
• A T T E N T I O N •

Ce manuel contient des informations sur les restrictions concernant le fonctionnement et l'utilisation du produit et des informations sur les restrictions en ce qui concerne la responsabilité du fabricant. La totalité du manuel doit être lu attentivement.

Guide d'instruction

DSC[®]

Classic
PC580

Renseignements sur le système

Notez les renseignements suivants, pour référence ultérieure, et rangez ce manuel en lieu sûr.

Codes d'accès

Le code maître est : _____

Autres codes d'accès :

01 _____	09 _____	17 _____	25 _____
02 _____	10 _____	18 _____	26 _____
03 _____	11 _____	19 _____	27 _____
04 _____	12 _____	20 _____	28 _____
05 _____	13 _____	21 _____	29 _____
06 _____	14 _____	22 _____	30 _____
07 _____	15 _____	23 _____	31 _____
08 _____	16 _____	24 _____	32 _____

Renseignements sur les zones

Zone	Aire protégée	Type de zone
1	_____	_____
2	_____	_____
3	_____	_____
4	_____	_____
5	_____	_____
6	_____	_____
7	_____	_____
8	_____	_____

[F] au clavier FEU _____

[A] au clavier AUXILIARY _____

[P] au clavier PANIC _____

Le délai de sortie est de _____ secondes.

Le délai d'entrée est de _____ secondes.

Numéros importants

Poste de surveillance :

N° de compte : _____ N° de téléphone : _____

Installateur :

Compagnie : _____ N° de téléphone : _____

Codes d'accès

Les codes d'accès servent à armer et à désarmer le système. On dispose de 33 codes : un code maître et 32 codes d'accès.

Le code maître seul permet de programmer d'autres codes de sécurité et de changer d'autres caractéristiques du système; il permet aussi d'armer et de désarmer le système de sécurité. Le code maître vous est indiqué par votre installateur. Toutes les entrées au clavier se font en appuyant sur une touche à la fois.

Vous pouvez programmer tous les codes d'accès en suivant la méthode décrite dans la section «Programmation des codes d'accès», à la page 6.

Armement du système

Armement avec un clavier à DEL :

Si le témoin lumineux «Prêt» est allumé, vous pouvez armer le système. Si ce témoin est éteint, vérifiez si toutes les portes et fenêtres sont fermées et si tout mouvement a cessé dans les aires protégées par des détecteurs de mouvement. Vous ne pouvez armer le système que si le témoin «Prêt» est allumé, indiquant ainsi que toutes les zones sont fermées et que le système est prêt.

Entrez votre code d'accès. L'avertisseur sonore du clavier émet une tonalité chaque fois que vous entrez un chiffre. Si vous n'entrez pas le bon code d'accès, l'avertisseur du clavier émet une tonalité continue pendant une seconde. Dans ce cas, appuyez sur [#] et entrez de nouveau votre code. Si vous avez entré le bon code d'accès, l'avertisseur du clavier émet des tonalités rapides et le témoin «Armé» s'allume. Quittez les lieux par la porte désignée comme porte d'entrée/sortie par votre installateur.

Le panneau vous donne un délai de sortie, indiqué par les tonalités du clavier, pour quitter les lieux sans déclencher d'alarme. À la fin du délai de sortie, tous les témoins du clavier, sauf le témoin «Armé», s'éteignent; le système est armé. L'installateur peut changer le délai de sortie.

Armement avec un clavier ACL :

Sécurisez Syst.
Avant d'armer < >

Quand ce message apparaît, une ou plusieurs zones ne sont pas protégées. Pour préparer le système, fermez toutes les portes et fenêtres et cessez tout mouvement dans les aires protégées par des détecteurs de mouvement.

Entrez Code pour
Armer Système< >

Quand ce message apparaît, vérifiez, à l'aide des touches de flèche (< >), qu'il n'y a pas de problème dans le système et qu'aucune zone n'est suspendue par mégarde (voir «Visualisation des problèmes» à la page 11 et «Suspension de zones» à la page 10).

Entrez Code pour
Armer Système

Si ce message apparaît, le système est prêt et peut être armé. Pour armer le système, entrez votre code d'accès.

Délai de sortie
en Cours

Quand vous avez entré le bon code d'accès, ce message est affiché. Le panneau donne un délai de sortie, indiqué par les tonalités du clavier, pour que vous puissiez quitter les lieux sans déclencher d'alarme. Sortez par la porte désignée comme porte d'entrée/sortie par l'installateur.

Entrez code pour
Désarmer Système

Ce message apparaît quand le délai de sortie est écoulé et que le système est armé.

Attention!
Susp. Activée

Si ce message apparaît, vous devez connaître les zones suspendues et la raison de leur suspension (voir «Suspension de zones» à la page 10). **N. B. Si vous armez le système avec une zone suspendue ou en présence d'un problème, votre protection se trouve réduite.**

Autres méthodes d'armement

Armement avec détection de mouvement

L'armement du système en mode de détection de mouvement rend les zones intérieures et les zones du périmètre actives. En cas de détection de mouvement dans les zones intérieures ou de perturbation de l'une des zones du périmètre, la séquence d'alarme commence. Pour armer le système avec détection de mouvement, entrez votre code d'accès et quittez les lieux par une porte d'entrée/sortie désignée. Pour le système, les occupants ont quitté les lieux. Après l'expiration du délai de sortie, le système est armé.

