

DSC[®] NT9005 V1.0

SYSTÈME DE SÉCURITÉ À 32 ZONES

**Compatible avec le logiciel de téléchargement DLS-3
(version 1.3 ou plus récente)**

Guide d'Installation et de Programmation



AVERTISSEMENT

Ce guide contient de l'information sur les limites de fonctionnement et d'utilisation de ce produit ainsi que de l'information sur les limites de la responsabilité du fabricant. Vous devriez lire entièrement ce guide avec attention.

AVIS: L'étiquette de l'Industrie Canada identifie le matériel homologué. Cette étiquette certifie que le matériel est conforme à certaines normes de protection, d'exploitation et de sécurité des réseaux de télécommunications. Industrie Canada n'assure toutefois pas que le matériel fonctionnera à la satisfaction de l'utilisateur.

Avant d'installer ce matériel, l'utilisateur doit s'assurer qu'il est permis de le raccorder aux installations de l'entreprise locale de télécommunication. Le matériel doit également être installé en suivant une méthode acceptée de raccordement. L'abonné ne doit pas oublier qu'il est possible que la conformité aux conditions énoncées ci-dessus n'empêchent pas la dégradation du service dans certaines situations.

Les réparations de matériel homologué doivent être effectuées par un centre d'entretien canadien autorisé désigné par le fournisseur. La compagnie de télécommunications peut demander à l'utilisateur de débrancher un appareil à la suite de réparations ou de modifications effectuées par l'utilisateur ou à cause de mauvais fonctionnement.

Pour sa propre protection, l'utilisateur doit s'assurer que tous les fils de mise à la terre de la source d'énergie électrique, les lignes téléphoniques et les canalisations d'eau métalliques, s'il y en a, sont raccordés ensemble. Cette précaution est particulièrement importante dans les régions rurales.

AVERTISSEMENT: L'utilisateur ne doit pas tenter de faire ces raccordements lui-même; il doit avoir recours à un service d'inspection des installations électriques, ou à un électricien, selon le cas.

L'indice de charge (IC) assigné à chaque dispositif terminal indique, pour éviter toute surcharge, le pourcentage de la charge totale qui peut être raccordée à un circuit téléphonique bouclé utilisé par ce dispositif. La terminaison du circuit bouclé peut être constituée de n'importe quelle combinaison de dispositifs, pourvu que la somme des indices de charge de l'ensemble des dispositifs ne dépasse pas 100.

L'indice de charge de ce produit est 0.1B.

NOTICE: The Industry Canada label identifies certified equipment. This certification means that the equipment meets certain telecommunications network protective, operational and safety requirements. Industry Canada does not guarantee the equipment will operate to the user's satisfaction.

Before installing this equipment, users should ensure that it is permissible to be connected to the facilities of the local telecommunications company. The equipment must also be installed using an acceptable method of connection. The customer should be aware that compliance with the above conditions may not prevent degradation of service in some situations.

Repairs to certified equipment should be made by an authorized Canadian maintenance facility designated by the supplier. Any repairs or alterations made by the user to this equipment, or equipment malfunctions, may give the telecommunications company cause to request the user to disconnect the equipment.

User should ensure for their own protection that the electrical ground connections of the power utility, telephone lines and internal metallic water pipe system, if present, are connected together. This precaution may be particularly important in rural areas.

CAUTION: Users should not attempt to make such connections themselves, but should contact the appropriate electric inspection authority, or electrician, as appropriate.

The Load Number (LN) assigned to each terminal device denotes the percentage of the total load to be connected to a telephone loop which is used by the device, to prevent overloading. The termination on a loop may consist of any combination of devices subject only to the requirement that the total of the Load Numbers of all the devices does not exceed 100.

The Load Number of this unit is 0.1B.

*This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian interference-causing equipment regulations.
Cet appareil numérique de la Classe B respecte toutes les exigences de règlement sur le matériel brouilleur du Canada.*

Table des matières

Chapitre 1 :		
Description et Fonctionnement	1	
1-1 Vue d'ensemble du système	1	
1-2 Caractéristiques du système	2	
1-3 Modules et dispositifs	2	
1-4 NT9005 Étiquette et console	3	
1-5 Fonctionnement	3	
1-5.1 Démarrage	4	
1-5.2 Modes d'opération	4	
1-5.3 Codes d'accès	6	
Chapitre 2 :		
Installation	7	
2-1 Procédure d'installation	7	
2-2 Installation du NT9005	8	
2-2.1 Pour retirer le couvercle arrière:	8	
2-2.2 Installation du couvercle arrière	8	
2-2.3 Installation de l'unité de contrôle	8	
2-3 Raccordement du câblage du système	9	
2-3.1 Raccordement du Keybus	9	
2-3.2 Raccordement des sorties programmables	9	
2-3.3 Zones câblées	10	
2-3.4 Ligne téléphonique	11	
2-3.5 Alimentation CA et batterie	11	
2-4 Positionnement des dispositifs sans fil	11	
Chapitre 3 :		
Programmation	12	
3-1 Survol de la programmation	12	
3-2 Références utilisées	12	
3-2.1 Programmation de données décimales	12	
3-2.2 Programmation de données hexadécimales	13	
3-2.3 Programmmations des options à bascule	13	
3-3 Fonctions [*]	13	
Chapitre 4 :		
Programmation éclair	19	
4-1 Renseignements sur le compte	21	
Chapitre 5 :		
Programmation avancée	22	
5-1 Vue d'ensemble des sections	22	
Appendice A :		
Codes de rapport	55	
Appendice B :		
Directive pour la localisation des détecteurs de fumée	58	
Appendice C :		
Contact miniature pour porte/fenêtre WLS925L-433	59	
Appendice D :		
Instructions pour l'installation du détecteur de mouvement sans fil WLS904P-433	60	
GARANTIE LIMITÉE	62	
ATTENTION à lire attentivement	63	

NOTES:

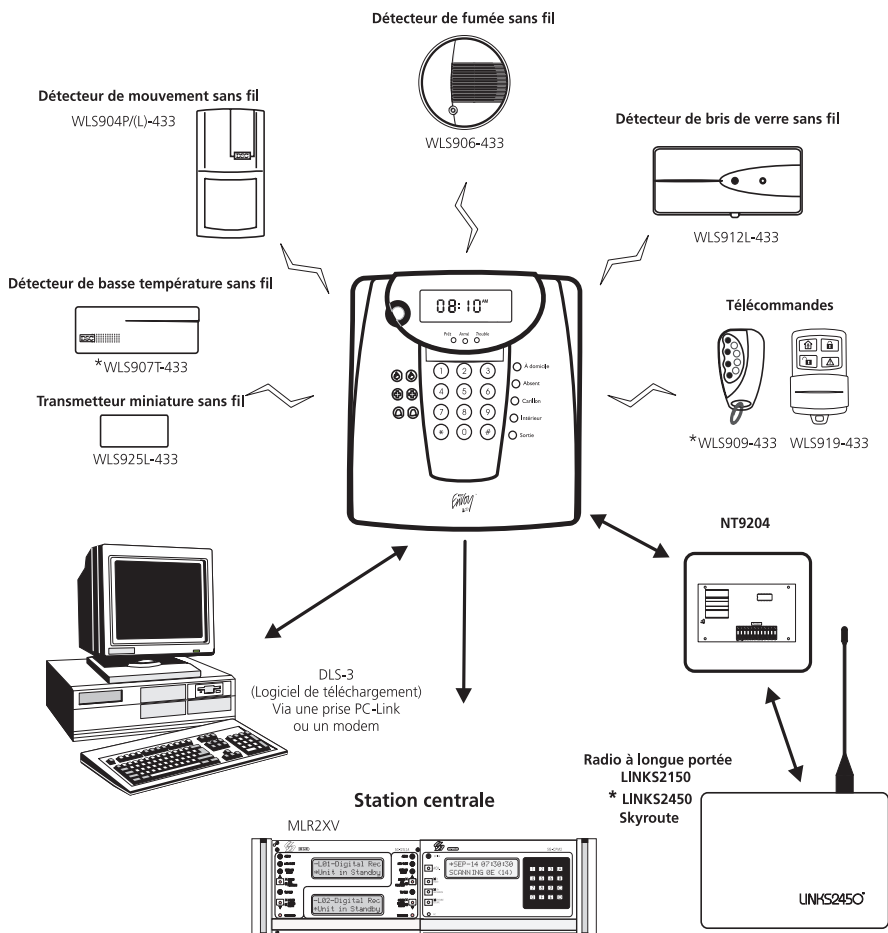
Chapitre 1 : Description et Fonctionnement

1-1 Vue d'ensemble du système

Le NT9005 est un système de sécurité sans fil complet, conçu pour être installé facilement et rapidement. Le système peut comprendre les différentes composantes suivantes (Figure 1 : 'Vue d'ensemble du système') :

- Unité de contrôle NT9005.
- Une interface pour Keybus/4 sorties programmables NT9204.
- 32 détecteurs sans fil (maximum).
- 16 télécommandes (maximum).
- Une connexion à une station centrale.
- Un communicateur de relèvement LINKS2150/2450 ou Skyroute®.
- Un accès pour le téléchargement (logiciel de téléchargement DLS-3).

Figure 1 : Vue d'ensemble du système



*Indique les dispositifs non UL

1-2 Caractéristiques du système

Le NT9005 peut prendre en charge jusqu'à 32 utilisateurs. Le système peut être programmé à l'aide du clavier à même l'unité de contrôle NT9005 ou à l'aide d'un ordinateur muni du logiciel de téléchargement DLS-3. Si vous programmez le système à l'aide du clavier de l'unité NT9005, vous pouvez faire l'assignation et la programmation de base en utilisant la programmation éclair. Référez-vous au Chapitre 4 : *'Programmation éclair'*.

Configuration flexible des zones

- 32 zones entièrement programmables
- 28 types de zone et 8 options programmables par zone
- Raccordement de jusqu'à 2 zones câblées
- 2 sorties programmables intégrées

Codes d'accès

- 38 codes d'accès : 32 codes d'utilisateur, 1 code maître, 2 codes de superviseur, 2 codes de contrainte et 1 code de maintenance

Mémoire EEPROM

- La mémoire des données de programmation et de l'état du système est préservée même lors d'une panne d'alimentation complète (c.a. et batterie).

Sources d'alimentation

- Un transformateur mural 8 Vc.a., 20 VA
- Une batterie 6V rechargeable, scellée au plomb d'au moins 3.5 Ah (permettant d'alimenter le système pendant plus de 24 h lors d'une panne CA)

Caractéristiques du communicateur numérique

- Prend en charge les formats : SIA, Contact ID, téléavertisseur, 10 bps et 20 bps, ainsi que la composition résidentielle
- Envoi séparé des rapports sélectionnés à chaque n° de téléphone
- 3 numéros de téléphone programmables
- 2 comptes client
- Composition à tonalité (DTMF) et à impulsions
- Saisie de la ligne BPBD
- Détection antibrouillage

Caractéristiques de supervision du système

Le NT9005 supervise continuellement un nombre de conditions de trouble possibles, incluant:

- Trouble de zone(s)
- Trouble de la ligne téléphonique
- Condition de pile(s) faible(s)
- Perte de l'horloge interne

- Sabotage de zone(s)
- Panne de communication

Caractéristiques de prévention des fausses alarmes

- Délai de sortie audible
- Erreur de sortie audible
- Urgence sur délai d'entrée
- Sortie rapide
- Désactivation automatique
- Transmission de fermeture récente
- Délai de communication
- Mémoire des touches utilisées

Caractéristiques supplémentaires

- Sortie d'alarme et test du communicateur activés par le clavier
- Verrouillage du clavier
- Registre de 128 événements avec identification de l'heure et de la date
- Capacité de téléchargement en aval et en amont

1-3 Modules et dispositifs

Pour obtenir des informations concernant les caractéristiques, l'installation ou le fonctionnement des modules et des dispositifs suivants, référez-vous aux manuels d'installation appropriés.

NT9204 - Bloc d'alimentation/module de sorties

Ce module ajoute 4 sorties programmables (PGM) de 1.0 A et permet d'interfacer les modules LINKS2150, LINKS2450, radio à longue portée et transmetteur Cellemetry Skyroute. Ce module supervise entièrement les conditions de sabotage, de panne CA, de pile faible et de défectuosité de l'alimentation auxiliaire.

WLS904P/(L)-433 - Détecteur de mouvement sans fil

Ce détecteur possède quatre lentilles interchangeables offrant un choix de quatre champs de détection. Il bénéficie de la caractéristique de désactivation automatique lors d'affluence et sa sensibilité est réglable. Ce dispositif supervise entièrement les conditions de sabotage, de panne et de pile faible.

WLS906-433 - Détecteur de fumée sans fil

Ce détecteur possède un champ de détection de 90°. Il peut être testé automatiquement ou manuellement. Il intègre un avertisseur sonore de 85dB. Ce dispositif supervise entièrement les conditions de sabotage, de panne, de pile faible et de faible sensibilité.

WLS919-433 - Télécommande

Cette télécommande possède quatre boutons pouvant être utilisés pour des fonctions telles que : armement en mode À domicile, armement en mode Absent,

désarmement, activation manuelle d'alarme d'incendie, auxiliaire et d'urgence.

WLS912L-433 - Détecteur de bris de verre sans fil

Détecte le bris du verre à une distance allant jusqu'à 20 pi (6 mètres). Il est conçu pour détecter le bris du verre de type flotté, plaqué, trempé, armé et feuilleté. N'installez pas le détecteur à moins de 3.3 pi (1m) de la surface de verre à être protégé. La sensibilité peut être réglée selon l'environnement et le type de verre. Ce dispositif supervise entièrement les conditions de sabotage, de panne, de pile faible et de faible sensibilité.

WLS914-433 - Détecteur de mouvement sans fil à capteur infrarouge double

Ce détecteur est conçu pour distinguer d'un humain un animal de petite ou moyenne taille. Il possède un champ de protection mur à mur de 100° et une portée de 40 pi (12 m). Il bénéficie de la caractéristique de désactivation automatique lors d'affluence et sa sensibilité est réglable. Ce dispositif supervise entièrement les conditions de sabotage, de panne et de pile faible.

WLS907T-433 - Détecteur de basse température sans fil

Ce détecteur de basse température transmet un signal lorsque la température des lieux chute en deça de la température prédéfinie. Ce dispositif supervise entièrement les conditions de sabotage, de panne et de pile faible.

WLS925L-433 Transmetteur sans fil universel miniature

Ce petit transmetteur sans fil peut être utilisé comme contact sans fil de porte ou de fenêtre ou pour raccorder un contact externe. Ce dispositif supervise entièrement les conditions de sabotage, de panne et de pile faible.

LINKS2150/2450 - Transmetteur radio à longue portée

Ce transmetteur communique directement avec la station centrale à l'aide d'un réseau radio. Il peut être utilisé comme lien de communication principal ou comme lien de secours dans l'éventualité où la communication par lignes terrestres serait interrompue. Un bloc d'alimentation / module de sorties NT9204 est nécessaire pour interfacer la radio avec le NT9005.

Skyroute®

Le transmetteur/récepteur Skyroute communique à l'aide du canal de contrôle du réseau cellulaire en place. Il peut être utilisé comme lien de communication principal ou comme lien de secours dans l'éventualité où la communication par lignes terrestres serait

interrompue. Un bloc d'alimentation / module de sorties NT9204 est nécessaire pour interfacer la radio avec le NT9005.

DLS-3 - Logiciel de téléchargement

Ce logiciel permet à l'installateur de programmer ou de surveiller le système à distance à l'aide d'un ordinateur muni d'un modem et d'un accès téléphonique ou sur place à l'aide d'un ordinateur et d'une prise de raccordement PC-Link.

1-4 NT9005 Étiquette et console

Les instructions décrivant les étapes à suivre pour programmer le système NT9005 à l'aide de la programmation éclair apparaissent sur une étiquette pouvant être décollée. Retirez cette étiquette une fois l'installation complétée. Consultez le Chapitre 4 : 'Programmation éclair' si nécessaire.

La programmation éclair vous permet de configurer rapidement le système. Pour y accéder :

- Appuyez sur **[*][0]**.
- Entrez le code de l'installateur (par défaut : 5555).
- Appuyez sur **[1]** pour accéder à la programmation éclair.

[Suivant] = À domicile [Précédent] = Absent

Étape	Étape	Étape	Étape
Étape 1 Entrez des numéros de série : • Le message [0000] apparaît à l'écran. • Entrez le numéro de série à 6 chiffres du premier dispositif. • Le message [20 00], ou [75 00] si il s'agit d'une télécommande, apparaît à l'écran. • Appuyez sur [Suivant] pour assigner le numéro au premier numéro de série (ou de télécommande) disponible. • Après 2 secondes, le système ton affiche le message [00] à l'écran et ton, apparait le ton de cloche, qui consiste de 2 chiffres, les chiffres qui composent le numéro de série. • Pour sauvegarder ce numéro, appuyez sur [1] . Pour recommencer, appuyez sur [2] . Répétez ces étapes pour tous les dispositifs. • Une fois terminé, appuyez sur [Suivant].	Étape 2 N° de téléphone de la station centrale : • Lorsque vous accédez à cette section, le message [1000] apparaît à l'écran. • Entrez le numéro de téléphone et appuyez sur [1] une fois terminé. • L'écran ton affiche le numéro de téléphone (par groupes de 2 chiffres). • Pour sauvegarder le numéro et passer à la section suivante, appuyez sur [1] . Pour recommencer, appuyez sur [2] .	Étape 3 N° de compte client : • Le message [1000] apparaît à l'écran. • Entrez les 4 chiffres du numéro de compte client. • L'écran ton affiche le numéro de compte client (par groupes de 2 chiffres). • Pour sauvegarder le numéro et passer à la section suivante, appuyez sur [1] . Pour recommencer, appuyez sur [2] .	Étape 4 Emplacement des modules : • Le message [1000] apparaît à l'écran. • Lorsque une vérification d'emplacement est effectuée sur une zone, le résultat est indiqué comme suit : • [1] affiché + 1 cil = bon emplacement • [0] affiché + 3 cil = mauvais emplacement • Après avoir obtenu 3 "bons" résultats consécutifs, la zone est assignée dans le système. La série est durée 2 secondes et le système passe automatiquement à la prochaine zone à tester. • Vous pouvez en tout temps appuyer sur la touche [Suivant] pour revenir au champ de sélection de la zone à tester.

Pour insérer des chiffres HEXA dans un numéro de série, appuyez sur **[*][1-5]** pour entrer dans l'ordre respectif les lettres [A-F]. Pour plus de détails, rendez-vous au chapitre 2 d'installation.

18011008-0001

La console comprend un afficheur à cristaux liquides (ACL) à messages fixes, 3 voyants d'état (prêt, armé, trouble), un avertisseur sonore intégré, un clavier à 12 touches, 3 touches prioritaires spécialisées (feu, auxiliaire et trouble) et 5 touches de fonction programmables. Référez-vous aux Figure 2 : 'Afficheur à cristaux liquides' à la page 4 et Figure 3 : 'Contrôles et indicateurs' à la page 5.

1-5 Fonctionnement

Dans tous les modes d'opération, le système surveille les conditions de panne, de sabotage et de piles faibles des dispositifs. Le système mesure sous charge la tension de la batterie de secours à intervalles de 4 minutes et la tension de la ligne téléphonique à intervalles de 10 secondes. Si une panne électrique survient, la tension de la batterie est continuellement vérifiée. Le système surveille également continuellement le clavier de façon à répondre aux commandes d'accès, de fonction, d'urgence et de programmation [*].

Des explications détaillées de toutes les options et de leur valeur de programmation par défaut sont disponibles au Chapitre 3 : 'Programmation' à la page 12.

🔧 **Pour une vue d'ensemble des touches de fonction et des touches prioritaires, référez-vous à la figure 3. Référez-vous à la section [000] du chapitre 5 pour la programmation des touches de fonction. Référez-vous à la section '[*][5] Programmation des codes d'accès' à la page 16, section '[006] Code de l'installateur' à la page 27 à '[008] Code de maintenance' à la page 27 pour la programmation des codes d'accès.**

1-5.1 Démarrage

Lorsque le NT9005 est mis sous tension pour la première fois, ce qui suit se produit :

- Toutes les icônes de l'ACL s'allument pendant 2 secondes et l'avertisseur sonore émet 5 bips.
- Toutes les zones sont contournées pendant 2 minutes. Ceci permet aux dispositifs du système de se stabiliser sans causer de fausse alarme. Les zones qui ne sont pas rétablies après les 2 minutes seront considérées comme ouvertes.
- Une fenêtre de 6 heures permettant le téléchargement débute. Ceci permet à un ordinateur à distance équipé du logiciel de téléchargement (DLS) et d'un modem de communiquer avec le système et de télécharger la programmation. Référez-vous aux sections [401] à [406].
- Une indication de Trouble indique que l'heure affichée est incorrecte. Pour que ce trouble soit corrigé, l'heure doit être réglée. Référez-vous à la Section 3-3 'Fonctions [*]' à la page 13.

1-5.2 Modes d'opération

Le système opère en trois modes : le mode de base qui comprend les états armé et désarmé, le mode de programmation de l'utilisateur et le mode de l'installateur. Le mode de base comprend trois états désarmé : prêt à être armé, prêt à forcer l'armement et pas prêt à être armé. Dans ces états, seules les zones 24 h et d'incendie sont armées et surveillées. Référez-vous aux sections [001] à [004] du Chapitre 5 : 'Programmation avancée' à la page 22.

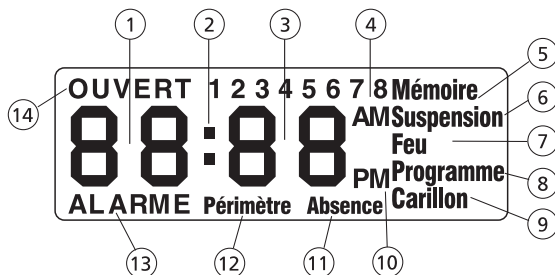
Prêt à être armé - (voyant **Prêt allumé**). Si vous entrez un code d'accès, le système s'arme. Toutes les fonctions [*] sont accessibles (référez-vous aux Section 3-3 'Fonctions [*]' à la page 13.)

Prêt à être forcé armé - (voyant **Prêt allumé**). Si vous entrez un code d'accès, l'armement du système est forcé. Les zones ouvertes sont automatiquement suspendues et l'icône "suspension" est affichée. Pour qu'il soit possible de forcer l'armement, l'attribut [5] des zones ouvertes doit être activé dans les sections

'[101]-[132] Attributs de zone' à la page 34 du Chapitre 5 : 'Programmation avancée'. L'attribut [5] est activé par défaut pour certains types de zone. Dans ce mode, toutes les fonctions [*] sont accessibles. Voir les sections '[101]-[132] Attributs de zone' à la page 34 du Chapitre 5 : 'Programmation avancée'. Dans ce mode, toutes les fonctions [*] sont accessibles.

Pas prêt à être armé - (voyant **Prêt éteint**). Les zones ouvertes ne permettent pas l'armement forcé. Les zones doivent être fermées (rétablies) avant que le système puisse être armé. Toutes les fonctions [*], à l'exception de la fonction "armement", sont accessibles.

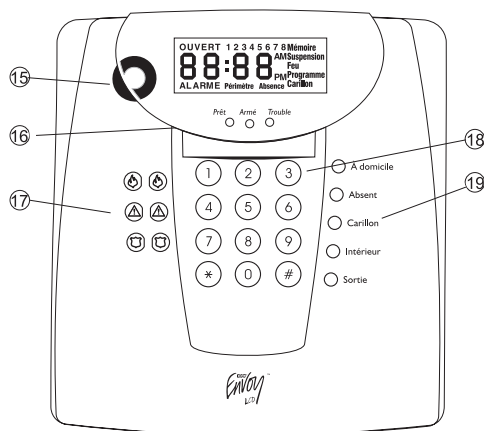
Figure 2 : Afficheur à cristaux liquides



1. **Afficheur à 7 segments (positions 1 et 2)** – Ces deux chiffres indiquent l'heure lorsque l'horloge locale est activée et ils identifient la zone lorsque l'icône "OUVERT" ou "ALARME" est affichée. Lorsqu'on fait défiler les zones, elles sont affichées tour à tour à intervalles d'une seconde (en ordre croissant).
2. **: (deux points)** – Cette icône sépare l'affichage des heures et des minutes lorsque l'horloge est activée.
3. **Afficheur à 7 segments (positions 3 et 4)** – Ces deux chiffres indiquent les minutes lorsque l'horloge locale est activée.
4. **1 à 8** – Ces icônes sont utilisées pour identifier les troubles lorsque la fonction [*] [2] est utilisée. En mode de programmation de l'installateur, elles indiquent la position affichée dans les champs décimaux et hexadécimaux ou les options qui sont activées.
5. **Mémoire** – Cette icône indique que des alarmes de vol sont en mémoire.
6. **Suspension** – Cette icône indique que des zones ont été manuellement ou automatiquement contournées.
7. **Feu** – Cette icône indique que des alarmes d'incendie sont en mémoire.

8. **Programme** – Cette icône indique que le système est dans le mode de programmation de l'installateur ou que le clavier est occupé.
9. **Carillon** – Cette icône s'allume lorsque la fonction carillon est activée à l'aide de la commande [*] [4] ou de la touche "carillon". Elle s'éteint lorsque la fonction est désactivée.
10. **AM, PM** – Ces icônes sont utilisées lorsque l'horloge utilise le mode 12 h. Elles ne sont pas utilisées lorsque l'horloge utilise le mode 24 h.
11. **Absence** – Cette icône indique que le système est armé en mode "Absent". Elle s'allume au début du délai de sortie.
12. **Périmètre** – Cette icône indique que le système est armé en mode "À domicile". Elle s'allume au début du délai de sortie.
13. **ALARME** – Cette icône est utilisée en tandem avec les afficheurs à 7 segments (positions 1 et 2); ils indiquent les zones du système qui sont en alarme. Lorsque le système est en alarme, l'icône **ALARME** s'allume et les afficheurs à 7 segments indiquent tour à tour le numéro des zones en alarme.
14. **OUVERT** – Cette icône est utilisée en tandem avec les afficheurs à 7 segments (positions 1 et 2); ils indiquent les zones du système qui sont ouvertes (pas en alarme). Lorsque des zones sont ouvertes, l'icône **OUVERT** s'allume et les afficheurs à 7 segments indiquent tour à tour le numéro des zones violées.

Figure 3 : Contrôles et indicateurs



15. **Avertisseur sonore** - Cet avertisseur est utilisé pour indiquer de façon audible les alarmes et les

troubles ainsi que l'état du système et de la programmation.

16. **Indicateurs d'état**
Prêt - Indique que le système est prêt à être armé ou à être programmé.
Armé - Indique que le système est armé en mode "Absent" ou "À domicile".
Trouble - Indique qu'au moins une condition de trouble est présente sur le système.
17. **Touches prioritaires** - Les fonctions associées à ces touches ne peuvent pas être modifiées. Il est toutefois possible de rendre l'une ou l'autre de ces touches non fonctionnelle. Pour activer la fonction associée à la touche, maintenez la touche enfoncée pendant 2 secondes. Lorsque ces touches sont activées, un message est transmis à la station centrale.
18. **Touches [0] à [9] du clavier** - Ces touches sont utilisées pour entrer des données décimales ou hexadécimales.

Touche [*] du clavier - Cette touche est utilisée pour accéder aux fonctions étoile, à toutes les fonctions de l'utilisateur et de l'installateur ainsi que pour accéder à la programmation éclair et avancée. Référez-vous à la section '*Fonctions [*]*' à la page 13 du Chapitre 3 : '*Programmation*'. Cette touche est également utilisée par l'installateur pour faire alterner le mode d'entrée de données entre décimal et hexadécimal. Pour entrer un chiffre hexadécimal (A à F), appuyez sur la touche [*] suivie d'une touche de [1] à [6]. Le système demeure dans le mode d'entrée hexadécimal tant et aussi longtemps que vous n'appuyez pas de nouveau sur la touche [*]. Référez-vous au Chapitre 3.

Touche [#] du clavier - Cette touche agit de la même façon que la touche Échap sur un clavier d'ordinateur. Elle permet à l'installateur de quitter ou de terminer la section de programmation qu'il est en train de programmer.

19. **Touches de fonction** - Chaque touche de fonction peut être personnalisée pour activer l'une des vingt et une fonctions pré-définies. Pour de explications détaillées concernant chacune des ces fonctions, référez-vous à la section '*[000] Réglage du clavier*' à la page 23 du Chapitre 5 : '*Programmation avancée*'.

Armement en mode À domicile - (voyant **Prêt éteint**, icônes **Périmètre** et **Suspension affichées**) - Ce mode est activé lorsque la touche de fonction associée à l'armement À domicile (par défaut la

première touche de fonction) est enfoncée ou lorsque le système est armé à l'aide d'un code d'accès valide sans que personne ne quitte les lieux durant le délai de sortie. Si la touche de fonction programmée pour exécuter la commande **Armement sans délai d'entrée** est enfoncée ou que la commande **[*][9]** est entrée avant qu'un code d'accès soit entré, le délai d'entrée est supprimé. En mode "À domicile", les zones de type 5 et 6 "À domicile/Absent" sont suspendues tandis que toutes les autres zones sont armées. Lorsque le système est armé, les fonctions **[*][3]**, **[*][5]**, **[*][6]** et **[*][8]** ne sont pas accessibles.

Armement en mode Absent - (voyant **Prêt éteint**, icône **Absence** affichée). Ce mode est activé lorsque la touche de fonction associée à l'armement en mode Absent (par défaut la deuxième touche de fonction) est enfoncée ou lorsque le système est armé à l'aide d'un code d'accès valide et que l'utilisateur quitte les lieux durant le délai de sortie. Si la touche de fonction programmée pour exécuter la commande **Armement sans délai d'entrée** est enfoncée ou que la commande **[*][9]** est entrée pendant que le système est armé, le délai d'entrée est supprimé. En mode 'Absent', toutes les zones sont armées. Les zones de type 5 et 6 (À domicile/Absent) se comportent comme des zones de type 4 et 1 (intérieures ou délai). Dans ce mode, il est possible de suspendre des zones à l'aide de la commande **[*][1]**. Lorsque le système est armé, les fonctions **[*][3]**, **[*][5]**, **[*][6]** et **[*][8]** ne sont pas accessibles.

Fonctions [*] - Ces fonctions **[*]** permettent à l'utilisateur ainsi qu'à l'installateur de programmer différents aspects du système. Ces fonctions sont accessibles lorsque le système est en **mode Prêt** et requièrent l'entrée d'un code d'accès valide. Voir le tableau ci-dessous.

Fonction	Nom de la fonction	Code requis	Référence
[*][5]	Programmation de codes d'accès	Code d'utilisateur	Section 'Fonctions [*]' à la page 13 du chapitre 3
[*][6]	Fonctions de l'utilisateur	Code d'utilisateur	Section 'Fonctions [*]' à la page 13 du chapitre 3
[*][8]	Fonctions de l'installateur : Programmation éclair	Code d'installateur	Chapitre 4 : 'Programmation éclair' à la page 19
[*][8]	Fonctions de l'installateur : Programmation avancée	Code d'installateur	Chapitre 5 : 'Programmation avancée' à la page 22

Violation de zone - Lorsqu'une zone armée est violée:

- L'événement est enregistré dans le registre d'événements
- La sirène est déclenchée (si prévu) et crie jusqu'à ce que le délai pour l'arrêt de la sirène prenne fin ou jusqu'à ce qu'un code valide soit entré.
- Selon le type de zone violée, un délai d'entrée ou de sortie peut être initié.
- Un ou plusieurs codes de rapport sont transmis à la station centrale (si cette option est activée).

Si le système est désarmé après qu'une zone ait été violée, l'icône **Mémoire** s'allume. Pour effacer l'événement de la **mémoire d'alarmes**, il suffit de réarmer le système. Si un code d'accès est entré avant la fin du délai pour l'arrêt de la sirène, celle-ci se tait. Si un code d'accès est entré avant que le délai de transmission se soit écoulé, la transmission des codes de rapport est annulée.

1-5.3 Codes d'accès

Code de contrainte - Il est possible de programmer deux codes de contrainte dans le système. Lorsqu'un code de contrainte est utilisé pour exécuter l'une ou l'autre des fonctions du système, un code de rapport de contrainte est transmis à la station centrale.

Code maître - Le code maître peut accéder à toutes les fonctions du clavier et peut être utilisé pour programmer tous les codes d'accès incluant le code maître et les codes de superviseur.

Codes de superviseur - Les codes de superviseurs peuvent programmer des codes d'accès additionnels. Par défaut, les attributs des codes de superviseur sont identiques à ceux du code maître; ils peuvent être modifiés en accédant à la programmation des attributs à l'aide de la commande **[*][5]** [code maître] **[9]**.

Code de maintenance - Le code de maintenance ne peut être utilisé que pour armer et désarmer le système. Il ne peut pas être utilisé pour suspendre des zones ou pour exécuter d'autres fonctions du système. Le code de maintenance se programme à la section '**[008] Code de maintenance**' à la page 27 du mode de programmation avancée.

Code de l'installateur - Le code de l'installateur est utilisé pour régler et programmer le système. Par défaut, le code de l'installateur est 5555; cependant, il devrait être modifié de façon à prévenir tout accès non autorisé à la programmation.

Chapitre 2 : Installation


2-1 Procédure d'installation

Avant d'installer le système, lisez la procédure qui suit afin de vous familiariser avec toutes les étapes nécessaires à l'installation.

