lunineux 1 ALLUME Prêt	"BON"	1 Bip / Sonnerie
Correct	Voyant Lunineux 2 ALLUME Prêt	"CORRECT"	2 Bips/Sonneries
Mauvais	Voyant Lunineux 3 ALLUME Prêt	"BAD"	3 Beeps / Sonneries

[990] Verrouillage de l'installateur activé (Section 5.31 "Verrouillage de l'installateur")

[991] Verrouillage de l'installateur désactivé (Section 5.31 "Verrouillage de l'installateur")

[993] RÉI de la programmation par défaut à l'usine du LINKS2X50

(Section 5.30 "Remise à l'état initial des valeurs implicites (programmation en usine ou par défaut)")

[996] RÉI de la programmation par défaut à l'usine du PC5132

(Section 5.30 "Remise à l'état initial des valeurs implicites (programmation en usine ou par défaut)")

[997] RÉI de la programmation par défaut à l'usine du PC5400

(Section 5.30 "Remise à l'état initial des valeurs implicites (programmation en usine ou par défaut)")

[999] RÉI de la programmation par défaut à l'usine du PC1555

(Section 5.30 "Remise à l'état initial des valeurs implicites (programmation en usine ou par défaut)")

Contact ID

A N N E X E A

Les codes d'identification de la partition doivent comporter quatre caractères décimaux tandis que les codes de signalisation doivent comporter deux caractères.

Voici une liste des codes du Contact ID. Le premier caractère décimal (entre parenthèses) est envoyé automatiquement par le panneau. Les deux caractères décimaux qui suivent sont programmés à indiquer de l'information précise concernant le signal.

Par exemple, si la zone 1 est une zone d'entrée/sortie, le code de signalisation programmé pour cette zone peut être «34». La poste de surveillance recevra l'information suivante:

«*BURG* - ENTRY/EXIT - 1» («*camb* - entrée/sortie 1»)

Dans l'exemple précédent, le «1» représente le nombre de la zone qui a été activée.

Codes d'événements (selon ADEMCO)

Alarmes d'ordre médical

- (1)AA Soins médicaux
- (1)A1 Transmetteur en suspens
- (1)A2 Défaut de signaler

Alarmes d'incendie

- (1)1A Alarme d'incendie
- (1)11 Fumée
- (1)12 Combustion
- (1)13 Eau
- (1)14 Chaleur
- (1)15 Avertisseur d'incendie
- (1)16 Canalisation
- (1)17 Flamme
- (1)18 Près d'une flamme

Alarmes de panique

- (1)2A Panique
- (1)21 Avertissement
- (1)22 Silencieuse
- (1)23 Sonore

Alarmes de cambriolage

- (1)3A Cambriolage
- (1)31 Périmètre
- (1)32 Intérieur
- (1)33 24 heures
- (1)34 Entrée/sortie
- (1)35 Jour/Nuit
- (1)36 Extérieur
- (1)37 Sabotage
- (1)38 Près alarme

Alarmes générales

- (1)4A Alarmes générales
- (1)43 Panne du module d'ext.
- (1)44 Sabotage du détecteur
- (1)45 Sabotage du module
- (1)4A Code de Police zone Croisée

24 heures sans cambriolage

- (1)5A 24 heures sans camb.
- (1)51 Gaz détecté
- (1)52 Réfrigération
- (1)53 Perte de chaleur
- (1)54 Fuite d'eau
- (1)55 Bris de l'impression cond.
- (1)56 Trouble jour
- (1)57 Niveau de gaz en bouteille faible
- (1)58 Température élevée
- (1)59 Basse température
- (1)61 Perte de débit d'air

Supervision d'incendie

- (2)AA 24 heures sans camb.
- (2)A1 Faible pression d'eau
- (2)A2 CO2 faible
- (2)A3 Détecteur du clapet obturateur
- (2)A4 Faible niveau d'eau
- (2)A5 Pompe activée
- (2)A6 Défaut de la pompe

Troubles du système

- (3)AA Trouble du système
- (3)A1 Perte d'alimentation en c.a.
- (3)A2 Pile faible du système
- (3)A3 Mauvais total de contrôle RAM*
- (3)A4 Mauvais total de contrôle ROM*
- (3)A5 REI du système*
- (3)A6 Programmation du panneau modifiée*
- (3)A7 Échec de l'autotest
- (3)A8 Panne du système
- (3)A9 Échec du test de la pile
- (3)1A Défaut à la terre

Troubles de l'avertisseur sonore/relais

- (3)2A Avertisseur sonore/relais
- (3)21 Sonnerie 1
- (3)22 Sonnerie 2
- (3)23 Relais d'alarme
- (3)24 Relais de trouble
- (3)25 Inversion

Troubles des périphériques du système

- (3)3A Périphérique du système
- (3)31 Boucle de scrutation ouverte
- (3)32 Boucle de scrutation court-circuitée
- (3)33 Panne du module d'extension
- (3)34 Défaut du répéteur
- (3)35 Manque de papier de l'imprimante locale
- (3)36 Panne de l'imprimante locale

Troubles de communication

- (3)5A Communication
- (3)51 Panne Telco 1
- (3)52 Panne Telco 2
- (3)53 Panne transmetteur radio à longue portée
- (3)54 Défaut de communiquer
- (3)55 Perte de la supervision radio

- (3)56 Perte de la scrutation centrale

Troubles de boucle de protection

- (3)7A Boucle de protection
- (3)71 Boucle de protection ouverte
- (3)72 Boucle de protection court-circuitée
- (3)73 Trouble d'incendie

Troubles de détecteur

- (3)8A Trouble de détecteur
- (3)81 Perte de supervision RF
- (3)82 Perte de superv. TR/MIN
- (3)83 Sabotage de détecteur
- (3)84 Pile faible du transm. RF

Ouverture/Fermeture

- (4)AA Ouvert/Fermé
- (4)A1 O/F par l'utilisateur
- (4)A2 O/F de groupe
- (4)A3 O/F automatique
- (4)A4 O/F tardive
- (4)A5 O/F différée
- (4)A6 Annulation
- (4)A7 Armement/Désarmement à distance
- (4)A8 Armement rapide
- (4)A9 O/F par interrupteur verrouillable