Erreur de sortie audible

Pour essayer de limiter les fausses alarmes, l'erreur de sortie audible vous avertit d'une sortie incorrecte quand vous armez le système en mode «avec détection de mouvement». Si vous ne quittez pas les lieux pendant le délai de sortie prévu ou si vous ne fermez pas bien la porte d'entrée/sortie, le système vous avertit de deux manières qu'il n'est pas convenablement armé : le clavier émet une tonalité continue et a sonnette ou la sirène se met en marche. Dans un tel cas, vous devez rentrer dans les lieux, entrer votre code d'accès pour désarmer le système puis suivre de nouveau la méthode d'armement, en veillant à quitter les lieux dans les conditions prévues.

Armement sans détection de mouvement

Cette caractéristique, si elle est activée par votre installateur, vous permet d'armer les zones du périmètre tout en laissant les zones intérieures inactives de façon que vous puissiez occuper les lieux, avec le système armé. Quand vous entrez votre code de sécurité pour armer le système et que vous ne quittez pas les lieux par une porte d'entrée/sortie désignée, le système s'arme en mode «sans détection de mouvement», suspendant automatiquement les zones intérieures.

Vous pouvez réactiver les zones intérieures à tout moment en entrant [*][1] à un clavier quelconque. Si vous réactivez les zones intérieures, occupez uniquement les lieux non protégés par des détecteurs de mouvement. Pour accéder aux aires protégées par des détecteurs de mouvement, vous devez entrer votre code de sécurité et désarmer le système.

Armement sans délai d'entrée

Si vous désirez armer votre système sans le délai d'entrée, entrez [*][9] puis votre code d'accès. Le témoin lumineux «Armé» clignote pour rappeler que le système est armé, sans délai d'entrée. En cas d'entrée dans une zone programmée sans délai, il se déclenche immédiatement une alarme.

Armement rapide

Quand vous activez la fonction d'armement rapide, vous pouvez armer le système en appuyant seulement sur [*][0], au lieu de devoir entrer votre code d'accès. Notez qu'en appuyant sur [*][0], vous pouvez seulement armer le système; pour le désarmer, vous devez entrer un code d'accès valable. L'installateur vous indiquera si la fonction d'armement rapide est activée dans votre système.

Désarmement du système

Désarmement avec un clavier à DEL :

Entrez sur les lieux par une porte d'entrée/sortie désignée; si vous entrez par une autre porte, vous déclenchez immédiatement une alarme. Dès que la porte d'entrée/sortie est ouverte, le clavier émet une tonalité pour indiquer que vous devez désarmer le système. Entrez votre code d'accès au clavier. **Si vous vous trompez, entrez de nouveau votre code.** Dès que le code d'accès correct est entré, le témoin lumineux «Armé» s'éteint et la tonalité du clavier cesse.

Vous devez entrer le code d'accès correct avant l'expiration du délai d'entrée. Si vous n'entrez pas un code d'accès valable pendant ce délai, le système déclenche l'alarme. L'installateur peut changer le délai d'entrée.

S'il y a eu une alarme quand le système était armé, le témoin lumineux «Mémoire» et le témoin lumineux de la zone où a eu lieu l'alarme clignotent pendant 30 secondes. Après ces 30 secondes, le témoin lumineux «Mémoire» et le témoin lumineux de zone cessent de clignoter et le panneau revient au mode «Prêt». Appuyez sur [#] pendant ces 30 secondes pour annuler l'affichage de mémoire d'alarmes. Pour visualiser d'autres alarmes, appuyez sur [*][3].

Si un problème a été détecté quand le système est désarmé, le témoin lumineux «Problème» s'allume (voir «Visualisation des problèmes» à la page 11, pour déterminer l'origine de ce problème). Il faut remarquer que les problèmes ne sont pas affichés quand le système est en mode d'affichage de mémoire d'alarmes.

Désarmement avec un clavier ACL :

Entrée activée
Entrez un Code

Quand vous entrez par une porte d'entrée/sortie désignée, le délai d'entrée commence et le clavier émet une tonalité pour vous rappeler de désarmer le système. Le clavier affiche l'un des messages suivants ...

Système Désarmé
Mémoire vide

Entrez votre code d'accès. **Si vous vous êtes trompé, entrez de nouveau votre code.** Quand vous avez entré un code d'accès valable, la tonalité du clavier cesse.

Entrez Code pour
Armer Système

S'il n'y a pas eu d'alarme quand le panneau était armé et s'il n'y a aucun problème, l'affichage indique ...

Voir Mémoire
Zone alarme < >

Au bout d'environ cinq secondes, le système revient au mode «Prêt» et l'affichage indique ...