1. **Création d'un plan d'installation** - Dessinez une ébauche rapide de l'édifice. Indiquez-y l'emplacement des modules, des dispositifs de détection ainsi que des dispositifs contrôlés par une sortie programmable. Pour connaître les directives de raccordement concernant les différents dispositifs, référez-vous aux paragraphes suivants:

Keybus,	Section 2-3.1 à la page 9
Sorties PGM,	Section 2-3.2 à la page 9
Zones câblées,	Section 2-3.3 à la page 10
Ligne téléphonique,	Section 2-3.4 à la page 11
Batterie et alimentation c.a.,	Section 2-3.4 à la page 11

Pour déterminer l'emplacement des détecteurs sans fil, référez-vous au *section 2-4 'Positionnement des dispositifs sans fil'* à la page 11 ainsi qu'à leur guide d'installation respectif. Choisissez un endroit sec à proximité d'une ligne téléphonique et d'une source c.a. non commutée pour y installer la console. Évitez les sources potentielles d'interférence électrique telles que : ordinateur, téléviseur, appareils électriques ou appareils de chauffage, de ventilation et de climatisation. Évitez également les endroits où il y a de grandes surfaces métalliques telles que des conduits d'air.

-  **Assurez-vous que le NT9005 et les autres modules seront installés dans des endroits qui seront protégés par le système.**
2. **Installation des modules** - Installez les modules NT9204, Links2X50 et Skyroute de la façon indiquée dans les manuels d'installation qui les accompagnent. Installez les dispositifs câblés ainsi que les dispositifs contrôlés par sortie PGM de la façon requise.
3. **Câblage** - Acheminez le câble d'alimentation c.a., les câbles de contrôle PGM et de zones câblées/Keybus ainsi que le câble de la ligne téléphonique jusqu'au NT9005.
4. **Installation du couvercle arrière du NT9005** - Faites passer les câbles par les ouvertures et fixez le couvercle arrière en place. Référez-vous au sec-

tion 2-2 'Installation du NT9005' à la page 8 de la procédure d'installation.

5. **Raccordement** - Raccordez la ligne téléphonique, l'alimentation c.a., les sorties PGM, les zones câblées ou le Keybus au bornier du couvercle arrière.
6. **Mise sous tension du NT9005** - Raccordez la batterie de secours. Placez la console sur le couvercle arrière en vous assurant que les prises placées sur le circuit sont alignées avec le bornier sur le couvercle arrière.

Le système ne peut être mis sous tension s'il est raccordé seulement à la batterie.

Assurez-vous que l'afficheur à cristaux liquides et que l'avertisseur sonore fonctionnent de la façon décrite dans le *section 1-5.1 'Démarrage'* à la page 4.

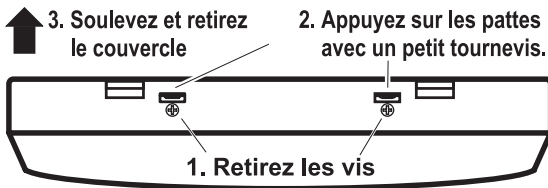
7. **Positionnement et assignation des dispositifs sans fil.** Cette étape peut être effectuée à l'aide de la programmation éclair ou de la section [904] en mode de programmation avancée (positionnement seulement). Référez-vous au guide d'installation qui accompagne chacun des dispositifs sans fil afin de déterminer l'endroit optimal d'installation. Fixez les dispositifs sans fil en place seulement une fois que les tests d'emplacement auront été réussis. Référez-vous aux appendices C, D et E.
 8. **Programmation du système.** La programmation éclair peut être utilisée pour programmer rapidement les fonctions de base du système. Il est également possible de programmer manuellement le système à l'aide du mode de programmation avancée ou avec un ordinateur (local ou à distance) muni du logiciel de téléchargement DLS-3.
 9. **Vérification du système.** Il y a deux façons de vérifier le système : le mode de vérification par déplacement de l'utilisateur [*] [6] [8] et le mode de vérification par déplacement de l'installateur qui est décrit à la section [901] de la programmation avancée.
-  **Lorsque le mode de vérification par déplacement de l'utilisateur est utilisé, aucune code de rapport n'est transmis à la station centrale.**

2-2 Installation du NT9005

Le couvercle arrière et la console du NT9005 sont livrés assemblés. Le couvercle arrière est utilisé pour fixer la console et pour effectuer tous les raccordements à la console NT9005 (sauf le raccordement PC-Link).

2-2.1 Pour retirer le couvercle arrière:

Figure 4 : Pour retirer le couvercle arrière



1. Placez la face de la console vers le bas sur une surface qui n'endommagera pas le panneau avant de la console.
2. Retirez (si nécessaire) les deux vis situées sous l'unité qui maintiennent le couvercle arrière en place. Conservez-les; elles seront remises en place plus tard.
3. Appuyez sur les pattes au-dessus des trous de vis (Figure 4 : 'Pour retirer le couvercle arrière').

MISE EN GARDE: Il se peut que le couvercle arrière résiste quelque peu au moment où vous tenterez de le retirer. Pour éviter tout dommage aux antennes internes, retirez le couvercle arrière avec précaution.

4. Retirez complètement le couvercle arrière.
5. Décrochez la plaque arrière de la partie supérieure du NT9005.

2-2.2 Installation du couvercle arrière

Choisissez un endroit sec à proximité d'une ligne téléphonique et d'une source c.a. non commutée pour y installer la console. Évitez les sources potentielles d'interférence électrique telles que : ordinateur, téléviseur, appareils électriques ou appareils de chauffage, de ventilation et de climatisation. Évitez également les endroits où il y a de grandes surfaces métalliques telles que des conduits d'air.

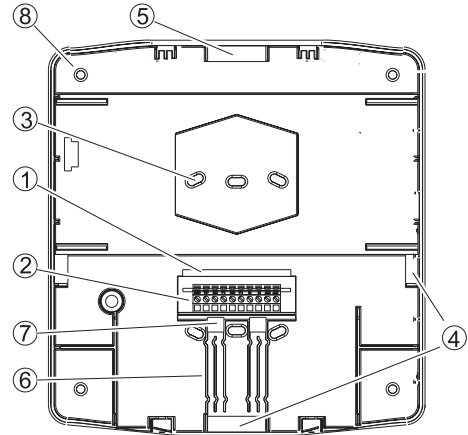
La console peut être installée directement au mur ou sur une boîte de jonction électrique. Pour obtenir le détail des raccordements, référez-vous à la Figure 4 : 'Pour retirer le couvercle arrière' et aux sections 2-3.1 'Raccordement du Keybus' à la page 9 à 2-3.5 'Alimentation CA et batterie' à la page 11.

Installation sur une boîte de jonction

Faites passer les câbles par le trou d'accès rectangulaire (1) situé directement au-dessus du bornier de raccordement.

1. À l'aide d'un tournevis à tête plate, effectuez les raccordements appropriés au bornier (2).
2. Fixer le couvercle arrière à la boîte de jonction à l'aide des trous (3).

Figure 5 : Couvercle arrière



Installation au mur

MISE EN GARDE: N'utilisez pas le trou d'accès dans le haut du couvercle arrière (5) pour passer les câbles. Un câble d'alimentation c.a. placé à proximité des antennes ou du microprocesseur peut causer des interférences.

1. Faites entrer les câbles par les trous d'accès (4).
2. Faites-les passer par le guide-fil (6) et ressortir par les trous carrés (7) situés en-dessous du bornier de raccordement.
3. Faites ensuite entrer les fils par le trou (1) et effectuez les raccordements appropriés au bornier.
4. Positionnez le couvercle arrière sur le mur à l'endroit désiré et marquez l'emplacement des vis (8) et (3).
5. Utilisez une cheville d'ancrage à toutes les positions et vissez le couvercle arrière en place.

2-2.3 Installation de l'unité de contrôle

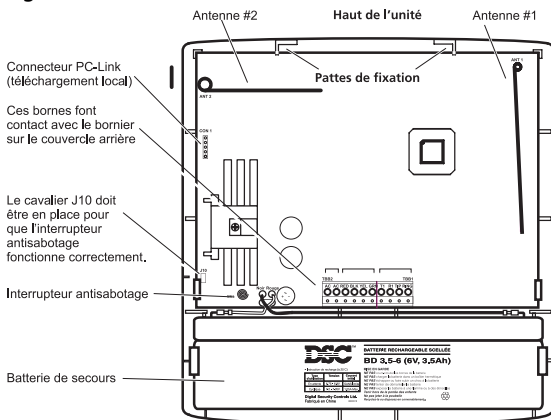
1. Placez la console vis-à-vis les pattes de montage situées dans le haut du couvercle arrière. Référez-vous à figure Figure 6 : 'Installation de l'unité de contrôle'.

MISE EN GARDE: Assurez-vous que le couvercle arrière n'est pas alimenté avant d'assem-

bler la console. Si les broches du circuit sont insérées dans les mauvaises bornes du bornier de raccordement, la console pourrait être endommagée de façon permanente.

2. Assurez-vous:
 - a) que les deux antennes ne sont pas bloquées, pliées ou déplacées;
 - b) que le ressort du contact antisabotage passe par le trou d'accès et fait contact avec le mur;
 - c) que les broches sur le circuit imprimé sont insérées dans les bonnes bornes.
3. Faites glisser les pattes de montage dans le bas de la console dans les ouvertures du couvercle arrière.
4. Complétez l'installation en remplaçant les deux vis retirées précédemment

Figure 6 : Installation de l'unité de contrôle



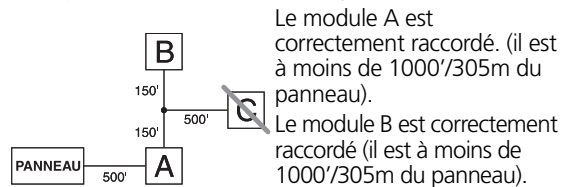
Arrangement du bornier situé sur le couvercle arrière

RG	TP	R1	T1	G2	Y1	B	R	AC	AC

AC	Blanc	Alimentation 9 Vc.a., 20 VA		
AC	Blanc	fournie par le transformateur		
		Keybus	Zone	PGM
R	Rouge	6Vc.c	6Vc.c	6Vc.c.
B	Noir	Commun	Commun	Commun
Y1	Jaune	Horloge	Zone 1	PGM 1
G2	Vert	Données	Zone 2	PGM 2
T1	Brun	Sortie vers les téléphones		
R1	Gris			
TP	Vert	Entrée de la ligne téléphonique		
RG	Rouge			

2-3 Raccordement du câblage du système

Les bornes R, B, Y1 et G2 qui sont situées à l'intérieur du couvercle arrière peuvent être configurées afin d'être utilisées en tant que Keybus ou 2 zones câblées ou 2 sorties programmables (PGM) ou 1 sortie PGM et 1 zone câblée. Si ces bornes sont configurées pour être utilisées en tant que Keybus ou zones câblées, utilisez du fil torsadé de calibre 22 pour faire le raccordement des dispositifs. La distance maximale du fil entre l'unité et le dispositif ne doit pas excéder 1 000 pieds (305 m). Exemple de raccordement au Keybus



Le module C N'EST PAS correctement raccordé (il est à plus de 1000'/305m du panneau).

2-3.1 Raccordement du Keybus

Le Keybus est utilisé pour communiquer avec chaque module du système. Dans cette configuration, les bornes sont utilisées de la façon suivante :

Borne	Utilisation
R	+6Vc.c.
B	Terre
Y1	Horloge
G2	Données

Si le système utilise le Keybus, vous devez activer l'option Keybus (section [018] option 1). Les zones câblées 1 et 2 ainsi que les sorties PGM 1 et 2 ne seront pas actives. Si un module NT9204 est raccordé au système (via le Keybus), les sorties PGM 11, 12, 13 et 14 sont disponibles. Lorsque un NT9204 est utilisé, entrez [00] à la section [030].

Le Keybus ne peut communiquer directement qu'avec un NT9204. Pour raccorder un LINKS2x50 ou une unité Skyroute, vous devez raccorder un module NT9204 au Keybus.

2-3.2 Raccordement des sorties programmables

Les sorties programmables (PGM) peuvent être raccordées directement sur le système ou sur le module NT9204. Lorsqu'elles sont activées, les sorties

commutent à la masse. Les sorties PGM peuvent être programmées pour fonctionner selon les options énumérées à la section [009] et peuvent être personnalisées à l'aide des 8 attributs de la section [141].

Les sorties PGM 3 à 10 ne sont pas disponibles en ce moment.

PGM 1 et 2 - Les sorties PGM 1 et 2 peuvent laisser passer 50 mA. Ces sorties peuvent alimenter directement une DEL ou un petit avertisseur sonore. Raccordez la borne Y1 (PGM 1) ou G2 (PGM 2) à la borne (-) du dispositif et raccordez la borne R à la borne (+) du dispositif. Pour une application dont le courant excède 50 mA ou dont la tension est supérieure à 6 Vc.c., vous devez utiliser un relais.

Les sorties **PGM1 et PGM2** sont programmées à la section [009] et leurs attributs sont programmés aux sections [141] et [142].

PGM 11, 12, 13 et 14 - Le NT9204 ajoute 4 sorties programmables à haute capacité (12 Vc.c./1.0 A). Ces sorties PGM sont programmées à la section [011] et leurs attributs sont programmés aux sections [151] à [154].

2-3.3 Zones câblées

Deux zones câblées sont disponibles en trois configurations. Une seule configuration peut être sélectionnée pour les deux zones et chaque zone doit être raccordée selon la configuration choisie. Dans ces situations, les bornes sont utilisées de la façon suivante:

Borne	Utilisation
Y1	Zone 1
G2	Zone 2
B	Commun (zone 1 et 2)

Chaque zone est raccordée entre la borne correspondante et la borne B (commun). Pour activer cette option, vous devez désactiver l'option 1 de la section [018] (par défaut).

Le réglage par défaut est: Une RFL

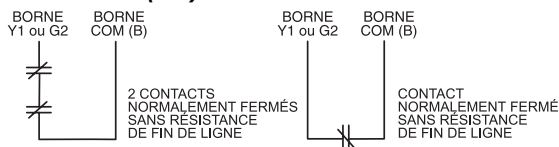
Ces zones peuvent être assignées à n'importe quel numéro de zone à l'aide de la programmation éclair ou de la programmation avancée (section [030]). Le temps de réponse de la zone est réglé à la section [031] (par défaut = 500 ms).

Vous devez programmer une valeur de [01] à [32] à la section [030] pour que la borne soit configurée en tant que zone. Si vous programmez [00], la borne correspondante sera configurée en tant que sortie PGM.

Enregistrez 200001 pour la borne Y1 et 200002 pour la borne G2 (programmation éclair seulement). Les zones câblées peuvent être raccordées en utilisant n'importe quelle des configurations suivantes :

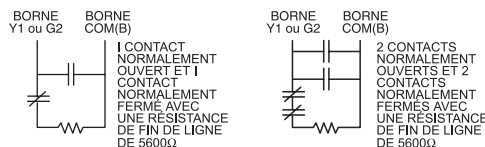
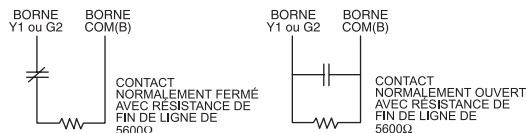
Boucle NF sans RFL- Ceci est la façon la plus simple de raccorder les zones câblées. Un ou plusieurs contacts normalement fermés (NF) peuvent être raccordés en série entre la borne Y1 (zone 1) et la borne B et/ou la borne G2 (zone 2) et la borne B. Il n'est pas nécessaire d'utiliser de résistance de fin de ligne (RFL).

Dans cette configuration, il n'est pas possible d'utiliser de dispositifs normalement ouverts (NO).



Dans cette configuration, le sabotage n'est pas supervisé. Si le circuit est ouvert, une alarme est déclenchée. Le système ne donne aucune indication si le circuit est court-circuité. Pour utiliser cette configuration, activez l'option 1 de la section '[013] Premier codes d'option du système' à la page 29 à l'aide de la programmation avancée.

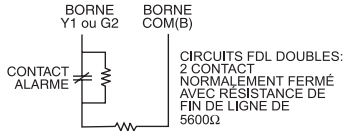
Une résistance de fin de ligne (RLF) - Dans cette configuration, il est possible d'utiliser des dispositifs normalement fermés (NF) ainsi que des dispositifs normalement ouverts (NO). Les dispositifs NF sont raccordés en série avec une résistance de 5600Ω. Les dispositifs NO sont raccordés en parallèle avec une résistance de 5600Ω. Plusieurs dispositifs peuvent être raccordés en série/parallèle sur une même zone. Le nombre de dispositifs qui peut être raccordé sur une même zone est limité par la distance des fils qui ne doit pas excéder 1000 pi (305 m)..



Dans cette configuration, le système voit toujours 5600Ω lorsque la zone n'est pas violée. Si la zone est ouverte ou court-circuitée, le système génère une alarme. Le sabotage n'est pas supervisé. Pour utiliser cette configuration, désactivez les options 1 et 2 de la section '[013] Premier codes d'option du système' à la page 29 à l'aide de la programmation avancée (voir chapitre 5).

Deux résistances de fin de ligne (DRFL) - Dans cette configuration, un dispositif à contact NF (normalement fermé) peut être utilisé pour chaque zone entre la borne Y1 (zone 1) et la borne B et/ou la borne G2 (zone 2) et la borne B.

Dans cette configuration, il n'est pas possible d'utiliser plusieurs dispositifs ou des dispositifs normalement ouverts (NO).



Dans cette configuration, le système voit toujours 5600Ω lorsque la zone n'est pas violée. Si la zone est ouverte, le système interprète cette condition comme un sabotage. Si la zone est court-circuitée, le système interprète cette condition comme une panne.

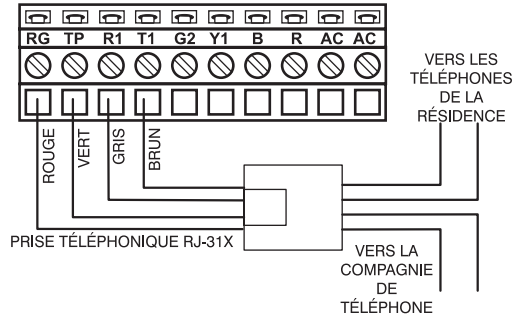
Si le système voit $11\ 200\Omega$, il interprète cette situation comme une violation et génère une alarme. Pour utiliser cette configuration, désactivez l'option 1 et activez l'option 2 de la section '[013] Premier codes d'option du système' à la page 29 à l'aide de la programmation avancée (voir chapitre 5).

Les zones câblées de ce produit sont conçues pour être utilisées avec des contacts ou des interrupteurs à clés. Aucune alimentation n'est disponible pour les détecteurs de fumée et les détecteurs de mouvement.

2-3.4 Ligne téléphonique

Si une ligne téléphonique est requise pour communiquer avec une station centrale ou pour le téléchargement, raccordez la prise RJ-31X de la ligne téléphonique aux bornes indiquées dans le schéma suivant.

Raccordement de la ligne téléphonique à la prise RJ-31x.



2-3.5 Alimentation CA et batterie

Ne mettez pas l'unité sous tension avant que tous les raccordements aient été complétés.

L'unité ne fonctionnera pas si elle n'est alimentée que par la batterie. L'alimentation CA doit être raccordée.

1. Raccordez les deux fils provenant du transformateur 9 Vc.a. au bornier sur le couvercle arrière.
2. Raccordez le fil rouge de la batterie à la borne positive de la batterie et raccordez le fil noir de la batterie à la borne négative de la batterie.
3. Installez l'unité en place. (voir le 2-2.3 'Installation de l'unité de contrôle' à la page 8).

2-4 Positionnement des dispositifs sans fil

Pour obtenir des directives générales sur le choix de l'emplacement pour les détecteurs de fumée, les détecteurs de mouvement ainsi que les transmetteurs à contact miniature, référez-vous à l'appendice à la fin de ce manuel. Pour des instructions détaillées, référez-vous au manuel d'installation du dispositif correspondant.

Avant d'installer tout dispositif sans fil, faites un test d'emplacement pour vous assurer que le détecteur est installé à l'intérieur de la portée du NT9005.

Chapitre 3 : Programmation

3-1 Survol de la programmation

Il y a 3 méthodes possibles pour programmer le NT9005: Programmation éclair, Programmation avancée et téléchargement à l'aide du logiciel DLS-3.

Fonctions [*]

Toutes les fonctions opérationnelles et les méthodes de programmation sont accessibles depuis les fonctions [*]. Vous pouvez accéder à ces fonctions lorsque le voyant vert **Prêt** est allumé, en appuyant sur la touche [*] et ensuite sur la touche [0-9] qui correspond à la fonction désirée. Ces fonctions sont décrites ci-dessous. Voir le section 'Fonctions [*]' à la page 13.

- [*][0] Armement rapide (lorsque désarmé).
Sortie rapide (lorsque armé)
- [*][1] Suspension de zone(s) (lorsque désarmé)
Réintégration des zones suspendues (lorsque armé)
- [*][2] Trouble
- [*][3] Mémoire d'alarmes
- [*][4] Carillon de porte En/Hors
- [*][5] Programmation de codes d'accès
- [*][6] Fonctions de l'utilisateur
- [*][7] Contrôle de sortie PGM
- [*][8] Programmation éclair/avancée
- [*][9] Armement sans délai d'entrée

Programmation éclair

L'utilisation de la programmation éclair est une méthode rapide de programmer le système dans les installations où les réglages par défaut sont utilisés. Cette méthode peut également être utilisé pour programmer les réglages de base du système avant de personnaliser les autres options à l'aide de la méthode de programmation avancée. Les options qui peuvent être programmées à l'aide de la programmation éclair sont décrites ci-dessous. Voir le *Chapitre 4* : 'Programmation éclair' à la page 19:

1. Assignation de numéros de série
2. Numéro de téléphone de la station centrale
3. Numéro de compte client
4. Emplacement des modules

Programmation avancée







La méthode de programmation avancée permet à l'installateur de personnaliser tous les aspects du système afin de répondre aux besoins particuliers de l'installation. Voir le Chapitre 5 : 'Programmation avancée'.

Programmation à l'aide du logiciel DLS

Le logiciel DLS permet à l'installateur de télécharger les données de programmation du système. Le téléchargement peut être effectué à distance à l'aide d'un ordinateur, d'un modem et d'une ligne téléphonique terrestre ou localement à l'aide d'une prise PC-Link.

3-2 Références utilisées

Les références et les symboles utilisés dans cette section sont indiqués ci-dessous

	Indique que cette fonction est disponible dans la programmation éclair.
	Indique que cette fonction peut être programmée à l'aide d'une fonction [*]
	Indique une note importante.
	Indique que vous devez appuyer sur la touche indiquée entre les crochets.
	Indique une option qui peut être activée ou désactivée. Le crochet indique l'option qui est réglée par défaut.
	Indique qu'une valeur décimale ou hexadécimale doit être entrée.

3-2.1 Programmation de données décimales

Certaines sections de programmation, telles que les types de zones et les délais du système, doivent être programmées à l'aide de valeurs décimales (0-9). Inscrivez toujours les données dans les espaces prévues à cette fin avant de programmer chacune des sections. La majorité des sections requièrent qu'un nombre spécifique de chiffres soit entré. Une fois le nombre de chiffres requis entré, le clavier quitte automatiquement la section et revient au menu précédent.

Si vous appuyez sur la touche [#] avant d'avoir entré le nombre de chiffres requis, seul les champs pour lesquels vous avez entré un chiffre seront modifiés. Tous les champs n'ayant pas été programmés demeurent inchangés. Par exemple : lors de la programmation d'un numéro de téléphone, vous pouvez appuyer sur la touche [#] pour quitter la section une fois la programmation du numéro complétée. Cela vous évite d'avoir à entrer 32 chiffres.

3-2.2 Programmation de données hexadécimales

Les chiffres hexadécimaux ou " hexa " sont souvent requis pour programmer des sections comme par exemple les numéros de téléphone et les codes de rapport. Pour entrer un chiffre hexadécimal, appuyez sur la touche [*] et ensuite sur les chiffres [1] à [6]. Le chiffre [1] correspond au chiffre hexadécimal A, le chiffre [2] au chiffre hexadécimal B et ainsi de suite. Le système demeure dans le mode d'entrée hexadécimale tant et aussi longtemps que vous n'appuyez pas de nouveau sur la touche [*]. Une fois cette touche enfoncée, le système revient en mode d'entrée décimale.

Par exemple : pour entrer: 123A4BC5

Entrez : [1] [2] [3] [*] [1] [*] [4] [*] [2] [3] [*] [5]

3-2.3 Programmations des options à bascule

Plusieurs options du système peuvent être commutées entre les états activé et désactivé. Ces options sont représentées par une case à cocher '☐'. L'illustration d'une case à cocher accompagnée d'un crochet '☐✓' indique le réglage par défaut de l'option. Pour faire commuter une option entre les état activé et désactivé, appuyez sur la touche numérique qui correspond au numéro de l'option à bascule.

3-3 Fonctions [*]

La méthode de programmation et le fonctionnement de toutes les fonctions [*] sont décrits dans les sections suivantes.

Fonctions [*]

La programmation de toutes les caractéristiques, touches de fonction et touches prioritaires (touches d'alarme d'incendie, de panique et auxiliaire) s'effectue à l'aide des fonctions [*]. Les réglages par défaut pour les touches de fonction, les touches prioritaires et l'afficheur sont indiqués dans la section '[000] Réglage du clavier' à la page 23 de la Programmation avancée.

Pour avoir accès aux fonctions [*] : [*] [3] , [*] [5], [*] [6], [*] [8] et [*] [9], le système doit d'abord être dans le mode Prêt.

Les fonctions [*] [0], [*] [1], [*] [2], [*] [4] et [*] [7] peuvent être accédés lorsque le système est armé ou désarmé (Prêt).


Lorsque le système est dans le mode prêt, l'heure est affichée et:

- Le voyant **Prêt** (vert) est **allumé continuellement**
- Le voyant **Armé** (rouge) **est éteint**
- Le voyant **Trouble** (jaune) **peut soit être allumé soit être éteint**
- Si des alarmes sont présentes dans la mémoire, l'icône **Mémoire** apparaît sur l'afficheur.

Si le système est dans un mode de programmation ou dans un autre état, appuyez sur la touche [#] pour revenir au mode Prêt.

- Appuyez sur **[*]**
 - Le clavier émet un **bip**
 - **Rien** n'apparaît sur l'afficheur
 - Le voyant vert **s'éteint**
 - Le voyant jaune **s'éteint**

Appuyez sur l'une des touches [0] à [9] qui correspond à la fonction désirée.

 **Si 30 secondes s'écoulent sans qu'aucune touche ne soit enfoncée, le système revient dans le mode Prêt.**

Pour revenir au mode "Prêt", appuyez à n'importe quel moment sur [#].

[*][0] Armement rapide/Sortie rapide

Lorsque le système est désarmé - La fonction [*] [0] a pour effet d'armer le système si l'option Armement rapide est activée (par défaut : activée). La fonction d'armement rapide s'avère très pratique pour les utilisateurs réguliers ou lorsque le système doit être armé par des individus qui ne sont pas autorisés à le désarmer. Voir la section [015] option [4].

Lorsque le système est armé - Lorsque le système est armé, l'entrée de la fonction [*] [0] alloue à l'utilisateur un délai de 2 minutes pour quitter les lieux en empruntant une zone délai sans modifier l'état du système. L'option **Sortie Rapide** doit être activée (par défaut : activée) (**section [015] d'option [3]**). Une fois la fonction [*] [0] entrée, une seule zone délai peut être violée. Si la zone délai est toujours ouverte lorsque le délai de 2 minutes prend fin, le système amorce le délai d'entrée. Si l'une ou l'autre des zones armées est violée durant le délai de 2 minutes, le système déclenche une alarme ou amorce le délai d'entrée selon le type de

zone violée. La fonction de Sortie Rapide n'est pas conçue pour prolonger le délai de sortie régulier.

[*][1] Suspension de zone(s)

Lorsque le système est désarmé - Une zone suspendue ne déclenche pas d'alarme lorsqu'elle est violée. Lorsqu'une zone est suspendue, le système peut être armé (le voyant Prêt s'allume), et ce, même si cette zone est ouverte. Utilisez la fonction suspension de zone lorsque vous désirez laisser libre accès à un secteur spécifique des lieux protégés. Une zone dont le câblage ou le dispositif de protection est endommagé peut être temporairement suspendue, jusqu'à ce que le problème soit corrigé, afin de ne pas empêcher l'armement des autres zones du système. Pour suspendre des zones, appuyez sur [*][1] (selon la façon dont le système a été programmé, il peut être nécessaire d'entrer un code d'accès).

Entrez ensuite les deux chiffres du numéro de la zone que vous désirez suspendre. Dans ce menu, les deux premiers chiffres de l'horloge qui apparaissent sur l'afficheur sont remplacés à tour de rôle par le numéro des zones qui sont actuellement suspendues. Aucune indication des zones suspendues n'apparaît lorsque le système est armé.


Rappel de suspension – Lorsque [99] est entré au clavier, le système rappelle le dernier groupe de zones suspendues.

Annulation de la suspension - Lorsque [00] est entré au clavier, toutes les zones suspendues sont réintégrées dans le système. Ceci comprend les zones faisant partie d'un groupe de zones à suspendre rappelées et les zones suspendues manuellement.

Groupe de zones à suspendre - Après avoir accédé au menu [*][1], suspendez manuellement les zones désirées. Une fois les zones désirées suspendues, appuyez sur [95] afin de sauvegarder ces dernières dans le Groupe Un ou appuyez sur [96] pour les sauvegarder dans le Groupe Deux. Ces groupes peuvent par la suite être rappelés en entrant [91] pour le Groupe Un et [92] pour le Groupe Deux.


Réintégration des zones À domicile/Absent automatiquement suspendues - Lorsque le système est armé dans le mode **À domicile** (suite à son armement sans que personne ne soit sorti en empruntant une zone délai durant le délai de sortie ou à l'aide d'une touche de fonction programmée pour l'armement À domicile ou lorsque la fonction d'armement sans délai d'entrée [*][9] est utilisée), les zones programmées en tant que zone **À domicile/Absent** sont automatiquement suspendues. La

fonction [*][1], lorsque le système est armé dans le mode À domicile permet de réintégrer les zones qui ont été automatiquement suspendues afin d'armer complètement le système. Lorsque cette fonction est utilisée, toutes les zones À domicile/Absent suivent le délai de sortie programmé et le système, une fois le compte à rebours du délai de sortie terminé, **s'arme dans le mode Absent**. Lorsque le système est armé dans le mode Absent, la fonction [*][1] a pour effet de suspendre de nouveau les zones À domicile/Absent et par conséquent de faire passer le mode d'armement du système au **mode d'armement À domicile**. Si l'utilisation des touches de fonction requiert l'entrée d'un code d'accès, un code d'accès valide doit alors être entré afin de faire commuter les modes d'armement. Le code d'accès utilisé pour exécuter cette fonction est enregistré dans l'historique du système.

 **Si le système a été armé à l'aide de la touche de fonction Absent, il n'est pas possible de faire commuter le système au mode d'armement À domicile.**

[*][2] Signalement des troubles

Le système supervise continuellement un nombre de conditions. Si une condition de défectuosité est détectée, le voyant **Trouble** du clavier s'allume et son avertisseur sonore émet deux courts bips à toutes les 10 secondes (excepté lorsqu'une panne d'alimentation CA est détectée). Il est possible de faire taire le clavier en appuyant sur la touche [#]. Les conditions de trouble sont enregistrées dans le registre d'événements et peuvent également être transmises à la station centrale. Pour faire allumer les icônes 1 à 8 indiquant les conditions de trouble présentes (énumérées dans la liste ci-dessous), appuyez sur [*][2]. Il est possible d'obtenir plus de détails concernant les troubles 1, 5, 6 et 7 en appuyant sur la touche [1], [5], [6] ou [7] correspondante. Pour revenir au mode Prêt, **appuyez sur la touche [#]**. Le NT9005 ne dispose pas d'une mémoire de troubles. Cependant, le registre d'événements peut être consulté à l'aide du logiciel de téléchargement.

 **Les conditions de trouble peuvent être visualisées lorsque le système est armé ou désarmé. L'option 3 de la section [013] doit être activée.**

1. Service requis

1. Batterie faible - La tension de la batterie de secours est mesurée sous charge à toutes les 4 minutes et durant les Tests du système.

2. Usage futur

3. Trouble général du système

Toute condition de trouble détectée sur l'un ou l'autre des modules périphériques du système est signalée à l'aide de la condition Trouble général du système. Une description détaillée du trouble est toutefois enregistrée dans le registre d'événements.

- Trouble d'alimentation sur le NT9204
- Sortie défaillante sur le NT9204
- Brouillage RF détecté.

4. Sabotage général du système - Toute condition de sabotage détectée sur l'un ou l'autre des modules périphériques ou sur l'unité principale est signalée à l'aide de la condition Sabotage général du système. Une description détaillée du sabotage est toutefois enregistrée dans le registre d'événements.

5. Supervision générale du système - Tout problème de réception par le système des signaux provenant de l'un ou l'autre des modules périphériques est signalé à l'aide de la condition Supervision générale du système. Une description détaillée de cet événement est toutefois enregistrée dans le registre d'événements.

6. Brouillage RF - Indique qu'un signal de brouillage a été détecté durant plus de 30 secondes.


7. Batterie faible NT9204 - Indique que la batterie du NT9204 est faible.

8. Panne CA NT9204 - Le module NT9204 a détecté une panne de courant CA. Cette condition de trouble entraîne l'émission de bips au clavier une fois le délai de transmission d'une panne CA écoulé si la condition de trouble #2 **N'EST PAS** présente.


- 2. Panne CA** - Le clavier n'émet aucune tonalité lorsque cette condition de trouble est détectée. Le voyant **Trouble s'allume** mais aucun signal sonore n'est émis avant qu'une condition de batterie faible soit détectée. Le délai de transmission pour ce type de panne peut être réglé entre 000 et 255 minutes. Si une panne de courant survient, la batterie de secours prend la relève et est continuellement supervisée jusqu'à ce que la console arrête de fonctionner.
- 3. Trouble SLT (Supervision de la ligne téléphonique)** - La tension de la ligne téléphonique est mesurée à toutes les 10 secondes. Si la tension chute en deçà de 3 volts et que cette mesure est détectée pour le nombre de vérifications consécu-

tives programmé dans le compteur SLT à la section [370] plus 2 autres vérifications additionnelles, une condition de Trouble SLT est générée. Si la supervision de la ligne téléphonique (SLT) est activée, le système doit effectuer au moins 3 vérifications (les réglages 000 et 001 dans la **section [370]** entraînent 3 vérifications, le réglage 002 entraîne 4 vérifications, le réglage 003 entraîne 5 vérifications, etc.). L'affichage et/ou la transmission (LINKS) du trouble SLT peuvent être retardés dans le mode de programmation de l'installateur.