Accès à distance

- (4)11 Demande de rappel effectuée*
- (4)12 Accès au téléchargement en aval réussi*
- (4)13 Accès non réussi*
- (4)14 Arrêt du système
- (4)15 Arrêt du composeur automatique

Contrôle d'accès

- (4)21 Accès refusé
- (4)22 Rapport d'accès par utilisateur

Divers

- (4)56 Fermeture Partielle

- (4)59 Fermeture Récente

Système désactivé

- (5)AA-(5)1A

Avertisseur sonore/relais désactivé

- (5)2A Avertisseur sonore/relais désactivé
- (5)21 Sonnerie 1 désactivée
- (5)22 Sonnerie 2 désactivée
- (5)23 Relais d'alarme désactivé
- (5)24 Relais de trouble désactivé
- (5)25 Relais d'inversion désactivé

Périphérique du système désactivé

- (5)3A-(5)4A

Communication désactivée

- (5)51 Composeur automatique désactivé
- (5)52 Transmetteur radio désactivé

Suspensions

- (5)7A Suspension de zone
- (5)71 Suspension d'incendie
- (5)72 Suspension de zone 24 heures
- (5)73 Suspension de cambriolage
- (5)74 Suspension de groupe

Test/Divers

- (6)A1 Test de la détente manuelle*
- (6)A2 Transmission de test périodique*
- (6)A3 Transmission RF périodique*
- (6)A4 Test d'incendie*
- (6)A5 Rapport d'état à suivre*
- (6)A6 Écoute à suivre*
- (6)A7 Mode de marche d'essai
- (6)23 Tampon d'événement plein à 90%

*Restauration sans objet

Format de la SIA

A N N E X E B

Format de la SIA

Navel 2 (incorporé au programme)

Le format de communication de la SIA utilisé pour ce produit est conforme aux spécifications de niveau 2 de la norme de communication numérique de la SIA - janvier 1996. Ce format transmettra le code d'identification (code de compte). Au niveau du récepteur, la transmission sera semblable à l'exemple qui suit :

N Ri01 BA 01

N = Nouvel événement

Ri01 = Partition 1/Identificateur Zone

BA = Burglary Alarm (alarme de cambriolage)

01 = Zone 1

Codes de signalisation du PC1555

Codes d'identification de la SIA et codes d'auto-signalisation

RÉI/Alarme de zone de délai BA-XX/BH-XX*
RÉI/Alarme de zone instantanée BA-XX/BH-XX*
RÉI/Alarme de zone intérieure BA-XX/BH-XX*
RÉI/Alarme de zone de délai maison/ext. BA-XX/BH-XX*
RÉI/Alarme de zone intérieure maison/ext. BA-XX/BH-XX*
RÉI/Alarme de zone de cambriolage 24h BA-XX/BH-XX*
RÉI/Alarme de zone d'incendie standard FA-XX/FH-XX*
RÉI/Alarme de zone d'incendie retardée FA-XX/FH-XX*
RÉI/Alm. d'avert. sonore de zone
de supervision 24h UA-XX/UH-XX*
RÉI/Alarme de zone de supervision 24h UA-XX/UH-XX*
RÉI/Alarme de zone médicale 24h MA-XX/MH-XX*
RÉI/Alarme de zone panique 24h PA-XX/PH-XX*
RÉI/Alarme de zone de hold-up 24h HA-XX/HH-XX*
RÉI/Alarme de zone de gaz 24h GA-XX/GH-XX*
RÉI/Alarme de zone de chaleur 24h KA-XX/KH-XX*
RÉI/Alarme de zone d'urgence 24h QA-XX/QH-XX*
Alarme/RÉI de zone de sprinkler 24h SA-XX/SH-XX*
RÉI/Alarme de zone d'eau 24h WA-XX/WH-XX*
RÉI/Alarme de zone de gel 24h ZA-XX/ZH-XX*
RÉI/Alarme de sabotage de verrouillage 24h BA-XX/BH-XX*
Alarme d'avertissement HA-00
Ouverture après alarme OR-00
Fermeture Récente CR-00
Zone Etendue Surveillance Alarme/REI UA-00/UH-00
RÉI/Alarme d'incendie du clavier FA-00/FH-00
RÉI/Alarme auxiliaire du clavier MA-00/MH-00

Codes de signalisation du PC1555

Codes d'identification de la SIA et codes d'auto-signalisation

RÉI/Alarme panique du clavier PA-00/PH-00
Sonore/Silencieuse 24 HR UA-99/UH-99
Sabotage de zone (1-8) TA-XX*
RÉI de sabotage de zone (1-8) TR-XX*
Verrouillage Clavier JA-00
RÉI/Sabotage général du système TA-00/TR-00
Ferm. par code d'accès 1-32, 33, *34. 40-42 CL-XX
Fermeture partielle CG-XX▼
Ouv. par code d'accès 1-32, 33, *34. 40-42 OP-XX◆
Annulation Auto-Arme CE-00
Ouverture Spéciale (DLS, Touches, Entret) OP-00
RÉI/Alarme de trouble de la pile YT-00/YR-00
RÉI/Alm. de prob. de panne d'alimentation en c.a. . AT-00/AR-00
RÉI/Alarme de trouble du circuit de sonnerie UT-99/UJ-99
RÉI/Alarme de trouble d'incendie FT-00/FJ-00
RÉI/Alarme de trouble d'alimentation auxiliaire YP-00/YQ-00
Code de trouble de la SLT (via LINKS) LT-00
RÉI/Trouble général du système YX-00/YZ-00
RÉI/Supervision générale du système ET-00/ER-00
Restauration de la SLT LR-00
Restauration du défaut de communiquer YK-00
Contact tampon des événements plein
à 75 % depuis le dernier téléchargement en aval JL-00
DLS Entrée RB-00
DLS Sortie (Réussi) RS-00
Transmission de test périodique RP-00
Test du système RX-00
Code de transmission de test LINKS 1000 TX-00
REI/Pile Faible transmetteur général XT-00/XR-00
Trouble général de zone/restauration UT-00/UJ-00*
Burglary Verified BV-00
Closing Delinquent CD-00

NOTA: Activité de Retard transmettra l'identificateur pour Retard de Fermeture (CD-00).