Sécurisez Syst.
Avant d'armer< >

Ce message est affiché s'il y a eu une alarme quand le système était armé. À l'aide des touches de flèche (< >), visualisez les zones à l'origine de l'alarme. Si une zone est encore en état d'alarme, l'affichage donne le message suivant pour indiquer qu'une zone est ouverte ...

Entrez Code pour
Armer Système< >

Ce message est affiché après désarmement et en présence d'un problème. À l'aide des touches de flèche (< >), visualisez les pannes présentes dans le système (voir «Visualisation des problèmes» à la page 11).

N. B. Quand vous rentrez et que vous constatez qu'il y a eu une alarme durant votre absence, il se peut qu'un intrus soit encore sur les lieux. Rendez-vous alors chez un voisin et appelez la police.

La mémoire d'alarmes est effacée chaque fois que vous armez le panneau de façon que les alarmes indiquées correspondent à celles survenues durant la dernière période d'armement.

Déclenchement d'une alarme

Alarme d'incendie

Si votre système est doté de détecteurs d'incendie et si l'alarme se déclenche en mode pulsé, appliquez immédiatement votre plan d'évacuation d'urgence (voir «Plan d'évacuation en cas d'incendie» à la page 15).

Alarme anti-intrusion

Si une alarme anti-intrusion se déclenche, indiquée par une sonnette ou une sirène continue, vous pouvez l'arrêter en entrant votre code d'accès. S'il s'agit d'une fausse alarme, appelez immédiatement les autorités pour éviter une intervention inutile.

Pour déterminer l'origine de l'alarme, suivez les instructions de la section «Désarmement», pages 4 et 5. Quand vous avez éliminé l'origine de l'alarme, vous pouvez remettre le panneau au mode «Armé» initial.

N. B. Une alarme d'incendie est prioritaire sur une alarme anti-intrusion.

Touches de fonction

Les claviers P832-08Z et P832-LCDZ ont cinq touches de fonction : «sans détection de mouvement», «avec détection de mouvement», «carillon», «remise à l'état initial» et «sortie», qui permettent d'activer facilement au moyen d'une seule touche les fonctions les plus souvent utilisées. *Si ces touches ont été activées par votre installateur, vous pouvez exécuter une fonction programmée en appuyant sur la touche correspondante et en la maintenant pendant deux secondes.*

Pour plus de détails sur ces touches de fonction, consultez l'installateur de votre système.

Programmation des codes d'accès

Programmation avec un clavier à DEL :

Code maître

Pour programmer le code maître, entrez [*][5][code maître courant][40][nouveau code maître]. Le code maître doit se composer de quatre chiffres, sauf indication contraire de l'installateur. Utilisez uniquement les chiffres 0 à 9. Appuyez sur [#] pour revenir au mode «Prêt».

N'oubliez pas de noter votre nouveau code maître sur la page «Renseignements sur le système» de ce manuel. **N. B. Nous recommandons de ne pas utiliser le code par défaut de l'usine ni des codes évidents comme [1111] ou [1234].**

Codes supplémentaires

Vous pouvez programmer jusqu'à 32 codes d'accès supplémentaires (01 à 32).

Programmation d'un nouveau code :

Entrez [*][5][code maître][numéro de code 01 à 32][nouveau code d'accès]. Le numéro de code se compose de deux chiffres (01 à 32). Un code d'accès doit avoir quatre chiffres, sauf indication contraire de l'installateur. Utilisez uniquement les chiffres 0 à 9. Appuyez sur [#] pour revenir au mode «Prêt».

Si un code d'accès existe déjà pour le numéro de code choisi, il sera remplacé par le nouveau.

N'oubliez pas de noter vos nouveaux codes sur la page «Renseignements sur le système» de ce manuel.

Suppression d'un code :

Entrez [*][5][code maître][numéro de code 01 à 32][*]. Appuyez sur [#] pour revenir au mode «Prêt».

Vous ne pouvez pas effacer le code maître.

Programmation de codes avec un clavier ACL :

Code maître

Appuyez sur [*] pour activer la liste des fonctions. Appuyez sur (< >) pour défiler jusqu'à ...

Pressez (5) pr Codes d'Accès Appuyez sur [5] ou [*]. L'affichage indique ...

Entrer (Maître) Code d'Accès Entrez votre code maître courant. L'affichage indique ...

[*] pr Editer< > Code d'util.0 1P «40P» représente le code maître. Appuyez sur [*] pour indiquer que vous désirez programmer le code maître. L'affichage indique ...

Entrez Nouv. Cd 1234 Entrez le nouveau code maître. Celui-ci doit avoir quatre chiffres, sauf indication contraire de l'installateur. Utilisez uniquement les chiffres 0 à 9. Quand vous avez entré le nouveau code, le clavier émet une tonalité triple et l'affichage indique ...

[*] pr Editer< > Code d'util. 1P Appuyez sur [#] pour sortir de la fonction de programmation de codes.