- 4. Panne de communication** - Si le communicateur numérique ne réussit pas à communiquer avec succès avec les numéros de téléphone programmés, une condition de panne de communication est générée. Si, lors d'une tentative subséquente, il réussit avec succès à entrer en communication avec l'un des numéros programmés, le système peut alors, en plus de transmettre l'information pour laquelle la communication a été établie, transmettre le code de rapport signalant la panne de communication ainsi que tous les codes de rapport des événements qui n'avaient pu être signalés lors de la tentative précédente.

 **Une panne de communication avec le numéro de téléphone #1 est signalée seulement après qu'une panne de communication ait également eu lieu avec le numéro de téléphone #3, si ce numéro est programmé à la section [303] et que l'option 5 de la section [380] est activée.**

- 5. Zone défaillante** - Cette condition de trouble est générée lorsqu'une défaillance est détectée sur l'une ou l'autre des zones du système. Dans le cas des zones câblées supervisées par deux résistances de fin de ligne, cette condition représente un court-circuit sur la boucle. Dans le cas des dispositifs sans fil, cette condition indique que le système ne reçoit plus les signaux provenant d'un dispositif. Pour faire afficher le numéros des zones défaillantes, appuyez sur [5] lorsque le système est dans le mode Trouble.


 **S'il s'agit d'une défaillance sur une zone Feu, cette condition de trouble est générée et affichée lorsque le système est armé. Une telle condition entraîne également le redémarrage de la tonalité d'avertissement de trouble. Si cette condition de trouble (court-circuit) est détectée sur l'une ou l'autre des zones, les avertisseurs sonores des claviers**

émettent la tonalité de trouble pour signaler la présence de cette condition.

6. **Zone sabotée** - Cette condition de trouble est utilisée avec les zones supervisées par 2RFL et les zones RF.
Ce trouble est généré lorsqu'une condition de sabotage est détectée sur l'une ou l'autre des zones (câblées ou sans fil). Les zones qui sont exclues de cette condition sont les zones FEU et les zones qui ne peuvent pas être supervisées par 2RFL (par ex. : les interrupteurs à clé).
7. Pour faire afficher les numéros des zones sabotées lorsque le système est dans le mode Trouble, appuyez sur **[6]**. Si cette condition de sabotage est détectée sur l'une ou l'autre des zones, les avertisseurs sonores des claviers émettent la tonalité de trouble pour signaler la présence de cette condition.
8. **Pile faible dans un dispositif sans fil** - Cette condition de trouble est générée lorsqu'un dispositif sans fil transmet au NT9005 un signal indiquant que la pile qui l'alimente est faible.
Appuyez sur [*] [2] [7]: le clavier émet 2 bips et fait défiler les numéros des dispositifs affectés (zones 1 à 32).
Appuyez de nouveau sur [7]: le clavier émet 3 bips, [Usage futur].
Appuyez de nouveau sur [7]: le clavier émet 4 bips et fait défiler les numéros des télécommandes affectées (1 à 16).
Appuyez de nouveau sur [7]: le clavier émet 2 bips et revient aux zones 1 à 32 (étape 1).
9. **Perte de l'heure** - L'horloge interne du système doit être réglée à la bonne heure lors de la mise sous tension du NT9005. Cette condition de trouble disparaît lorsqu'une tentative pour rétablir l'heure de l'horloge interne est effectuée.

[*][3] Mémoire d'alarmes

L'icône **Mémoire** de l'afficheur **s'allume** si, lors du désarmement du système, une alarme est présente dans la mémoire d'alarmes. Pour accéder au mode Mémoire des alarmes, entrez la commande **[*] [3]**. Une fois cette commande entrée, l'icône **Mémoire** se met à clignoter et toutes les zones qui ont déclenché une alarme durant la dernière période d'armement sont affichées à tour de rôle. Pour revenir au mode **Prêt**, appuyez sur **[#]**.

 **L'armement du système a pour effet d'effacer le contenu de la mémoire d'alarmes. Il n'est par conséquent plus possible de visualiser les**

états d'alarme de la période d'armement précédente. Toutefois, il est possible de revoir ces états en effectuant le téléchargement du registre d'événements à l'aide d'un ordinateur et du logiciel DLS-3.

[*][4] Tonalité carillon En/Hors

Lorsque le système est **armé ou désarmé**, la fonction carillon peut être utilisée afin que le clavier émette une tonalité chaque fois qu'une zone programmée avec l'attribut Carillon est violée ou rétablie. Lorsque la fonction carillon est activée, le clavier émet plusieurs bips chaque fois qu'un changement d'état est détecté sur une zone Carillon. Pour faire commuter la fonction carillon entre les états activé et désactivé, entrez **[*] [4]**. Lorsque cette commande fait commuter la fonction carillon à l'état activé, le clavier émet 3 bips et l'icône **Carillon** apparaît sur l'afficheur. Lorsque cette commande fait commuter la fonction Carillon à l'état désactivé, le clavier émet une longue tonalité et l'icône **Carillon** s'éteint.

[*][5] Programmation des codes d'accès


Pour programmer un code d'accès, entrez **[*] [5] [Code maître] [01-32, 33, 34, 40, 41, 42]**.
Pour supprimer un code d'accès, entrez **[*] [5] [Code maître] [01-32, 33, 34, 41, 42] [*]**. Le code est immédiatement effacé et le clavier revient dans le mode de programmation de codes d'accès.

Codes d'utilisateur (codes d'accès 01 à 32)

Chaque code d'utilisateur est prévu pour être utilisé par un seul individu. Ce principe permet au système d'identifier l'utilisateur (de l'inscrire dans le registre d'événements) lors de l'armement, du désarmement ou de l'exécution d'autres fonctions.

Codes de contrainte (Codes d'accès 33 et 34)

Les codes de contrainte 33 et 34 sont des codes d'utilisateur qui, lorsqu'ils sont utilisés pour exécuter l'une ou l'autre des fonctions du système, entraînent la transmission d'un code de rapport de contrainte (si programmé) à la station centrale.

 **Les codes de contrainte ne peuvent pas être utilisés pour accéder aux sections [*][5], [*][6] et [*][8].**

Code maître (code d'accès 40)


Le code maître peut seulement être modifié par l'utilisateur maître et l'installateur. Si le code maître n'est pas modifiable (**l'option 6 de la section [015]** est activée), seul l'installateur peut modifier ce code.

Codes de superviseur (codes d'accès 41 et 42)

Ces codes peuvent uniquement être programmés par le détenteur du code maître. Ces codes ont toujours accès à la section **[*][5]** Programmation des codes d'accès. Cependant, ces codes peuvent seulement être utilisés pour programmer des codes d'accès ayant les mêmes ou moins d'attributs. Une fois programmés, les codes de superviseurs se voient assignés les mêmes attributs que le code maître. Ces attributs peuvent par la suite être modifiés.

Les attributs qui sont assignés par défaut à un nouveau code sont ceux qui sont assignés au code qui a été utilisé pour accéder à la section de programmation **[*][5]**. Les attributs 1 et 3 sont assignés au code maître. Pour modifier les attributs d'un code d'accès, entrez **[*][5] [Code maître] [9] [01-32, 33, 34, 41, 42]**.

- 1 Armement, désarmement et arrêt des alarmes permis.
- 2 Usage futur.
- 3 Suspension de zones permise.
- 4-6 Usage futur.
- 7 Cris de sirène lors de l'armement/désarmement.
- 8 Usage futur.

 **Lorsque l'attribut 7 est assigné à un code d'accès, un cri de sirène se fait entendre chaque fois que ce code est entré pour armer ou désarmer le système.**

[*][6] Fonctions de l'utilisateur

Pour accéder aux fonctions énumérées ci-dessous, entrez : **[*][6] [Code de superviseur ou Code maître] [1-8]**.

1. **Heure et date** - Le réglage par défaut pour l'heure et la date est le format AM/PM. Pour utiliser le format 24 heures, accédez à la section **[000] [6]** et **désactivez l'option 2**. Peu importe le format choisi, l'heure doit toujours être programmée en utilisant le format 24 heures.

[*][6] [Code de superviseur] [1]. [HH] [MM]. [mm]. [jj]. [aa].

HH = heures (00-23)

mm = mois (01-12)

aa = année (00-99)

MM = minutes (00-59)

jj = jour (01-31)

Par ex. : pour régler l'heure et la date à 18 h 15 le 15 mars 2001, entrez :

[*][6] [Code de superviseur] [1]. [18] [15]. [03]. [15]. [01].

Pour régler l'heure seulement, entrez :

[*][6] [Code de superviseur] [1]. [1815] [#].

2. **Activer/désactiver l'armement automatique** - Entrez **[*][6] [2]** pour activer ou désactiver l'armement automatique. Trois bips indiquent que l'armement automatique est activé et une longue tonalité indique que l'armement automatique est désactivé.
3. **Horaire de l'armement automatique** - Pour modifier l'heure de l'armement automatique de chaque jour, entrez **[*][6] [3]** et ensuite **[1-7]** (dimanche à samedi). Une icône affiche le jour sélectionné. Une fois le jour que vous désirez modifier affiché, entrez l'heure de l'armement automatique en utilisant le format 24 heures (par ex. : HH :MM, 18 :45 = 6 :45 PM). Une fois l'heure programmée, le système revient au menu de sélection du jour. Entrez le jour que vous désirez programmer ou appuyez sur **[#]** pour quitter le mode de programmation de l'armement automatique.
4. **Test du système** - Lorsque cette commande est entrée, la sirène, les segments de l'afficheur et les voyants du clavier, le communicateur et la batterie de secours sont testés. La sirène et toutes les icônes de l'afficheur sont activées durant deux secondes.
5. **Permettre le téléchargement** - Lorsque cette commande est entrée, le système débute une fenêtre de temps qui lui permet de détecter les appels provenant de l'ordinateur de téléchargement. Cette fenêtre de temps peut être réglée à 1 ou 6 heures (par défaut). Voir l'**option 7** de la **section [702]**.
6. **Appel initié par l'utilisateur (activé par défaut)** - Lorsque cette commande est entrée, le système fait une tentative pour entrer en communication avec l'ordinateur de téléchargement. Pour que le téléchargement puisse avoir lieu, l'ordinateur de téléchargement doit être en attente de l'appel provenant du système. L'utilisation de cette commande doit être permise dans la **section [401] option 2**.
7. **Non utilisée**
8. **Vérification par déplacement de l'utilisateur** - L'entrée de cette commande permet de démarrer ou d'arrêter la vérification par déplacement de l'utilisateur. Trois bips indiquent le démarrage de la vérification et une tonalité de deux secondes indique l'arrêt de la vérification.


 **Le mode de vérification par déplacement de l'utilisateur fonctionne de façon similaire au**

mode de vérification par déplacement de l'installateur (décrit à la section [901]) excepté qu'aucun code de rapport n'est transmis à la station centrale.

9. Non utilisée

[*][7] Activation des sorties PGM [*] [7] [1-4]

Voir les **attributs pour sortie PGM dans les sections [141] à [154]**. Lorsque l'une ou l'autre des quatre sorties accessibles à partir de la fonction **[*] [7]** est activée, le clavier émet six bips de confirmation. Ces fonctions peuvent être activées aussi bien lorsque le système est armé que lorsqu'il est désarmé.

 **Lorsque l'une de ces commandes est entrée, toutes les sorties programmées avec le type correspondant sont activées. Si plusieurs sorties sont programmées avec le même type, les options PGM pour ces sorties doivent être programmées de la même façon.**

1. **Activation de la sortie #1** - Cette fonction est contrôlée par l'utilisateur. Elle peut être utilisée lorsqu'une sortie PGM est programmée avec le type **[19]**. Cette sortie peut être utilisée par exemple pour contrôler un ouvre-porte de garage, mettre en fonction un système d'éclairage ou pour déverrouiller une gâche de porte.
2. **Activation de la sortie #2** - Cette fonction est contrôlée par l'utilisateur. Elle peut être utilisée lorsqu'une sortie PGM est programmée avec le type **[20]**. Cette sortie peut être utilisée par exemple pour contrôler un ouvre-porte de garage, mettre en fonction un système d'éclairage ou pour déverrouiller une gâche de porte.
3. **Activation de la sortie #3** - Cette fonction est contrôlée par l'utilisateur. Elle peut être utilisée lorsqu'une sortie PGM est programmée avec le type **[21]**. Cette sortie peut être utilisée par exemple pour contrôler un ouvre-porte de garage, mettre en fonction un système d'éclairage ou pour déverrouiller une gâche de porte.
4. **Activation de la sortie #4** - Cette fonction est contrôlée par l'utilisateur. Elle peut être utilisée lorsqu'une sortie PGM est programmée avec le type **[22]**. Cette sortie peut être utilisée par exemple pour contrôler un ouvre-porte de garage, mettre en fonction un système d'éclairage ou pour déverrouiller une gâche de porte.

[*][8] Programmation éclair/avancée

Pour accéder au mode de programmation éclair, entrez : **[*] [8] [Code de l'installateur] [1]**. Pour plus de

détails, veuillez consulter le Chapitre 4 : 'Programmation éclair'.

Pour accéder au mode de programmation avancée, entrez : **[*] [8] [Code de l'installateur] [2]**. Pour plus de détails, veuillez consulter le Chapitre 5 : 'Programmation avancée'.

 **Pour avoir accès à ces modes de programmation, le système doit être désarmé.**

[*][9] Armement sans délai d'entrée

Lorsque le système est désarmé, le fait d'entrer la commande **[*] [9]** ou d'appuyer sur la touche de fonction programmée pour l'armement sans délai et d'entrer un code d'accès a pour effet d'armer le système sans qu'aucun délai d'entrée ne soit activé lorsque les zones de type délai sont violées et de suspendre les zones qui sont programmées en tant que zone **À domicile/Absent**. Cette fonction est utilisée pour armer le système lorsque vous désirez demeurer à l'intérieur des lieux. Lorsque le système est armé dans ce mode, le voyant **Armé** clignote et l'icône **Suspension** apparaît sur l'afficheur pour indiquer que les zones À domicile/Absent sont suspendues. Lorsque le système est armé dans ce mode, l'entrée de la commande **[*] [1]** a pour effet de réintégrer les zones **À domicile/Absent**. Veuillez noter que la commande **[*] [1]** ne fait que réintégrer les zones qui ont automatiquement été suspendues lors de l'entrée de la commande **[*] [9]**. Les zones ayant été suspendues manuellement demeurent suspendues.

Lorsque le système est armé, l'entrée de la commande **[*] [9]** a pour effet de faire alterner le délai d'entrée entre les états activé et désactivé. Cette commande peut être utilisée lorsque le système est armé dans le mode À domicile ou dans le mode Absent ainsi que lorsqu'il a été armé à l'aide de la commande **[*] [9]**. Si le système est déjà armé suite à l'entrée de la commande **[*] [9]** et qu'un utilisateur entre **[*] [9]** au clavier, le voyant Armé cesse de clignoter et le système passe au mode **Armé avec délai d'entrée**. Si un utilisateur entre **[*] [9]** au clavier alors que le système est armé en mode À domicile ou Absent, le voyant Armé se met à clignoter et le système passe au mode **Armé sans délai d'entrée**.

Chapitre 4 : Programmation éclair

Programmation éclair



La programmation éclair permet de programmer rapidement le système dans les installations où les réglages par défaut sont utilisés. Cette méthode peut également être utilisée pour programmer les réglages de base du système avant de personnaliser les autres options à l'aide de la méthode de programmation avancée. Inscrivez les données de programmation dans le tableau fourni à la page 21. Des instructions sont également disponibles sur l'étiquette détachable qui se trouve sur l'unité. Pour accéder au mode de programmation éclair lorsque le système est Prêt, entrez :

[*] [8] [Code de l'installateur] [1]

 **Le code de l'installateur par défaut est [5555]. Pour modifier ce code, veuillez vous référer à la section [006] du Chapitre 5 : 'Programmation avancée'.**

Une fois le système en mode de programmation de l'installateur, les voyants Armé, Prêt et Trouble et l'icône **Programme** clignotent. Dans ce mode, seules les trois touches suivantes peuvent être utilisées.

[1] pour accéder au mode de programmation éclair;
[2] pour accéder au mode de programmation avancée;
[#] pour quitter le mode de programmation de l'installateur.


Lorsque le système est dans le mode de programmation éclair, les voyants Armé, Prêt et Trouble sont allumés en permanence. Dans ce mode, la touche **À domicile** permet de passer à la section suivante et la touche **Absent** permet de revenir à la section précédente.

Numéros de série

La première section de la programmation éclair vous donne accès aux champs de programmation des numéros de série. Le message **Sn00** apparaît sur l'afficheur.




L'icône **1** indique que le système attend l'entrée du premier chiffre du numéro de série d'un dispositif sans fil. Chaque fois qu'un chiffre est entré, l'icône suivante s'allume (**2 à 6**) jusqu'à ce que le numéro de série ait été entièrement programmé

 **Pour entrer un chiffre hexadécimal, appuyez sur [*] et ensuite sur le chiffre de [1] à [6] qui correspond au chiffre [A] à [F]. Pour**

revenir en mode d'entrée décimale, appuyez sur [*]. Par ex. : pour entrer le numéro de série 37B007, entrez : [3] [7] [*] [2] [*] [0] [0] [7].

L'afficheur indique durant 2 secondes ce qui vient d'être programmé en faisant apparaître "**Zn**" s'il s'agit d'une zone et "**Fb**" s'il s'agit d'une télécommande et indique quel emplacement mémoire (numéro de zone ou de télécommande) ce dispositif va occuper. Suite à cela, le système fait clignoter sur l'afficheur les caractères "**Sn**" et fait apparaître à tour de rôle, par groupe de deux chiffres, les chiffres qui composent le numéro de série qui vient d'être entré. La position des chiffres qui apparaissent sur l'afficheur est indiquée par les icônes qui sont allumées. Si vous appuyez sur la touche **À domicile** durant cette période, le système passe au prochain numéro de zone disponible (ou numéro de télécommande) auquel vous pouvez assigner le numéro de série que vous venez d'entrer. Une fois que vous avez appuyé sur la touche **[1]** pour accepter le numéro de série ou sur la touche **[2]** pour le refuser, le système vous ramène automatiquement au premier champ de programmation de numéro de série non encore programmé, et ce, jusqu'à ce que tous les numéros de série aient été entrés.

 **Référez-vous : aux types de zone dans les sections [001] à [004], aux assignments de zones dans les sections [202] à [205] et aux numéros de série pour zones sans fil à la section [804].**


Numéro de téléphone

La deuxième section de la programmation éclair vous donne accès aux champs de programmation du numéro de téléphone de la station centrale. Le message **Ph00** apparaît sur l'afficheur.



L'entrée de chiffres dans cette section n'affecte pas l'affichage des icônes. Une fois le numéro de téléphone programmé, appuyez sur **[#]** ou **[F]** pour compléter l'entrée.

Suite à cela, le système fait apparaître à tour de rôle, par groupes de deux chiffres, les chiffres qui composent le numéro de téléphone, fait une pause et recommence à afficher le numéro de téléphone. Pour sauvegarder ce numéro de téléphone, appuyez sur **[1]**. Si vous désirez le reprogrammer, appuyez sur **[2]**.


 **Cette section peut être programmée manuellement dans la section [301] du mode de programmation avancée.**

Numéro de compte client

La troisième section de la programmation éclair vous donne accès aux champs de programmation du numéro de compte client. Le message **Ac00** apparaît sur l'afficheur.

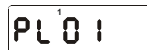


Chaque fois qu'un chiffre est entré, l'icône suivante s'allume jusqu'à ce que les 4 chiffres du numéro de compte client aient été entrés. Une fois la programmation de ce champ complétée, les caractères "**Ac**" se mettent à clignoter et le système fait apparaître à tour de rôle, par groupes de deux chiffres, les chiffres qui composent le numéro de compte client. La position des chiffres qui apparaissent sur l'afficheur est indiquée par les icônes qui sont allumées. Pour accepter le numéro de compte client, appuyez sur **[1]**. Pour le refuser et recommencer, appuyez sur **[2]**.

 **Cette section peut être programmée manuellement dans la section [310] du mode de programmation avancée.**

Emplacement de module

La dernière section de la programmation éclair vous permet de vérifier l'emplacement des dispositifs (zones) sans fil. Le message **PLzz** où zz représente le numéro de la zone pour laquelle l'emplacement doit être vérifié apparaît sur l'afficheur.




Une fois la zone violée et rétablie, la sirène indique le résultat du test en émettant un cri pour indiquer que le dispositif est installé à un "**bon**" endroit et trois cris pour indiquer un "**mauvais**" endroit. L'icône 1 ou 3 s'allume pour indiquer le dernier résultat obtenu. Après 3 bons résultats consécutifs, la zone est assignée dans le système (l'option correspondante des sections **[202] à [205]** est activée), la sirène cri durant 2 secondes et le mode de vérification d'emplacement passe à la zone suivante. L'utilisation de la touche **A domicile** vous permet de sauter cette zone.

Une fois la dernière zone vérifiée et assignée, la programmation éclair est complétée et le message **donE** apparaît sur l'afficheur.



Pour passer au mode de programmation avancée, appuyez sur **[#]**. Pour quitter le mode de programmation et revenir au mode **Prêt**, appuyez de nouveau sur la touche **[#]**.

 **Pour effectuer cette vérification manuellement, la zone correspondante doit être activée dans les sections [202] à [205] et la vérification de l'emplacement d'un dispositif à la section [904] doit être exécutée.**

4-1 Renseignements sur le compte

Client _____
Adresse _____
Téléphone _____
Date de l'installation _____

Numéro de téléphone de la station centrale

Numéro de compte client _____

Code de l'installateur _____

Zone	Numéro de série	Emplacement
01	_____	_____
02	_____	_____
03	_____	_____
04	_____	_____
05	_____	_____
06	_____	_____
07	_____	_____
08	_____	_____
09	_____	_____
10	_____	_____
11	_____	_____
12	_____	_____
13	_____	_____
14	_____	_____
15	_____	_____
16	_____	_____

Notes: _____

Zone	Numéro de série	Emplacement
01	_____	_____
02	_____	_____
03	_____	_____
04	_____	_____
05	_____	_____
06	_____	_____
07	_____	_____
08	_____	_____
09	_____	_____
10	_____	_____
11	_____	_____
12	_____	_____
13	_____	_____
14	_____	_____
15	_____	_____
16	_____	_____

Notes: _____

Chapitre 5 : Programmation avancée

Cette section permet à l'installateur de programmer tous les aspects du système. Les options par défaut et la description de toutes les sections de programmation sont décrites ici.

Pour accéder à ces sections de programmation, entrez ce qui suit lorsque le système est **Désarmé/Prêt**:

Entrez: **[*][8][Code de l'installateur][2][Numéro de section][Donnée]**

[*][8]	Place le système dans le mode de programmation
[Code de l'installateur]	Le code par défaut est [5555]
[2]	Sélectionne le mode de programmation avancée
[Numéro de section]	Code à 3 chiffres
[Donnée]	Donnée décimale ou hexadécimale ou sélection d'une d'option
[#]	Quitte la section de programmation

Exemple: Pour remplacer le code de l'installateur par défaut par le code "2424", entrez: **[*][8][5555][2][006][2424]**

5-1 Vue d'ensemble des sections

[000] Réglage du clavier	23
[000][1-5] Assignment des touches de fonction (Console)	24
[000][6] Réglage du clavier	24
[000][7] Options pour les touches prioritaires du clavier	24
[001]-[004] Types de zone	25
[001] - [004] Types de zone	26
[005] Délais du système	27
[006-008] Codes d'accès	27
[006] Code de l'installateur	27
[007] Code maître	27
[008] Code de maintenance	27
[009-011] Programmation des sorties PGM	27
[009] Programmation des sorties PGM 1 et 2 (NT9005)	29
[011] Programmation des sorties PGM 11 à 14 (NT9204)	29
[012] Options de verrouillage du clavier	29
[013] Premier codes d'option du système	29
[014] Deuxième code d'options du système	31
[015] Troisième code d'options du système	31
[016] Quatrième code d'options du système	32
[017] Cinquième code d'options du système	33
[018] Sixième code d'options du système	33
[019] Septième code d'options du système	34
[030] Assignment des zones câblées	34
[031] Temps de réponse des zones câblées	34
[101]-[132] Attributs de zone	34
[141-154] Attributs pour les sorties programmables	36
[160] Maximum de tentatives de composition pour chaque No de téléphone	36
[161] Durée d'attente après composition pour un signal d'accord de liaison (tous les formats)	36
[164] Minuterie pour sortie PGM	36
[170] Minuterie pour le report de l'armement automatique	36
[172] Minuterie de confirmation de vol	36
[175] Délai de retardement de la sonnerie d'alarme	36
[180-186] Horaire d'armement automatique [*]Function	36

[202]-[205] Assignment des zones	37
[301]-[311] Numéros de téléphone	37
[301] Premier numéro de téléphone (32 chiffres)	38
[302] Deuxième numéro de téléphone (32 chiffres)	38
[303] Troisième numéro de téléphone (32 chiffres)	38
[310] No de compte pour les numéros de téléphone 1 et 3	38
[311] No de compte pour le numéro de téléphone 2	38
[320]-[327] Codes de rapport d'alarme/rétablissement	38
[328] Codes de rapport d'alarmes diverses	38
[329] Codes de rapport d'alarme prioritaire et rétablissement	39
[338] Codes de rapport de sabotages divers	39
[330]-[337] Codes de rapport de sabotage/rétablissement	39
[339]-[347] Codes de rapport de fermeture/ouverture	40
[343] Codes de rapport de fermetures diverses	40
[348] Codes de rapport d'ouvertures diverses	40
[349] Codes de rapport de trouble	40
[350] Codes de rapport de rétablissement de trouble	41
[351] Codes de rapport de troubles divers	41
[352] Codes de rapport de test de transmission	41
[353] Codes de rapport de trouble de sans fil	42
[360] Options de transmission du communicateur	43
[361- 368] Destination des codes de rapport	43
[361] Alarmes et rétablissements	43
[363] Sabotages et rétablissements	43
[365] Ouvertures et fermetures	43
[367] Troubles et rétablissements	43
[368] Tests de transmission	43
[370] Variables de communication	43
[371] Heure du test de transmission	44
[380] Premier code d'options pour le communicateur	44
[381] Deuxième code d'options du communicateur	46
[402] Numéro de téléphone de l'ordinateur de téléchargement (32 chiffres)	48
[403] Code d'accès de l'ordinateur de téléchargement	48
[404] Code d'identification du panneau	48
[405] Minuterie pour répondeur téléphonique/deux appels	48
[406] Nombre de sonneries avant de répondre automatiquement	48
[700] Réglage automatique de l'horloge	48
[701] Premier code d'options internationales	48
[702] Deuxième code d'options internationales	49
[703] Délai entre les tentatives de communication	50
Programmation des modules	51
[803] Interface longue portée LINKS2450	51
[804] No de série des zones sans fil	52
[804][59] Options pour télécommande	52
[804][81] Fenêtre de supervision sans fil	53
[804]-[82-85] Options de supervision des zones sans fil	53
[901] Activation/désactivation du mode de vérification par déplacement de l'installateur	53
[902] Rétablissement de la supervision des modules	54
[903] Champ d'identification des modules assignés	54
[904] Vérification de l'emplacement des dispositifs	54
[990] Activation du verrou de l'installateur	54
[991] Désactivation du verrou de l'installateur	54
[993] Rétablissement des VPD du communicateur alternatif	55
[996] Rétablissement des VPD des dispositifs sans fil	55
[999] Rétablissement aux valeurs de programmation par défaut	55

[000] Réglage du clavier

Cette section vous permet de programmer les options de l'afficheur, des touches de fonction et des touches prioritaires. L'entrée d'un chiffre de 1 à 7 est requise pour accéder aux sous-sections décrites ci-dessous. Les sous-sections sont utilisées pour programmer les touches de fonction. La sous-section 6 vous permet de définir les options générales du clavier. La sous-section 7 vous permet d'activer/désactiver les touches Feu, Auxiliaire et de Panique.

00- Touches non utilisées - Ne fait rien.

01&02- Usage futur

03- Armement À domicile - Le système est armé et toutes les zones À domicile/Absent sont automatiquement suspendues, et ce, peu importe que les zones de type délai soit déclenchées ou non durant le délai de sortie. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est désarmé ou armé en mode Absent. Lorsque la touche assignée à cette fonction est utilisée pour armer, le système passe au **mode Armement À domicile**. Lorsque le système est armé en mode Absent et que la touche assignée à cette fonction est utilisée, le délai de sortie redémarre et les zones **À domicile/Absent** sont automatiquement suspendues.

04- Armement Absent - Le système entier est armé, incluant les zones À domicile/Absent, et ce, peu importe que les zones de type délai soient déclenchées ou non durant le délai de sortie. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est désarmé ou armé dans le mode **À domicile**. Lorsque la touche assignée à cette fonction est utilisée pour armer, le système passe en mode **Armement Absent**.

Lorsque le système est armé en mode À domicile, l'utilisation de la touche assignée à cette fonction permet de démarrer le délai de sortie pour permettre à l'utilisateur de quitter les lieux sans avoir à désarmer le système. Une fois le délai de sortie écoulé, le système passe dans le mode Armement Absent. Cette fonction est très pratique pour les utilisateurs qui utilisent une télécommande dotée de boutons À domicile/Absent et qui désirent que leur système soit armé en tout temps.

05- [*][9] Armement sans délai d'entrée - L'utilisation de cette touche doit toujours être suivie par l'entrée d'un code d'accès valide. Le système est alors armé de façon à ce qu'aucun délai ne soit activé lorsqu'une zone de type délai est violée. Toutes les zones À domicile/Absent sont automatiquement suspendues, et ce, peu importe que les zones de type délai soit déclenchées ou non durant le délai de sortie.

06- [*][4] Carillon - L'utilisation de cette touche permet de mettre en fonction (3 bips) ou hors fonction (longue tonalité) la fonction Carillon de la même façon que lorsque la commande **[*] [4]** est entrée au clavier. Cette touche peut être utilisée aussi bien lorsque le système est armé que lorsqu'il est désarmé.

07- [*] [6] [Code maître] [4] - Test du système
Un test du système est exécuté lorsque cette touche est enfoncée. L'utilisation de cette touche donne le même

résultat que la commande **[*] [6] [Code maître] [4]**. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est désarmé.



- 08- [*][1] Mode de suspension - Console seulement** - L'utilisation de cette touche a pour effet de placer le clavier dans le mode de suspension de zone(s). Le résultat est le même que lorsque la commande **[*] [1]** est entrée quand le système est désarmé. Si l'entrée d'un code d'accès est requise pour suspendre des zones (**section [016], option 5**), l'utilisateur doit entrer son code d'accès avant que l'entrée dans ce mode soit permise. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est désarmé.
- 09- [*][2] Affichage des troubles - Console seulement** - L'utilisation de cette touche a pour effet de placer le clavier dans le mode d'affichage des troubles. Le résultat est le même que lorsque la commande **[*] [2]** est entrée. Cette touche peut être utilisée aussi bien lorsque le système est armé que lorsqu'il est désarmé.
- 10- [*][3] Mémoire d'alarmes - Console seulement** - L'utilisation de cette touche a pour effet de placer le clavier dans le mode d'affichage des alarmes. Le résultat est le même que lorsque la commande **[*] [3]** est entrée. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est désarmé.
- 11- [*][5] Programmation de l'utilisateur - Console seulement** - L'utilisation de cette touche donne le même résultat que la commande **[*] [5]**. L'entrée d'un Code Maître ou de Superviseur est requise pour accéder au menu de programmation de l'utilisateur. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est désarmé.
- 12- [*][6] Fonctions de l'utilisateur - Console seulement** - L'utilisation de cette touche donne le même résultat que la commande **[*] [6]**. L'entrée d'un Code Maître ou de Superviseur est requise pour accéder au menu des fonctions de l'utilisateur. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est désarmé.
- 13- [*][7][1] Activation de la sortie #1** - L'utilisation de cette touche donne le même résultat que la commande **[*][7][1]**. L'entrée d'un code d'accès peut être requise avant que la sortie soit activée; cela dépend du réglage de l'attribut 5 de la sortie. Cette touche peut être utilisée aussi bien lorsque le système est armé que lorsqu'il est désarmé.
- 14- [*][7][2] Activation de la sortie #2** - L'utilisation de cette touche donne le même résultat que la commande **[*][7][2]**. L'entrée d'un code d'accès peut être requise avant que la sortie soit activée; cela dépend du réglage de l'attribut 5 de la sortie. Cette touche peut être utilisée aussi bien lorsque le système est armé que lorsqu'il est désarmé.
- 15- Usage futur**
- 16- [*][0] Sortie rapide** - L'utilisation de cette touche permet d'exécuter la fonction Sortie rapide (si activée). Le résultat est le même que lorsque la commande **[*][0]** est entrée alors que le système est armé. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est armé. Cette fonction peut être activée dans la **section [015], option 3**.