* Numéro de zone identifié

◆ Numéro de l'utilisateur identifié

▼ Chaque Numéro de zone identifié (utilisant UB-XX)

Caractères ASCII

032	#	&)	,	/	<	?	^		+	µ	g	ñ	q	Σ	÷
033	!	\$	'	*	-	:	=	@	_	}	.	ç	j	ö	æ	
034	"	%	(+	.	;	>]	<	÷	ä	þ	ø	ü		

Programmation des Claviers LCD

A N N E X E C

Le clavier LCD5500 requiert une programmation particulière pour fonctionner adéquatement. Voici les options programmables qui sont disponibles avec leurs numéros de sections propres :

Marche à suivre pour entrer en mode de programmation du clavier LCD

Suivez la procédure détaillée à la section 4 en entrant [★] [8] [code de l'installateur]. Appuyez sur [★]. Entrez le numéro de section à deux chiffres qui doit être programmé.

Étiquettes de zone programmables - Sections [01] - [08], [33], [34], [40], [44], [51], [52]

Il est possible de personifier les étiquettes de zone et les autres articles d'identification du clavier LCD afin de faciliter le fonctionnement du système. Voici la marche à suivre pour créer ces étiquettes :

- Entrer en mode de programmation de l'installateur. Entrez le numéro de l'étiquette à programmer.
- Utilisez la touche (< >) pour atteindre la lettre que vous voulez modifier.
- Enfoncez la touche numérique [1] à [9] correspondant à la lettre que vous désirez insérer. La première lettre apparaît lorsque vous enfoncez la touche la première fois; les autres lettres apparaissent lorsque vous répétez l'opération.
Consultez la liste suivante pour la sélection des lettres :
[1] - A, B, C, 1 [2] - D, E, F, 2 [3] - G, H, I, 3 [4] - J, K, L, 4 [5] - M, N, O, 5
[6] - P, Q, R, 6 [7] - S, T, U, 7 [8] - V, W, X, 8 [9] - Y, Z, 9, 0 [0] - Espace
- Lorsque la lettre ou le chiffre requis est affiché, servez-vous de la touche (< >) pour faire défiler jusqu'à la prochaine lettre désirée.
- Lorsque vous avez terminé, enfoncez la touche [★], faites défiler jusqu'à « Sauvegarder », puis enfoncez la touche [★].
- Reprenez à partir de la deuxième étape jusqu'à ce que toutes les étiquettes soient programmées.

[01] à [08] Libellés des zones (14 caractères)

Par Défaut: "Zone 1" _____

Par Défaut: "Zone 2" _____

Par Défaut: "Zone 3" _____

Par Défaut: "Zone 4" _____

Par Défaut: "Zone 5" _____

Par Défaut: "Zone 6" _____

Par Défaut: "Zone 7" _____

Par Défaut: "Zone 8" _____

[33] Libellé de l'alarme d'incendie (14 caractères)

Par Défaut: "Zone d'Incendie" _____

[34] Libellé du système (14 caractères)

Par Défaut: "Système" _____

[40] à [44] [★] [7] [1-2] Libellé d'Option Sortie de Commande (14 caractères)

[40] Par Défaut: "Commande O/P 1" _____

[44] Par Défaut: "Commande O/P 2" _____

[51] Message d'événement de défaut d'armer

Par Défaut: "Le Système a Echoué d'Armé" _____

[52] Message d'événement d'alarme durant l'armement

Par Défaut: "Alarme survenue pendant Armé < >" _____

[60] Masque d'affichage du premier utilisateur

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	1	Message Tenir touches panique ALLUMÉ	Message Tenir touches panique ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	2	Message Suspension Zone ALLUMÉ	Message Suspension Zone ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	3	Message Troubles ALLUMÉ	Message Troubles ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	4	Message Alarmes en mémoire ALLUMÉ	Message Alarmes en mémoire ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	5	Message Contrôle carillon de porte ALLUMÉ	Message Contrôle carillon de porte ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	6	Message Codes d'accès ALLUMÉ	Message Codes d'accès ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	7	Message Fonctions de l'utilisateur ALLUMÉ	Message Fonctions de l'utilisateur ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	8	Message Contrôle de sortie ALLUMÉ	Message Contrôle de sortie ÉTEINT

[61] Masque d'affichage du deuxième utilisateur

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	1	Message Programmation par l'installateur ALLUMÉ	Message Programmation par l'installateur ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	2	Message Armement à la maison ALLUMÉ	Message Armement à la maison ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	3	Message Armement rapide ALLUMÉ	Message Armement rapide ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	4	Message Armement intérieur ALLUMÉ	Message Armement intérieur ÉTEINT
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	5	Message Sortie rapide ALLUMÉ	Message Sortie rapide ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	6	Message Visualisation contact tampon des événements ALLUMÉ	Message Visualisation contact tampon des événements ÉTEINT
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	7-8	Réservé pour un usage ultérieur	

[62] Masque d'affichage du troisième utilisateur

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	1	Message Test système ALLUMÉ	Message Test système ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	2	Message Heure et date ALLUMÉ	Message Heure et date ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	3	Message Contrôle auto-armement ALLUMÉ	Message Jours d'auto-armement ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	4	Message Heure d'auto-armement ALLUMÉ	Message Heure d'auto-armement ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	5	Message Téléchargement en aval activé ALLUMÉ	Message Téléchargement en aval activé ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	6	Message Contrôle luminosité ALLUMÉ	Message Contrôle luminosité ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	7	Message Contrôle contraste ALLUMÉ	Message Contrôle contraste ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	8	Message Contrôle avertisseur ALLUMÉ	Message Contrôle avertisseur ÉTEINT

[63] Durée du message LCD téléchargé en aval

Par défaut		
003 <input type="text"/>		(Entrées valides de 000 à 255, 000 = affichage des messages illimité) (Ce nombre représente le nombre de fois que le message téléchargé est effacé en enfonceant n'importe quelle touche tandis que le message est affiché après la fin du délai)

[64] Options de touches

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	1	Touches d'incendie activées	Touches d'incendie désactivées
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	2	Touches auxiliaires activées	Touches auxiliaires désactivées
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	3	Touches de panique activées	Touches de panique désactivées