N'oubliez pas de noter votre nouveau code maître sur la page «Renseignements sur le système» de ce manuel. **N. B. Nous recommandons de ne pas utiliser le code maître par défaut de l'usine [1234].**

Codes d'accès supplémentaires

Pour supprimer, ajouter ou modifier un code d'utilisateur, appuyez sur [*] pour passer à la liste des fonctions. Appuyez sur les touches de flèche (< >) pour défiler jusqu'au message suivant :

[*] pr Editer< > Code d'util.0 1P Appuyez sur [*]. L'affichage indique ...

Entrez (Maître) Code d'Accès Entrez le code maître. L'affichage indique ...

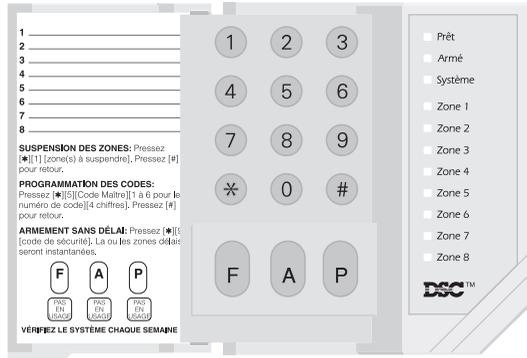
[*] pr Editer< > Code d'util.0 1P Appuyez sur les touches de flèche (< >) pour trouver le code d'accès, indiqué par «02P» à «32P», que vous désirez ajouter, changer ou supprimer. Appuyez sur [*] pour choisir le code que vous désirez modifier. L'affichage indique ...

Entrez Nouv. Cd. 1234 Pour ajouter ou changer un code, entrez le nouveau. Les codes d'accès doivent comprendre quatre chiffres, sauf indication contraire de l'installateur. Utilisez uniquement les chiffres 0 à 9. Pour supprimer un code d'accès, appuyez sur [*]. Quand vous avez entré le code de quatre chiffres ou appuyé sur [*], le clavier émet une tonalité triple et l'affichage indique ...

[*] pr Editer< > Code d'util.0 1P La lettre «P» confirme que le code a été programmé. S'il n'y a pas de «P», le code est supprimé. Appuyez sur [#] pour sortir de la fonction de programmation de codes. **Vous ne pouvez pas effacer le code maître.**

N'oubliez pas de noter le(s) nouveau(x) code(s) sur la page «Renseignements sur le système», dans ce manuel.

Clavier à DEL PC1555RKZ



Programmation Le témoin lumineux «Système» clignotera quand vous programmez les codes d'accès, ou effectuez d'autres fonctions de programmation. Si quelqu'un programme sur à un autre clavier, le témoin lumineux Système s'allumera pour indiquer que le système est occupé.

Notez : Si vous avez un clavier PC1555RKZ, le témoin lumineux «Système» se comporte comme un indicateur de problème, Mémoire, Programmation et Suspension. Contrairement aux autres claviers, ces conditions seront seulement représenté par le témoin lumineux «Système». Veuillez ne pas oublier ceci quand vous lisez d'autres fonctions dans ce manuel.

Témoin lumineux «Système» (PC1555RKZ Seulement):

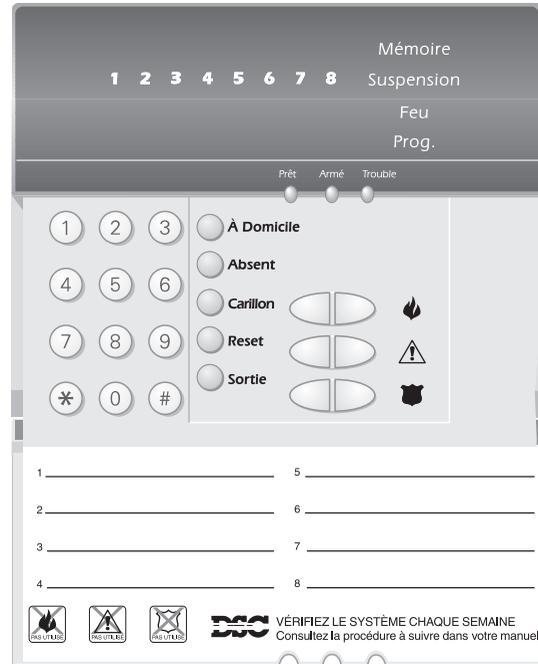
Si le témoin lumineux est allumé, une ou plusieurs de ces conditions pourraient être présentes dans votre système:

Système Occupé

Problèmes du Système (Voir "Visualisation des problèmes" à la page 11).

Mémoire d'Alarme (Voir "Désarmement du Système" à la page 5).

Clavier à DEL PC5508(Z)



Témoin lumineux Mémoire : Au moment du désarmement, le témoin lumineux «Mémoire» s'allume s'il y a eu déclenchement d'une alarme.

Témoin lumineux Dérivation : Si le témoin lumineux «Dérivation» est allumé, assurez-vous que la suspension est intentionnel avant d'armer le système.

Témoin lumineux Feu : Si le témoin lumineux «Feu» est allumé, une alarme d'incendie s'est produite.