- 17- **[*][1] Réintégration des zones À domicile/Absent suspendues** - L'utilisation de cette touche permet de réintégrer les zones À domicile/Absent qui ont été automatiquement suspendues. Le résultat est le même que lorsque la commande **[*][1]** est entrée alors que le système est armé. Cette touche fonctionne seulement lorsque le système est armé.
- 18- **Usage futur**
- 19- **[*][7][3] Activation de la sortie #3** - L'utilisation de cette touche donne le même résultat que la commande **[*][7][3]**. L'entrée d'un code d'accès peut être requise avant que la sortie soit activée; cela dépend du réglage de l'attribut 5 de la sortie. Cette touche peut être utilisée aussi bien lorsque le système est armé que lorsqu'il est désarmé.
- 20- **Usage futur**
- 21- **[*][7][4] Activation de la sortie #4** - L'utilisation de cette touche donne le même résultat que la commande **[*][7][4]**. L'entrée d'un code d'accès peut être requise avant que la sortie soit activée; cela dépend du réglage de l'attribut 5 de la sortie. Cette touche peut être utilisée aussi bien lorsque le système est armé que lorsqu'il est désarmé.
- 27- **Désarmement (ARRÊT)** - *Sans fil seulement*
- 28- **Alarme d'incendie** - *Sans fil seulement* - Voir la sous-section [07] de la section [000]
- 29- **Alarme auxiliaire** - *Sans fil seulement* - Voir la sous-section [07] de la section [000]
- 30- **Alarme de panique** - *Sans fil seulement* - Voir la sous-section [07] de la section [000]

[000][1-5] Assignment des touches de fonction (Console)

	Touche	Par défaut	Option
[1]	01	03	<input type="checkbox"/>
[2]	02	04	<input type="checkbox"/>
[3]	03	06	<input type="checkbox"/>
[4]	04	17	<input type="checkbox"/>
[5]	05	16	<input type="checkbox"/>


[000][6] Réglage du clavier

- 1- **ALLUMÉE** - Affichage de l'horloge activé ☒
L'heure du système sera affichée sur le clavier.
-  **L'heure n'est pas affichée lorsque le système est dans le mode de programmation [*].**
- ÉTEINTE** - Affichage de l'horloge désactivé ☐
- 2- **ALLUMÉE** - Horloge en format AM/PM ☒
ÉTEINTE - Horloge en format 24 heures ☐
-  **Ces options exigent que l'option 1 soit activée (allumée).**
- 3- **ALLUMÉE** - Les zones ouvertes se substituent à l'affichage de l'horloge ☐
Si une ou des zones passent à l'état 'Ouvert', le clavier du système fait défiler les zones ouvertes sans qu'il soit requis que l'utilisateur appuie sur une touche.


ÉTEINTE - Les zones ouvertes ne se substituent pas à l'affichage de l'horloge ☒

Le clavier ne fait pas défiler les zones ouvertes avant qu'une touche soit enfoncée.

- 4- **Usage futur**
- 5- **ALLUMÉE** - Alarmes non affichées lorsque le système est armé ☐
Lorsque le système est armé, le clavier n'indique pas les zones qui ont déclenché une alarme. L'icône Alarme n'apparaît pas et les zones en état d'alarme ne défilent pas sur l'afficheur.
- ÉTEINTE** - Les alarmes sont affichées lorsque le système est armé ☒
Lorsque le système est armé, le clavier indique les zones qui ont déclenché une alarme. L'icône **Alarme** apparaît et les zones en état d'alarme défilent sur l'afficheur.
- 6- **ALLUMÉE** - Tonalité carillon activée lors de l'ouverture d'une zone ☒
Lorsque la fonction carillon est activée et qu'une zone carillon est ouverte, le clavier ÉMET la tonalité carillon.
- ÉTEINTE** - Pas de tonalité carillon lors de l'ouverture d'une zone ☐
Lorsque la fonction carillon est activée et qu'une zone carillon est ouverte, le clavier N'ÉMET PAS la tonalité carillon.

 **La fonction carillon peut être activée/désactivée à l'aide de la commande [*] [4].**

- 7- **ALLUMÉE** - Tonalité carillon activée lors de la fermeture d'une zone ☒
Lorsque la fonction carillon est activée et qu'une zone carillon est rétablie (refermée), le clavier ÉMET la tonalité carillon.
- ÉTEINTE** - Pas de tonalité carillon lors de la fermeture d'une zone ☐
Lorsque la fonction carillon est activée et qu'une zone carillon est rétablie (refermée), le clavier N'ÉMET PAS la tonalité carillon.

 **La fonction carillon peut être activée/désactivée à l'aide de la commande [*][4].**

- 8- **Usage futur**

[000][7] Options pour les touches prioritaires du clavier

- 1- **ALLUMÉE** - Touche [F] fonctionnelle ☒
Une alarme d'incendie est déclenchée lorsque la touche [F] est maintenue enfoncée durant 2 secondes.
- ÉTEINTE** - Touche [F] non fonctionnelle ☐
- 2- **ALLUMÉE** - Touche [A] fonctionnelle ☒
Une alarme auxiliaire est déclenchée lorsque la touche [A] est maintenue enfoncée durant 2 secondes.
- ÉTEINTE** - Touche [A] non fonctionnelle ☐
- 3- **ALLUMÉE** - Touche [P] fonctionnelle ☒
Une alarme de panique est déclenchée lorsque la touche [P] est maintenue enfoncée durant 2 secondes.
- ÉTEINTE** - Touche [P] non fonctionnelle ☐
- 4- **ALLUMÉE** - "0" de gauche de l'horloge affiché ☐

ÉTEINTE - "0" de gauche de l'horloge non affiché ☒

5-8- Usage futur

[001]-[004] Types de zone


Op- Type

- 00- Non utilisée** - Cette zone n'est pas opérationnelle. Programmez cette option pour les zones qui ne sont pas utilisées et qui ne requièrent pas que la boucle soit fermée ou terminée par une résistance RFL.
- 01- Délai 1** - Si cette zone est violée lorsque le système est armé, le délai d'entrée démarre. L'avertisseur sonore du clavier émet une tonalité pour rappeler à l'utilisateur qu'il doit désarmer le système avant que le délai d'entrée prenne fin, sans quoi une alarme sera déclenchée. Ce type de zone est généralement utilisé pour la porte d'entrée principale ou tout autre point d'entrée/sortie. Pour programmer le délai d'entrée 1, référez-vous à la **section [005], Délais du système**.
- 02- Délai 2** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Délai 1, excepté que la durée du délai est différente. Ce type de zone est généralement utilisé pour la porte de garage. Pour programmer le délai d'entrée 2, référez-vous à la **section [005], Délais du système**.
- 03- Instantané** - Si une zone de ce type est violée lorsque le système est armé, une alarme est instantanément déclenchée. Ce type de zone est généralement utilisé pour les fenêtres et les autres points du périmètre.
- 04- Intérieur** - Si une zone de ce type est violée lorsque le système est armé et qu'une zone de type délai a été violée en premier, cette zone attend que le délai d'entrée soit écoulé avant de générer une alarme. Si le système est désarmé avant la fin du délai d'entrée, aucune alarme n'est générée. Si cette zone est violée en premier, une alarme est instantanément générée. Ce type de zone est généralement utilisé pour les dispositifs de protection intérieure tels que les détecteurs de mouvement.
- 05- Intérieur À domicile/Absent** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type de zone intérieur, excepté que la zone est automatiquement suspendue lorsque l'une des conditions suivantes se présente :
- le système est armé dans le mode À domicile;
 - le système est armé sans délai d'entrée,
 - le système est armé à l'aide d'un code d'accès et AUCUNE zone de type délai n'est violée durant le délai de sortie.
- La suspension automatique évite à l'utilisateur d'avoir à suspendre manuellement les zones de type intérieur lorsqu'il désire armer le système tout en demeurant à l'intérieur. Une fois les zones automatiquement suspendues, l'utilisateur peut réintégrer ces zones en entrant la commande **[*] [1]** (voir la commande **[*] [1] suspension de zones**). Ce type de zone est généralement utilisé pour les dispositifs de protection intérieure tels que les détecteurs de mouvement.
- 06- Délai À domicile/Absent** - Une zone de ce type fonctionne de façon similaire à une zone de type délai, excepté qu'elle démarre toujours le délai d'entrée lorsqu'elle est violée. Ce type de zone est généralement

utilisé pour les dispositifs de protection intérieure tels que les détecteurs de mouvement. Une zone de ce type permet de prévenir le déclenchement de fausses alarmes puisqu'elle permet toujours à l'utilisateur de bénéficier de la durée du délai d'entrée pour désarmer le système.


07-09- Usage futur

- 10- Avertisseur 24 h** - Une zone de ce type est toujours active et déclenche une alarme chaque fois qu'elle est violée. Lorsqu'une zone de ce type est violée, l'avertisseur sonore du clavier émet une tonalité jusqu'à ce qu'un code d'accès valide soit entré pour le faire taire.

 **N'utilisez pas ce type de zone dans un système n'utilisant que des interrupteurs à clé.**

- 11- Antivol 24 h** - Une zone de ce type est toujours active et déclenche une alarme chaque fois qu'elle est violée, et ce, peu importe si le système est armé ou désarmé. Si l'attribut audible de la zone est activé, la violation de ce type de zone fait crier la sirène pour la durée de temps programmée pour l'**arrêt de la sirène**.

- 12- Hold-up 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

 **Par défaut, ce type de zone génère une alarme silencieuse.**

- 13- Gaz 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

- 14- Chaleur 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

- 15- Médical 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

- 16- Panique 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

- 17- Urgence 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

- 18- Gicleur 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

- 19- Débit d'eau 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

- 20- Gel 24 h** - Ce type de zone fonctionne de façon similaire au type Antivol 24 h, excepté que l'événement enregistré et le code de rapport SIA sont différents.

- 21- Maintenu 24 h/Sabotage** - Lorsqu'une zone de ce type est violée, le système ne peut pas être armé tant que la commande **[*] [8] [Code de l'installateur]** n'est pas entrée au clavier.

- 22- Interrupteur à clé momentané** - Une violation momentanée de ce type de zone permet de faire commuter le système entre les états armé et désarmé.

23- Interrupteur à clé maintenu - Lorsqu'une zone de ce type est violée (ouverte), le système s'arme. Lorsque la zone est rétablie (fermée), le système se désarme.


 **N'utilisez pas ce type avec des zones sans fil.**

24- Usage futur


25- Délai intérieur - Lorsque le système est complètement armé (c.-à-d. armé en mode Absent), cette zone suit le délai de sortie. Elle suit également le délai d'entrée lorsqu'une zone de type délai est violée en premier. Dans tous les autres cas, une violation de ce type de zone déclenche instantanément une alarme. Lorsque le système est armé en mode **A domicile**, ce type de zone est actif mais la violation de la zone entraîne le démarrage du délai d'entrée.

26- Zone 24 h sans alarme - La violation de ce type de zone ne déclenche pas la sonnerie d'alarme et n'entraîne pas la transmission d'un code de rapport à la station centrale. Ce type de zone peut être utilisé pour faire sonner le carillon de porte.

87- Feu Retardé 24 h (Sans fil) - Ce type de zone doit seulement être utilisé avec des détecteurs de fumée sans fil. Le type Feu Retardé 24 h (sans fil) fonctionne de façon similaire au type feu standard excepté que l'enregistrement dans la mémoire des alarmes et la transmission par le communicateur sont retardés de 30 secondes. Les dispositifs de sonneries d'alarme sont immédiatement activés. Si un utilisateur appuie sur n'importe quelle touche du clavier en guise d'accusé de réception de l'alarme avant que le délai de 30 secondes soit expiré, le système fait taire les dispositifs de sonnerie d'alarme et retarde de 90 secondes additionnelles la transmission de l'alarme à la station centrale. Ceci a pour but de permettre à l'utilisateur de corriger le problème. Si la zone de type Feu Retardé est toujours en condition d'alarme une fois le délai de 90 secondes expiré, le système active de nouveau les dispositifs de sonnerie et retarde la transmission de l'alarme pour un délai supplémentaire de 30 secondes. L'utilisateur peut encore utiliser ce délai pour accuser réception de l'alarme. Si l'utilisateur n'accuse pas réception de l'alarme avant la fin du délai de 30 secondes, le clavier maintient l'alarme enclenchée et transmet un rapport à la station centrale. À partir de ce moment, l'entrée d'un code d'accès est requise pour faire taire les dispositifs de sonnerie d'alarme.

 **Le retardement de l'alarme d'incendie prend fin aussitôt qu'une seconde zone de type feu est déclenchée ou si la touche [F] est utilisée.**

88- Feu Standard 24 h (Sans fil) - Ce type de zone doit seulement être utilisé avec des détecteurs de fumée sans fil. Lorsqu'une zone de type Feu Standard est déclenchée, le système active tous les dispositifs de sonnerie d'alarme et, si cette option est programmée, transmet immédiatement un code de rapport à la station centrale.

 **Ne modifiez PAS les réglages par défaut des attributs de zone pour les zones de types Feu.**

[001] - [004] Types de zone  **ÉCLAIR** 


Cette section exige la programmation de 32 champs de deux chiffres. Chaque champ de deux chiffres permet de déterminer la façon dont la zone qui correspond à ce champ doit fonctionner. Voir les **Types de zone** à la page précédente ainsi que les **Attributs des zones aux sections [101] à [132]**.

Section	Zone	Default	Zone Definition
[001]	01	01	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	02	03	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	03	03	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	04	03	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	05	04	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	06	04	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	07	04	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	08	04	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[002]	09	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	10	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	11	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	12	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	13	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	14	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	15	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	16	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[003]	17	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	18	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	19	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	20	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	21	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	22	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	23	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	24	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[004]	25	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	26	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	27	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	28	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	29	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	30	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	31	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	32	00	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

[005] Délais du système

Par défaut			
Délai d'entrée 1	030	<input type="text"/>	(000 - 255) secondes
Délai d'entrée 2	045	<input type="text"/>	(000 - 255) secondes
Délai de sortie	120	<input type="text"/>	(000 - 255) secondes
Arrêt de la sirène	004	<input type="text"/>	(000 - 255) minutes

[006-008] Codes d'accès

 **Tous les codes peuvent être composés de 4 ou 6 chiffres. Par défaut, les codes sont composés de 4 chiffres. Voir la section [701], option 5. Les codes d'utilisateur et les codes de contrainte se programment à l'aide de la fonction de programmation [*] [5].**

[006] Code de l'installateur

Pour prévenir l'accès au système par des individus non-autorisés, il est suggéré de modifier ce code.

Par défaut 5555

[007] Code maître Fonction [*]

Le Code Maître peut exécuter toutes les fonctions du système. Ce code peut être utilisé pour programmer tous les codes d'accès, incluant les codes de contrainte. Si l'option **Code Maître non modifiable** de la section [015] [6] est activée, les utilisateurs ne seront pas en mesure de modifier le Code Maître.

Par défaut 1234

[008] Code de maintenance

Ce code est un code d'armement/désarmement seulement. Il ne peut pas être utilisé pour activer des sorties à l'aide de la commande [*] [7], pour programmer d'autres codes ou pour accéder au menu [*] [6]. Les ouvertures et les fermetures exécutées à l'aide de ce code entraînent la transmission du code de rapport **Ouverture/fermeture spéciale** et l'enregistrement de l'événement dans le registre d'événements avec la mention **Code de Maintenance**.

Par défaut AAAA

[009-011] Programmation des sorties PGM

Sorties PGM 1 et 2

Programmées dans la section [009]. Les attributs sont programmés dans les sections [141] et [142].

Sorties PGM 11, 12, 13 et 14

Programmées dans la section [011]. Les attributs sont programmés dans les sections [151]-[154]

À moins d'indication contraire, les attributs sont tels que décrits ci-dessous. Les numéros d'attribut qui ne sont pas

mentionnés dans la section par défaut n'ont aucun impact sur le fonctionnement et sont généralement réglés par défaut à l'état **ÉTEINT**.

Attribut	Fonction	
	ALLUMÉ	ÉTEINT
1	Activée	Désactivée
2	Usage futur	
3	Sortie normale	Sortie inversée
4	Sortie pulsée	En/Hors
5	Code Requis	Code non Requis
6	Usage futur	
01-	Sortie feu et vol - Entraîne la sortie PGM à commuter à la masse chaque fois que la sirène est activée. Selon le type de sonnerie de la sirène, la sortie est pulsée ou continue. La sortie suit le délai programmé pour l'arrêt de la sirène. Attributs par défaut: 1,3 ALLUMÉS 2-ÉTEINT Voir les sections [005] option [4] et [014] option [8].	
02-04 -	Non utilisées	
05-	État armé - La sortie PGM commute à la masse lorsque le système est armé (début du délai de sortie). La sortie devient à haute impédance (le circuit s'ouvre) lorsque le système est désarmé. Attributs par défaut: 1,3 ALLUMÉS 2,5 ÉTEINTS	
06-	Prêt à armer - La sortie PGM commute à la masse et demeure dans cet état tant que le système est prêt à être armé (toutes les zones qui ne peuvent pas être armées dans le mode forcé sont à l'état protégé). Lorsqu'un code d'accès est entré afin d'armer le système et que le délai de sortie démarre, la sortie est désactivée. Attributs par défaut: 1,3 ALLUMÉS 2 ÉTEINT	
07-	Esclave de l'avertisseur sonore du clavier - La sortie PGM commute à la masse lorsque l'avertisseur sonore du clavier est activé par l'un des événements énumérés dans la liste ci-dessous. La sortie demeure dans cet état tant que l'avertisseur sonore du clavier est actif. <ul style="list-style-type: none">- Zone avertisseur 24 h- Préavis de l'armement automatique- Délai d'entrée- Tonalité carillon Attributs par défaut: 1,3 ALLUMÉS 2 ÉTEINT	
08-	Délai de courtoisie - La sortie PGM est activée lors du démarrage des délais d'entrée et de sortie et demeure active durant les 2 minutes suivant la fin de ces délais. Elle peut être utilisée pour faire allumer la lumière de l'entrée principale afin de permettre à l'utilisateur de quitter ou d'entrer sur les lieux de façon sécuritaire. Attributs par défaut: 1,3 ALLUMÉS 2 ÉTEINT	
09-	Sortie de trouble du système (avec options de trouble) - La sortie PGM commute à la masse chaque fois qu'un trouble faisant partie de la liste de troubles sélectionnés est détecté par le système. La sortie est	

désactivée lorsque tous les troubles sélectionnés qui ont été détectés sont rétablis. Les attributs qui sont normalement programmés dans les **sections [141] à [154]** sont remplacés par les options suivantes.

Attributs par défaut: TOUS ALLUMÉS

Attribut	Fonction
1	Service requis
2	Panne CA
3	Panne SLT (Supervision de la ligne téléphonique)
4	Panne de communication
5	Zone (feu) défaillante
6	Zone sabotée
7	Pile faible sur une zone
8	Perte de l'heure

- 10- Événement du système (avec les options d'événement) - Événement du système maintenu (Stroboscope).** La sortie PGM commute à la masse lorsqu'un événement du système faisant partie de la liste d'événements du système (alarmes) se produit. Lorsque le système est armé au moment où survient l'événement, la sortie demeure active jusqu'à ce qu'un code d'accès soit entré pour désarmer le système. Si une alarme entraîne l'activation de cette sortie lorsque le système est désarmé, la sortie demeure activée jusqu'à ce qu'un code d'accès soit entré durant le délai pour l'arrêt de la sirène ou, si la sirène s'est arrêtée (après le délai pour l'arrêt de la sirène) sans qu'un code d'accès ait été entré jusqu'à ce que le système soit armé. Cette sortie peut être utilisée pour activer un dispositif permettant à l'utilisateur d'être avisé qu'une alarme s'est produite avant qu'il entre sur les lieux.

Les attributs qui sont normalement programmés dans les **sections [141] à [154]** sont remplacés par les options suivantes.

Attributs par défaut:

1-7 ALLUMÉS 8 ÉTEINT

Attribut	Fonction
1	Vol - Zones de type délai, instant, intérieur, À domicile/Absent et antivol 24 h
2	Feu - touche [F] et zones feu
3	Panique - Touche [P] et boutons de panique
4	Médicale - Touche [A] et zones d'urgence
5	Supervision - Zones de type supervision, supervision de module, auxiliaire, gel et débit d'eau
6	Prioritaire - Zones de types gaz, chaleur, gicleur et maintenu 24 h/sabotage
7	Hold-up - Zones de type hold-up et alarmes de contrainte
8	Maintenu - Suit la minuterie PGM


- 11- Sabotage du système (toutes les sources)** - La sortie PGM commute à la masse lorsque n'importe quelle condition de sabotage est détectée par le système. La

sortie demeure activée jusqu'à ce que toutes les conditions de sabotage aient été rétablies. Ces sabotages comprennent les sabotages de zones (2RFL), les sabotages sur les zones de type maintenu 24 h/sabotage et les sabotages sur les modules.

Attributs par défaut: 3 ALLUMÉ

- 12- SLT et alarme** - La sortie PGM commute à la masse lorsque le système détecte une panne sur la ligne téléphonique alors qu'une alarme est présente. Lorsque le système est armé, la sortie demeure active jusqu'à ce qu'un code d'accès soit entré pour désarmer le système. Si cette sortie est activée alors que le système est désarmé, la sortie demeure activée jusqu'à ce que le système soit armé ou que la panne détectée sur la ligne téléphonique soit rétablie.

Attributs par défaut: 3 ALLUMÉ


 **Cette sortie est activée par toutes les alarmes silencieuses et audibles à l'exception des alarmes de contrainte.**

- 13- Signal de fin de communication** - La sortie PGM commute à la masse suite à la réception du signal de fin de communication provenant de la station centrale indiquant que la communication a été effectué avec succès. La sortie demeure commutée à la masse durant 2 secondes.

Attributs par défaut: 3 ALLUMÉ

- 14- Impulsion de démarrage via la MALT** - Cette option permet qu'une impulsion d'une durée de 2 secondes soit générée sur la sortie avant le début de la numérotation afin d'obtenir la tonalité d'invitation à composer sur l'équipement téléphonique de mise en marche par prise de terre.

Attributs par défaut: 3 ALLUMÉ

 **Lorsqu'une impulsion de démarrage via la MALT est utilisée, une pause de 2 secondes doit être insérée dans le numéro de téléphone.**

- 15- Activation à distance** - Cette option permet à la sortie PGM d'être activée à l'aide d'une commande provenant du logiciel de téléchargement DLS-3.

Attributs par défaut: 3 ALLUMÉ

- 16- Non utilisée**

- 17- État d'armement en mode Absent** - Les types de sortie [17] et [18] sont conçus pour suivre l'état des zones À domicile/Absent. Si le système est armé avec les zones À domicile/Absent suspendues, la sortie Armement en mode À domicile est active. Si le système est armé avec les zones À domicile/Absent actives, la sortie Armement en mode Absent est active. Ce qui suit décrit la façon dont les techniques d'armement fonctionnent.

Attributs par défaut: 1,3 ALLUMÉS 2 ÉTEINT

Touche À domicile	À domicile
*9 + Code	À domicile
Touche Absent	Absent
Armement par interrupteur à clé	Déterminé par les zones de type délai durant le délai de sortie

*0 Armement rapide	Déterminé par les zones de type délai durant le délai de sortie
Armement par code d'accès	Déterminé par les zones de type délai durant le délai de sortie
Armement par DLS - Absent	Absent
Armement automatique - Absent	Absent
Armé À domicile et ensuite *1	Absent

18- État d'armement en mode À domicile - Voir la description du type de sortie [17] État d'armement en mode Absent.

Attributs par défaut:
1,3 ALLUMÉS 2 ÉTEINT

19- Activation de la sortie #1 [*] [71] - Lorsque la commande [*] [71] est entrée au clavier, la **sortie PGM #1** est activée suivant la façon dont les attributs qui lui sont assignés sont configurés.

Attributs par défaut:
1,3 ALLUMÉS 2 ÉTEINT

20- Activation de la sortie #2 [*] [72] - Lorsque la commande [*] [72] est entrée au clavier, la **sortie PGM #2** est activée suivant la façon dont les attributs qui lui sont assignés sont configurés.


Attributs par défaut:
1,3 ALLUMÉS 2,5 ÉTEINTS

21- Activation de la sortie #3 [*] [73] - Lorsque la commande [*] [73] est entrée au clavier, la **sortie PGM #3** est activée suivant la façon dont les attributs qui lui sont assignés sont configurés.

Attributs par défaut:
1,3 ALLUMÉS 2,5 ÉTEINTS


22- Activation de la sortie #4 [*] [74] - Lorsque la commande [*] [74] est entrée au clavier, la **sortie PGM #4** est activée suivant la façon dont les attributs qui lui sont assignés sont configurés.

Attributs par défaut:
1,3 ALLUMÉS 2,5 ÉTEINTS

 ***Si plusieurs sorties sont programmées avec le même type de sortie, les options de ces sorties doivent être identiques.***

23-24- Non utilisées

25- Sortie feu et vol retardés - Ce type de sortie programmable fonctionne de façon similaire au type de sortie feu et vol (type 01) excepté qu'il suit le délai de retardement de la transmission programmé dans la **section [370]**. Si une zone dont l'attribut Délai de TX est activé est violée, la sirène ainsi que les sorties PGM Feu et Vol standards sont activées mais la présente sortie n'est pas activée. La sortie PGM de type sortie Feu et Vol Retardés devient seulement active une fois que le délai de retardement de la transmission ait pris fin.

 ***Si une zone dont l'attribut Délai de TX n'est pas activé est violée, les sorties du type Feu et Vol retardés sont immédiatement activées. Ce type de***


sortie est également activé lorsqu'une erreur de sortie audible est détectée.

Attributs par défaut:
1,3 ALLUMÉS 2 ÉTEINT

[009] Programmation des sorties PGM 1 et 2 (NT9005)

Par défaut


PGM 1	19	____
PGM 2	10	____

 ***Les zones qui correspondent aux PGM de cette section doivent être réglées à [00] dans la section [30].***

[011] Programmation des sorties PGM 11 à 14 (NT9204)

Par défaut

PGM 11	01	____
PGM 12	01	____
PGM 13	01	____
PGM 14	01	____

 ***Si un module NT9204 est raccordé au système, les sorties PGM programmées dans la section [009] deviennent partie intégrante du Keybus raccordé à ce module. Référez-vous au paragraphe 2-3.***

[012] Options de verrouillage du clavier


Le système peut être programmé de façon à ce que les claviers se verrouillent lorsqu'une série de codes d'accès non valides est entrée. Une fois le **Nombre de codes non valide** atteint, le système verrouille les claviers pour la durée de temps programmé dans le champ **Durée de verrouillage** et enregistre l'événement dans le registre d'événements. Le compteur de codes invalides est remis à zéro à toutes les heures. Pour désactiver l'option de verrouillage du clavier, programmez la valeur **[000]** (par défaut) dans le champ **Nombre de codes non valides**.

Nombre de codes non valides

000 ____ (000 - 255)

Durée de verrouillage

000 ____ (000 - 255) minutes

 ***Lorsque les claviers sont verrouillés, il est impossible de désarmer le système à l'aide d'un interrupteur à clé.***

[013] Premier codes d'option du système

1- ALLUMÉE - Zones câblées normalement fermées ☐

La boucle de toutes les zones est raccordée entre la borne **Y1** ou **G2** et la borne **B** en tant que circuit fermé. Les résistances de fin de ligne ne sont pas requises. Une alarme est déclenchée lorsqu'une ouverture de la boucle est détectée.

ÉTEINTE - Les zones câblées utilisent des RFL ☒

La boucle de toutes les zones câblées est raccordée entre la bornes **Y1** ou **G2** et la borne **B** et doit être terminée par une résistance de fin de ligne. Une alarme est déclenchée lorsqu'une ouverture ou un court-circuit est détecté sur la boucle.

- 2- **ALLUMÉE** - Deux résistances de fin de ligne ☐
La boucle de toutes les zones doit être terminée par deux résistances de fin de ligne. L'utilisation de deux résistances de fin de ligne permet au système de faire la distinction entre les défaillances et les sabotages. La résistance antisabotage (5600Ω) doit être installée entre les bornes du dispositif de détection et la résistance de fin de ligne (5600Ω) doit être installée entre les contacts d'alarme et d'antisabotage. Cette configuration permet au système de détecter les défaillances (boucle court-circuitée), les sabotages (ouverture de la boucle), les alarmes (résistance de la boucle de 1 200Ω) et les rétablissements (5600 Ω). Si la zone est désarmée et sabotée (ouverte) ou défaillante (court-circuitée), le clavier émet des bips indiquant la présence d'un trouble jusqu'à ce qu'une touche soit enfoncée. Si programmé, un code de rapport de sabotage est transmis à la station centrale. Si **l'option 4 de la section [701] est activée** (sabotages du système maintenus), la présence d'une condition de sabotage dans le système a pour effet d'empêcher l'armement tant et aussi longtemps que le code de l'installateur n'est pas entré au clavier pour rétablir le sabotage (**[*] [8] [Code de l'installateur]**). Si la zone est armée et qu'une condition de sabotage est détectée, le système transmet à la fois un code de rapport de sabotage et un code de rapport d'alarme et enregistre ces deux événements dans le registre d'événements. Le système exécute la séquence programmée en cas d'alarme sur cette zone (alarme, sirène, etc.).

ÉTEINTE - Une résistance de fin de ligne ☒

La boucle de toutes les zones doit être terminée par une résistance de 5600Ω. L'ouverture ou un court-circuit de la boucle est interprété par le système comme étant une condition de violation de la zone. Si une ouverture est détectée sur la boucle d'une zone programmée en tant que zone feu, le système interprète cette condition comme étant un trouble.

- 3- **ALLUMÉE** - Les troubles sont affichés lorsque le système est armé ☒
Le voyant **Trouble** s'allume chaque fois que le système détecte une condition de trouble, et ce, aussi bien lorsque le système est armé que lorsqu'il est désarmé.
ÉTEINTE - Les troubles sur les zones de type Feu sont affichés lorsque le système est armé ☐
Chaque fois que le système est désarmé et qu'il détecte une condition de trouble, le voyant **Trouble** s'allume mais, lorsque le système est armé, le voyant **Trouble** s'allume seulement lorsqu'une condition de trouble est détectée sur une zone de type feu.

- 4- **ALLUMÉE** - Zones sabotées/défaillantes non affichées ☐

Le clavier n'affiche pas le numéro des zones sur lesquelles une condition de sabotage/défaillance est présente. Dans de telles conditions, seul le voyant **Trouble** s'allume.


ÉTEINTE - Zones sabotées/défaillantes affichées ☒

- 5- **Usage futur**

- 6- **ALLUMÉE** - Erreur de sortie audible activée ☒
Si une zone de type délai 1 ou délai 2 ne permettant pas l'armement forcé du système est toujours ouverte une fois que le délai de sortie a pris fin, le délai d'entrée démarre immédiatement et la sirène crie (tonalité d'alarme continue) jusqu'à ce que le délai pour l'arrêt de la sirène prenne fin ou qu'un code d'accès valide soit entré au clavier. Cette fonction est conçue pour alerter l'utilisateur que le système n'a pas été armé correctement.

ÉTEINTE - Erreur de sortie audible désactivée ☐
Lorsque la commande **[*] [9]** est entrée pour armer le système, que l'option Erreur de sortie audible est activée et qu'une zone de type délai demeure ouverte à la fin du délai de sortie, le système démarre le délai d'entrée. Si cette option est désactivée et qu'une zone de type délai est toujours ouverte à la fin du délai de sortie, une alarme est instantanément déclenchée.


- 7- **ALLUMÉE** - Le registre d'événements suit le compteur pour la désactivation automatique ☒
Lorsqu'un événement se produit le nombre de fois programmé dans le compteur pour la désactivation automatique à la **section [370]**, le système n'enregistre plus cet événement dans le registre d'événements et ne transmet plus le code de rapport qui lui est associé à la station centrale. Cette fonction sert à prévenir que les informations contenues dans le registre d'événements soient totalement remplacées par cet événement et que la station centrale soit inondée d'appels inutiles.

 **Le registre d'événements peut être téléchargé à l'aide du logiciel DLS-3.**

ÉTEINTE - Le registre d'événements enregistre les événements même si la limite du compteur de désactivation automatique est atteinte. ☐

- 8- **ALLUMÉE** - Signal d'incendie à 3 impulsions temporelles activé ☐
Tous les dispositifs de sonnerie d'alarme d'incendie vont sonner suivant le modèle à trois impulsions temporelles décrit dans le standard #72 de la NFPA (tonalité de 0.5 seconde, pause de 0.5 seconde, tonalité de 0.5 seconde, pause de 0.5 seconde, tonalité de 0.5 seconde, pause de 1.5 seconde, etc.).

ÉTEINTE - Signal d'incendie pulsé standard ☒
Tous les dispositifs de sonnerie d'alarme d'incendie vont sonner en suivant le modèle de sonnerie d'incendie régulier (tonalité de 1 seconde, pause de 1 seconde, etc.).

 **La violation des zones de types [87] et [88] et l'activation de la touche [F] feront sonner les dis-**

positifs de sonnerie d'incendie de la façon programmée ci-dessus

[014] Deuxième code d'options du système

- 1- **ALLUMÉE** - Cri de sirène lors de l'armement/désarmement ☐
La sirène émet un cri lors de l'armement du système et deux cris lors du désarmement, et ce, peu importe le mode d'armement. Si des alarmes sont présentes dans la mémoire d'alarmes, la sirène émet trois fois deux cris pour aviser l'utilisateur.
ÉTEINTE - Pas de cris de sirène lors de l'armement/désarmement ☒
La sirène n'émet pas de cri lors de l'armement et du désarmement du système.
- 2- **ALLUMÉE** - Cris de sirène lors de l'armement automatique ☐
La sirène émet un cri toutes les 10 secondes durant le délai de préavis de l'armement automatique d'une durée de 1 minute
ÉTEINTE - Pas de cris de sirène lors de l'armement automatique ☒
La sirène n'émet pas de cri durant le délai de préavis de l'armement automatique.
- 3- **ALLUMÉE** - Cris de sirène durant le délai de sortie ☐
La sirène émet un cri par seconde durant le délai de sortie et accélère la fréquence des cris à trois cris par seconde durant les 10 dernières secondes.
ÉTEINTE - Pas de cris de sirène durant le délai de sortie ☒

Ces options audibles ne s'appliquent pas dans le cas des modes d'armement A domicile et sans délai d'entrée.
- 4- **ALLUMÉE** - Cris de sirène durant le délai d'entrée ☐
Durant le délai d'entrée, la sirène émet des cris à la même fréquence que l'avertisseur sonore du clavier émet des bips.
ÉTEINTE - Pas de cris de sirène durant le délai d'entrée ☒
- 5- **ALLUMÉE** - Cris de sirène en présence d'un trouble ☐
Chaque fois qu'une condition de trouble est détectée et annoncée sur les claviers du système, la sirène émet 2 cris à toutes les 10 secondes (en même temps que sont émis les bips aux claviers). La sirène arrête de crier lorsqu'une commande pour faire taire les claviers est entrée (un utilisateur appuie sur n'importe quelle touche d'un clavier).
ÉTEINTE - Pas de cris de sirène en présence d'un trouble ☒
- 6- **ALLUMÉE** - Délai de sortie audible et rappel de fin prochaine ☐
Le clavier émet une tonalité pulsée (1 bip par seconde) durant le délai de sortie. Durant les 10 dernières secondes du délai de sortie, le clavier et la sirène (si activée) émettent une tonalité différente (3 bips/cris par seconde) pour rappeler à l'utilisateur que le délai de sortie prendra bientôt fin.