[65] Masque d'affichage du quatrième utilisateur

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	1	Message commande en provenance de l'utilisateur activée ALLUMÉ	Message commande en provenance de l'utilisateur activée ÉTEINT
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	2	Réservé pour un usage ultérieur	
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	3	Réservé pour un usage ultérieur	
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	4	Sortie Commande #1 Affiché ALLUMÉ	Sortie Commande #1 Affiché ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	5	Sortie Commande #2 Affiché ALLUMÉ	Sortie Commande #2 Affiché ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	6	Réservé pour un usage ultérieur	
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	7	Réservé pour un usage ultérieur	

[66] Options du clavier

Par défaut	Option	ALLUMÉ	ÉTEINT
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	1	Affichage du code d'accès en cours de programmation	Affichage de «X» en cours de programmation
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	2	Affichage de l'horloge locale activé	Affichage de l'horloge locale désactivé
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	3	Affichage de l'horloge locale 24 Heure	Affichage de l'horloge locale AM/PM
ALLUMÉ <input type="checkbox"/>	4	Défilement de la Mémoire Auto Alarme Activée	Défilement de la Mémoire Auto Alarme Désactivée
ÉTEINT <input type="checkbox"/>	5-8	Réservé pour un usage ultérieur	

[97] Voir la version du software

[98] Amorçage de la diffusion globale du libellé

Si plusieurs claviers LCD sont attribués dans le système, des libellés programmé sur le premier clavier LCD peut être diffuser à tous les autres claviers LCD.

Étape 1 - Programmer complètement un clavier LCD.

Étape 2 - Assurez-vous que tous les claviers LCD sont connectées aux KEYBUS.

Étape 3 - Entrez en mode de programmation de l'installateur, et appuyez sur [98] sur le clavier que vous avez programmé. Maintenant, le clavier diffuse tous les données programmé à les autres claviers LCD dans le système.

Étape 4 - Appuyez sur [#] pour quitter.

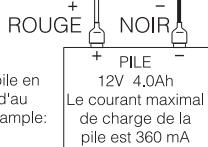
[99] RÉI de la mémoire morte programmable effaçable électriquement du clavier LCD aux paramètres définis par défaut à l'usine

PC1555 Schéma de Montage

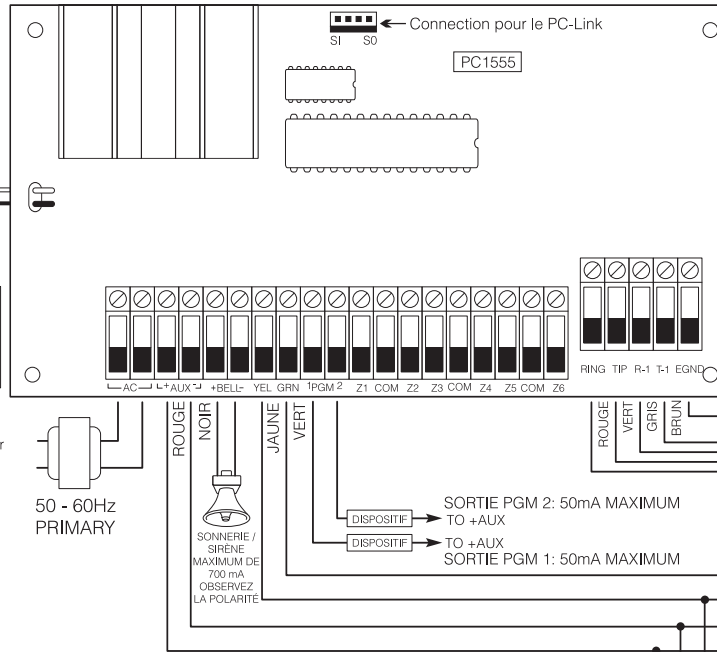
MISE EN GARDE

Haute tension - Couper l'alimentation en c.a. et débrancher les lignes téléphoniques avant de mettre en service.

La capacité de la pile en cas d'urgence est d'au moins 4 heures. Exemple: YUASA MNP4-12

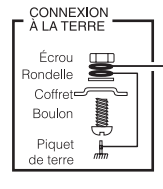


16,5VAC 40VA, 80VA ou 120VA
Ne pas connecter le transformateur au réceptacle contrôlé avec un interrupteur.



MISE EN GARDE

Des connexions incorrectes peuvent causer des pannes de tension ou un fonctionnement inadéquat. Vérifier le câblage et s'assurer que les connexions sont correctes avant d'établir l'alimentation. N'acheminer aucun câble au-dessus des plaquettes de circuit. Maintenir une séparation d'au moins 1 po (25,4 mm).



PRISE DE TELEPHONE RJ31X

50 - 60Hz
PRIMARY

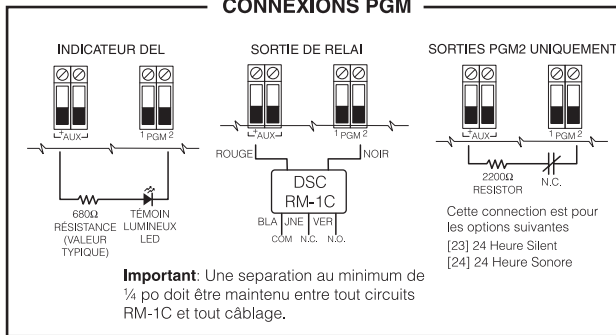
SONNERIE /
SIRENE
MAXIMUM DE
700 mA
OBSERVEZ
LA POLARITE

SORTIE PGM 2: 50mA MAXIMUM
TO +AUX
DISPOSITIF
TO +AUX
DISPOSITIF
SORTIE PGM 1: 50mA MAXIMUM

KEYBUS
VERS AUTRE
CLAVIERS ET
MODULES
D'EXTENSION

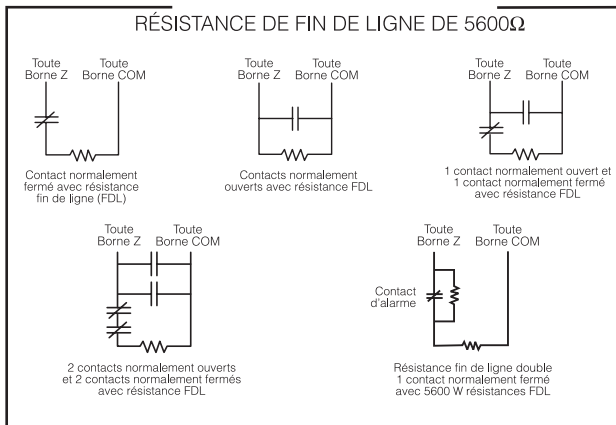
CLAVIERS
DU SYSTEME
LCD5500Z PC1555RKZ
PC5508Z