Témoin lumineux Programme : Le témoin lumineux «Programme» clignotera quand vous programmez les codes d'accès, réglez l'heure du système ou exécutez d'autres fonctions de programmation. Si quelqu'un programme d'un autre clavier, le témoin lumineux «Programme» s'allumera pour signaler que le système est occupé.

PC5508(Z) / LCD5500(Z) :

Enfoncez les deux touches pendant deux secondes pour déclencher une alarme INCENDIE.

Enfoncez les deux touches pendant deux secondes pour déclencher une alarme AUXILIAIRE.

Enfoncez les deux touches pendant deux secondes pour déclencher une alarme PANIQUE.

PC1555RKZ :

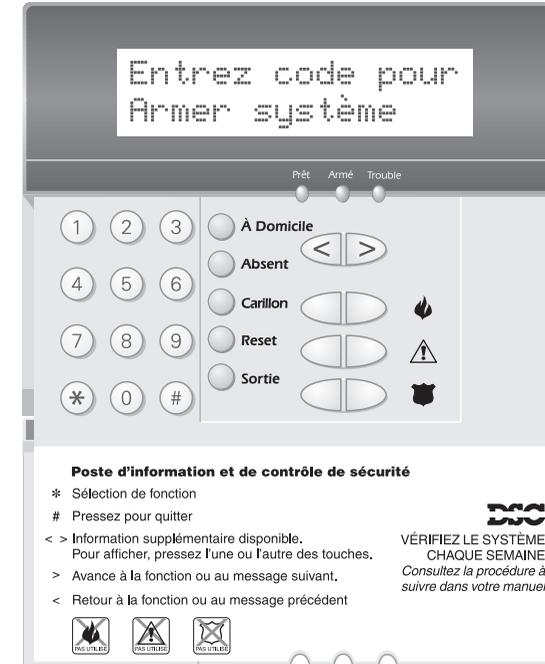
Touche [F]* : Enfoncez cette touche pendant deux secondes pour déclencher une alarme INCENDIE.

Touche [A]* : Enfoncez cette touche pendant deux secondes pour déclencher une alarme AUXILIAIRE.

Touche [P]* : Enfoncez cette touche pendant deux secondes pour déclencher une alarme PANIQUE.

*** Notez (tous les types de claviers) : Les touches Feu, Auxiliaire et Panique ne sont PAS opérationnelles à moins d'avoir été activées par votre installateur. Si tel est le cas et si l'installateur a activé l'émetteur sonore du clavier, celui-ci émet une sonorité lorsque vous enfoncez une touche pendant deux secondes; cette sonorité indique que la commande a été acceptée et qu'elle est transmise.**

Clavier LCD5500(Z)



Le symbole < > signifie qu'il y a d'autres renseignements disponibles.

Enfoncez [<] pour visualiser la fonction ou le message précédent. Enfoncez [>] pour visualiser la fonction ou le message suivant.

À l'invite du message ACL, enfoncez l'une ou l'autre des touches du pavé numérique pour visualiser les alarmes ou les problèmes, pour armer le système ou pour suspendre des zones.

Appuyez sur [#] pour

Clavier LCD5500 :

L'affichage à cristaux liquides (ACL) présente les messages d'attente et divers renseignements sur deux lignes de 16 caractères.

mode «Prêt».

Appuyez sur [*] pour sélectionner une fonction.

Témoins lumineux (tous les types de claviers)

Témoin lumineux Prêt : Si le témoin lumineux «Prêt» est allumé, le système est prêt à être armé. Si le témoin lumineux «Prêt» est éteint, vérifiez si toutes les portes et fenêtres sont fermées et si tout mouvement a cessé dans les aires protégées par les détecteurs de mouvements. Le système ne peut être armé que si le voyant lumineux «Prêt» est allumé, confirmant que toutes les zones sont fermées.

Témoin lumineux Armé : Si le témoin lumineux «armé» est allumé, le système est armé.

Témoin lumineux Trouble : Si le témoin lumineux «Trouble» est allumé, vérifiez quel est le problème et communiquez avec le service d'entretien.

Important : Testez votre système chaque semaine et faites réparer toute défectuosité par votre installateur.

Suspension de zones

La fonction de suspension de zones s'utilise quand vous devez accéder à une partie de l'aire protégée, quand le système est armé. Vous pouvez suspendre les zones provisoirement en dérangement à cause de fils ou de contacts endommagés afin de pouvoir armer le système, en attendant les réparations.

Les zones suspendues ne peuvent pas déclencher une alarme. Vous ne pouvez pas suspendre des zones après l'armement du système. Les zones suspendues sont automatiquement annulées chaque fois que le système est désarmé; vous devez les suspendre de nouveau avant l'armement suivant.

N. B. Pour des raisons de sécurité, l'installateur peut programmer le système pour vous interdire de suspendre certaines zones.

La suspension de zones limite votre protection. Si vous suspendez une zone à cause de fils ou de contacts endommagés, appelez immédiatement un technicien pour remédier au problème et pour remettre votre système en état de fonctionnement..

Quand vous armez le système, assurez-vous qu'aucune zone n'est involontairement suspendue.