- ÉTEINTE** - Délai de sortie silencieux ☐
7- **ALLUMÉE** - Interruption du délai de sortie activée ☐


Le délai de sortie prend fin aussitôt qu'une zone de type délai 1 est rétablie (par ex. : la porte principale est ouverte et refermée). Les dispositifs d'avertissement audible programmés pour émettre une tonalité lors du délai de sortie se taisent aussitôt que le délai de sortie est interrompu. Les zones de type délai 1 n'empêchant pas l'armement forcé entraînent elles aussi l'interruption du délai de sortie.

ÉTEINTE - Interruption du délai de sortie désactivée ☒

Le compte à rebours du délai de sortie se poursuit et ce même après qu'une zone de type délai (par ex. : porte principale) ait été ouverte et refermée. Toutes les options audibles associées au délai de sortie vont continuer à se faire entendre jusqu'à ce que le compte à rebours du délai de sortie ait pris fin.

- 8- **ALLUMÉE** - Sonnerie d'alarme d'incendie ininterrompue ☐
Pour tous les types d'alarme d'incendie, la sirène va crier sans arrêt jusqu'à ce qu'un code d'accès soit entré au clavier pour la faire taire ou pour désarmer le système, et cela, peut importe la durée du délai programmé pour l'arrêt de la sirène dans la **section [005]**.
ÉTEINTE - La sonnerie d'alarme d'incendie suit le délai pour l'arrêt de la sirène ☒
Pour tous les types d'alarme d'incendie, la sirène va crier durant toute la durée du délai programmé avant l'arrêt de la sirène ou jusqu'à ce qu'un code d'accès soit entré au clavier.

[015] Troisième code d'options du système

- 1- **ALLUMÉE** - Touche [F] fonctionnelle ☒
Une alarme d'incendie est déclenchée lorsque la touche [F] est maintenue enfoncée durant 2 secondes. Le clavier émet trois bips consécutifs en guise d'accusé de réception de l'alarme et la sirène émet une tonalité pulsée pour toute la durée du délai programmé avant l'arrêt de la sirène. Si programmé, le code de rapport associé à cet événement est également transmis à la station centrale.
-  **Si cette touche est activée, une alarme d'incendie sera déclenchée chaque fois que la touche sera enfoncée.**
ÉTEINTE - Touche [F] non fonctionnelle ☐
L'utilisation de la touche [F] n'entraîne pas le déclenchement de l'alarme d'incendie ni la transmission d'un code de rapport.
- 2- **ALLUMÉE** - Touche [P] audible (Sirène/bips) ☐
Lorsqu'une alarme de panique est déclenchée à l'aide de la touche [P], le clavier émet trois bips consécutifs en guise d'accusé de réception de l'alarme et la sirène crie durant toute la durée du délai programmé avant l'arrêt de la sirène.
ÉTEINTE - Touche [P] silencieuse ☒
Lorsqu'une alarme de panique est déclenchée à l'aide de la touche [P], la sirène et l'avertisseur sonore du cla-

vier demeurent silencieux. La seule indication du déclenchement de l'alarme est la transmission d'un code de rapport à la station centrale.

- 3- **ALLUMÉE** - Sortie rapide activée ☒
 Lorsque le système est armé, l'utilisateur peut entrer la commande **[*] [0]** afin d'activer une zone de type délai 1 ou délai 2 de façon à pouvoir quitter les lieux. Une seule zone de type délai peut être activée (ouverte et refermée); l'ouverture de tout autre zone de type délai a pour effet de débiter la séquence d'alarme associée à la zone. Si la zone de type délai est toujours ouverte deux minutes après que la commande **[*] [0]** ait été entrée, le système démarre le délai d'entrée. Si le système est armé en mode À domicile, les zones À domicile/Absent qui ont été automatiquement suspendues demeurent suspendues.

ÉTEINTE - Sortie rapide désactivée ☐

- 4- **ALLUMÉE** - Armement rapide activé/les touches de fonction ne requièrent pas l'entrée d'un code ☒
 La commande d'armement **[*] [0]** et les touches de fonction d'armement À domicile/Absent peuvent être utilisées sans qu'il soit requis d'entrer un code d'accès.

ÉTEINTE - Armement rapide désactivé/les touches de fonction requièrent l'entrée d'un code ☐
 L'armement à l'aide de la commande **[*] [0]** n'est pas permis. L'utilisation des touches de fonction requièrent l'entrée d'un code d'accès valide.

- 5- **ALLUMÉE** - Code requis pour la suspension ☐
 Une fois la commande de suspension de zones **[*] [1]** entrée, le système requiert l'entrée d'un code d'accès valide avant que les zones puissent être suspendues.

ÉTEINTE - Aucun code requis pour la suspension ☒
 La commande **[*] [1]** peut être utilisée pour suspendre des zones sans qu'il soit requis d'entrer un code d'accès.

- 6- **ALLUMÉE** - Code maître non modifiable ☐
 Le code maître (code d'accès 40) ne peut pas être modifié par l'utilisateur. Il peut seulement être programmé dans le mode de programmation de l'installateur.

ÉTEINTE - Code maître modifiable ☒
 Le code maître (code d'accès 40) peut être programmé par l'utilisateur à l'aide de la commande **[*] [5] [code maître]**. Le code maître peut également être programmé dans la section [007].

- 7- **ALLUMÉE** - Supervision de la ligne téléphonique (SLT) activée ☒

Le système supervise la ligne téléphonique. Lorsque qu'une panne est détectée et que l'utilisateur entre la commande **[*] [2]** afin de visualiser les troubles, le système indique la panne de la ligne téléphonique à l'aide de la condition de trouble #3.

ÉTEINTE - Supervision de la ligne téléphonique (SLT) désactivée ☐

Le système ne supervise pas la ligne téléphonique et, par conséquent, les pannes qui peuvent survenir ne sont pas indiquées.

- 8- **ALLUMÉE** - SLT audible lorsque le système est armé ☐
 Lorsque le système est désarmé, la détection d'une panne de la ligne téléphonique est indiquée de la façon décrite ci-dessus. Si le système est armé et qu'une

panne de la ligne téléphonique est détectée, le système fait sonner la sirène pour toute la durée du délai avant l'arrêt de la sirène ou jusqu'à ce qu'un code d'accès valide soit entré.

ÉTEINTE - Trouble SLT seulement lorsque le système est armé ☒

Lorsque le système détecte une panne de la ligne téléphonique, le voyant **Trouble** s'allume et le clavier émet une tonalité de trouble jusqu'à ce qu'une touche soit enfoncée pour le faire taire.

[016] Quatrième code d'options du système

- 1- **ALLUMÉE** - Panne CA affichée ☒
 Lorsqu'une panne d'alimentation CA est détectée, un code de rapport est transmis à la station centrale et une condition de trouble est indiquée sur le clavier.

ÉTEINTE - Panne CA non affichée ☐
 Lorsqu'une panne d'alimentation CA est détectée, un code de rapport est transmis à la station centrale mais le voyant Trouble du clavier ne s'allume pas. Toutefois, si l'utilisateur entre la commande **[*] [2]** afin de visualiser les troubles, la panne CA est indiquée à l'aide de la condition de trouble #2.

- 2- **ALLUMÉE** - La touche Trouble clignote lors d'une Panne CA ☒

Chaque fois qu'une panne d'alimentation CA est détectée et que le système est dans le mode prêt ou armé, le voyant **Trouble** se met à clignoter dans les 30 secondes suivant l'apparition de la panne. Le voyant **Trouble** arrête de clignoter dans les 30 secondes suivant le rétablissement de l'alimentation CA. Si cette option est activée, elle a la priorité sur l'option d'affichage d'une panne CA.

ÉTEINTE - La touche Trouble ne suit pas l'état de l'alimentation CA ☐

- 3- **ALLUMÉE** - Éteindre le clavier lorsque non utilisé ☐

Si aucune touche n'est enfoncée durant plus de 30 secondes, tous les voyants ainsi que l'afficheur du clavier s'éteignent et demeurent dans cet état jusqu'à ce qu'une touche soit enfoncée, que le délai d'entrée soit activé, qu'une alarme soit déclenchée ou que l'avertisseur sonore émette une tonalité.

ÉTEINTE - Le clavier demeure toujours en fonction ☒

Les voyants et l'afficheur du clavier sont toujours fonctionnels.

- 4- **ALLUMÉE** - Code requis pour rallumer le clavier ☐
 Lorsque cette option est sélectionnée, un code d'accès valide doit être entré afin qu'un clavier qui a été automatiquement éteint (voir l'option 3 ci-dessus) puisse être rallumé.


ÉTEINTE - Aucun code requis pour rallumer le clavier ☒

Appuyer sur n'importe quelle touche lorsque le clavier est éteint a pour effet de le rallumer.


- 5- **Usage futur**

- 6- **ALLUMÉE** - Mode économiseur de courant activé ☐
 En présence d'une panne d'alimentation CA, tous les voyants ainsi que l'afficheur du clavier s'éteignent et demeurent dans cet état jusqu'à ce qu'une touche soit enfoncée, que le délai d'entrée soit activé, qu'une alarme soit déclenchée ou que l'avertisseur sonore émette une tonalité (à l'exception du carillon de porte). Les voyants ainsi que l'afficheur du clavier s'éteignent à nouveau au bout de 30 secondes d'inactivité
ÉTEINTE - Mode économiseur de courant désactivé ☐
- 7- **ALLUMÉE** - Icône suspension affichée lorsque armé ☐
 L'icône suspension apparaît sur l'afficheur lorsque le système est armé avec des zones suspendues.
ÉTEINTE - Icône suspension NON affichée lorsque armé ☐
- L'icône suspension apparaît sur l'afficheur seulement lorsque le système est désarmé afin d'indiquer que des zones du système sont suspendues. Une fois le système armé, l'icône suspension disparaît de l'afficheur.
- 8- **Usage futur**

[017] Cinquième code d'options du système

- 1- **ALLUMÉE** - Les télécommandes n'utilisent pas de code d'accès ☐
 Le système N'ACCEPTE PAS d'être désarmé à l'aide d'une télécommande dont le code d'accès n'est pas identifié. Pour que le système puisse être désarmé à l'aide d'une télécommande, un code d'accès doit être assigné à cette télécommande.
ÉTEINTE - Les télécommandes utilisent un code d'accès ☐
- Le système accepte d'être désarmé à l'aide d'une télécommande dont le code n'est pas identifié. Le système peut donc être armé et désarmé à l'aide d'une télécommande à laquelle aucun code d'accès n'a été assigné.
-  **Les codes d'accès pour les télécommandes 1 à 16 peuvent être programmés à l'aide de la fonction * 5 ([*] [5] [17]-[32]).**
- 2- **ALLUMÉE** - Horaire de l'armement automatique dans [*][6] ☐
 Cette option permet à l'utilisateur d'avoir accès à la programmation de l'horaire de l'armement automatique à l'aide du menu [*] [6]. Une fois cette option activée, l'utilisateur peut sélectionner le jour qu'il désire programmer en appuyant sur la touche 1 à 7 (1 = dimanche, 2 = lundi, etc.)
ÉTEINTE - Horaire de l'armement automatique dans le mode de programmation de l'installateur seulement ☐
 L'utilisateur ne peut pas accéder au menu de l'armement automatique [*] [6].
- 3- **Usage futur**
- 4- **ALLUMÉE** - Caractéristique "Deux violations" activée ☐
 Lorsque cette option est sélectionnée, deux alarmes déclenchées par la même zone entraînent la transmission et l'enregistrement de l'événement Code de Police/

Alarme vérifiée. Cette option s'applique seulement pour les zones de types Intérieur, Intérieur délai, Intérieur À domicile/Absent et Délai À domicile/Absent (zones IRP). Cette option est un supplément de l'option existante Code Police.

-  **Cette caractéristique est directement reliée au délai Alarme vérifiée.**
ÉTEINTE - Caractéristique "Deux violations" désactivée ☒
- 5- **ALLUMÉE** - Retard de fermeture activé ☐
 Cette option permet de déterminer si le code de rapport de **retard de fermeture** doit être transmis à la fin du délai de préavis de l'armement auto/report de l'armement. Si l'option armement automatique est désactivée, le préavis de l'armement automatique (si activé) doit se produire si une heure est programmée ce jour-là pour l'armement automatique. Cette option n'est pas directement reliée au fonctionnement de l'armement automatique. Cette fonction est utilisée dans les installations où un avertissement audible doit être entendu lorsque le système n'est pas encore armé à une certaine heure. L'utilisateur qui entend cet avertissement peut alors armer manuellement le système ou téléphoner à la station centrale afin d'expliquer la raison pour laquelle le système n'est pas encore armé.
ÉTEINTE - Retard de fermeture désactivé ☒
- 6- **ALLUMÉE** - Heure avancée activée ☐
ÉTEINTE - Heure avancée désactivée ☒
- 7- **Usage futur**
- 8- **ALLUMÉE** - Cris lors de l'armement/désarmement seulement en mode Absent ☐
 Si l'option [1] de la section [014] est activée, la sirène crie lors de l'armement du système en mode **Absent** et lors du désarmement du système armé en mode **Absent**.
ÉTEINTE - Cris lors de l'armement/désarmement dans tous les modes ☒
- Si l'option [1] de la section [014] est activée, la sirène crie lors de chaque entrée de commande d'armement et désarmement du système.

[018] Sixième code d'options du système

- 1- **ALLUMÉE** - Keybus activé ☐
 L'expansion via le Keybus du système est permise. Les deux ports flexibles sont réglés de façon à accepter le raccordement de modules externes.
ÉTEINTE - PGM/Zones activées ☒
- 2- **ALLUMÉE** - Brouillage RF enregistré après 5 minutes ☐
 La détection de brouillage RF durant une période de 20 secondes est indiquée, dans le menu [*] [2] [1], par l'apparition de l'icône 6 sur l'afficheur mais l'enregistrement et la transmission d'un trouble général du système, menu [*] [2] [1] icône 3, ne survient qu'après 5 minutes de brouillage RF.
ÉTEINTE - Brouillage RF enregistré après 20 secondes ☒
- La détection de brouillage RF est enregistrée/transmise et indiquée dans le menu [*] [2] [1] icône 6 après 20 secondes.

- 3- **ALLUMÉE** - Les sabotages font sonner l'avertisseur sonore lorsque le système est désarmé. ☐
Lorsqu'une condition de sabotage est détectée et que le système est désarmé, l'avertisseur sonore du clavier émet une tonalité et s'arrête seulement lorsqu'un code d'accès valide est entré pour le faire taire.
ÉTEINTE - Les sabotages NE font PAS sonner l'avertisseur sonore. ☒
- 4- **ALLUMÉE** - Délai de sortie audible et rappel de fin prochaine (À domicile) ☐
Le clavier émet une tonalité pulsée (1 bip par seconde) durant le délai de sortie. Durant les 10 dernières secondes du délai de sortie, le clavier et la sirène (si activée) émettent une tonalité différente (3 bips/cris par seconde) pour rappeler à l'utilisateur que le délai de sortie prendra bientôt fin.
ÉTEINTE - Délai de sortie silencieux (À domicile) ☒
- 5- **ALLUMÉE** - Désarmement par télécommande seulement durant le délai d'entrée ☐
Le délai d'entrée doit être actif afin qu'une télécommande puisse être utilisée pour désarmer le système.
ÉTEINTE - Désarmement par télécommande permis en tout temps ☒
- 6- **ALLUMÉE** - Tonalité de trouble après 30 secondes de brouillage RF ☐
La condition de trouble général du système causée par la détection de brouillage RF est audible.
ÉTEINTE - Trouble causé par du brouillage RF silencieux ☒
La condition de trouble général du système causée par la détection de brouillage RF est silencieuse.
- 7- **Usage futur**
- 8- **ALLUMÉE** - Détection de brouillage RF désactivée ☒
Le système ignore l'interférence RF.
ÉTEINTE - Détection de brouillage RF activée ☐
Le système supervise la présence de bruits RF ou de signaux de brouillage pouvant empêcher la transmission de signaux par les dispositifs sans fil vers l'unité.

[019] Septième code d'options du système

- 1- **Usage futur**
- 2- **ALLUMÉE** - Transmission durant la vérification par déplacement ☐
Les codes de rapport d'alarme, de sabotage et de rétablissement des zones sont transmis durant la vérification par déplacement de l'installateur.
ÉTEINTE - Aucune transmission durant la vérification par déplacement ☒
Les codes de rapport d'alarme, de sabotage et de rétablissement des zones NE sont PAS transmis durant la vérification par déplacement de l'installateur.

3-8- Usage futur

[030] Assignment des zones câblées

Ces entrées à deux chiffres permettent d'identifier quelles sont les zones qui seront des zones câblées.

Par défaut 00 Les entrées valides sont les zones 01-32

00 zone non active

[031] Temps de réponse des zones câblées


Ces entrées à trois chiffres servent à déterminer la vitesse à laquelle les zones câblées vont répondre à un changement d'état. La première entrée correspond à la zone câblée 1 et la deuxième entrée à la zone câblée 2. **N'ENTREZ PAS "000"**. La valeur par défaut est 500ms.

Par défaut 072 Les entrées valides sont de 001 à 255
072 Temps = l'entrée x 7 ms


[101]-[132] Attributs de zone

Le mode d'opération de chaque zone est fonction du type de zone qui lui a été assigné aux **sections [001]-[004]** ou lors de la programmation éclair. Le tableau suivant énumère les attributs qui sont assignés par défaut à chaque type de zone. Il est possible de modifier les attributs de chacune des zones afin de répondre aux besoins spécifiques de l'installation à l'aide des **sections [101] à [132]**.

- 1- **Audible/Silencieuse** - Activation/désactivation de la sonnerie d'alarme.
- 2- **Continue/pulsée** - Permet de déterminer si la tonalité émise par les dispositifs de sonnerie d'alarme doit être continue ou pulsée (1 seconde active, 1 seconde de pause).
- 3- **Carillon** - Sert à déterminer si la zone doit activer la fonction carillon de porte.
- 4- **Suspension permise** - Sert à déterminer si la zone peut être suspendue manuellement.
- 5- **Armement forcé permis** - Sert à déterminer si le système peut être armé lorsque la zone est ouverte. À la fin du délai de sortie, si une zone dont cet attribut est activée est toujours ouverte, le système ignore la zone et s'arme. Une fois la zone refermée (en état de protection), le système réintègre la zone. Cet attribut est habituellement utilisé pour les portes de garage.

 **Cet attribut ne doit pas être sélectionné pour les zones de type 24 h.**

- 6- **Désactivation automatique** - Sert à déterminer si les événements qui se produisent sur la zone doivent cesser d'être transmis et enregistrés lorsque la limite programmée dans le compteur pour la désactivation automatique à la **section [370]** est atteinte.
- 7- **Délai de TX** - Sert à déterminer si le système doit retarder la transmission du code de rapport d'alarme à la station centrale.
- 8- **Zone sans fil** - Permet que les conditions de pile faible et de perte de supervision soient supervisées par le système.

 **Cet attribut doit être sélectionné pour les zones assignées à des dispositifs sans fil.**

Attributs par défaut pour chaque type de zone: ✓ = Option ALLUMÉE X = Option ÉTEINTE									
Type de zone		Audible /Silencieuse	Continue/pulsée	Carillon	Suspension	Armement forcé	Désactivation auto.	Délai de TX	Zones sans fil
		1	2	3	4	5	6	7	8
00 Non utilisée		X	X	X	X	X	X	X	X
01 Délai 1		✓	✓	✓	✓	X	✓	X	✓
02 Délai 2		✓	✓	✓	✓	X	✓	X	✓
03 Instantané		✓	✓	✓	✓	X	✓	X	✓
04 Intérieur		✓	✓	X	✓	X	✓	X	✓
05 Int. À domicile/Absent		✓	✓	X	✓	✓	✓	X	✓
06 Délai À domicile/Absent		✓	✓	X	✓	✓	✓	X	✓
10 Supv. Avertisseur 24 h		X	✓	X	✓	X	X	X	✓
11 Antivol 24 h		✓	✓	X	✓	X	X	X	✓
12 Hold-up 24 h		X	✓	X	X	X	X	X	✓
13 Gaz 24 h		✓	X	X	X	X	X	X	✓
14 Chaleur 24 h		✓	X	X	X	X	X	X	✓
15 Médical 24 h		✓	✓	X	X	X	X	X	✓
16 Panique 24 h		✓	✓	X	X	X	X	X	✓
17 Urgence 24 h		✓	✓	X	X	X	X	X	✓
18 Gicleur 24 h		✓	✓	X	X	X	X	X	✓
19 Eau 24 h		✓	✓	X	X	X	X	X	✓
20 Gel 24 h		✓	✓	X	X	X	X	X	✓
21 Sabotage maintenu 24 h		✓	✓	X	X	X	X	X	✓
22 Inter. à clé momentané		X	X	X	X	✓	X	X	X
23 Inter. à clé maintenu		X	X	X	X	✓	X	X	X
25 Délai intérieur		✓	✓	X	✓	X	✓	X	✓
26 Sans alarme 24 h		X	X	X	X	✓	X	X	✓
87 Feu retardé 24 h		✓	X	X	X	X	X	X	✓
88 Feu standard 24 h		✓	X	X	X	X	X	X	✓

Section	Zone	Type	Audible /Silencieuse	Continue/pulsée	Carillon	Suspension	Armement forcé	Désactivation auto.	Délai de TX	Zones sans fil
			1	2	3	4	5	6	7	8
[101]	01	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[102]	02	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[103]	03	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[104]	04	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[105]	05	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[106]	06	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[107]	07	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[108]	08	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[109]	09	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[110]	10	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[111]	11	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[112]	12	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[113]	13	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[114]	14	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[115]	15	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[116]	16	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[117]	17	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[118]	18	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[119]	19	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[120]	20	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[121]	21	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[122]	22	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[123]	23	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[124]	24	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[125]	25	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[126]	26	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[127]	27	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[128]	28	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[129]	29	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[130]	30	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[131]	31	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[132]	32	()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

[141-154] Attributs pour les sorties programmables

Pour obtenir des informations détaillées concernant les attributs pour PGM, veuillez consulter les sections [009 à 011].

	1	2	3	4	5	6	7	8
NT9005								
[141] PGM1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[142] PGM2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
NT9204								
[151] PGM11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[152] PGM12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[153] PGM13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[154] PGM14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>


[160] Maximum de tentatives de composition pour chaque N° de téléphone

La valeur programmée dans ce champ représente le nombre de tentative de composition qu'effectuera le système pour chaque numéro de téléphone lorsqu'il devra transmettre de l'information.
Par défaut 008 |__|__|__| 001-015 tentatives

[161] Durée d'attente après composition pour un signal d'accord de liaison (tous les formats)

La valeur programmée dans ce champ représente la période de temps durant laquelle le communicateur attend afin de recevoir un signal d'accord de liaison provenant du récepteur une fois qu'il a composé le numéro de téléphone programmé.
Par défaut 040 |__|__|__| 001-255 secondes

[164] Minuterie pour sortie PGM

La valeur programmée dans ce champ représente la période de temps (en secondes) durant laquelle une sortie PGM doit demeurer activée lorsqu'elle est programmée pour suivre la minuterie PGM.
 Si un événement PGM est programmé pour suivre la minuterie PGM, l'attribut 8 de la sortie PGM associée à cet événement doit être sélectionné.
Par défaut 005 |__|__|__| 001-255 secondes

[170] Minuterie pour le report de l'armement automatique

Cette option permet de contrôler la séquence d'événements qui doivent se produire suite à l'entrée d'un code d'accès

valide durant le préavis d'armement automatique/report de l'armement. Si la minuterie pour le report de l'armement automatique est programmée avec la valeur 000, l'entrée d'un code valide aura pour effet d'annuler l'armement automatique. Si la valeur programmée est de 001 à 255, l'armement automatique sera retardé du nombre de minutes correspondant à la valeur entrée. Le report de l'armement ainsi que l'identification de l'utilisateur qui a initié la commande de report sont enregistrés dans le registre d'événements du système. Une fois le délai de report de l'armement automatique écoulé, le système redémarre le préavis de l'armement automatique/report de l'armement (à moins que le système ait été manuellement armé durant ce délai). L'armement automatique peut être reporté plusieurs fois. Si l'armement automatique est reporté, l'armement ou le désarmement du système n'affecte pas la séquence de report.
Par défaut 000 |__|__|__| 001-255 minutes

[172] Minuterie de confirmation de vol

Cette option affecte l'enregistrement et la transmission du code d'alarme de croisement de zones (police) mais n'empêche pas la transmission des codes de rapport d'alarme normaux. Lorsqu'une violation est détectée sur une zone, la minuterie de confirmation de vol est mise en fonction. Si une violation est détectée sur une autre zone avant que le compte à rebours de la minuterie ait pris fin, le système enregistre l'événement code d'alarme de croisement de zones (police) et transmet le code de rapport approprié à la station centrale. Si la violation de la deuxième zone survient une fois que le compte à rebours de cette minuterie a pris fin, l'événement code d'alarme de croisement de zones (police) n'est pas enregistré, le code de rapport approprié n'est pas transmis et le compte à rebours de la minuterie recommence depuis le début. Si la valeur 000 est programmée dans cette section, le code d'alarme de croisement de zones (police) est transmis chaque fois que deux différentes zones sont violées durant une même période d'armement.
Par défaut 000 |__|__|__| 001-255 minutes


[175] Délai de retardement de la sonnerie d'alarme


La valeur programmée dans ce champ représente le délai durant lequel le système attend avant de faire sonner la sirène. Ce délai n'affecte pas la transmission du code de rapport de l'alarme à la station centrale.
Par défaut 000 |__|__|__| 001-255 secondes

[180-186] Horaire d'armement automatique

[*]Function

Une fois la commande [*] [6] [code maître] [3] entrée, l'utilisateur peut appuyer sur la touche correspondant au jour désiré afin de programmer l'heure à laquelle il désire que l'armement automatique ait lieu ce jour-là.
C'est-à-dire qu'en appuyant sur la touche [1], l'utilisateur peut programmer l'heure pour le dimanche, en appuyant sur la touche [2] programmer l'heure pour le lundi, etc

 Afin que l'utilisateur ait accès à cette option à l'aide du menu [*] [6], l'option 2 de la section [017] doit être activée (par défaut).

 Si l'armement automatique n'est pas activé dans le menu [*] [6], le système ne s'armera pas automatiquement, et ce, peu importe les valeurs programmées dans les présentes sections. Toutefois, même si l'armement automatique n'est pas activé, la condition de retard de fermeture sera enregistrée/transmise si une heure est programmée.


Entrez quatre chiffres [HH :MM] pour chaque jour où l'armement automatique est requis. Par défaut, toutes les entrées sont désactivées [99 :99]. Les entrées valides sont de [00 :00] à [23 :59].

[180] Dimanche	__ : __
[181] Lundi	__ : __
[182] Mardi	__ : __
[183] Mercredi	__ : __
[184] Jeudi	__ : __
[185] Vendredi	__ : __
[186] Samedi	__ : __

[202]-[205] Assignment des zones



Ces sections de huit bits à bascule permettent de déterminer quelles sont les zones sans fil qui seront supervisées par le système. Afin que le système puisse superviser l'intégrité de la transmission d'une zone sans fil et que la zone puisse opérer en fonction du type de zone qui lui a été assigné, l'option activée de cette zone doit être sélectionnée.

 Les attributs de chacune des zones peuvent être programmés individuellement dans les sections [101]-[132].


Section	Zone	Activée	Désactivée
[202]	01	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	02	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	03	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	04	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	05	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	06	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	07	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	08	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
[203]	09	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	11	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	12	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	13	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	14	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Section	Zone	Activée	Désactivée
[204]	15	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	16	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	17	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	18	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	19	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	21	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	22	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
[205]	23	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	24	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	25	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	26	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	27	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	28	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	29	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	30	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	31	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	32	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

[301]-[311] Numéros de téléphone

Les numéros de téléphone programmés dans ces sections seront utilisés par le système pour transmettre les codes de rapport à la station centrale, à une résidence ou à un téléavertisseur.

Les champs de programmation pour les numéros de téléphone comportent chacun 32 chiffres. Des chiffres hexadécimaux peuvent être programmés dans les numéros de téléphone afin que des fonctions spéciales soient exécutées.

 La valeur par défaut programmée dans les sections [301] à [303] est D suivie par 31 "F".

Entrez [*][2][*] B hexa pour composer ''

Entrez [*][3][*] C hexa pour composer '#'

Entrez [*][4][*] D hexa pour rechercher une tonalité de ligne (requis pour les systèmes PBX)

Entrez [*][5][*] E hexa pour insérer une pause de 2 secondes

 Le chiffre hexadécimal A n'est pas utilisé.

Le chiffre hexadécimal F marque la fin du numéro de téléphone (tout ce qui suit le chiffre F est ignoré)

L'utilisation de la touche [#] dans ces sections permet de quitter la section sans avoir à entrer les 32 chiffres au complet et de sauvegarder le numéro de téléphone.

Si aucun numéro de téléphone n'est programmé, le système ne tentera pas d'entrer en communication.

Ceci s'applique seulement pour les numéros de téléphone 1 et 2.

[301] Premier numéro de téléphone (32 chiffres) 


[illegible]

[302] Deuxième numéro de téléphone (32 chiffres)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

[303] Troisième numéro de téléphone (32 chiffres)

[illegible]

 **Pour marquer la fin des numéros de téléphone programmés dans les sections [301] à [303], utilisez la touche [F].**

[310] No de compte pour les numéros de téléphone 1 et 3 

Ceci est le numéro de compte utilisé par le système lorsqu'il communique avec le premier et le troisième numéro de téléphone.

Par défaut FFFF | | | |

Le code doit être composé de 4 chiffres. Les entrées valides sont de 0000 à FFFF.

[311] No de compte pour le numéro de téléphone 2

Ceci est le numéro de compte utilisé par le système lorsqu'il communique avec le deuxième numéro de téléphone.

Par défaut FFFF | | | |

Le code doit être composé de 4 chiffres. Les entrées valides sont de 0000 à FFF

[320]-[327] Codes de rapport d'alarme/rétablissement

Ces codes de rapport sont utilisés pour signaler les alarmes et les rétablissements pour les zones 01 à 32. Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport d'alarme et de rétablissement à la section [361].

Zone	Alarme Section/Entrée	Rétablissement Section/Entrée
01	[320]	[324]
02		
03		
04		
05		
06		
07		
08		
09	[321]	[325]
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17	[322]	[326]
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25	[323]	[327]
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		

[328] Codes de rapport d'alarmes diverses

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport d'alarme et de rétablissement à la **section [361]**.

utilisé pour exécuter une fonction du système.

Ce code est transmis lorsqu'un code de contrainte est

[] [] Ouverture après alarme

Ce code est transmis lors de l'ouverture (désarmement) lorsqu'une alarme a eu lieu durant la dernière période d'armement.

[] [] Fermeture récente

Ce code est transmis lorsqu'une alarme est déclenchée dans les 2 minutes suivants la fin du délai de sortie. Ce code est transmis lors de la première violation.

[] [] Usage futur

[] [] Usage futur

[] [] Code d'alarme de croisement de zones (police)

Référez-vous à l'option 4 de la section [017].

[329] Codes de rapport d'alarme prioritaire et rétablissement

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport d'alarme et de rétablissement à la section [361].

[] [] Touche d'alarme d'incendie [F]

Ce code est transmis lorsque la touche [F] est utilisée.

[] [] Touche d'alarme auxiliaire [A]

Ce code est transmis lorsque la touche [A] est utilisée.

[] [] Touche d'alarme de panique [P]

Ce code est transmis lorsque la touche [P] est utilisée.

[] [] Usage futur

[] [] Rétablissement de la touche [F]

[] [] Rétablissement de la touche [A]

[] [] Rétablissement de la touche [P]

[] [] Usage futur

[338] Codes de rapport de sabotages divers

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport de sabotage de rétablissement à la section [363].

[] [] Sabotage général du système

Ce code est transmis lorsqu'un sabotage est détecté sur le NT9005 ou sur un module. Ce code est transmis en plus du code de sabotage spécifique.

[] [] Rétablissement du sabotage général du système

[] [] Verrouillage du clavier

Ce code est transmis après que le système ait verrouillé les claviers suite à l'entrée de codes invalides.

[330]-[337] Codes de rapport de sabotage/ rétablissement

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport de sabotage et de rétablissement à la section [363].