CONNEXIONS PGM



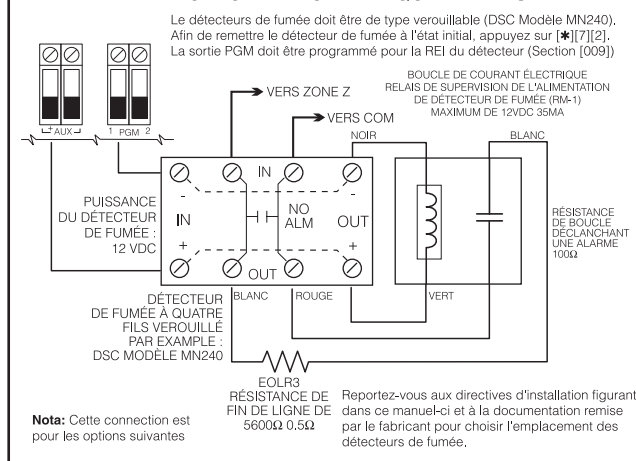
CIRCUITS DE ZONE TYPIQUES

RÉSISTANCE DE FIN DE LIGNE DE 5600Ω

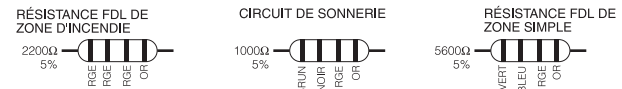


DÉTECTEUR DE FUMÉE À QUATRE FILS

Le détecteur de fumée doit être de type verrouillable (DSC Modèle MN240). Afin de remettre le détecteur de fumée à l'état initial, appuyez sur [★][7][2]. La sortie PGM doit être programmée pour la REI du détecteur (Section [009])



IDENTIFICATION DES RÉSISTANCES



Mise en garde: Ne doit pas être enlevé sauf par l'occupant

DSC
Security Products

GARANTIE LIMITÉE

La société Digital Security Controls Ltée. garantit le produit contre toutes défauts matériels et d'assemblage dans des conditions normales d'utilisation, à l'acheteur original, pendant une période de douze mois à partir de la date d'achat. Dans l'application de cette garantie, la société Digital Security Controls Ltée. s'engage, à son choix, à réparer ou à remplacer tout matériel défectueux dès son retour à un dépôt de réparation, sans frais de main d'œuvre et matériels. Tout remplacement et/ou réparation sont garantis pendant le reste de la durée de la garantie originale ou quatre vingt dix (90) jours, ou l'une ou l'autre est la plus longue. Le propriétaire original doit avertir la société Digital Security Controls Ltée. par courrier que le matériel ou l'assemblage sont défectueux ; dans tous les cas, cette notification doit être reçue avant l'expiration de la période de garantie.

Garantie Internationale

La garantie pour les clients internationaux est la même que pour tous les clients au Canada et aux Etats-Unis, sauf que la société Digital Security Controls Ltée. ne sera pas responsable des frais de douanes, taxes, ou TVA qui pourraient être dus.

Procédure pour la Garantie

Pour obtenir un service sous garantie, veuillez retourner les produit(s) en question au point d'achat. Tous les distributeurs autorisés et vendeurs ont un programme de garantie. Quiconque retourne des marchandises à la société Digital Security Controls Ltée. doit tout d'abord obtenir un numéro d'autorisation. La société Digital Security Controls Ltée. n'acceptera aucun envoi pour lequel une autorisation préalable n'aura pas été obtenue.

Conditions d'annulation de la Garantie

Cette garantie ne s'applique qu'aux vices de matériels et d'assemblage liés à une utilisation normale. Elle ne couvre pas:

- dommage encouru lors de l'expédition ou la manutention ;
- dommage causé par un désastre tel qu'un incendie, inondation, vent, tremblement de terre ou foudre ;
- dommage dû à des causes hors du contrôle de la société Digital Security Controls Ltée. tel que voltage excessif, choc mécanique ou dommage des eaux ;
- dommage causé par attachement non autorisé, changements, modifications ou objets étrangers ;
- dommage causé par périphériques (à moins que les périphériques ne soient fournis par la société Digital Security Controls Ltée.) ;
- défauts causés par l'impossibilité de fournir un environnement d'installation adapté aux produits ;
- dommage causé par l'utilisation des produits pour des usages autres que ceux pour lesquels ils ont été conçus ;
- dommage pour mauvais entretien ;
- dommage provenant de tout autre mauvais traitement, mauvaise manutention ou mauvaise utilisation des produits.

S'il y a un problème de réparation du produit après un nombre raisonnable de tentatives au titre de la présente garantie, les obligations contractuelles de la société Digital Security Controls Ltée. seront limitées au remplacement du produit, comme seule réparation de l'inobservation de la garantie. En aucun cas la Société Digital Security Controls Ltée. ne sera responsable des dommages particuliers, accidentels ou indirects basés sur l'inobservation de la garantie, une rupture de contrat, une négligence, une responsabilité stricte ou sur toute autre théorie juridique. De tels dommages incluent, mais ne sont limités à, une perte de profit, une perte de produit ou tout autre équipement associé, au coût de capital, au coût de remplacement de l'équipement, à l'aménagement ou services, à l'indisponibilité, au temps de rachat, aux réclamations des tiers, notamment les clients, aux dommages et intérêts à la propriété, etc .

Stipulation d'exonération de garanties

Cette garantie contient l'entière garantie et remplace toutes les autres garanties, qu'elles soient explicites ou implicites (notamment toutes les garanties implicites de marchandise ou aptitude pour un usage particulier) et de toutes autres obligations ou responsabilités de Digital Security Controls Ltée. Digital Security Controls Ltée. n'assume et n'autorise aucune autre personne prétendant agir en son nom de modifier ou changer cette garantie, n'assume pour cela aucune autre garantie ou responsabilité concernant ce produit.