Suspension de zones avec clavier à DEL :

Commencez avec le système en mode «Prêt». Entrez [*][1][numéro(s) de la ou des zone(s) à suspendre].

Pour le(s) numéro(s) de zone, entrez un seul chiffre (1 à 8). Pour chaque zone suspendue, le témoin lumineux correspondant s'allume. Si vous suspendez une zone par erreur, appuyez de nouveau sur le numéro de cette zone; le témoin lumineux s'éteint pour indiquer que la zone n'est plus suspendue. Appuyez sur [#] pour revenir au mode «Prêt»..

Suspension de zones avec clavier ACL :

Pour suspendre une zone, le système doit être en mode «Prêt». L'affichage indique ...

Entrez Code pour Armer Système Appuyez sur [*] pour entrer le menu de fonctions. L'affichage indique ...

Pressez (*) pr... Suspension zone Appuyez sur [*] pour entrer le mode de suspension de zone. L'affichage indique ...

Rech. zone < > Nom zone À l'aide des touches de flèche (< >), allez jusqu'à la zone à suspendre et appuyez sur [*] pour la choisir. L'affichage indique ...

Rech. zone < > Nom zone B «B» apparaît sur l'affichage pour indiquer que la zone est suspendue. Pour éliminer la suspension, entrez le numéro de la zone; «B» disparaît de l'affichage pour indiquer que la zone n'est plus suspendue.

Rech. zone < > Nom zone O Ce message apparaît sur la zone était ouverte quand vous avez entré la commande de suspension. «O» représente la zone ouverte. Si vous suspendez la zone ouverte, «O» est remplacé par «B».

Pour sortir du mode de suspension et revenir au mode «Prêt», appuyez sur [#].

Visualisation des problèmes

Le panneau de contrôle surveille en permanence plusieurs problèmes possibles. En présence de l'un de ces problèmes, l'avertisseur du clavier émet deux tonalités toutes les dix secondes, jusqu'à ce que vous appuyez sur une touche du clavier.

N. B. UN PROBLÈME limite la protection que votre système est censé assurer. Appelez la compagnie installatrice pour remédier au problème.

Visualisation des problèmes avec un clavier à DEL :

Un témoin lumineux s'allume s'il y a un problème et il reste allumé jusqu'à ce qu'on ait remédié à ce problème. Si vous ne parvenez pas à déterminer la cause du problème, demandez l'aide de votre installateur.

Pour visualiser le type de problème, appuyez sur [*][2]. Un ou plusieurs témoins de zone s'allument pour indiquer les différents problèmes :

TÉMOIN DE ZONE	TYPE DE PROBLÈME
1	Service requis. Demandez l'aide de la compagnie installatrice.
2	Indique la coupure du courant CA. En présence de ce problème, le témoin lumineux s'allume, mais l'avertisseur du clavier ne se met pas en marche.
3	Problème dans la ligne téléphonique.
4	Le panneau n'a pas communiqué avec le poste de surveillance.
5	Panne de zone. Appuyez sur [5] et les témoins lumineux correspondants aux zones en panne s'allumeront.
6	Zone trafiquée. Appuyez sur [6] et les témoins lumineux correspondants aux zones trafiquées s'allument.
7	Pile faible de zone. Appuyez sur [7] et les numéros correspondants aux zones avec panne de pile s'allument.
8	Horloge du système dérégulée. Pour régler l'heure du système, suivez les instructions de la section «Programmation de la date et de l'heure du système», page 12.

Visualisation des problèmes avec un clavier ACL :

En mode «Prêt», utilisez les touches de flèche (< >) pour atteindre le message suivant :

Pressez (*) pr< > Trouble du syst. Appuyez sur [*] [2] pour visualiser le problème. Le message indique ...

Voir Trouble < > "message trouble" À l'aide des touches de flèche (< >), visualisez les problèmes présents dans le système. Quand vous avez vu la liste des problèmes, l'affichage indique ...

Appuyez sur [#] pour quitter le mode «Visualisation des problèmes» et revenir au mode «Prêt».

Programmation de la date et de l'heure du système

Pour programmer l'heure du système, appuyez sur [★] [6] puis entrez le code maître. Appuyez sur [1]. Vous pouvez maintenant appuyer sur dix chiffres consécutifs au clavier.

- Entrez l'heure et les minutes suivant le cycle de 24 heures (00 h 00 à 23 h 59).
- Entrez la date selon le format mois, jour et année (MM JJ AA).

N. B. Si vous avez un clavier ACL, votre installateur peut avoir programmé votre système pour afficher l'heure et la date quand ce clavier est inactif. Dans ce cas, il se peut que vous deviez appuyer sur [#] pour effacer la date et l'heure, avant d'entrer un code d'accès pour armer le système ou avant d'exécuter une autre fonction au clavier.

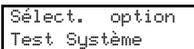
Test du système

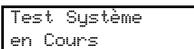
Test de l'alarme

Ce test permet de vérifier pendant deux secondes l'avertisseur sonore du clavier ainsi que la sonnerie ou la sirène. Commencez avec le panneau en mode «Prêt».