Zone	Alarme Section/Entrée	Rétablissement Section/Entrée
01	[330] [] []	[334] [] []
02	[] []	[] []
03	[] []	[] []
04	[] []	[] []
05	[] []	[] []
06	[] []	[] []
07	[] []	[] []
08	[] []	[] []
09	[331] [] []	[335] [] []
10	[] []	[] []
11	[] []	[] []
12	[] []	[] []
13	[] []	[] []
14	[] []	[] []
15	[] []	[] []
16	[] []	[] []
17	[332] [] []	[336] [] []
18	[] []	[] []
19	[] []	[] []
20	[] []	[] []
21	[] []	[] []
22	[] []	[] []
23	[] []	[] []
24	[] []	[] []
25	[333] [] []	[337] [] []
26	[] []	[] []
27	[] []	[] []
28	[] []	[] []
29	[] []	[] []
30	[] []	[] []
31	[] []	[] []
32	[] []	[] []

[339]-[347] Codes de rapport de fermeture/ouverture

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport d'ouverture et de fermeture à la section [365].

Zone	Alarme Section/Entrée	Rétablissement Section/Entrée
01	[339] <input type="text"/>	[344] <input type="text"/>
02	<input type="text"/>	<input type="text"/>
03	<input type="text"/>	<input type="text"/>
04	<input type="text"/>	<input type="text"/>
05	<input type="text"/>	<input type="text"/>
06	<input type="text"/>	<input type="text"/>
07	<input type="text"/>	<input type="text"/>
08	<input type="text"/>	<input type="text"/>
09	[340] <input type="text"/>	[345] <input type="text"/>
10	<input type="text"/>	<input type="text"/>
11	<input type="text"/>	<input type="text"/>
12	<input type="text"/>	<input type="text"/>
13	<input type="text"/>	<input type="text"/>
14	<input type="text"/>	<input type="text"/>
15	<input type="text"/>	<input type="text"/>
16	<input type="text"/>	<input type="text"/>
17	[341] <input type="text"/>	[346] <input type="text"/>
18	<input type="text"/>	<input type="text"/>
19	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20	<input type="text"/>	<input type="text"/>
21	<input type="text"/>	<input type="text"/>
22	<input type="text"/>	<input type="text"/>
23	<input type="text"/>	<input type="text"/>
24	<input type="text"/>	<input type="text"/>
25	[342] <input type="text"/>	[347] <input type="text"/>
26	<input type="text"/>	<input type="text"/>
27	<input type="text"/>	<input type="text"/>
28	<input type="text"/>	<input type="text"/>
29	<input type="text"/>	<input type="text"/>
30	<input type="text"/>	<input type="text"/>
31	<input type="text"/>	<input type="text"/>
32	<input type="text"/>	<input type="text"/>

[343] Codes de rapport de fermetures diverses

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport d'ouverture et de fermeture à la section [365].

- Fermeture par le code de contrainte 33 - Le code de rapport d'alarme de contrainte programmé à l'entrée 1 de la section [328] est également transmis.
- Fermeture par le code de contrainte 34 (voir la note ci-dessus)
- Fermeture par le code maître 40
- Fermeture par le code de superviseur 41
- Fermeture par le code de superviseur 42
- Fermeture partielle
- Fermeture spéciale
- Retard de fermeture

[348] Codes de rapport d'ouvertures diverses

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport d'ouverture et de fermeture à la section [365].

- Ouverture par le code de contrainte 33 - Le code de rapport d'alarme de contrainte programmé à l'entrée 1 de la section [328] est également transmis.
- Ouverture par le code de contrainte 34 (voir la note ci-dessus)
- Ouverture par le code maître 40
- Ouverture par le code de superviseur 41
- Ouverture par le code de superviseur 42
- Annulation de l'armement automatique - Ce code de rapport est transmis lorsqu'un code d'accès valide est entré au clavier ou que le bouton de désarmement d'une télécommande est enfoncé durant le délai de préavis de l'armement automatique.
- Ouverture spéciale

[349] Codes de rapport de trouble

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport de trouble et de rétablissement à la section [367].

- Trouble de batterie - Ce code de rapport est transmis lorsque la batterie est faible ou débranchée.
- Panne d'alimentation CA - Ce code de rapport est transmis à la fin du délai programmé à l'entrée 9 de la section [370].
- Usage futur
- Usage futur
- Usage futur
- Trouble SLT (via LINKS) - Trouble SLT (via LINKS- Ce code est transmis via le transmetteur de relèvement LINKS (si installé et programmé).
- Trouble général du système

[350] Codes de rapport de rétablissement de trouble

Ce code de rapport est transmis lorsqu'un trouble non associé à un code de rapport spécifique est détecté par le système. Les causes possibles de la génération de ce trouble sont :

NT9204

- Panne CA/rétablissement
- Trouble de batterie/rétablissement
- Trouble sur une sortie supervisée/rétablissement

NT9005

Détection d'un brouillage RF durant plus de 30 secondes/5 minutes. Voir l'**option 2** de la **section [018]**.

☐ ☐ ☐ Trouble général de supervision

Ce code est transmis lorsque le système ne réussit plus à communiquer avec un dispositif sans fil ou qu'une défaillance est détectée sur le Keybus. La première alarme déclenchera le communicateurs.

[350] Codes de rapport de rétablissement de trouble

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport de trouble et de rétablissement à la **section [367]**.

- ☐ ☐ ☐ Rétablissement de la batterie
- ☐ ☐ ☐ Rétablissement de l'alimentation CA
- ☐ ☐ ☐ Usage futur
- ☐ ☐ ☐ Rétablissement du trouble d'incendie
- ☐ ☐ ☐ Usage futur
- ☐ ☐ ☐ Rétablissement SLT
- ☐ ☐ ☐ Rétablissement du trouble général

Ce code est transmis une fois que tous les troubles ayant causé cette condition sont corrigés.

☐ ☐ ☐ Rétablissement du trouble général de supervision- Ce code est transmis une fois que tous les troubles de supervision ayant causé cette condition sont corrigés.

[351] Codes de rapport de troubles divers

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport de trouble et de rétablissement à la **section [367]**.

☐ ☐ ☐ Rétablissement de la communication avec le numéro de téléphone 1

Si le NT9005 doit transmettre de l'information et ne réussit pas à communiquer avec l'un ou l'autre des numéros de téléphone programmé, il transmet ce code la prochaine fois qu'il doit transmettre de l'information et qu'il réussit à entrer en communication. Il transmet alors l'information dans l'ordre suivant :

- Les événements n'ayant pas pu être transmis lors de la dernière tentative de communication
- Le code de rapport indiquant le rétablissement de la communication (téléphone #1)
- Les nouveaux événements qui ont engendré l'appel

Si le système ne réussit pas à entrer en communication à plusieurs reprises lorsqu'il doit transmettre de l'information, ce code est transmis lors de la communication suivante pour chaque groupe d'événements n'ayant pu être transmis. Lorsque le système ne réussit pas à trans-

mettre de l'information parce qu'il ne réussit pas à entrer en communication avec un numéro de téléphone, il attend qu'un nouvel événement se produise avant de tenter de nouveau d'entrer en communication avec ce numéro de téléphone.

☐ ☐ ☐ Rétablissement de la communication avec le numéro de téléphone 2 - Voir l'option 1

☐ ☐ ☐ Registre d'événements plein à 75%

Ce code est transmis lorsque le registre de 128 événements a atteint 75% de sa capacité depuis le dernier téléchargement exécuté à partir d'un ordinateur utilisant le logiciel DSL.

☐ ☐ ☐ Début du téléchargement

Ce code est transmis lorsque l'ordinateur de téléchargement appelle le système et que la communication est établie avec succès. Si l'option de Rappel est activée, le système transmet ce code pour confirmer qu'il va rappeler l'ordinateur en composant le numéro de téléphone programmé pour le téléchargement. Ce code est également transmis lorsque le téléchargement est initié par l'utilisateur.

☐ ☐ ☐ Fin du téléchargement

Ce code est transmis par le système afin de confirmer à l'ordinateur de téléchargement que toute l'information a été téléchargée avec succès.

☐ ☐ ☐ Trouble général sur une zone

Ce code est transmis lorsqu'une défaillance est détectée sur une zone. La génération de ce trouble peut être causée par la détection d'un " court-circuit " sur une zone câblée terminée par 2RFL et/ou lorsque le NT9005 ne reçoit plus les signaux provenant d'une zone sans fil.

☐ ☐ ☐ Rétablissement du trouble général sur une zone

☐ ☐ ☐ Signalement d'omission/absence d'activité

Ce code est transmis lorsque le délai programmé à l'**option 7** de la **section [370]** et l'heure programmée à la **section [371]** pour le test de transmission se sont écoulés sans qu'un code de test soit transmis.

[352] Codes de rapport de test de transmission

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport de tests de transmission à la **section [368]**.

☐ ☐ ☐ Test de transmission périodique

Ce code est transmis lorsque le délai programmé à l'**option 7** de la **section [370]** et l'heure programmée à la **section [370]** pour le test de transmission se sont écoulés sans qu'un code de test soit transmis.

☐ ☐ ☐ Test du système

Ce code est transmis pour vérifier le fonctionnement du communicateur lorsque la commande de test du système **[*] [6] [code maître] [4]** est entrée.

☐ ☐ ☐ Usage futur

[353] Codes de rapport de trouble de sans fil

Ces codes sont transmis au(x) numéro(s) de téléphone sélectionné(s) par les options de destination des codes de rapport de trouble et de rétablissement à la **section [367]**.

____ Pile faible sur une zone sans fil

Ce code est transmis pour signaler qu'une condition de pile faible a été détectée sur l'un des dispositifs sans fil du système. Le numéro de la zone ayant une pile faible n'est pas indiqué lorsque le format de communication à impulsions est utilisé. Cependant, le numéro de la zone peut être lu dans le registre d'événements. Le numéro de la zone est transmis lorsque les formats de communication SIA ou Contact ID sont utilisés.

____ Rétablissement de la pile faible sur une zone sans fil

[360] Options de transmission du communicateur

01- 20 bps, 1 400 Hz avec accord de liaison

02- 20 bps, 2 300 Hz avec accord de liaison

03- DTMF Contact I.D. - Les numéros de compte client doivent être composés de 4 chiffres décimaux et tous les codes de rapport doivent être composés de 2 chiffres. Ce format utilise la tonalité DTMF comme moyen de communication. Il requiert un accord de liaison initial à deux tonalités (1400/2300) et, une fois le message transmis, il requiert un signal de fin de communication de 1 400 Hz. Ce logiciel est doté d'un tableau de codes de rapport automatique du format Contact ID similaire au codes SIA. Le tableau complet de ces codes se trouve à l'appendice A. Une option vous permet également de choisir si vous désirez que les codes de rapport du format Contact ID soient transmis automatiquement ou selon les codes de rapport programmés (voir l'**option 7** de la **section [381]**).

Si vous désirez programmer les codes de rapport dans le **format Contact ID**, vous devez entrer un numéro à 2 chiffres (**01-FE**) se trouvant dans l'appendice A pour chacun des événements qui doit être transmis. Les codes de rapport seront alors transmis suivant le protocole d'ADEMCO. Si vous désirez qu'un événement ne soit pas rapporté, programmez le code de rapport pour cet événement avec la valeur **[00] ou [FF]**.

Lorsque le format codes de rapport **Contact ID automatique** (voir l'appendice A) est sélectionné, le système génère automatiquement les codes de rapport **[01-FF]** pour tous les événements et ceux-ci sont transmis suivant le protocole d'ADEMCO. Les codes de rapport peuvent également être modifiés par l'installateur afin d'en changer la signification. Pour désactiver la transmission d'un code de rapport, programmez ce dernier avec la valeur **[00]**.

04- SIA FSK - Voir l'option [3] de la section [381]. Pour obtenir une liste complète des codes de rapport pré-programmés, veuillez vous référer à l'appendice A. Ce format communique l'information à l'aide du déplacement de fréquence (FSK) à 300 Baud. Les numéros de compte client doivent être composés de 4

chiffres hexadécimaux et tous les codes de rapport doivent être composés de 2 chiffres. Lorsque le format SIA est utilisé, le code transmis est composé de 8 chiffres : 4 chiffres identifiant le numéro de compte client, 2 chiffres identifiant le numéro de la zone ou du code d'accès et 2 chiffres identifiant l'événement. Les 2 chiffres identifiant le numéro de la zone ou du code d'accès sont générés automatiquement par le système.

Codes de rapport


Si vous désirez programmer les codes de rapport dans le format SIA, vous devez entrer un numéro à 2 chiffres (**01-FE**) se trouvant dans l'appendice A pour chacun des événements qui doit être transmis. Si vous désirez qu'un événement ne soit pas rapporté, programmez le code de rapport pour cet événement avec la valeur **[00] ou [FF]**.

Lorsque le format codes de rapport SIA automatiques (voir l'appendice A) est sélectionné, le système génère automatiquement les codes de rapport **[01-FF]** et transmet le code programmé. Pour désactiver la transmission d'un code de rapport, programmez ce dernier avec la valeur **[00]**.

Niveau 2 (incorporé au programme)

Le format de communication SIA utilisé dans ce produit répond aux spécifications du niveau 2 de la dernière version du Standard " SIA Digital Communication " - Juillet 1997 (ébauche).

05- Téléavertisseur - Le format téléavertisseur utilise les paramètres de synchronisation DTMF Sur-Gard 4/3. Ce format transmet le numéro de compte client, le code de rapport et un [#] (C hexa). Notez que, lorsque ce format est utilisé, le code n'est transmis qu'une seule fois et qu'aucun total de contrôle, aucune parité et aucun accord de liaison n'est utilisé. Ce format de communication ne peut pas être utilisé par le numéro de téléphone de réserve ou alternatif (Numéro de téléphone 3). Ce format ne permet pas de générer les conditions de panne de communication et de rétablissement de la communication.

 **Si un format de communication automatique est utilisé pour l'un ou l'autre des autres numéros de téléphone, le code de rapport désiré devant être transmis au téléavertisseur doit être programmé pour l'événement.**

06- Composition résidentielle - Ce format de communication fonctionne de la façon suivante:


1. Si un événement devant être transmis se présente, le panneau saisit la ligne et compose le ou les numéros de téléphone appropriés.

2. Une fois la composition du numéro complétée, le panneau se met à émettre la tonalité d'identification (1300 Hz durant 500 ms à toutes les 2 secondes).

3. Le panneau attend alors qu'un accord de liaison lui soit donné par l'un des téléphones (n'importe quel chiffre DTMF à l'exception des chiffres 3, 6 et 9). Le panneau attend cette accord de liaison durant toute la durée du délai programmé à l'option "**Durée d'attente après composition pour un signal d'accord de liaison**" (section [161]).

4. Une fois que le panneau a reçu le signal d'accord de liaison, il émet une tonalité d'alarme sur la ligne téléphonique (1300Hz/1500Hz comme suit: tonalité de 500ms / pause de 500ms).

5. Le panneau émet cette tonalité durant 20 secondes. Si plusieurs conditions d'alarme se sont produites, le panneau n'effectue qu'un seul appel à chacun des numéros de téléphone programmés.

 **Les chiffres DTMF 3, 6 et 9 ne peuvent pas être utilisés comme tonalité d'accord de liaison!**


07- 10 bps, 1400 Hz avec accord de liaison


08- 10 bps, 2300 Hz avec accord de liaison

[360] Options de transmission du communicateur

1- Par défaut 04 1er No de téléphone

2- Par défaut 04 2e No de téléphone

 **L'accord de liaison de 1 600Hz pour les formats bps peut être sélectionné à la section [702] option 4.**

 **Le 3^e N° de téléphone utilise le format programmé pour le 1^{er} N° de téléphone.**

[361- 368] Destination des codes de rapport

Chacun des codes de rapport appartient à l'un des cinq groupes de codes de rapport décrit ci-dessous. Le système peut composer deux numéros de téléphone distincts pour chacun des groupes de **codes de rapport ([361] - [368])**. Ces sections permettent de définir quel est le numéro qui doit être composé lorsqu'un événement spécifique se présente. Le troisième numéro de téléphone peut seulement être utilisé comme numéro de téléphone alternatif ou de relève au premier numéro de téléphone.

[361] Alarmes et rétablissements

1 **ALLUMÉE** 1er No de téléphone ☒

ÉTEINTE 1er No de téléphone désactivé ☐

2 **ALLUMÉE** 2e No de téléphone ☐

ÉTEINTE 2e No de téléphone désactivé ☒

3-8 Usage futur

[363] Sabotages et rétablissements

1 **ALLUMÉE** 1^{er} N° de téléphone ☒

ÉTEINTE 1^{er} N° de téléphone désactivé ☐

2 **ALLUMÉE** 2^e N° de téléphone ☐

ÉTEINTE 2^e N° de téléphone désactivé ☒

3-8 Usage futur

[365] Ouvertures et fermetures

1 **ALLUMÉE** 1^{er} N° de téléphone ☒

ÉTEINTE 1^{er} N° de téléphone désactivé ☐

2 **ALLUMÉE** 2^e N° de téléphone ☐

ÉTEINTE 2^e N° de téléphone désactivé ☒

3-8 Usage futur

[367] Troubles et rétablissements

1 **ALLUMÉE** 1^{er} N° de téléphone ☒

ÉTEINTE 1^{er} N° de téléphone désactivé ☐

2 **ALLUMÉE** 2^e N° de téléphone ☐

ÉTEINTE 2^e N° de téléphone désactivé ☒

3-8 Usage futur

[368] Tests de transmission

1 **ALLUMÉE** 1^{er} N° de téléphone ☒

ÉTEINTE 1^{er} N° de téléphone désactivé ☐

2 **ALLUMÉE** 2^e N° de téléphone ☐


ÉTEINTE 2^e N° de téléphone désactivé ☒

3-8 Usage futur

[370] Variables de communication

[1] Désactivation automatique (alarmes et rétablissements)

Cette valeur détermine le nombre de tentatives (paire d'alarme et de rétablissement) que le communicateur doit effectuer pour chacune des zones avant de désactiver automatiquement la zone qui atteint la limite fixée (désactivation automatique). Programmez une valeur composée de 3 chiffres comprise entre 000 et 014. Pour empêcher la désactivation automatique, entrez la valeur 000.

 **Le registre d'événements peut également être programmé pour suivre la désactivation automatique. Voir la section [013]**

Par défaut 003 000-014 transmissions


[2] Désactivation automatique (sabotages et rétablissements)

Cette valeur détermine le nombre de fois que peut survenir le même type d'événement de sabotage avant que le système arrête de transmettre l'événement. 000= option désactivée

Par défaut 003 000-014 transmissions

[3] Désactivation automatique (troubles et rétablissements)

Cette valeur détermine le nombre de fois que peut survenir le même trouble avant que le système arrête de transmettre l'événement. 000= option désactivée.

 **Les troubles sur les boucles Feu suivent la désactivation automatique des conditions de troubles. Par défaut, la désactivation automatique est réglée sur les zones de types [01]-[06] et [25].**

Par défaut 003 000-014 transmissions

[4] Délai de retardement de la transmission

Cette valeur détermine la durée durant laquelle le système attend avant de transmettre un rapport d'événement. Ce délai est utilisé pour les zones dont l'attribut Délai de TX est activé.

Par défaut 000 000-255 secondes

[5] Délai de transmission d'une panne d'alimentation CA

Cette valeur détermine la durée durant laquelle le système attend avant de transmettre une PANNE CA ou un RÉTABLISSEMENT CA. Cependant, les conditions de panne CA et de rétablissement sont immédiatement affichées sur le clavier.

Par défaut 030 000-255 minutes

[6] Compteur SLT

Cette valeur représente le nombre de vérifications valides requises (à intervalles de 10 secondes) avant qu'une condition de trouble de la ligne téléphonique soit générée. Les entrées valides sont 000-255 pour la signalisation visuelle et sonore et des délais de transmission (LINKS) de 10 à 2550 secondes (42.5 Minutes).

Par défaut 003 000-255 vérifications
000 = désactivé

[7] Fréquence de transmission de test (Ligne terrestre)

Cette valeur détermine le temps qui doit s'écouler entre la transmission de test pour la ligne terrestre. Les entrées valides sont [000]-[255]. L'option 3 de la section [702] vous permet de déterminer si la valeur entrée ici représente des jours ou des minutes.

Par défaut 030 000-255 jours

[8] Non utilisée

[9] Délai de transmission d'une alarme de pile faible

Lorsqu'une condition de pile faible est détectée sur un dispositif sans fil et rapportée par la zone à laquelle ce dispositif est associé, le système indique immédiatement cette condition sur le clavier mais retarde la transmission de l'événement à la station centrale durant le nombre de jours programmé dans la présente section. Si l'utilisateur ne remplace pas la pile avant que le délai programmé ait pris fin, le système transmet la condition de pile faible à la station centrale. Les codes de rapport de pile faible et de rétablissement sont transmis seulement une fois par période d'armement. La transmission du code de rapport de rétablissement d'une pile faible n'est pas retardée.

Par défaut 007 000-255; jours

[10] Délai de transmission d'une omission/absence d'activité

Cette valeur détermine la durée durant laquelle le système attend avant d'enregistrer une omission dans le registre d'événements et de transmettre le code de rapport correspondant. L'option 8 de la section [380] vous permet de déterminer si la valeur entrée ici est utilisée pour les rapports d'absence d'activité (valeur en heures) ou pour les rapports d'omission de fermeture (valeur en jours).

Par défaut 030 000-255 heures|Jours

[371] Heure du test de transmission

Entrez les 4 chiffres qui représentent l'heure à laquelle vous désirez que le test de transmission soit effectué. Veuillez noter que l'heure doit être entrée dans le format 24 heures (HH:MM). Pour désactiver le test de transmission, entrez la valeur [9999].

Par défaut 9999 : 00:00 - 23:59
99:99 pour désactiver

[380] Premier code d'options pour le communicateur

1 **ALLUMÉE** Transmission activée ☒


Cette option met le communicateur du système en fonction. Par conséquent, tous les événements qui se produisent et pour lesquels un code de rapport a été programmé seront transmis à la station centrale. Référez-vous également aux sections de programmation des numéros de téléphone, des codes de rapport et de la destination des codes de rapport.

ÉTEINTE Transmission désactivée ☐

Cette option met le communicateur du système hors fonction. Par conséquent, aucun code de rapport ne sera transmis à la station centrale. Un téléchargeement du registre d'événements peut toutefois être effectué.


2 **ALLUMÉE** Rétablissements après l'arrêt de la sirène ☐

Les codes de rapport de rétablissement de zone ne seront pas transmis avant que la zone ait été rétablie et que le délai pour l'arrêt de la sirène ait pris fin. Si la zone n'est toujours pas rétablie lors de l'arrêt de la sirène, le code de rapport de rétablissement sera transmis une fois que la zone aura été physiquement rétablie ou lors du désarmement du système.

 **Dans le cas des zones de type 24 heures, aucun code de rapport de rétablissement ne sera transmis tant et aussi longtemps que la zone n'aura pas physiquement été rétablie.**

ÉTEINTE Les rétablissements sont esclaves des zones ☒

Les codes de rapport de rétablissement seront transmis uniquement une fois que la zone concernée aura été physiquement rétablie. Si les zones sont toujours ouvertes lors du désarmement du système, les codes de rétablissement seront transmis lors du désarmement.

 **Dans le cas des zones de type 24 heures, aucun code de rapport de rétablissement ne sera transmis tant et aussi longtemps que la zone n'aura pas physiquement été rétablie.**

3 ALLUMÉE Composition à impulsions ☐

Le communicateur composera les numéros de téléphone en utilisant le mode de composition à impulsions (composition à cadran).

ÉTEINTE Composition DTMF ☒

Le communicateur composera les numéros de téléphone en utilisant le mode de composition DTMF (multifréquence à deux tonalités).

4 ALLUMÉE Passer à la composition à impulsions lors de la cinquième tentative ☒

Si la composition DTMF est activée (option [3]), le communicateur compose les numéros de téléphone en utilisant le mode de composition DTMF pour les 4 premières tentatives. Si le communicateur ne réussit pas à établir la communication, il passe au mode de composition à impulsions (à cadran) pour effectuer toutes ses autres tentatives.

ÉTEINTE Composition DTMF pour toutes les tentatives ☐

Si la composition DTMF est activée, le communicateur utilise le mode de composition DTMF lors de toutes ses tentatives pour entrer en communication.

5 ALLUMÉE Troisième N° de téléphone activé ☐

Le 3^e numéro de téléphone sera utilisé comme numéro de relève ou comme lien de secours (numéro alternatif) pour le 1^{er} numéro de téléphone. Voir l'option 6.

ÉTEINTE Troisième N° de téléphone désactivé ☒

Le 3^e numéro de téléphone ne sera pas utilisé

6 ALLUMÉE Composition alternative (1^{er} et 3^e numéro) ☐

Après chaque tentative, le communicateur alterne entre le 1^{er} et le 3^e numéro de téléphone, et ce, jusqu'à ce que le nombre de tentatives programmé pour chacun des numéros ait été atteint.

ÉTEINTE Appel au 1^{er} numéro, relève au 3^e numéro ☒

Si le communicateur ne réussit pas à entrer en communication avec le premier numéro de téléphone, il tente de communiquer avec le troisième numéro de téléphone. S'il ne réussit pas à communiquer avec le troisième numéro de téléphone une fois le nombre de tentatives programmé atteint (voir la section [160]), une panne de communication est générée.

7 ALLUMÉE Le numéro d'identification d'une fermeture partielle est 5 (Contact I.D.) ☐


Le code d'événement associé à ceci est identifié par la station centrale comme étant un événement d'ouverture/fermeture.

ÉTEINTE Le numéro d'identification d'une fermeture partielle est 4 (Contact I.D.) ☒

Le code d'événement associé à ceci est identifié par la station centrale comme étant un événement de désactivation/suspension.

8 ALLUMÉE Absence d'activité ☐

Cette option permet à la station centrale de porter assistance aux personnes âgées et aux handicapés. Si aucune activité n'est détectée sur les zones, le système commence le compte à rebours du Délai de transmission d'absence d'activité programmé en heures à l'option [10] de la section [370]. Une fois le compte à rebours terminé, le communicateur transmet le code de rapport d'absence d'activité à la station centrale (si programmé). Le compte à rebours est rétabli à sa valeur de départ chaque fois qu'une activité est détectée sur une zone. Lorsque cette option est utilisée, l'option d'omission de fermeture n'est pas disponible.

 **Ce code n'est pas transmis lorsque le système est armé en mode Absent. Les activités détectées sur les zones suspendues n'affectent pas le compte à rebours de ce délai. Le compte à rebours est également rétabli à sa valeur de départ lors de l'armement du système.**

ÉTEINTE Omission de fermeture ☒

Ce code de rapport est transmis chaque fois que le nombre de jours programmé pour l'Omission est atteint sans que le système ait été armé. La minuterie pour cette option se programme à la section [370]. La valeur programmée dans cette section détermine le nombre de jours que le système doit compter s'il n'est pas armé avant de transmettre le code de rapport d'omission de fermeture à la station centrale. Une fois ce code transmis, la minuterie ne recommence pas à compter les jours tant que le système n'est pas armé. Chaque jour programmé dans la section 370 représente une journée PLUS les heures nécessaires au panneau pour atteindre minuit. Cette option peut être désactivée en programmant [000] dans la section [370].

**[381] Deuxième code d'options du commu-
nicateur**

- 1 **ALLUMÉE** Tonalité de rappel au clavier lors d'une ouverture après une alarme activée ☒

Lorsque le code de rapport ouverture après une alarme est transmis à un numéro de téléphone programmé, le clavier émet 8 bips de confirmation indiquant que le code d'ouverture après une alarme a été transmis et bien reçu. La tonalité de rappel est émise chaque fois qu'un code d'ouverture après alarme est transmis avec succès.

- ÉTEINTE** Tonalité de rappel au clavier lors d'une ouverture après une alarme désactivée ☒

- 2 **ALLUMÉE** Cris de rappel par la sirène sur ouverture après alarme activés ☐

Lorsque le code de rapport ouverture après une alarme est transmis à un numéro de téléphone programmé, la sirène émet 8 cris de confirmation indiquant que le code d'ouverture après une alarme a été transmis et bien reçu. Les cris de rappel sont émis chaque fois qu'un code d'ouverture après alarme est transmis avec succès.

- ÉTEINTE** Cris de rappel par la sirène sur ouverture après alarme désactivés ☒

- 3 **ALLUMÉE** SIA transmet les codes de rapport programmés ☐

Les codes programmés dans les sections [320]-[353] seront transmis aux destinations (numéros de téléphone) programmées dans les sections [361]-[367] s'ils ont été activés dans la section [360]. Si la valeur 'FF' ou '00' est entrée dans une des sections de [320]-[353], le code de rapport associé à cette section ne sera pas transmis.

Les codes seront transmis dans le format SIA.

- ÉTEINTE** SIA transmet les codes de rapport automatiques ☒

Les codes de rapport SIA pré-programmés dans le système (voir l'appendice A) seront transmis aux destinations (numéros de téléphone) programmées dans les sections [361]-[367] s'ils ont été activés dans la section [360] et qu'une valeur de '01-FF' a été entrée dans les sections de programmation des codes de rapport ([320-353]). Si la valeur '00' a été entrée dans l'une de ces sections, le code de rapport associé à cette section ne sera pas transmis.

- 4 **ALLUMÉE** Confirmation de fermeture activée ☐

Lorsqu'un code de rapport de fermeture est transmis avec succès à un numéro de téléphone programmé, le clavier émet une série de 8 bips afin de confirmer à l'utilisateur que le code de fermeture a été transmis et bien reçu à la station centrale.

- ÉTEINTE** Confirmation de fermeture désactivée ☒

Le clavier n'émet aucune tonalité de confirmation lorsqu'un code de rapport de fermeture est transmis et bien reçu à un numéro de téléphone programmé.

5-6 Usage futur

- 7 **ALLUMÉE** Contact I.D. utilise les codes de rapport programmés ☒

Les codes de rapport programmés dans les sections [320]-[353] seront transmis aux destinations (numéros de téléphone) programmées dans les sections [361]-[367] s'ils ont été activés dans la section [360]. Si la valeur 'FF' ou '00' est entrée dans une des sections de [320]-[353], le code de rapport associé à cette section ne sera pas transmis. Les codes de rapport programmés seront transmis selon le protocole d'ADEMCO.

- ÉTEINTE** Contact I.D. utilise les codes de rapport automatiques ☐


Les codes de rapport Contact I.D. pré-programmés dans le système (voir l'appendice A) seront transmis aux destinations (numéros de téléphone) programmées dans les sections [361]-[367] s'ils ont été activés dans la section [360] et qu'une valeur de '01-FF' a été entrée dans les sections de programmation des codes de rapport ([320-353]). Si la valeur '00' a été entrée dans l'une de ces sections, le code de rapport associé à cette section ne sera pas transmis.


8 Usage futur

[400] Téléchargement

Téléchargement

Le téléchargement vous permet d'effectuer toute la programmation du système à l'aide d'un ordinateur, d'un modem et d'une ligne téléphonique ou à l'aide d'une prise PC-Link. Toutes les fonctions, caractéristiques, modifications et états, tels que les conditions de troubles et d'ouvertures de zone peuvent être visualisées ou programmées à l'aide du téléchargement. Pour de plus amples détails, veuillez vous référer au *Guide de l'utilisateur du DLS-3*.

 **Le NT9005 peut être alimenté à l'aide du connecteur PC-Link 5SP. L'ordinateur DLS doit être prêt à télécharger les données avant que le connecteur soit branché. Une fois le connecteur branché, le téléchargement débute automatiquement. Si l'ordinateur DLS n'est pas prêt et que le connecteur demeure branché durant plus de 30 secondes, il doit être débranché et rebranché de nouveau avant que le téléchargement puisse débiter. Le connecteur PC-Link 5SP peut également être branché lorsque le NT9005 est alimenté par une source CA. Si le NT9005 est alimenté par une source CA, le connecteur d'alimentation du PC-Link 5SP n'est pas requis mais, même s'il demeure branché, cela n'affecte pas le téléchargement du NT9005.**

 Lors de la mise sous tension de l'unité, le système ouvre une fenêtre de téléchargement de 1 heure ou de 6 heures (voir l'option [7] de la section [702]) qui permet que le téléchargement à distance soit effectué sans qu'aucune programmation au clavier ne soit requise.

[401] Premier code d'options pour le télé-
chargement

- 1- ALLUMÉE** - Répondeur téléphonique/deux appels
activé ☐
Le système répond aux appels pour le téléchargement lorsqu'une routine de deux appels effectuée avec succès est détectée. Si l'ordinateur de téléchargement appelle le système et coupe la communication après 1 ou 2 sonneries pour ensuite appeler de nouveau le système à l'intérieur du délai programmé dans la section [405], le système répond dès la première sonnerie du deuxième appel.
- ÉTEINTE** - Répondeur téléphonique/deux appels désactivé ☐✓
Le système ne répondra pas aux appels, et ce, même si la routine de deux appels est effectuée à moins que l'utilisateur active la fenêtre DLS. Cette option peut être activée à l'option 2 (voir ci-dessous).
- 2- ALLUMÉE** - L'utilisateur peut activer la fenêtre DLS ☐✓
L'utilisateur peut utiliser la commande [*][6][code maître][5] afin d'activer une fenêtre de téléchargement de 6 heures (par défaut) ou de 1 heure (voir l'option 7 de la section [702]). Durant cette période, le système

répondra aux appels s'il détecte une routine de deux appels effectuée avec succès.


ÉTEINTE - L'utilisateur ne peut pas activer la fenêtre DLS ☐

L'utilisateur ne peut pas activer une fenêtre DLS pour permettre le téléchargement.

👉 Les options 1 et 2 sont indépendantes l'une de l'autre.

- 3- ALLUMÉE** - Procédure de rappel activée ☐
Lorsque le système répond à l'appel provenant de l'ordinateur de téléchargement, l'ordinateur et le système coupent la communication. Le système compose ensuite le numéro de téléphone de l'ordinateur de téléchargement afin d'établir la communication avec celui-ci.

 Si plus d'un ordinateur de téléchargement est utilisé, désactivez cette option.

ÉTEINTE - Procédure de rappel désactivée ☒ 


L'ordinateur de téléchargement aura immédiatement accès au système après avoir identifié un code d'accès valide.