Cette stipulation d'exonération de garanties et garantie restreinte sont gouvernées par les lois de la province de l'Ontario, Canada.

ATTENTION: Digital Security Controls Ltée. recommande que la totalité du système soit testé régulièrement. Toutefois, même si vous faites des essais périodiques, il peut arriver que le fonctionnement du produit ne soit pas conforme aux spécifications en raison notamment, mais pas exclusivement, d'interventions criminelles ou de panne de courant.

Verrouillage de l'Installateur

Tous produits renvoyés à DSC qui ont une option verrouillage de l'Installateur activée et ne montrent pas d'autres problèmes seront sujets à des frais d'entretien.

Réparations en dehors de la Garantie

Digital Security Controls Ltée. réparera à son choix ou remplacera en dehors de la garantie les produits renvoyés à son usine dans les conditions suivantes. Quiconque retourne des produits à Digital Security Controls Ltée. doit d'abord obtenir un numéro d'autorisation. Digital Security Controls Ltée. n'acceptera aucun envoi quel qu'il soit, pour lequel une autorisation préalable n'aura pas été obtenue.

Les produits que Digital Security Controls Ltée. juge être réparables seront réparés et renvoyés. Les frais prédéterminés par Digital Security Controls Ltée., et sujets à un rajustement périodique, seront facturés pour chaque unité réparée.

Les produits que Digital Security Controls Ltée. juge ne pas être réparables seront remplacés par le produit équivalent le plus proche disponible à ce moment. Le prix du marché en cours du produit de remplacement sera facturé pour chaque unité de remplacement.

ATTENTION à lire attentivement

Note pour les installateurs

Cette mise en garde contient des informations vitales. En tant que seul individu en contact avec les utilisateurs du système, c'est à vous qu'incombe la responsabilité d'attirer l'attention des utilisateurs du système sur chaque élément de cette mise en garde.

Pannes de Système

Ce système à été soigneusement conçu pour être aussi efficace que possible. Toutefois, dans des circonstances, où il y a feu, cambriolage ou autre genre d'urgences, il ne peut pas fournir de protection. Tout système d'alarme quel qu'il soit peut être saboté ou peut ne pas fonctionner comme prévu pour plusieurs raisons. Certaines de ces raisons sont notamment :

■ Mauvaise Installation

Un système de sécurité doit être correctement installé pour fournir une protection adéquate. Chaque installation doit être évaluée par un professionnel de la sécurité pour s'assurer que tous points d'accès et aires sont couvertes. Serrures et loquets sur les fenêtres et portes doivent être bien fermés et fonctionner comme prévu. Les matériels de construction des fenêtres, portes, murs, plafonds et autres doivent assez solides pour assurer le niveau de protection attendue. Une réévaluation doit être effectuée pendant et après toute construction. Une évaluation par les sapeurs-pompiers et/ou les services de police est grandement recommandée si ce service est offert.

■ Connaissances Criminelles

Ce système contient des fonctions de sécurité reconnues efficaces au moment de la fabrication. Il est possible que des personnes ayant des intentions criminelles élaborent des techniques qui réduisent l'efficacité de ces fonctions. Il est important qu'un système sécurisé soit réexaminé périodiquement pour assurer que ces fonctions restent fonctionnelles et pour les actualiser ou les remplacer si elles n'assurent plus la protection attendue.

■ Accès par des Intrus

Des intrus peuvent entrer par un point d'accès non protégé en contournant une unité de détection, échapper à une détection en se déplaçant dans une zone à couverture insuffisante, déconnecter une unité d'alerte, ou interférer avec le système ou empêcher son fonctionnement normal.

■ Panne de Courant

Les unités de Contrôle, les détecteurs d'intrusion, les détecteurs de fumée et bien d'autres dispositifs de sécurité nécessitent une alimentation électrique pour fonctionner normalement. Si un dispositif fonctionne à partir de piles, il est possible que les piles faiblissent. Même si les piles ne sont pas faibles, elles doivent être changées, en bonne condition et installées correctement. Si un dispositif ne fonctionne que par courant électrique, toute interruption, même brève, rendra ce dispositif inopérant pendant la durée de la coupure de courant. Les coupures de courant, quelle qu'en soit la durée, sont souvent accompagnées par des fluctuations de voltage qui peuvent endommager l'équipement électronique tel qu'un système de sécurité. Après qu'une coupure de courant s'est produite, effectuez immédiatement un test complet du système pour vous assurer que le système fonctionne correctement

■ Panne de Piles Remplaçables

Les transmetteurs sans fils de ce système ont été conçus pour fournir plusieurs années d'autonomie de piles sous des conditions normales. La durée de vie de la pile dépend de l'environnement du dispositif, de utilisation et du type de pile. Les conditions ambiantes telles que l'humidité élevée, des températures très élevée ou très basses, ou de grosses différences de température peuvent réduire la durée de vie de la pile. Bien que chaque dispositif de transmission possède un dispositif de surveillance de pile faible et qu'il indique quand les piles ont besoin d'être remplacée, il peut ne pas fonctionner comme prévu. Des tests et un entretien régulier garderont le système dans de bonne condition de fonctionnement.

■ Limites de fonctionnement des Dispositifs de Fréquence Radio (Sans Fils)

Les signaux peuvent ne pas atteindre le récepteur dans toutes les circonstances qui pourraient inclure objets métalliques placés sur ou à côté du chemin radio ou blocage délibéré ou autre interférence du signal radio commis par inadvertance.

■ Les Utilisateurs du Système

Un utilisateur peut ne pas être en mesure de faire fonctionner un interrupteur de panique ou d'urgence à cause d'une invalidité permanente ou temporaire, d'une incapacité d'atteindre le dispositif à temps, ou d'un manque de connaissance de la bonne fonction. Il est important que tous les utilisateurs du système soient formés sur le bon fonctionnement du système d'alarme pour qu'ils sachent comment réagir quand le système indique une alarme.