Avec un clavier à DEL, entrez [★][6][code maître][4] puis appuyez sur [#] pour revenir au mode «Prêt».

Avec un clavier ACL, appuyez sur [★] pour passer à la liste des fonctions. À l'aide des touches de flèche (< >), allez jusqu'à «Fonctions de l'utilisateur» et appuyez sur [★] pour choisir une fonction. Entrez votre code maître et allez jusqu'au message suivant ...

 Appuyez sur [★] pour exécuter un test de l'alarme. Le clavier affiche le message suivant ...

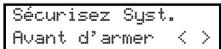
 Appuyez sur [#] pour revenir au mode «Prêt».

Test complet du système

Nous recommandons de tester votre système chaque semaine. Si le système ne fonctionne pas bien, demandez immédiatement l'aide de la compagnie installatrice.

N. B. Faites les tests du système pendant les heures creuses, par exemple tôt le matin ou tard le soir.

1. Informez le poste de surveillance que vous testez votre système.
2. Commencez avec le système en mode «Prêt».
3. Faites un test de sonnerie/pile en appuyant sur [★][6][code maître][4]. La sonnerie et l'avertisseur du clavier se mettent en marche pendant deux secondes et tous les témoins lumineux du clavier s'allument. Appuyez sur [#] pour sortir du test.
4. Activez chaque détecteur, l'un après l'autre (par exemple, ouvrez une porte/fenêtre ou traversez les aires protégées par des détecteurs de mouvement).
Avec un clavier à DEL, observez si le témoin lumineux s'allume quand la zone est activée. Le témoin de zone s'éteint quand le système revient à l'état normal (porte ou fenêtre fermée).
Avec un clavier ACL, le message suivant apparaît quand vous activez chaque zone ...

 À l'aide des touches de flèche (< >), visualisez la zone ouverte. Ce message disparaît quand la zone revient à l'état normal.

5. S'il y a des zones d'incendie au panneau, le signal d'alarme se déclenche, en mode pulsé, quand ces zones sont activées.

MISE EN GARDE : N'utilisez ni flamme nue ni matière enflammée pour tester un détecteur de fumée ou de chaleur. Informez-vous auprès de votre installateur sur les méthodes sécuritaires de test des détecteurs.

6. Quand les tests sont terminés, informez-en le poste de surveillance. Si le système ne fonctionne pas bien, appelez votre installateur.

N. B. Certaines des caractéristiques décrites ci-dessus ne fonctionnent que si elles ont été activées par l'installateur. Celui-ci doit vous avoir mis au courant des caractéristiques en fonction de votre système.

Carillon de porte

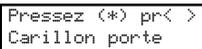
Avec la fonction de carillon de porte, le clavier émet une tonalité chaque fois que l'on ouvre ou ferme une porte ou une fenêtre. Les portes et les fenêtres rattachées à cette fonction sont programmées par l'installateur.

Activation du carillon avec un clavier à DEL :

Appuyez sur [★][4] pour activer ou désactiver la fonction de carillon de porte. Quand vous avez entré la commande, l'avertisseur sonore du clavier émet trois tonalités si la fonction de carillon est activée et une longue tonalité si elle est désactivée.

Activation du carillon avec un clavier ACL :

Appuyez sur [★] pour entrer dans la liste de fonctions puis parcourez la liste jusqu'à ...

 Appuyez sur [★] ou [4] pour activer ou désactiver la fonction de carillon de porte. Appuyez sur [#] pour revenir au mode «Prêt».

Fonctionnement de l'alarme d'incendie

Alarme

En cas d'alarme d'incendie, la sonnerie ou la sirène se met en marche en mode pulsé. Il y a un délai de 30 secondes pour la transmission de l'alarme au poste de surveillance. Si l'alarme n'est pas éliminée dans les 30 secondes, elle est alors transmise au poste de surveillance.

Mise en silence

Pour interrompre le son de la sonnerie ou de la sirène, appuyez sur [#]. Si le son de l'alarme est interrompu et si le détecteur de fumée n'est pas remis à l'état initial, l'alarme se remet en marche 90 secondes plus tard.

Remise à l'état initial des détecteurs de fumée

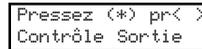
Quand un détecteur de fumée est remis à l'état initial, le cycle d'alarme recommence comme indiqué ci-dessus s'il y a encore détection de fumée. En l'absence de fumée, le système revient à la normale.

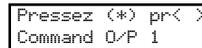
Remise à l'état initial des détecteurs de fumée avec un clavier à DEL :

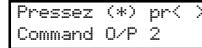
Appuyez sur [★][7][2].

Remise à l'état initial des détecteurs de fumée avec un clavier ACL :

Appuyez sur [★] pour passer à la liste de fonctions :

 Appuyez sur [★] pour choisir le contrôle de sortie. L'affichage indique ...

 À l'aide des touches de flèche (< >), allez jusqu'au message suivant et appuyez sur [★] pour choisir ...