- 4- ALLUMÉE** - Appel initié par l'utilisateur activé ☐
 Permet à l'utilisateur d'initier un téléchargement en
 entrant la commande [*][6][code maître][6]
ÉTEINTE - Appel initié par l'utilisateur désactivé ☒
 Une tonalité d'erreur est émise lorsque la commande
 [*][6][code maître][6] est entrée au clavier.

5-8- Usage futur

[402] Numéro de téléphone de l'ordinateur de téléchargement (32 chiffres)

[illegible]

 **Le format pour ce numéro de téléphone est décrit aux sections [301]-[303].**

[403] Code d'accès de l'ordinateur de télé-
chargement

Ce numéro de 4 chiffres permet au système de s'assurer qu'il communique avec un ordinateur de téléchargement autorisé.

Par défaut 9005 | | | | | Entrez 4 chiffres hexa

[404] Code d'identification du panneau

Ce numéro de 4 chiffres permet à l'ordinateur de s'assurer qu'il communique avec un système valide.

Par défaut 9005 | | | | Entrez 4 chiffres hexa

[405] Minuterie pour répondeur téléphonique/deux appels

Cette minuterie permet de régler le temps qui peut s'écouler entre le premier et le deuxième appel lorsque l'option deux appels est utilisée pour entrer en contact avec le système.

Par défaut 060 (001-255) secondes

[406] Nombre de sonneries avant de répondre automatiquement

La valeur programmée dans cette section détermine le nombre de sonneries requises avant que le système réponde automatiquement et établisse une connexion DLS. Cette option est indépendante des autres options DLS.

Par défaut 000 (000-015) sonneries

[700] Réglage automatique de l'horloge

Cette caractéristique est conçue pour compenser l'inexactitude de l'horloge. Déterminez, sur plusieurs jours, combien de temps l'horloge perd/gagne en moyenne durant une journée.

par Le système perd en moyenne 9 secondes par jour. En ex., soustrayant 9 secondes de la valeur par défaut qui est de 60, on obtient 51.
Dans ce cas, il faut donc emplacer la valeur par défaut qui est 60 par la valeur 51.

Entrez [*][8][Code de l'installateur][2][700][51][#]

Par défaut 060 Entrez 00-99 secondes

[701] Premier code d'options internationales

1 ALLUMÉE 50 Hz CA ☐

Activez cette option lorsque la fréquence de l'alimentation du secteur (CA) est de 50 cycles par seconde.

ÉTEINTE 60 Hz CA ☒

Activez cette option lorsque la fréquence de l'alimentation du secteur (CA) est de 60 cycles par seconde.
(Standard nord américain)

2 ALLUMÉE Synchronisation de l'horloge par cristal interne ☐

Lorsque cette option est activée, la base de temps est déterminée par l'oscillateur à cristal interne. Activez cette option lorsque le nombre de cycles par seconde de l'alimentation CA n'est pas stable.

ÉTEINTE Synchronisation de l'horloge par la ligne CA ☒


Lorsque cette option est activée, la base de temps est déterminée par l'oscillation de l'alimentation CA. Activez cette option lorsque le nombre de cycles par seconde de l'alimentation CA est assez stable pour servir de base de temps.

3 ALLUMÉE Empêcher l'armement en présence d'une panne CA/CC ☐

Lorsqu'une panne CA ou CC (batterie) est présente, le système ne peut pas être armé, et ce, que ce soit à l'aide d'un clavier, d'un interrupteur à clé, d'une fonction automatique ou d'une commande effectuée à partir de l'ordinateur de téléchargement. Lorsqu'une tentative d'armement est effectuée, le système effectue une vérification de la batterie du système et de tous les modules périphériques qui sont raccordés à la batterie de secours avant de permettre l'armement.

ÉTEINTE Ne pas empêcher l'armement lors d'une panne CA/CC ☒

Le système peut être armé lorsqu'une panne CA/CC est présente. Le système ne fait pas de vérification des batteries avant l'armement.

 **Si cette option est activée, assurez-vous que la condition de panne CA est réglée pour être affichée. Voir l'option 1 de la section [016].**

4 ALLUMÉE Les sabotages du système requièrent un rétablissement par l'installateur ☐

Tout sabotage détecté dans le système doit être rétabli par l'installateur avant que le système puisse être armé. L'armement automatique et l'armement à l'aide d'un interrupteur à clé ne sont également pas permis en présence d'un sabotage. Lorsqu'une condition de sabotage est détectée, le système ne peut pas être armé tant et aussi longtemps que la commande [*][8][code de l'installateur] n'est pas entrée au clavier et que la condition de sabotage n'est pas rétablie. Si une tentative d'armement automatique est effectuée alors qu'une condition de sabotage est présente, le système ne s'arme pas et le code d'annulation de l'armement automatique est transmis à la station centrale.

ÉTEINTE Les sabotages du système ne requièrent pas un rétablissement par l'installateur ☒

5 ALLUMÉE Codes d'accès à 6 chiffres ☐

Tous les codes d'accès du système seront composés de 6 chiffres à l'exception du code d'identification du panneau et du code d'accès de l'ordinateur de téléchargement. Si cette option est sélectionnée, les quatre premiers chiffres des codes déjà programmés demeurent les mêmes et les deux derniers chiffres deviennent '00' à l'exception du code maître et du code de l'installateur, tel que décrit ci-dessous. .

Code maître = XXXX56 XXXX= code précédent,
Code de l'installateur = (1234)
YYYY55 YYYY= code précédent,
Code d'utilisateur = ZZZZ00 (5555)
ZZZZ = code précédent,
(4972)

ÉTEINTE Codes d'accès à 4 chiffres ☒

Tous les codes d'accès du système seront composés de 4 chiffres. Les deux derniers chiffres des codes à 6 chiffres déjà existants seront effacés.

6 ALLUMÉE Détection de tonalité de ligne occupée activée ☐

Si le communicateur détecte une tonalité de ligne occupée, il raccroche et attend que le délai entre les tentatives de communication (voir la section [703]) se soit écoulé avant de tenter de nouveau de communiquer avec la station centrale.

ÉTEINTE Détection de tonalité de ligne occupée désactivée ☒

Le communicateur suit la procédure de composition standard lors de chacune de ses tentatives de communication.

7-8 Usage futur

[702] Deuxième code d'options internationales

1 ALLUMÉE Le ratio ouverture/fermeture pour la composition à impulsions est de 33/67 ☐


Standard européen pour la composition à impulsions

ÉTEINTE Le ratio ouverture/fermeture pour la composition à impulsions est de 40/60 ☒

 **Standard nord américain pour la composition à impulsions**

2 ALLUMÉE Composition forcée activée ☒

Si le communicateur ne réussit pas à entrer en communication avec la station centrale lors de sa première tentative de communication, il compose le numéro lors de ses tentatives subséquentes sans se soucier de la présence d'une tonalité de ligne. C'est à dire qu'il compose le numéro, peu importe qu'il y ait ou non une tonalité de ligne.

 **Le communicateur "décroche" la ligne et attend durant 20 secondes pour détecter la présence d'une tonalité de ligne. S'il ne détecte pas la présence d'une tonalité, il "raccroche" et attend durant 5 secondes. Après ce délai, il "décroche" la ligne de nouveau et attend durant 5 secondes pour détecter la présence d'une tonalité de ligne. Peu importe le résultat après ce délai, il compose sans se soucier de la présence d'une tonalité de ligne (cette option s'applique lorsqu'aucune tonalité de ligne n'est pas présente).**

ÉTEINTE Composition forcée désactivée ☐

Le communicateur ne compose pas le numéro programmé s'il ne détecte pas la présence d'une tonalité de ligne.

3 ALLUMÉE Le test de transmission de la ligne terrestre est en minutes ☒

La valeur programmée à l'option 7 de la section [370] option 7 est en minutes.

ÉTEINTE Le test de transmission de la ligne terrestre est en jours ☒

La valeur programmée à l'option 7 de la section [370] option 7 est en jours.

4 ALLUMÉE Accord de liaison à 1 600 Hz ☐

Le communicateur répond à un accord de liaison de 1600 Hz pour les formats bps.

ÉTEINTE Accord de liaison standard ☒

Le communicateur répond à l'accord de liaison qui est déterminé par le format sélectionné à la section [360].

5 ALLUMÉE Tonalité d'identification activée ☐

Une fois le numéro de téléphone composé, le communicateur émet la tonalité programmée à l'option 6.

ÉTEINTE Tonalité d'identification désactivée ☒

6 ALLUMÉE La fréquence de la tonalité d'identification = 2 100 Hz ☐

Cette tonalité est activée à l'option 5.

ÉTEINTE La fréquence de la tonalité d'identification = 1 300 Hz ☒

Cette tonalité est activée à l'option 5.

- 7 **ALLUMÉE** Fenêtre DLS d'une durée de 1 heure ☐

Permet à l'utilisateur d'initier une session de téléchargement DLS.

- ÉTEINTE** Fenêtre DLS d'une durée de 6 heures ☒

- 8 **ALLUMÉE** Sirène sur échec de communication lorsque armé ☐

Si une panne de communication est générée alors que le système est armé, la sirène sonne pour toute la durée de temps programmée dans section [005] ou jusqu'à ce que le système soit désarmé.

- ÉTEINTE** Tonalité au clavier seulement sur échec de communication lorsque armé ☒

Si une panne de communication est générée alors que le système est armé, la sirène ne sonne pas mais l'avertisseur sonore du clavier émet une tonalité de trouble jusqu'à ce qu'une touche soit enfoncée.

[703] Délai entre les tentatives de communication

Pour la composition standard (forcé), le communicateur tente de détecter une tonalité de ligne durant 5 secondes, raccroche durant 20 secondes, cherche de nouveau une tonalité durant 5 secondes et compose. Si aucun accord de liaison n'est détecté dans les 40 secondes suivant la composition, le communicateur raccroche. Cette minuterie permet d'ajouter un délai avant que la tentative de composition suivante soit effectuée.

Le délai par défaut est de une seconde (001) pour un total de six secondes.

Par défaut 001 000 - 255 secondes

Programmation des modules

NT9204

Référez-vous aux options pour sortie programmable aux sections [009] à [011]

[803] Interface à longue portée LINKS2150

Pour plus de détails, référez-vous au *Manuel d'installation du LINKS2150*.

[01] Code d'identification RF - Entrez une valeur à 4 chiffres hexa.

Par défaut FFFF

[10] Codes de rapport de trouble

Par défaut FF Panne de basse tension interne

Par défaut FF Panne CA externe

Par défaut FF Panne de basse tension externe

Par défaut FF Trouble de raccordement au système

Par défaut FF Test de transmission

[11] Codes de rapport de rétablissement de trouble

Par défaut FF Rétablissement de la basse tension interne

Par défaut FF Rétablissement CA externe

Par défaut FF Rétablissement de la basse tension externe

Par défaut FF Trouble de raccordement au système

Par défaut FF Rétablissement du trouble de raccordement au système

[20] Configuration du module

- 1- **ALLUMÉE** - Transmission activée ☒
Une fois le numéro de téléphone composé, le communicateur émet une tonalité (option 6) durant 500ms à toutes les deux secondes.

ÉTEINTE - Transmission désactivée ☐

- 2- **ALLUMÉE** - Sortie de trouble normalement à basse impédance ☐

ÉTEINTE - Sortie de trouble normalement à haute impédance ☒

3-8- Usage futur

[30] Options de destination des codes de rapport

- 1- **ALLUMÉE** - Codes de rapport d'alarme/rétablissement activés ☒

ÉTEINTE - Codes de rapport d'alarme/rétablissement désactivés ☐

- 2- **ALLUMÉE** - Codes de rapport de sabotage/rétablissement activés ☒

ÉTEINTE - Codes de rapport de sabotage/rétablissement désactivés ☐

- 3- **ALLUMÉE** - Codes de rapport d'ouverture/fermeture activés ☒
- ÉTEINTE** - Codes de rapport d'ouverture/fermeture désactivés ☐
- 4- **ALLUMÉE** - Codes de rapport de trouble activés ☒
- ÉTEINTE** - Codes de rapport de trouble désactivés ☐
- 5- **ALLUMÉE** - Code de rapport de test de TX activé ☒
- ÉTEINTE** - Code de rapport de test de TX désactivé ☒
- 6-8 **Usage futur**

[803] Interface longue portée LINKS2450

Pour plus de détails, référez-vous au *Manuel d'installation du LINKS2450*.

[01] Options de transmission

- 1 **ALLUMÉE** Transmission activée ☒
- ÉTEINTE** Transmission désactivée ☐
- 2 **ALLUMÉE** Transmission série activée ☐
- ÉTEINTE** Transmission via le Keybus activée ☒
- 3-8 Usage futur

[10] N° de compte pour le LINKS2450

Par défaut FF

Par défaut FF

[20] Codes de rapport de trouble et rétablissement

- Panne de transmission Série/Keybus
- Rétablissement de la transmission Série/Keybus
- Test de Transmission

[30] Options de destination des codes de rapport

- 1 **ALLUMÉE** Codes de rapport d'alarme/rétablissement activés ☒
- ÉTEINTE** Codes de rapport d'alarme/rétablissement désactivés ☐
- 2 **ALLUMÉE** Codes de rapport de sabotage/rétablissement activés ☒
- ÉTEINTE** Codes de rapport de sabotage/rétablissement désactivés ☐
- 3 **ALLUMÉE** Codes de rapport d'ouverture/fermeture activés ☒
- ÉTEINTE** Codes de rapport d'ouverture/fermeture désactivés ☐
- 4 **ALLUMÉE** Codes de rapport de trouble activés ☒

ÉTEINTE Codes de rapport de trouble désactivés ☐

5 **ALLUMÉE** Code de rapport de test de TX activé ☒

ÉTEINTE Code de rapport de test de TX désactivé ☐

6-8 Usage futur

[40] Minuterie pour Test de TX [Battement de cœur]

Par défaut 00 00-FF (000-255 minutes)

[804] N° de série des zones sans fil

✶ÉCLAIR✶

Sous-section	Zone	Par défaut	
[01]	1	000000	<input type="text"/>
[02]	2	000000	<input type="text"/>
[03]	3	000000	<input type="text"/>
[04]	4	000000	<input type="text"/>
[05]	5	000000	<input type="text"/>
[06]	6	000000	<input type="text"/>
[07]	7	000000	<input type="text"/>
[08]	8	000000	<input type="text"/>
[09]	9	000000	<input type="text"/>
[10]	10	000000	<input type="text"/>
[11]	11	000000	<input type="text"/>
[12]	12	000000	<input type="text"/>
[13]	13	000000	<input type="text"/>
[14]	14	000000	<input type="text"/>
[15]	15	000000	<input type="text"/>
[16]	16	000000	<input type="text"/>
[17]	17	000000	<input type="text"/>
[18]	18	000000	<input type="text"/>
[19]	19	000000	<input type="text"/>
[20]	20	000000	<input type="text"/>
[21]	21	000000	<input type="text"/>
[22]	22	000000	<input type="text"/>
[23]	23	000000	<input type="text"/>
[24]	24	000000	<input type="text"/>

Sous-section	Zone	Par défaut	
[25]	25	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[26]	26	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[27]	27	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[28]	28	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[29]	29	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[30]	30	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[31]	31	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[32]	32	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

[804] N° de série des télécommandes

[41]	1	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[42]	2	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[43]	3	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[44]	4	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[45]	5	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[46]	6	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[47]	7	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[48]	8	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[49]	9	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[50]	10	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[51]	11	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[52]	12	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[53]	13	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[54]	14	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[55]	15	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
[56]	16	000000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

[804][59] Options pour télécommande

Bouton	Par défaut	Option
1	03	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	04	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	27	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	30	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

👉 Pour obtenir la liste des options, référez-vous à la section [000].

👉 Lorsque la première télécommande est programmée à l'aide de la programmation éclair, les fonctions par défaut décrites ci-dessus sont assignées aux boutons de cette télécommande et de toutes les autres télécommandes qui sont ensuite programmées. Si vous désirez assigner d'autres fonctions aux boutons des télécommandes, programmez la valeur 00 pour chacun des boutons avant de programmer la première télécommande.

[804][81] Fenêtre de supervision sans fil

Les dispositifs sans fil transmettent au récepteur du système un signal de supervision à intervalles réguliers. Si le récepteur NE REÇOIT PAS un signal durant le délai programmé dans cette section, il transmet un code de rapport de panne de supervision à la station centrale.

Par défaut 24 ☐☐☐

Les entrées valides sont de 04 à 24 heures

👉 Les transmetteurs d'alarme de panique NE sont PAS supervisés et doivent par conséquent être désactivés dans les sous-sections [82 à 85].

[804]-[82-85] Options de supervision des zones sans fil

Ces sous-sections de huit bits à bascule permettent de déterminer qu'elles sont les zones sans fil qui seront supervisées par le système. Afin que le système puisse superviser l'intégrité de la transmission d'une zone sans fil et que la zone puisse opérer en fonction du type de zone qui lui a été assigné, l'option 'activée' de cette zone doit être sélectionnée.

👉 Si l'option désactivée est sélectionnée, la zone ne sera pas supervisée par le système et, par conséquent, toutes les activités sur cette zone seront ignorées. Voir les sections [202-205].

Sous-Section	Zone	Activée	Désactivée
[82]	01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	02	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	03	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	04	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	05	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	07	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	08	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[83]	09	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	11	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	12	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>


[901] Activation/désactivation du mode de vérification par déplacement de l'installateur


13	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[84] 17	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
[85] 25	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
26	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
27	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
28	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
29	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
30	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
31	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
32	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

[901] Activation/désactivation du mode de vérification par déplacement de l'installateur

Fonction [*]

Lorsque ce mode est activé, toutes les zones deviennent des zones de type 24 h qui ne peuvent pas être armées dans le mode forcé et qui, lorsqu'elles sont violées, font sonner l'alarme (continue ou pulsée) durant 2 secondes et entraînent la transmission de leur code de rapport (sections [320-323]). Si l'utilisateur tente d'armer le système alors que celui-ci est dans le mode de vérification par déplacement, le clavier émet une tonalité d'erreur.

 **Les troubles sur les boucles Feu ne sont pas indiqués dans le mode de vérification par déplacement.**

 **La mémoire d'alarmes est automatiquement effacée lorsque le système passe dans le mode de vérification par déplacement.**

Pour activer le mode de vérification par déplacement:
Désactivez l'option 'Éteindre le clavier lorsque non utilisé' - **section [016] option 3**

Désactivez l'option 'Sonnerie d'alarme d'incendie continue' - **section [014] option 8**


À partir du mode normal d'opération du système, entrez:

[*] [8] [Code de l'installateur] [2] [901]

Pour désactiver le mode de vérification par déplacement:


Entrez de nouveau:[*] [8] [code de l'installateur] [2] [901]


Si requis, réactivez les options 'Éteindre le clavier lorsque non utilisé' et 'Sonnerie d'alarme d'incendie continue'.

 **Le mode de vérification par déplacement de l'utilisateur ([*][6][8]) fonctionne de façon similaire au mode de vérification par déplacement de l'installateur, excepté qu'aucun code de rapport n'est transmis à la station centrale.**

[902] Rétablissement de la supervision des modules

Tous les modules sont automatiquement assignés au système une minute après son mise sous tension. Si vous enlevez un module du système, accédez à cette section afin d'effacer tous les troubles de supervision qui peuvent être présents. Lorsque vous accédez à ce mode, le système tente de réassigner tous les modules.

 **Lorsque vous accédez à cette section, tous les codes de rétablissement de troubles de supervision qui auraient dû être enregistrés ou transmis à la station centrale sont ignorés.**

 **Si un module ne communique pas correctement avec le système, il ne sera pas réassigné lorsque vous accédez à cette section.**

Pour effectuer un rétablissement de la supervision des modules:

À partir du mode normal d'opération du système, entrez:

[*] [8] [code de l'installateur] [2] [902]

[903] Champ d'identification des modules assignés

Lorsque vous accédez à cette section, le clavier affiche tous les modules qui sont assignés dans le système.

[*] [8] [code de l'installateur] [2] [903]

[904] Vérification de l'emplacement des dispositifs

Sélection du dispositif- Lorsque vous accédez à cette section, vous devez entrer une valeur à 2 chiffres qui représente le numéro de la zone (01-32) pour laquelle vous désirez vérifier l'emplacement. Si vous entrez le numéro de zone d'un dispositif qui n'est pas assigné dans le système, le clavier émet une tonalité d'erreur.

Résultat de l'emplacement- Une fois la zone sélectionnée, le dispositif transmet un signal au NT9005 qui enregistre la valeur de l'intensité du signal. Le résultat est ensuite indiqué par le NT9005 de la façon suivante:

Résultat	Sirène/ Avertisseur
Bon	1 Cri/Bip
Mauvais	3 Cris/Bips
Non assigné	Tonalité d'erreur

Détection de brouillage RF - Afin de réussir le test, la zone doit obtenir 3 "bons" résultats consécutifs. Une fois que la zone a réussi le test, la sirène cri edurant 2 secondes pour indiquer que l'emplacement du dispositif est adéquat.

Pour effectuer une vérification d'emplacement:
À partir du mode normal d'opération du système, entrez:
[*] [8] [code de l'installateur] [2] [904] [Zone]
Pour annuler le test, appuyez sur [#].

[990] Activation du verrou de l'installateur

Lorsque cette option est activée, le NT9005 émet une tonalité lors de la mise sous tension du système (le relais téléphonique clique 10 fois). Cette caractéristique est conçue pour empêcher qu'un rétablissement matériel des valeurs par défaut soit effectué. Si un individu tente d'effectuer un rétablissement matériel des valeurs par défaut lorsque cette option est sélectionnée, la remise aux valeurs par défaut n'a pas lieu et la tentative est enregistrée dans le registre d'événements.

Cette caractéristique n'empêche toutefois pas le rétablissement logiciel des valeurs par défaut (toutes les valeurs de programmation seront rétablies à leur valeur par défaut à l'exception, cependant, du code de l'installateur et du code d'accès au téléchargement).

Pour activer le verrou de l'installateur - À partir du mode normal d'opération, entrez:
[*] [8] [code de l'installateur] [2] [990] [code de l'installateur] [990]

[991] Désactivation du verrou de l'installateur

Cette section permet de désactiver l'option précédente.

Pour désactiver le verrou de l'installateur - À partir du mode normal d'opération, entrez:
[*] [8] [code de l'installateur] [2] [991] [code de l'installateur] [991]

[993] Rétablissement des VPD du communicateur alternatif

Lorsque vous accédez à cette section, toutes les valeurs de programmation du LINKS2150, LINKS2450 ou Skyroute® sont rétablies à leur valeur par défaut.

Pour rétablir les VPD du communicateur alternatif:
- À partir du mode normal d'opération, entrez:
[*] [8] [code de l'installateur] [2] [993] [code de l'installateur] [993]

[996] Rétablissement des VPD des dispositifs sans fil


Lorsque vous accédez à cette section, toutes les valeurs de programmation de la section [804] sont rétablies à leur valeur par défaut.

Pour rétablir les VPD des dispositifs sans fil:
- À partir du mode normal d'opération, entrez:
[*] [8] [code de l'installateur] [2] [996] [code de l'installateur] [996]

[999] Rétablissement aux valeurs de programmation par défaut

Rétablissement matériel des VPD: les valeurs de programmation par défaut (incluant le code de l'installateur) peuvent être rétablies en court-circuitant durant 10 secondes les bornes Y1 et G2 lors de la mise sous tension du système si le verrou de l'installateur (sections [990] et [991]) est désactivé.

Rétablissement logiciel des VPD: Lorsque vous accédez à cette section, toute les données programmées dans le NT9005 sont rétablies à leur valeur par défaut. Certaines exeptions s'appliquent cependant lorsque le verrou de l'installateur est activé (voir la section [990]).

 **Lorsque vous accédez à cette section, le champ d'identification des modules est rétabli. Voir la section [903].**

Pour rétablir les valeurs par défaut:
- À partir du mode normal d'opération, entrez:
[*] [8] [code de l'installateur] [999] [code de l'installateur] [999]

Appendice A : Codes de rapport

Les tableaux suivants contiennent les codes de rapport Contact ID et SIA Automatique. Pour de plus amples renseignements sur les formats des codes de rapport, veuillez vous référer aux sections [360] à [381]. Pour de plus amples renseignements sur les codes individuels, veuillez vous référer aux sections [320] à [353].

Contact ID

Le panneau envoie automatiquement le premier chiffre décimal (entre parenthèses). Les deux chiffres suivants sont programmés pour indiquer des renseignements précis concernant le signal transmis.
Par exemple, si la zone 1 est un point d'entrée/sortie, le code de rapport programmé pour cette zone pourrait être [34]. La station centrale recevra l'information suivante :

*CAMB - ENTRÉE/SORTIE - 1

où "1" représente la zone sur laquelle l'alarme a été déclenchée.

Format SIA - Niveau 2 (incorporé au programme)

Le format de communication SIA utilisé dans ce produit est conforme au niveau 2 des spécifications du *SIA Digital Communication Standard* - octobre 1997. Ce format transmet le numéro de compte avec sa transmission de données. Au niveau du récepteur, le message reçu est semblable à l'exemple suivant:

N Ri01 BA 01
N = Nouvel événement
Ri01 = Identification de l'aire de protection
BA = Alarme de vol
01 = Zone 1

Tableau 1

Section #	Code de rapport	Code transmis lorsque...	Destination des rapports*	Codes Contact ID automatiques	Codes de rapport SIA automatiques **
[320] à [323]	Alarmes de zone	la zone est en alarme	A/R	(1) 3A	Voir le tableau 3
[324] à [327]	Rétablissement de zone	la condition d'alarme a été rétablie	A/R	(1) 3A	
[328]	Alarme de contrainte	un code de contrainte est entré au clavier	A/R	(1) 21	HA-00
[328]	Ouverture après alarme	le système est désarmé et qu'une alarme est en mémoire	A/R	(4) A6	OR-00
[328]	Fermeture récente	une alarme est déclenchée dans les deux minutes suivant l'armement du système	A/R	(4) 59	CR-00
[328]	Code d'alarme de croisement de zones (police)	deux zones sont ouvertes (passent à l'état d'alarme) durant une même période d'armement (incluant les zones de type 24 h)	A/R	(1) 4A	BV-00
[329]	Touche [F] Alarme/rétablissement	une alarme d'incendie est déclenchée au clavier (code de rapport d'alarme et de rétablissement transmis ensemble)	A/R	(1) 15	FA-00/FH-00
[329]	Touche [A] Alarme/rétablissement	une alarme auxiliaire ou médicale est déclenchée au clavier (code de rapport d'alarme et de rétablissement transmis ensemble)	A/R	(1) AA	MA-00/MH-00
[329]	Touche [P] Alarme/rétablissement	une alarme de panique est déclenchée au clavier (code de rapport d'alarme et de rétablissement transmis ensemble)	A/R	(1) 2A	PA-00/PH-00

* A/R = alarmes/rétablissements ; S/R = sabotages/ rétablissements ; O/F = ouvertures /fermetures ; DA/R = diverses alarmes/rétablissements T = Test de transmission
** UU = numéro de l'utilisateur (utilisateur 01-42); ZZ = numéro de zone (01-32)
***Programmez le code d'événement "omission de fermeture" [(4)54] pour qu'il rapporte soit l'omission de fermeture, soit l'absence d'activité. Assurez-vous que la station centrale connaît l'application de ce code de rapport.
****Les zones sont identifiées. Les pendentifs de panique, les télécommandes et les claviers portatifs ne le sont pas.
†Si l'unité doit être utilisée pour des applications de demande de soins de santé À domicile, l'unité doit être munie de touches médicales (➤) et non de touches auxiliaires (△).

Appendice A : Codes de rapport

Section #	Code de rapport	Code transmis lorsque...	Destination des rapports*	Codes Contact ID automa-tiques	Codes de rapport SIA automa-tiques **
[330] à [337]	Sabotages/ rétablissements de zone	une zone est sabotée/le sabotage est rétabli	S/R	(1) 44	TA-ZZ/TR-ZZ
[338]	Verrouillage du clavier	le nombre maximum de codes d'accès invalides a été entré au clavier	S/R	(4) 21	JA-00
[339] à [343]	Fermetures	un utilisateur arme le système (utilisateur 01 à 34, 40 à 42 indiqué)	O/F	(4) A2	CL-UU
[343]	Fermeture partielle	une ou plusieurs zones sont suspendues lors de l'armement du système	O/F	(4) 7A	CG-ZZ
[343]	Fermeture spéciale	le système est armé (fermé) à l'aide de l'une des méthodes suivantes : armement rapide, armement automatique, touche de fonction, code d'entretien, logiciel DLS, télécommande	O/F	(4) AA	CL-00
[344] à [348]	Ouvertures	un utilisateur désarme le système (utilisateur 01-34, 40-42 indiqué)	O/F	(4) A2	OP-UU
[348]	Annulation de l'armement automatique	l'armement automatique est annulé par un utilisateur	O/F	(4) A5	CE-00
[348]	Ouverture spéciale	le système est désarmé (ouvert) à l'aide de l'une des méthodes suivantes: interrupteur à clé, code d'entretien, logiciel DLS, télécommande.	O/F	(4) AA	OP-00
[349] à [350]	Batterie trouble/rétablissement	la batterie du NT9005 est faible/la batterie est rétablie.	DA/R	(3) A2	YT-00/YR-00
[349] à [350]	Alimentation CA pannes/rétablissements	l'alimentation CA du système est déconnectée ou interrompue /l'alimentation CA est rétablie (les deux codes suivent le délai de transmission d'une panne d'alimentation CA.)	DA/R	(3) A1	AT-00/AR-00
[349] à [350]	Incendie Trouble/rétablissement	un trouble se produit/est rétabli sur une zone d'incendie.	DA/R	(3) 73	FT-00/FJ-00
[349] à [350]	Système général troubles/rétablissements	un trouble "Entretien requis" se produit/un trouble est rétabli (les troubles peuvent être visualisés à l'aide de la commande [✱][2])	DA/R	(3) AA	YX-00/YZ-00
[351]	Ligne 1 ou 2 rétablissement après un échec de communication	le système a rétabli la communication avec la station centrale sur la ligne 1 ou 2 (après un échec de communication).	DA/R	(3) 54	YK-00
[351]	Registre d'événements plein à 75%	suite au dernier téléchargement, le registre d'événements est presque plein	DA/R	(6) 23	JL-00
[351]	Début d'une session DLS	une séance de téléchargement en aval est initiée	DA/R	(4) 11	RB-00
[351]	Fin d'une session DLS	une séance de téléchargement en aval est terminée	DA/R	(4) 12	RS-00
[351]	Zone défaillance/rétablissement	une ou plusieurs zones sont défaillantes ou ont été rétablies	DA/R	(3) 72	UT-ZZ/UJ-ZZ

* A/R = alarmes/rétablissements ; S/R = sabotages/ rétablissements ; O/F = ouvertures /fermetures ;

DA/R = diverses alarmes/rétablissements T = Test de transmission

** UU = numéro de l'utilisateur (utilisateur 01-42); ZZ = numéro de zone (01-32)

***Programmez le code d'événement "omission de fermeture" [(4)54] pour qu'il rapporte soit l'omission de fermeture, soit l'absence d'activité. Assurez-vous que la station centrale connaît l'application de ce code de rapport.

****Les zones sont identifiées. Les pendentifs de panique, les télécommandes et les claviers portatifs ne le sont pas.

†Si l'unité doit être utilisée pour des applications de demande de soins de santé À domicile, l'unité doit être munie de touches médicales (➤) et non de touches auxiliaires (△).

Section #	Code de rapport	Code transmis lorsque...	Destination des rapports*	Codes Contact ID automatiques	Codes de rapport SIA automatiques **
[351]	Omission/absence d'activité	la durée programmée (jours ou heures) pour l'absence d'activité sur les zones ou pour l'omission d'armer le système est expirée.	DA/R	(4) 54***	CD-00
[353]	Dispositifs sans fil trouble de pile faible/rétablissement	des zones sans fil, des pendentifs de panique, des claviers portatifs, des télécommandes ont une pile faible/toutes les piles faibles sont rétablies (remplacées)	DA/R	(3) 84	XT-00/XR-00 XT-ZZ/XR-ZZ****
[352]	Test périodique	un test de transmission périodique du système a lieu	T	(6) A2	RP-00
[352]	Test du système	un test de la sirène/de transmission [✱][6] est exécuté	T	(6) A1	RX-00
<p>* A/R = alarmes/rétablissements ; S/R = sabotages/ rétablissements ; O/F = ouvertures /fermetures ; DA/R = diverses alarmes/rétablissements T = Test de transmission ** UU = numéro de l'utilisateur (utilisateur 01-42); ZZ = numéro de zone (01-32) ***Programmez le code d'événement "omission de fermeture" [(4)54] pour qu'il rapporte soit l'omission de fermeture, soit l'absence d'activité. Assurez-vous que la station centrale connaît l'application de ce code de rapport. ****Les zones sont identifiées. Les pendentifs de panique, les télécommandes et les claviers portatifs ne le sont pas. †Si l'unité doit être utilisée pour des applications de demande de soins de santé A domicile, l'unité doit être munie de touches médicales (✱) et non de touches auxiliaires (△).</p>					

Tableau 2: Codes de rapport d'alarme/rétablissement Contact ID (conformément à ADEMCO):

Lorsque le format *Contact ID standard* (non automatique) est utilisé, programmez l'un ou l'autre de ces codes pour les alarmes/rétablissements de zones.

