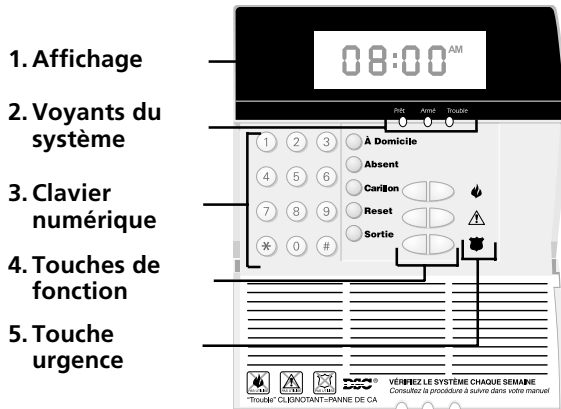


ATTENTION : Ce manuel contient des informations sur les restrictions concernant le fonctionnement et l'utilisation du produit et des informations sur les restrictions en ce qui concerne la responsabilité du fabricant. La totalité du manuel doit être lu attentivement.

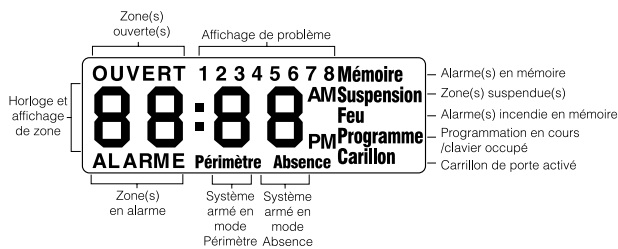


Le clavier LCD5501Z montre l'état de votre système de sécurité en utilisant un affichage de type à cristaux liquides avec des mots et des chiffres fixes.

Cette feuille d'instruction décrit les fonctions de base du clavier. Pour des renseignements plus détaillés de votre système de sécurité et pour apprendre à vous en servir, veuillez lire le *Manuel d'instruction* de votre système.

REMARQUE IMPORTANTE : Testez votre système chaque semaine et demandez à l'installateur de votre alarme de régler tout problème lorsqu'il survient.

1. Affichage



2. Voyants du système

Voyant Prêt

Si le voyant Prêt est allumé, le système est prêt à être armé. Le système ne peut être armé que si le voyant Prêt est allumé.

Voyant Armé

Si le voyant Armé est allumé, le système a été correctement armé.

Voyant Trouble

Si le voyant Trouble est allumé, appuyez sur \ast 2 pour voir où sont les problèmes. Le clavier indiquera les problèmes en utilisant les chiffres 1-8 en haut de l'affichage du clavier. Voir « Déterminer les problèmes » dans le *Manuel d'instruction* de votre système.

3. Clavier numérique

Utilisez le clavier numérique pour entrer votre code et pour accéder aux fonctions du système. Pour sortir d'une fonction et revenir à « Prêt » appuyez sur $\#$. Pour choisir une fonction appuyez sur \ast .

4. Touches de fonction

Si votre installateur les a activées, vous pouvez utiliser les touches de fonction pour accéder aux fonctions **armement à domicile, armement absent, carillon de porte, réinitialisation (reset) de dispositif et sortie**

rapide. (Votre installateur peut programmer d'autres fonctions pour ces touches.) Appuyez et maintenez la touche appropriée pendant 2 secondes. Pour de plus amples renseignements sur ces fonctions, consultez votre *Instructions de montage*.

5. Touche urgence

Appuyez à la fois sur \ast et sur flamme pendant deux secondes pour envoyer un message INCENDIE.

Appuyez à la fois sur \ast et sur Δ pendant deux secondes pour envoyer un message AUXILIAIRE.

Appuyez à la fois sur \ast et sur panique pendant deux secondes pour envoyer un message PANIQUE.

*** REMARQUE IMPORTANTE (Tous les claviers) :** Les touches Incendie, Auxiliaire et Panique NE fonctionneront QUE SI l'installateur les a programmées. Si ces touches fonctionnent, et si l'installateur a activé une réponse audible, appuyer sur la touche pendant deux secondes provoquera une émission de la tonalité du clavier indiquant que la donnée a été acceptée et envoyée.

Utilisation du clavier LCD5501Z

Le LCD5501Z travaille comme les autres claviers décrits dans le *Manuel d'instruction* de votre système. Pour de plus amples renseignements sur des fonctions particulières voir le *Manuel d'instruction* de votre système.

Visualisation des zones ouvertes

Avant de pouvoir armer votre système, toutes les zones doivent être fermées. Si des zones sont ouvertes, le clavier affichera « Ouvert », et le voyant « Prêt » sera éteint. Pour voir le numéro des zones ouvertes, appuyez sur $\#$. Avant d'essayer d'armer le système, allez dans les zones ouvertes et fermez toutes les portes et fenêtres, et assurez vous que personne ne se trouve devant les détecteurs de mouvement.




Visualisation des zones en alarme

Si une alarme est déclenchée sur votre système, le clavier affichera « Alarme » et fera défiler les numéros de zones touchées.

Fonctions du système - Consultation facile

Le tableau suivant fait la liste des fonctions de base de votre système et des touches à presser pour chaque fonction.

REMARQUE : Certaines de ces fonctions ne sont peut-être pas offertes sur votre système. Pour de plus amples renseignements consultez votre installateur.

Pour :	Appuyez sur :
Armer le système (Absent) :	[code d'accès], sortir par la porte d'entrée/sortie OU appuyez sur <input type="radio"/> Absent (Si activé)
Armer le système (rapide) :	* 0 (État Prêt)
Armer le système (à domicile) :	[code d'accès], ne pas sortir des lieux OU appuyez sur <input type="radio"/> À Domicile (Si activé)
Armer le système (Sans délai d'entrée) :	* 9 [code d'accès]
Zones de suspension :	* 1 [numéro(s) de zone à deux chiffres], pour sortir #
Désarmer le système :	[code d'accès]
Sortir des lieux lorsque le système est armé :	* 0 OU appuyez sur <input type="radio"/> Sortie (Si activé)
Réinitialisation des détecteurs de fumée :	* 7 2 OU appuyez sur <input type="radio"/> Reset (Si activé)
Programmation des codes d'accès :	Consultez « Programmation des codes d'Accès » dans le <i>Manuel d'instruction</i>
Envoyer message Incendie :	<input type="radio"/>  (Appuyez et maintenez deux secondes, si activé)
Envoyer message Auxiliaire :	<input type="radio"/>  (Appuyez et maintenez deux secondes, si activé)
Envoyer message Panique :	<input type="radio"/>  (Appuyez et maintenez deux secondes, si activé)
Réglage heure et date :	* 6 [code maître] 1, entrez l'heure correcte (format 24 hr : 00:00-23:59) et date (mois/jour/année) 10 chiffres : [hh:mm MMJJAA]
Alarme incendie silencieuse :	#
Alarme intrusion silencieuse :	[code d'accès]
Marche/arrêt de l'auto armement :	* 6 [code maître] 2
Marche/arrêt du carillon de porte :	* 4 pour faire basculer Marche ou Arrêt OU appuyez sur <input type="radio"/> Carillon (si activé)
Marche des zones suspendues (si armé à domicile) :	* 1
Visualiser mémoire alarme :	* 3
Visualisation des problèmes :	* 2 (Problèmes indiqués par nombre 1-8 en haut de l'écran du clavier. Pour une liste des définitions des problèmes, voir « Visualiser Problèmes » dans le <i>Manuel d'instruction</i> .)