N.B. Si vous pensez qu'une alarme d'incendie a été transmise et qu'il n'y a aucune source d'incendie, appelez le poste de surveillance pour éviter une intervention inutile. S'il semble y avoir un incendie, appliquez immédiatement votre plan d'évacuation. Si l'alarme se déclenche pendant la nuit, évacuez immédiatement les lieux.

N. B. Selon la programmation du fonctionnement des alarmes d'incendie de votre système par l'installateur, la description ci-dessus peut ne pas s'appliquer. Demandez à votre installateur plus de détails sur le fonctionnement de votre système.

Vérification de sécurité-incendie du domicile

La plupart des incendies se déclarent dans les habitations. Pour minimiser ce danger, nous recommandons de procéder à une vérification de sécurité-incendie de l'habitation et de préparer un plan d'évacuation.

1. Les appareils et les prises électriques sont-ils tous en bon état? Vérifiez s'il y a des cordons effilochés, des circuits d'éclairage surchargés, etc. Si vous avez des doutes sur l'état de vos appareils électriques ou de l'alimentation électrique, faites appel à un professionnel.
2. Les liquides inflammables sont-ils tous entreposés dans des contenants fermés, dans un local frais et bien aéré? Évitez le nettoyage avec des liquides inflammables.
3. Les articles dangereux (allumettes) sont-ils hors de la portée des enfants?
4. Les fournaises et les appareils à bois sont-ils bien installés, propres et en bon état de fonctionnement? Faites vérifier ces appareils par un professionnel.

Plan d'évacuation en cas d'incendie

Il s'écoule généralement très peu de temps entre la détection d'un incendie et le moment où il devient fatal. Pour cette raison, il est capital de mettre sur pied un plan d'évacuation de la famille et de le mettre en pratique.

1. Tous les membres de la famille doivent participer à la préparation du plan d'évacuation.
2. Étudiez les voies d'évacuation possibles depuis chaque pièce de l'habitation. La plupart des incendies se déclarent durant la nuit; il faut donc accorder une attention particulière aux voies d'évacuation depuis les chambres.
3. Il doit être possible d'évacuer une chambre sans avoir à en ouvrir la porte.

Tenez compte des points suivants dans l'établissement de votre plan d'évacuation :

- Assurez-vous que toutes les portes et fenêtres donnant sur l'extérieur sont faciles à ouvrir. Assurez-vous aussi qu'elles ne sont pas bloquées par de la peinture et que leur mécanisme de verrouillage fonctionne bien.
- S'il est trop difficile pour les enfants et les personnes âgées ou handicapées d'ouvrir ou d'utiliser une issue de secours, prévoyez un plan de secours. Vous devez notamment vous assurer que les secouristes peuvent entendre sans délai le signal d'alarme d'incendie.
- Si la sortie de secours est au-dessus du niveau du sol, prévoyez une échelle ou une corde d'incendie et apprenez à l'utiliser.
- Les issues de secours au niveau du sol doivent être dégagées. En hiver, veillez à déblayer la neige des portes de patio extérieures; les meubles ou le matériel d'extérieur ne doivent pas gêner les issues.
- Tous les occupants de la maison doivent convenir d'un point prédéterminé de rassemblement, où on peut s'assurer que tous sont présents (par exemple, de l'autre côté de la rue ou chez un voisin). Quand il n'y a plus personne dans l'habitation, appelez les pompiers.
- Une évacuation rapide est la marque d'un bon plan. Ne cherchez pas les causes de l'incendie et n'essayez pas de le combattre; ne vous inquiétez pas des biens ou des animaux, car vous perdriez un temps précieux. Quand vous êtes à l'extérieur, ne retournez pas dans la maison. Attendez les pompiers.
- Notez votre plan d'évacuation et pratiquez-le souvent de façon que, en cas d'urgence, chacun sait ce qu'il doit faire. Modifiez le plan en fonction des conditions, par exemple si le nombre d'occupants change ou si vous apportez des modifications à la maison.

- Assurez-vous du bon fonctionnement de votre système d'alarme d'incendie en procédant chaque semaine à des tests (voir «Fonctionnement de l'alarme d'incendie», page 13). Si vous avez des doutes sur le fonctionnement du système, adressez-vous à la compagnie installatrice.
- Nous vous recommandons de vous renseigner plus en détail auprès du service local des pompiers sur la sécurité incendie et votre plan d'évacuation. Le cas échéant, demandez au responsable local de la prévention des incendies d'inspecter les dispositions de sécurité-incendie de votre domicile.

Entretien

En utilisation normale, votre système demande un entretien minimal. Tenez compte des consignes suivantes :

1. Ne nettoyez pas le poste de sécurité avec un chiffon mouillé. Un dépoussiérage léger avec un chiffon à peine humide doit suffire à enlever l'accumulation normale de poussière.
2. Le test des piles/sonnerie sert à déterminer l'état des piles. Nous recommandons cependant de remplacer les piles de secours tous les trois ans.
3. Pour les autres dispositifs du système, comme les détecteurs de fumée, les détecteurs de mouvement passifs à infrarouge, à ultrasons ou à micro-ondes ou les détecteurs de bris de vitre, consultez la documentation du fabricant correspondant pour les tests et l'entretien.