Alarmes d'ordre médical	(1)34 Entrée / sortie
(1)AA Soins médicaux	(1)35 Jour / Nuit
(1)A1 Pendentif transmetteur	(1)36 Extérieur
(1)A2 Défaut de rapporter	(1)37 Sabotage
Alarmes d'incendie	(1)38 Presque alarme
(1)1A Alarme d'incendie	Alarmes générales
(1)11 Fumée	(1)4A Alarme générale
(1)12 Combustion	(1)43 Panne module d'expansion
(1)13 Débit d'eau	(1)44 Sabotage du détecteur
(1)14 Chaleur	(1)45 Sabotage du module
(1)15 Avertisseur d'incendie	(1)4A Code d'alarme de croisement de zones (police)
(1)16 Canalisation	24 h non vol
(1)17 Flamme	(1)5A 24 h non vol
(1)18 Presque alarme	(1)51 Gaz détecté
Alarmes de panique	(1)52 Réfrigération
(1)2A Panique	(1)53 Perte de chaleur
(1)21 Contrainte	(1)54 Fuite d'eau
(1)22 Silencieuse	(1)55 Bris du ruban de plomb
(1)23 Audible	(1)56 Trouble de jour
Alarmes de vol	(1)57 Niveau de gaz en bouteille faible
(1)3A Vol	(1)58 Température élevée
(1)31 Périmètre	(1)59 Basse température
(1)32 Intérieur	(1)61 Perte de débit d'air
(1)33 24 h	

Tableau 3: Codes de rapport d'alarme/rétablissement SIA automatiques

Type de zone	Codes de rapport SIA auto.*
	Zone Alm/Réta.
Délai, Instantané, Intérieur, Délai À domicile/Absent, Intérieur À domicile/Absent, 24 h vol	BA-ZZ/BH-ZZ
Avertisseur de surveillance 24 h	UA-ZZ/UH-ZZ
Gicleur 24 h	SA-ZZ/SH-ZZ
Gaz 24 h	GA-ZZ/GH-ZZ
Chaleur 24 h	KA-ZZ/KH-ZZ
Médical 24 h	MA-ZZ/MH-ZZ
Urgence (non médicale) 24 h	QA-ZZ/QH-ZZ
Débit d'eau 24 h	WA-ZZ/WH-ZZ
Gel 24 h	ZA-ZZ/ZH-ZZ
Hold-up 24 h	HA-ZZ/HH-ZZ
Panique 24 h	PA-ZZ/PH-ZZ
Satobage maintenu 24 h	BA-ZZ/BH-ZZ
* ZZ = zones 01-32	

Appendice B : Directive pour la localisation des détecteurs de fumée

L'expérience démontre que les incendies dangereux dans les résidences génèrent de la fumée en plus ou moins grande quantité. Des tests conduits avec des incendies typiques dans des résidences indiquent que, dans la plupart des cas, des quantités détectables de fumée précèdent les hausses de température. Pour ces raisons, les détecteurs de fumée doivent être installés à l'extérieur des chambres à coucher et sur chaque étage de la résidence.

L'information qui suit n'est qu'à titre indicatif. Lorsque vient le temps de localiser et d'installer des avertisseurs d'incendie, il est recommandé de consulter la réglementation ainsi que le code des incendies local.

Il est recommandé d'installer un plus grand nombre d'avertisseurs d'incendie que ce qui est requis pour une protection minimale. Les endroits tels que le sous-sol, les chambres à coucher (particulièrement celles des fumeurs), la salle à diner, la chaufferie, les pièces utilitaires, ainsi que les couloirs devraient également être protégés.

Sur les plafonds dégagés, les détecteurs peuvent être espacés de 9.1 m (30 pieds). Un espace différent peut être requis selon la hauteur du plafond, la circulation d'air, la présence de poutrelles, l'absence d'isolant, etc. Consultez le National Fire Alarm Code NFPA 72, CAN/ULS-5553-M86 ou tout autre standard national pour des recommandations sur l'installation.

N'installez pas les détecteurs de fumée sur des plafonds pointus ou à pignon; l'espace d'air immobile dans ces emplacements peut empêcher l'unité de détecter la fumée. Évitez les endroits avec des courants d'air turbulents, comme par exemple près des portes, des ventilateurs et des fenêtres. Les mouvements d'air rapides autour de l'unité peuvent empêcher la fumée de pénétrer à l'intérieur du détecteur.

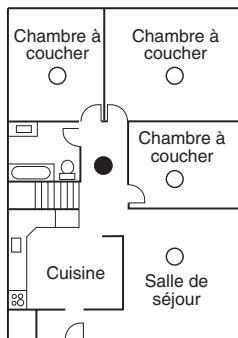


Figure 1

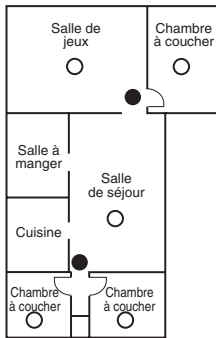


Figure 2

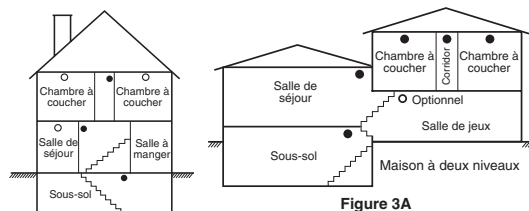


Figure 3

○ Avertisseurs de fumée pour une meilleure protection
● Avertisseurs de fumée pour une protection minimum

Figure 3A

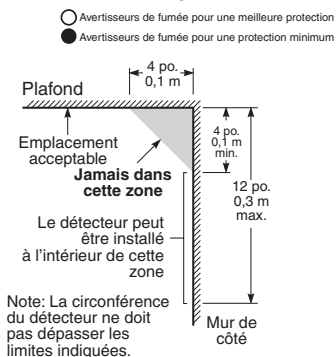


Figure 4

N'installez pas les détecteurs où l'humidité est élevée.

N'installez pas les détecteurs dans des endroits où la température s'élève au-dessus de 38°C (100°F) ou descend plus bas que 5°C (41°F).

Les détecteurs de fumée doivent toujours être installés conformément au National Fire Alarm Code NFPA 72. Les détecteurs de fumée doivent toujours être placés conformément aux :

- Paragraphe 2-2.1.1.1 du NFPA 72, Chapitre 2: "Des détecteurs de fumée devraient être installés à l'extérieur et près des chambres à coucher et à chaque étage de la résidence, incluant le sous-sol et excluant les vides sanitaires et les greniers non finis. Dans les constructions neuves, un détecteur de fumée devrait également être installé dans chaque chambre à coucher."
- Paragraphe 2-2.1.1.2 du NFPA 72, Chapitre 2: "Dispositions pour les résidences à demi-niveaux. L'installation de détecteurs de fumée est requise aux endroits indiqués dans le schéma. Les détecteurs de fumée sont optionnels lorsqu'il n'y a pas de porte entre le salon et la salle de jeu."

Appendice C : Contact miniature pour porte/fenêtre

WLS925L-433

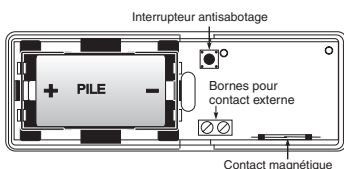
Ouverture du couvercle

Vis-à-vis l'encoche dans le couvercle, insérez la lame d'un petit tournevis plat entre la base et le couvercle et tournez le tournevis de façon à faire ouvrir le couvercle.

Installation de la pile

Installez minutieusement la pile en respectant la polarité (voir le schéma). Utilisez seulement une pile de marque Eveready Lithium Energizer No EL123AP.

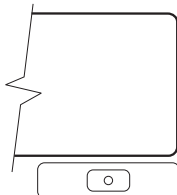
NOTE: Le remplacement de la pile doit être effectué par un technicien qualifié.



AVERTISSEMENT!: Ne tentez pas de recharger, d'ouvrir ou d'altérer les piles et ne les jetez jamais au feu car celles-ci pourraient exploser.

Choix de l'emplacement du transmetteur

Placez le transmetteur à l'endroit où vous souhaitez l'installer. Exécutez un test d'emplacement pour vous assurer que l'endroit choisi est à l'intérieur de la portée du récepteur (pour plus de détails, référez-vous au *Manuel d'Installation* du récepteur).



Déterminez l'endroit où l'aimant sera installé. L'aimant doit être aligné avec l'extrémité du transmetteur de façon à ce qu'il active le contact magnétique.

Retrait du circuit imprimé

Avant de fixer l'unité, retirez le circuit imprimé. Insérez la lame d'un petit tournevis plat entre la base et le bas du circuit vis-à-vis l'encoche du côté du contact magnétique. Ensuite, soulevez le circuit à l'aide du tournevis.

NOTE: Ne touchez pas aux bobines sur le circuit; cela pourrait endommager l'unité.

Montage du transmetteur et de l'aimant

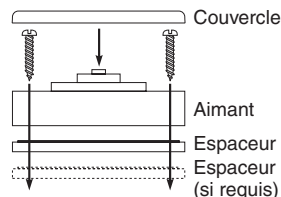
Fixez la plaque arrière du transmetteur avec les vis fournies et remplacez le circuit. Pour éviter les courts-

circuits, la tête des vis doit être plus basse que le circuit. Utilisez seulement des vis à tête plate.

Ne fixez pas l'aimant à plus de 6.4 mm (¼ po) du transmetteur. Utilisez les espaceurs fournis. Une fois que l'unité et l'aimant sont installés, ouvrez et fermez la porte/fenêtre pour vous assurer qu'aucune pièce n'interfère avec le mouvement. Un seul aimant par transmetteur peut être utilisé.

Utilisation de contacts externes

Les bornes de contact externe peuvent être utilisées pour raccorder des contacts ou d'autres dispositifs externes au transmetteur universel. Installez les dispositifs additionnels en suivant les instructions du fabricant. Raccordez le dispositif aux bornes pour contact externe du WLS925L-433.



L'entrée est normalement fermée et n'est pas supervisée.

Le fil servant à raccorder le dispositif aux bornes d'entrée peut être de n'importe quelle longueur pourvu que sa résistance n'excède pas 100Ω

Un seul contact peut être utilisé; si un contact externe est utilisé, n'installez pas l'aimant du transmetteur.

Interrupteur antisabotage

Il y a un interrupteur antisabotage sur le circuit du WLS925L-433. Si le couvercle est enlevé, une condition de sabotage de zone sera provoquée.

Assignation d'un WLS925L-433

Il y a deux numéros de série à l'arrière du boîtier, un de cinq chiffres et un de six chiffres. Pour assigner le transmetteur au NT9005, utilisez le numéro à 6 chiffres.

Appendice D : Instructions pour l'installation du détecteur de mouvement sans fil WLS904P-433

Le WLS904P est conçu pour combiner la commodité d'un détecteur sans fil pouvant détecter efficacement et de façon fiable les mouvements humains à une grande immunité contre la nuisance des fausses alarmes liées à des animaux domestiques pesant un maximum de 27,3 kg (60 lbs).

Installation du détecteur

Le WLS904P offre une immunité efficace contre un ou plusieurs animaux domestiques dont le poids total ne dépasse pas 27,3 kg (60 lbs) lorsqu'il est installé et configuré de la façon décrite ci-dessous.

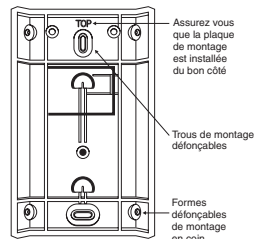
Emplacement

Choisissez un emplacement qui offrira la couverture requise et permettra au détecteur d'être installé à une hauteur minimum de 1,95 m (6,5 pi) et maximum de 3 m (10 pi). La hauteur recommandée est 2,3 m (7,5 pi). Afin d'éviter les fausses alarmes, veuillez tenir compte des points suivants:

- Ne placez pas le détecteur face à un escalier auquel un animal domestique a accès.
- Ne placez pas de meuble ou d'objet d'une hauteur de plus de 0,9 m (3 pi) sur lequel un animal domestique peut grimper (par ex. : un chat sur un sofa) à moins de 3 m (10 pi) du détecteur.
- Installez le détecteur à plat sur un mur ou dans un coin. Ne l'inclinez pas vers le bas et n'utilisez pas de support de montage lorsque ce détecteur est utilisé et que des animaux domestiques sont présents.
- Ne placez pas le détecteur en face de surfaces réfléchissantes telles que des miroirs ou des fenêtres car elles pourraient déformer le diagramme de rayonnement ou réfléchir la lumière solaire directement sur le détecteur.
- Évitez les emplacements où le détecteur pourrait être exposé à un courant d'air intense comme une sortie de gaine de circulation d'air.
- Ne placez pas le détecteur près de sources d'humidité telles que de la vapeur d'eau ou d'huile.
- Ne limitez pas sa couverture en plaçant des objets importants dans la zone de détection, tels que des plantes ou des armoires.

NOTE: N'installez pas le détecteur de façon permanente avant d'avoir fait un test d'emplacement du dispositif vous permettant de déterminer que ce dernier se trouve dans la portée du récepteur sans fil. Voir les instructions pour la vérification de l'emplacement des dispositifs dans le mode de programmation Éclair ou la section [904].

Une fois l'emplacement adéquat trouvé, retirez le plastique des trous de montage, placez la plaque arrière sur le mur et marquez l'emplacement des vis. Nous vous suggérons d'utiliser des chevilles d'ancrage pour toutes les vis. Fixez la plaque arrière au mur, puis fixez le détecteur sur sa plaque arrière.



NOTE: Les bobines et l'antenne sur la carte à circuit imprimé du détecteur sont des éléments très sensibles réglés avec précision pour une performance maximale.

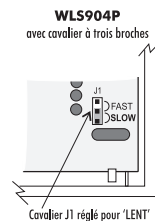
Ne touchez ni les bobines ni l'antenne! Même des déformations minimes peuvent affecter la performance du détecteur de mouvement.

Assignment d'un WLS904P

Deux numéros de série sont inscrits à l'arrière du détecteur: un numéro à cinq chiffres et un numéro à six chiffres. Pour assigner le détecteur au NT9005, utilisez le numéro à 6 chiffres.

Modification des réglages de sensibilité

Le WLS904P possède des réglages "rapide" et "lent" (cavalier J1) utilisés pour configurer le détecteur pour le poids des animaux domestiques et le milieu. Pour un milieu avec un seul animal domestique dont le poids ne dépasse pas 13,6 kg (30 lbs), réglez le cavalier à "rapide". Dans un milieu avec des animaux domestiques dont le poids total est de plus de 13,6 kg (30 lbs) mais moins de 27,3 kg (60 lbs), réglez le cavalier à "lent". Dans un milieu hostile ou lorsque les conditions d'installation ne peuvent pas être contrôlées, réglez J1 à "lent". Pour changer le réglage de lent à rapide, déplacez le cavalier d'une broche, tel qu'illustré le schéma ci-contre.



Mode de désactivation automatique lors d'affluence

Pour prolonger la vie de la pile, les détecteurs de mouvement utilisent une fonction appelée "désactivation automatique lors d'affluence". Lorsqu'un mouvement est détecté, le dispositif fait une transmission au récepteur puis s'arrête pendant trois minutes. Si un autre mouvement est détecté durant la période de désactivation, le dispositif ne transmet pas l'événement au récepteur. Le détecteur demeure donc dans ce mode pendant trois minutes après la transmission du premier mouvement détecté. Le détecteur transmet la détection de mouvement à toutes les trois minutes.

Le mode de désactivation automatique lors d'affluence affecte la vérification du détecteur de mouvement de deux manières:

Lorsque vous effectuez la **vérification de l'emplacement** du dispositif, le détecteur doit être saboté en retirant et replaçant l'unité sur la plaque arrière. La vérification de l'emplacement du dispositif ne peut pas être effectuée en créant un mouvement devant le détecteur.

Lorsque vous effectuez une **vérification par déplacement**, le détecteur doit être inactif pendant trois minutes avant que vous puissiez en effectuer la vérification. Une fois les trois minutes écoulées, déplacez-vous devant le détecteur afin de vérifier si le dispositif détecte bien le mouvement et s'il transmet le signal de violation au récepteur.

Délai de transmission du détecteur de mouvement

La transmission d'un détecteur de mouvement est toujours retardée de six secondes. Cela est nécessaire pour prévenir les fausses alarmes qui pourraient être provoquées par la transmission d'un détecteur de mouvement avant qu'une zone de type délai ait pu rapporter sa violation. Ce délai de six secondes ne peut être ni modifié ni annulé.

Mode de vérification par déplacement

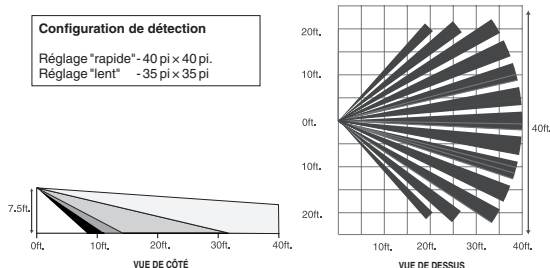
Le détecteur de mouvement est doté d'un mode de 'vérification par déplacement' qui active un voyant pour la durée de la vérification. En mode d'opération normale, ce voyant ne s'allume pas.

Pour mettre le détecteur en mode de vérification par déplacement, créez un sabotage en retirant le dispositif de sa plaque arrière puis replacez-le. Chaque fois que le détecteur détecte un mouvement, il fait allumer le voyant rouge. Six secondes après la détection du mouvement, le détecteur transmet un signal au récepteur et le voyant clignote rapidement cinq fois. Le détecteur demeure dans le mode de vérification par déplacement jusqu'à ce qu'il ait transmis 10 signaux de détection.

Pour vérifier l'immunité du détecteur contre les fausses alarmes provoquées par des animaux domestiques, placez l'animal (ou les animaux s'il y en a plusieurs) dans la zone protégée et quittez la zone. Encouragez l'animal à se déplacer normalement et assurez-vous qu'il se déplace dans le champ de détection du détecteur. Assurez-vous qu'aucune alarme n'est déclenchée lorsque l'animal franchit la zone.

Pour vérifier la performance de détection de mouvements humains, créez des mouvements dans l'ensemble de la zone où la couverture est désirée en marchant perpendiculairement au champ de détection de la lentille. Si la couverture est incomplète, effectuez un réglage ou déplacez le détecteur.

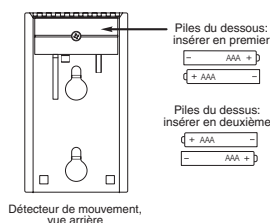
NOTE: Le mode de vérification par déplacement empêche le mode de désactivation automatique lors d'affluence d'agir.



Installation des piles

- Votre système est conçu pour fonctionner avec des piles alcalines Eveready Energizer. Ne remplacez pas les piles de votre système par des piles d'un autre type. La fiabilité de votre système de sécurité est fonction des piles; les piles de marque générique n'offrent pas toujours la meilleure qualité et fiabilité.
- Utilisez des piles neuves. Une date limite d'utilisation optimale figure sur la plupart des piles ou sur leur emballage. Achetez des piles dont la date limite d'utilisation optimale est de deux ans ou plus suivant la date d'achat.
- Lorsque vous désirez jeter vos vieilles piles, suivez les directives et les avertissements figurant sur celles-ci. Plusieurs villes et communautés possèdent des sites de récupération ou des services pour disposer des piles domestiques usagées. Communiquez avec votre municipalité pour de plus amples renseignements.

Retirez le détecteur de mouvement de sa plaque de montage en tenant le détecteur par les côtés et en le soulevant. Installez quatre piles neuves Eveready Alkaline Energizer AAA en vous assurant de respecter la polarité. Remplacez ensuite le détecteur sur sa plaque de montage en vous assurant qu'il soit bien fixé à sa position initiale.



Une fois les nouvelles piles installées, un délai de 60 secondes doit être alloué au détecteur avant que ce dernier se remette à fonctionner normalement. Durant ce délai, le voyant clignote lentement.

GARANTIE LIMITÉE

La société Digital Security Controls Ltée. garantit le produit contre toutes déficiences matérielles et d'assemblage dans des conditions normales d'utilisation, à l'acheteur original, pendant une période de douze mois à partir de la date d'achat. Dans l'application de cette garantie, la société Digital Security Controls Ltée. s'engage, à son choix, à réparer ou à remplacer tout matériel défectueux dès son retour à un dépôt de réparation, sans frais de main d'oeuvre et matériels. Tout remplacement et/ou réparation sont garantis pendant le reste de la durée de la garantie originale ou quatre vingt dix (90) jours, ou l'une ou l'autre est la plus longue. L'acheteur original doit avertir la société Digital Security Controls Ltée. par courrier que le matériel ou l'assemblage sont défectueux ; dans tous les cas, cette notification doit être reçue avant l'expiration de la période de garantie.

Garantie Internationale

La garantie pour les clients internationaux est la même que pour tous les clients au Canada et aux États-Unis, sauf que la société Digital Security Controls Ltée. ne sera pas responsable des frais de douanes, taxes, ou TVA qui pourraient être dus.

Procédure pour la Garantie

Pour obtenir un service sous garantie, veuillez retourner le produit(s) en question au point d'achat. Tous les distributeurs autorisés et vendeurs ont un programme de garantie. Quiconque retourne des marchandises à la société Digital Security Controls Ltée. doit tout d'abord obtenir un numéro d'autorisation. La société Digital Security Controls Ltée. n'acceptera aucun envoi pour lequel une autorisation préalable n'aura pas été obtenue.

Conditions d'annulation de la Garantie

Cette garantie ne s'applique qu'aux vices de matériels et d'assemblage liés à une utilisation normale. Elle ne couvre pas :

- dommage encouru lors de l'expédition ou la manutention ;
- dommage causé par un désastre tel qu'un incendie, inondation, vent, tremblement de terre ou foudre ;
- dommage dû à des causes hors du contrôle de la société Digital Security Controls Ltée. tel que voltage excessif, choc mécanique ou dommage des eaux ;
- dommage causé par attachement non autorisé, changements, modifications ou objets étrangers ;
- dommage causé par périphériques (à moins que les périphériques ne soient fournis par la société Digital Security Controls Ltée.) ;
- défauts causés par l'impossibilité de fournir un environnement d'installation adapté aux produits ;
- dommage causé par l'utilisation des produits pour des usages autres que ceux pour lesquels ils ont été conçus ;
- dommage pour mauvais entretien ;
- dommage provenant de tout autre mauvais traitement, mauvaise manutention ou mauvaise utilisation des produits.

S'il y a un problème de réparation du produit après un nombre raisonnable de tentatives au titre de la présente garantie, les obligations contractuelles de la société Digital Security Controls

Ltée. seront limitées au remplacement du produit, comme seule réparation de l'inobservation de la garantie. En aucun cas la Société Digital Security Controls Ltée. ne sera responsable des dommages particuliers, accidentels ou indirects basés sur l'inobservation de la garantie, une rupture de contrat, une négligence, une responsabilité stricte ou sur toute autre théorie juridique. De tels dommages incluent, mais ne sont limités à, une perte de profit, une perte de produit ou tout autre équipement associé, au coût de capital, au coût de remplacement de l'équipement, à l'aménagement ou services, à l'indisponibilité, au temps de rachat, aux réclamations des tiers, notamment les clients, aux dommages et intérêts à la propriété, etc.

Stipulation d'exonération de garanties

Cette garantie contient l'entière garantie et remplace toutes les autres garanties, qu'elles soient explicites ou implicites (notamment toutes les garanties implicites de marchandise ou aptitude pour un usage particulier) et de toutes autres obligations ou responsabilités de Digital Security Controls Ltée. Digital Security Controls Ltée. n'assume la responsabilité pour et n'autorise aucune autre personne prétendant agir en son nom de modifier ou changer cette garantie, n'assume pour cela aucune autre garantie ou responsabilité concernant ce produit.

Cette stipulation d'exonération de garanties et garantie restreinte sont gouvernées par les lois de la province de l'Ontario, Canada.

ATTENTION: Digital Security Controls Ltée. recommande que la totalité du système soit testé régulièrement. Toutefois, même si vous faites des essais périodiques, il peut arriver que le fonctionnement du produit ne soit pas conforme aux spécifications en raison notamment, mais pas exclusivement, d'interventions criminelles ou de panne de courant.

Verrouillage de l'Installateur

Tous produits renvoyés à DSC qui ont une option verrouillage de l'Installateur activée et ne montrent pas d'autres problèmes seront sujets à des frais d'entretien.

Réparations en dehors de la Garantie

Digital Security Controls Ltée. réparera à son choix ou remplacera en dehors de la garantie les produits renvoyés à son usine dans les conditions suivantes. Quiconque retourne des produits à Digital Security Controls Ltée. doit d'abord obtenir un numéro d'autorisation. Digital Security Controls Ltée. n'acceptera aucun envoi quel qu'il soit, pour lequel une autorisation préalable n'aura pas été obtenue.

Les produits que Digital Security Controls Ltée. juge être réparables seront réparés et renvoyés. Les frais prédéterminés par Digital Security Controls Ltée., et sujets à un rajustement périodique, seront facturés pour chaque unité réparée.

Les produits que Digital Security Controls Ltée. juge ne pas être réparables seront remplacés par le produit équivalent le plus proche disponible à ce moment. Le prix du marché en cours du produit de remplacement sera facturé pour chaque unité de remplacement.

ATTENTION à lire attentivement

Note pour les installateurs

Cette mise en garde contient des informations vitales. En tant que seul individu en contact avec les utilisateurs du système, c'est à vous qu'incombe la responsabilité d'attirer l'attention des utilisateurs du système sur chaque élément de cette mise en garde.

Pannes de Système

Ce système a été soigneusement conçu pour être aussi efficace que possible. Toutefois, dans des circonstances, où il y a feu, cambriolage ou autre genre d'urgences, il ne peut pas fournir de protection. Tout système d'alarme quel qu'il soit peut être saboté ou peut ne pas fonctionner comme prévu pour plusieurs raisons. Certaines de ces raisons sont notamment :

■ Mauvaise Installation

Un système de sécurité doit être correctement installé pour fournir une protection adéquate. Chaque installation doit être évaluée par un professionnel de la sécurité pour s'assurer que tous points d'accès et aires sont couvertes. Serrures et loquets sur les fenêtres et portes doivent être bien fermés et fonctionner comme prévu. Les matériels de construction des fenêtres, portes, murs, plafonds et autres doivent assez solides pour assurer le niveau de protection attendue. Une réévaluation doit être effectuée pendant et après toute construction. Une évaluation par les sapeurs-pompiers et/ou les services de police est grandement recommandée si ce service est offert.

■ Connaissances Criminelles

Ce système contient des fonctions de sécurité reconnues efficaces au moment de la fabrication. Il est possible que des personnes ayant des intentions criminelles élaborent des techniques qui réduisent l'efficacité de ces fonctions. Il est important qu'un système sécurité soit réexaminé périodiquement pour assurer que ces fonctions restent fonctionnelles et pour les actualiser ou les remplacer si elles n'assurent plus la protection attendue.

■ Accès par des Intrus

Des intrus peuvent entrer par un point d'accès non protégé en contournant une unité de détection, échapper à une détection en se déplaçant dans une zone à couverture insuffisante, déconnecter une unité d'alerte, ou interférer avec le système ou empêcher son fonctionnement normal.

■ Panne de Courant

Les unités de Contrôle, les détecteurs d'intrusion, les détecteurs de fumée et bien d'autres dispositifs de sécurité nécessitent une alimentation électrique pour fonctionner normalement. Si un dispositif fonctionne à partir de piles, il est possible que les piles faiblissent. Même si les piles ne sont pas faibles, elles doivent être changées, en bonne condition et installées correctement. Si un dispositif ne fonctionne que par courant électrique, toute interruption, même brève, rendra ce dispositif inopérant pendant la durée de la coupure de courant. Les coupures de courant, quelle qu'en soit la durée, sont souvent accompagnées par des fluctuations de voltage qui peuvent endommager l'équipement électronique tel qu'un système de sécurité. Après qu'une coupure de courant s'est produite, effectuez immédiatement un test complet du système pour vous assurer que le système fonctionne correctement.

■ Panne de Piles Remplaçables

Les transmetteurs sans fils de ce système ont été conçus pour fournir plusieurs années d'autonomie de piles sous des conditions normales. La durée de vie de la pile dépend de l'environnement du dispositif, de utilisation et du type de pile. Les conditions ambiantes telles que l'humidité élevée, des températures très élevée ou très basses, ou de grosses différences de température peuvent réduire la durée de vie de la pile. Bien que chaque dispositif de transmission possède un dispositif de surveillance de pile faible et qu'il indique quand les piles ont besoin d'être remplacée, il peut ne pas fonctionner comme prévu. Des tests et un entretien régulier garderont le système dans de bonne condition de fonctionnement.

■ Limites de fonctionnement des Dispositifs de Fréquence Radio (Sans Fils)

Les signaux peuvent ne pas atteindre le récepteur dans toutes les circonstances qui pourraient inclure objets métalliques placés sur ou à côté du chemin radio ou blocage délibéré ou autre interférence du signal radio commis par inadvertance.

■ Les Utilisateurs du Système

Un utilisateur peut ne pas être en mesure de faire fonctionner un interrupteur de panique ou d'urgence à cause d'une invalidité permanente ou temporaire, d'une incapacité d'atteindre le dispositif à temps, ou d'un manque de connaissance de la bonne fonction. Il est important que tous les utilisateurs du système soient formés sur le bon fonctionnement du système d'alarme pour qu'ils sachent comment réagir quand le système indique une alarme.

■ Détecteurs de Fumée

Les détecteurs de fumée qui font partie du système peuvent ne pas bien alerter les occupants d'un endroit en feu pour un certains nombre de raisons, en voici quelques une. Les détecteurs de fumée peuvent avoir été mal installés ou positionnés. La fumée peut ne pas pouvoir atteindre le détecteurs de fumée, par exemple : un incendie dans une cheminée, murs ou toits, ou de l'autre côté de portes fermées. Les détecteurs de fumée peuvent ne pas détecter la fumée provenant d'incendies à un autre niveau de la résidence ou du bâtiment.

Tous les incendies diffèrent par la quantité de fumée produite et le taux de combustion. Les détecteurs de fumée ne peuvent pas détecter de la même manière tous les types d'incendies. Les détecteurs de fumée ne fournissent pas d'avertissement opportuniste

d'un incendie causé par une imprudence ou un manque de sécurité tels que fumer dans le lit, explosions violentes, fuites de gaz, mauvais rangement de produits inflammables, circuits électriques surchargés, enfants jouant avec des allumettes.

Même si le détecteur de fumée fonctionne comme prévu, dans certaines circonstances il n'y a pas assez de préavis pour permettre à tous les occupants de s'enfuir à temps pour éviter blessure ou mort.

■ Détecteurs de mouvement

Les détecteurs de mouvement ne peuvent détecter le mouvement que dans les zones désignées, conformément aux instructions d'installation. Ils ne peuvent pas distinguer entre intrus et occupants. Les détecteurs de mouvement ne fournissent pas de protection de zone volumétrique. Ils ont de multiples rayons de détection et les mouvements ne peuvent être détectés que dans des zones non obstruées et couvertes par ces rayons. Ils ne peuvent détecter les mouvements qui se produisent derrière les murs, plafonds, sol, portes fermées, cloisons vitrées, portes vitrées ou fenêtres. Tout type de problème qu'il soit intentionnel ou non tels camouflage, peinture ou vaporisation de matériel sur les lentilles, miroirs, fenêtres ou toute autre partie du système de détection l'empêchera de son fonctionnement normalement.

Les Détecteurs de mouvement à infra-rouge passif fonctionnent en détectant les changements de température. Cependant leur fonctionnement peut être inhibé quand la température ambiante s'approche ou dépasse la température du corps ou s'il y a des sources de chaleur intentionnelles ou non intentionnelles dans de la zone de détection ou à côté de celle-ci. Quelques une de ces sources de chaleur peuvent être chauffages, radiateurs, fours, barbecues, cheminées, lumière du soleil, éclairages, etc.

■ Dispositifs d'Avertissement

Les dispositifs d'avertissement tels que sirènes, cloches, klaxons ou lumières stroboscopiques n'avertissent pas les gens ou ne réveillent pas quelqu'un qui dort s'il y a un mur ou une porte fermée. Si les dispositifs d'avertissement sont placés à un autre niveau de la résidence ou du local, alors il est probable que les occupants ne seront pas alertés ou réveillés. Les dispositifs d'avertissement audibles peuvent interférer avec d'autres sources de bruit tels stéréo, radios, télévisions, climatiseurs ou autres unités électriques, ou la circulation. Les dispositifs d'avertissement audibles, même bruyants, ne peuvent pas être entendus par une personne malentendante.

■ Lignes Téléphoniques

Si les lignes téléphoniques sont utilisées pour transmettre des alarmes, elles peuvent être hors d'usage ou occupées pendant une certaine période de temps. Un intrus peut également couper la ligne téléphonique ou provoquer son dérangement par des moyens plus sophistiqués parfois difficiles à détecter.

■ Insuffisance de temps

Ils peut y avoir des circonstances où le système fonctionne comme prévu, mais où les occupants ne seront pas protégés à cause de leur incapacité à répondre aux avertissements dans un temps alloué. Si le système est connecté à un poste de surveillance, l'intervention peut ne pas arriver à temps pour protéger les occupants ou leurs biens.

■ Panne d'un élément

Bien que tous les efforts ont été faits pour rendre le système aussi fiable que possible, le système peut mal fonctionner à cause de la panne d'un élément.

■ Test Insuffisant

La plupart des problèmes qui pourraient empêcher un système d'alarme de fonctionner normalement peuvent être découverts en testant et entretenant le système régulièrement. L'ensemble du système devrait être testé hebdomadairement et immédiatement après une entrée par effraction, une tentative d'entrée par effraction, un incendie, une tempête, un tremblement de terre, un accident ou toute sorte de construction à l'intérieur des lieux. Le test doit comporter tous les dispositifs de détection, claviers, consoles, dispositifs d'indication d'alarme et tout autre dispositif de fonctionnement qui font partie du système.

■ Sécurité et Assurance

Sans tenir compte de ses capacités, un système d'alarme n'est pas un substitut d'assurance sur la propriété ou d'assurance vie. Un système d'alarme n'est pas un substitut de acheteur, locataires ou autres occupants pour agir prudemment afin d'empêcher ou de minimiser les effets nuisibles d'une situation d'urgence.



©2003 Digital Security Controls Ltd.

Toronto • Canada • www.dsc.com

Centre d'aide technique : 1-800-387-3630 (US & Canada) ou 905-760-3036

Imprimé au Canada

29034512 R002