■ Détecteurs de Fumée

Les détecteurs de fumée qui font partie du système peuvent ne pas bien alerter les occupants d'un endroit en feu pour un certains nombre de raisons, en voici quelques une. Le détecteurs de fumée peuvent avoir été mal installés ou positionnés. La fumée peut ne pas pouvoir atteindre le détecteurs de fumée, par exemple : un incendie dans une cheminée, murs ou toits, ou de l'autre côté de portes fermées. Les détecteurs de fumée peuvent ne pas détecter la fumée provenant d'incendies à un autre niveau de la résidence ou du bâtiment.

Tous les incendies diffèrent par la quantité de fumée produite et le taux de combustion. Les détecteurs de fumée ne peuvent pas détecter de la même manière tous les types d'incendies. Les détecteurs de fumée ne fournissent pas d'avertissement opportun d'un incendie causé par une imprudence ou un manque de sécurité tels que fumer dans le lit, explosions violentes, fuites de gaz, mauvais rangement de produits inflammables, circuits électriques surchargés, enfants jouant avec des allumettes.

Même si le détecteur de fumée fonctionne comme prévu, dans certaines circonstances il n'y a pas assez de préavis pour permettre à tous les occupants de s'enfuir à temps pour éviter blessure ou mort.

■ Détecteurs de mouvement

Les détecteurs de mouvement ne peuvent détecter le mouvement que dans les zones désignées, conformément aux instructions d'installation. Ils ne peuvent pas distinguer entre intrus et occupants. Les détecteurs de mouvement ne fournissent pas de protection de zone volumétrique. Ils ont de multiples rayons de détection et les mouvements ne peuvent être détectés que dans des zones non obstruées et couvertes par ces rayons. Ils ne peuvent détecter les mouvements qui se produisent derrière les murs, plafonds, sol, portes fermées, cloisons vitrées, portes vitrées ou fenêtres. Tout type de problème qu'il soit intentionnel ou non tels camouflage, peinture ou vaporisation de matériel sur les lentilles, miroirs, fenêtres ou toute autre partie du système de détection l'empêchera de son fonctionner normalement.

Les Détecteurs de mouvement à infra-rouge passif fonctionnent en détectant les changements de température. Cependant leur fonctionnement peut être inhibé quand la température ambiante s'approche ou dépasse la température du corps ou s'il y a des sources de chaleur intentionnelles ou non intentionnelles dans de la zone de détection ou à côté de celle-ci. Quelques une de ces sources de chaleur peuvent être chauffages, radiateurs, fours, barbecues, cheminées, lumière du soleil, éclairages, etc.

■ Dispositifs d'Avertissement

Les dispositifs d'avertissement tels que sirènes, cloches, klaxons ou lumières stroboscopiques n'avertissent pas les gens ou ne réveillent pas quelqu'un qui dort s'il y a un mur ou une porte fermée. Si les dispositifs d'avertissement sont placés à un autre niveau de la résidence ou du local, alors il est que probable que les occupants ne seront pas alertés ou réveillés. Les dispositifs d'avertissement audibles peuvent interférer avec d'autres sources de bruit tels stéréo, radios, télévisions, climatiseurs ou autres unités électriques, ou la circulation. Les dispositifs d'avertissement audibles, même bruyants, ne peuvent pas être entendus par une personne malentendante.

■ Lignes Téléphoniques

Si les lignes téléphoniques sont utilisées pour transmettre des alarmes, elles peuvent être hors d'usage ou occupées pendant une certaine période de temps. Un intrus peut également couper la ligne téléphonique ou provoquer son dérangement par des moyens plus sophistiqués parfois difficiles à détecter.

■ Insuffisance de temps

Ils peut y avoir des circonstances où le système fonctionne comme prévu, mais où les occupants ne seront pas protégés à cause de leur incapacité à répondre aux avertissements dans un temps alloué. Si le système est connecté à un poste de surveillance, l'intervention peut ne pas arriver à temps pour protéger les occupants ou leurs biens.

■ Panne d'un élément

Bien que tout les efforts ont été faits pour rendre le système aussi fiable que possible, le système peut mal fonctionner à cause de la panne d'un élément.

■ Test Insuffisant

La plupart des problèmes qui pourraient empêcher un système d'alarme de fonctionner normalement peuvent être découverts en testant et entretenant le système régulièrement. L'ensemble du système devrait être testé hebdomadairement et immédiatement après une entrée par effraction, une tentative d'entrée par effraction, un incendie, une tempête, un tremblement de terre, un accident ou toute sorte de construction à l'intérieur des lieux. Le test doit comporter tous les dispositifs de détection, claviers, consoles, dispositifs d'indication d'alarme et tout autre dispositif de fonctionnement qui font partie du système.

■ Sécurité et Assurance

Sans tenir compte de ses capacités, un système d'alarme n'est pas un substitut d'assurance sur la propriété ou d'assurance vie. Un système d'alarme n'est pas un substitut de propriétaire, locataires ou autres occupants pour agir prudemment afin d'empêcher ou de minimiser les effets nuisibles d'une situation d'urgence.

NOTICE: The Industry Canada label identifies certified equipment. This certification means that the equipment meets certain telecommunications network protective, operational and safety requirements. Industry Canada does not guarantee the equipment will operate to the user's satisfaction.

Before installing this equipment, users should ensure that it is permissible to be connected to the facilities of the local telecommunications company. The equipment must also be installed using an acceptable method of connection. The customer should be aware that compliance with the above conditions may not prevent degradation of service in some situations.

Repairs to certified equipment should be made by an authorized Canadian maintenance facility designated by the supplier. Any repairs or alterations made by the user to this equipment, or equipment malfunctions, may give the telecommunications company cause to request the user to disconnect the equipment.

User should ensure for their own protection that the electrical ground connections of the power utility, telephone lines and internal metallic water pipe system, if present, are connected together. This precaution may be particularly important in rural areas.

CAUTION: Users should not attempt to make such connections themselves, but should contact the appropriate electric inspection authority, or electrician, as appropriate.

NOTICE: The Ringer Equivalence Number (REN) assigned to each terminal device provides an indication of the maximum number of terminals allowed to be connected to a telephone interface. The termination on an interface may consist of any combination of devices subject only to the requirement that the sum of the Ringer Equivalence Number of all the devices does not exceed 5.

The REN of this unit is 0.1

AVIS: L'étiquette de l'Industrie Canada identifie le matériel homologué. Cette étiquette certifie que le matériel est conforme à certaines normes de protection, d'exploitation et de sécurité des réseaux de télécommunications. Industrie Canada n'assure toutefois pas que le matériel fonctionnera à la satisfaction de l'utilisateur.

Avant d'installer ce matériel, l'utilisateur doit s'assurer qu'il est permis de le raccorder aux installations de l'entreprise locale de télécommunication. Le matériel doit également être installé en suivant une méthode acceptée de raccordement. L'abonné ne doit pas oublier qu'il est possible que la conformité aux conditions énoncées ci-dessus n'empêchent pas la dégradation du service dans certaines situations.

Les réparations de matériel homologué doivent être effectuées par un centre d'entretien canadien autorisé désigné par le fournisseur. La compagnie de télécommunications peut demander à l'utilisateur de débrancher un appareil à la suite de réparations ou de modifications effectuées par l'utilisateur ou à cause de mauvais fonctionnement.

Pour sa propre protection, l'utilisateur doit s'assurer que tous les fils de mise à la terre de la source d'énergie électrique, les lignes téléphoniques et les canalisations d'eau métalliques, s'il y en a, sont raccordés ensemble. Cette précaution est particulièrement importante dans les régions rurales.

AVERTISSEMENT: L'utilisateur ne doit pas tenter de faire ces raccordements lui-même; il doit avoir recours à un service d'inspection des installations électriques, ou à un électricien, selon le cas.

AVIS: L'indice d'équivalence de la sonnerie (IES) assigné à chaque dispositif terminal indique le nombre maximal de terminaux qui peuvent être raccordés à une interface. La terminaison d'une interface téléphonique peut consister en une combinaison de quelques dispositifs, à la seule condition que la somme d'indices d'équivalence de la sonnerie de tous les dispositifs n'excède pas 5.

L'indice d'équivalence de la sonnerie (IES) de ce produit est 0.1



© 1998 Digital Security Controls Ltd.
1645 Flint Road, Downsview, Ontario, Canada M3J 2J6
Tel. (416) 665-8460
Imprimé au Canada 29003053 R0

• A T T E N T I O N •

Ce manuel contient des informations sur les restrictions concernant le fonctionnement et l'utilisation du produit et des informations sur les restrictions en ce qui concerne la responsabilité du fabricant. La totalité du manuel doit être lu attentivement.

Manuel d'Installation

DSC[®]
Classic
PC1555

Logiciel Version 2.1 (50/50)
DLS-1 v6.5 et supérieur

Table des matières

SECTION 1 – Introduction du Système		1	5.5	Le communicateur – composition du numéro de téléphone	18
1.1	Spécifications	1	5.6	Communicateur - Numéros de compte	18
1.2	Unités additionnelles	2	5.7	Communicateur - Numéros de téléphone	18
1.3	Matériel	2	5.8	Communicateur - Codes de signalisation	19
SECTION 2 – Mise en route		3	5.9	Communicateur - formats de signalisation	21
2.1	Les Étapes de l'installation	3	5.10	Téléchargement en aval	22
2.2	Descriptions des bornes	3	5.11	Options de sorties PGM	23
2.3	Fonctionnement et câblage du Keybus	4	5.12	Surveillance de ligne téléphonique (SLT)	25
2.4	Intensité nominale — Modules et accessoires	4	5.13	Supervision de la sirène	25
2.5	Enregistrement du clavier	5	5.14	Transmission de test	25
2.6	Supervision	5	5.15	Délai de Transmission	26
2.7	Suppression des modules	5	5.16	Touches d'incendie, auxiliaire et de panique	26
2.8	Câblage de zone	5	5.17	Options d'armement et de désarmement	26
2.9	Câblage de la zone d'incendie -Détecteurs de fumée à quatre fils	6	5.18	Options du délai d'entrée/ de sortie	26
2.10	Câblage d'entrée Auxiliaire 24-Hr (PGM2)	6	5.19	Arrêt de battements	27
2.11	Câblage de Zone LINKS	6	5.20	Mémoire tampon des événements	27
2.12	Zones Claviers	7	5.21	Options de Verrouillage des claviers	27
SECTION 3 –Commandes de clavier		8	5.22	Effacement du clavier	27
3.1	Armement et désarmement	8	5.23	Rétroéclairage de Clavier	27
3.2	Suspension automatique - Armement à Domicile	8	5.24	Période de réaction de la boucle	27
3.3	Armement automatique	8	5.25	Sabotage de clavier	28
3.4	Les Commandes [★]	8	5.26	Communicateur cellulaire LINKS1000	28
[★] [7]	Commande des Fonctions de sortie	12	5.27	Modules de Système Additionnels	28
[★] [8]	Programmation de l'installateur	12	5.28	Remise à l'état initial des valeurs implicites (programmation en usine ou par défaut)	28
[★] [9]	Armement sans Délai d'Entrée	12	5.29	Verrouillage de l'installateur	29
[★] [0]	Armement rapide	12	5.30	Test de marche (Installateur)	29
3.5	Touches de fonction	12	Feuilles de Programmation		30
3.6	Caractéristiques Disponibles pour le LCD5500Z	13	Renseignements sur le système		30
SECTION 4 – Comment Programmer		14	Programmation de Clavier		31
4.1	Programmation de l'installateur	14	Programmation de Base		31
4.2	Programmation des données décimales	14	Programmation du Système Avancée		35
4.3	Programmation des données hexadécimales	14	Programmation du Communicateur		37
4.4	Programmation des sections à options de bascule	15	Options de Téléchargement		42
4.5	Visualisation de la programmation		Programmation de Module		43
	Claviers LED	15	Fonctions spéciales de l'installateur		43
SECTION 5 – Description des caractéristiques programmables		16	Annexe A – Contact ID		44
5.1	Programmation des codes d'accès	16	Annexe B – Format de la SIA		45
5.2	Zone de Programmation	16	Annexe C – Programmation des Claviers LCD		46
5.3	Attributs de Zone	17	PC1555 Schéma de Montage		48
5.4	Attribution des Zones clavier	18			